Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo

Cryptography

Práctica 6: Block ciphers 21/02/19



Nombres:

- Santuario Parra Luis Fernando
- Varela Cruz Cesar Alejandro

Grupo: 3CM6

Introducción	3
Objetivo	3
Desarrollo	3
Ejercicio 1	3
Ejercicio Programación	4
Función 1 (Multiplicación)	4
Función 2 (Representación polinomial)	5
Función 3 (S-box)	6
Conclusiones	7
Santuario Parra Luis Fernando	7
César Alejandro Varela Cruz	7
Referencias	7
Anexo	8

Introducción

En el sistema de cifrado AES es necesario realizar operaciones de campo [4] y para poder lograr esto se necesita trabajar con polinomios, sin embargo un algoritmo con matrices o que use una representación de dichos polinomios como usualmente los manejamos es ineficiente y poco práctico a la hora de programar, es por ello que para realizar estas operaciones tenemos que recurrir a las operaciones a nivel de bits que nos permiten obtener una representación binaria de dichos polinomios así como poder trabajar con ellos de una forma más eficiente.

Objetivo

Implementar la operación de multiplicación en GF(2) para polinomios de longitud n y generar la S-Box de AES utilizando los inversos multiplicativos de $GF(2^8)$.

Desarrollo

Ejercicio 1

Siendo a=25 obtener b que es el valor de la S-box de AES de la fila 2 columna 5:

a = 25 entonces a = 4D por lo que puede ser representada como a = 0100 1101

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = mod 2$$

Al realizar la multiplicación de la matriz de 8+8 por el valor de a nos gueda

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = mod 2$$

Y al realizar la operación obtenemos:

```
=3F
1
1
0
```

Ejercicio Programación

```
Función 1 (Multiplicación)
 Símbolo del sistema - java multirred.MultIrred
Opciones:

    Multiplicación

    Representación Polinomial

3.-S-box
4.-Salir
Escriba un (a) numero en binario
10110100
Escriba un (b) numero en binario
11111
Escriba el polinomio irreducible
100000001
Resultado
11100001 = e1
Código:
int sum=0,num=0;
    for(int i=0;i<=(int)(Math.log(a)/Math.log(2));i++){</pre>
      if(((int)Math.pow(2, i)&a)!=0){
        num=b;
        for(int j=0;j<i;j++){
          num=num<<1;
          if((int)(Math.log(num)/Math.log(2))>=(int)(Math.log(m)/Math.log(2))){
```

```
num^=m;
}
sum^=num;
}
return sum;
```

Función 2 (Representación polinomial)

```
Símbolo del sistema - java multirred.MultIrred
Opciones:
1.-Multiplicación

 Representación Polinomial

3.-S-box
4.-Salir
Escriba un (a) numero en binario
100011011
X^8 + X^4 + X^3 + X^1 + 1
Código:
String polinomio = "";
    for(int i=(int)(Math.log(a)/Math.log(2));i>=0;i--){
      if(((int)Math.pow(2, i)&a)!=0){
        if(polinomio.equals("")){
          if(i!=0){
            polinomio += "X^"+i;
          }
          else{
            polinomio += "1";
          }
        }
        else{
          if(i!=0){
```

```
polinomio += " + X^"+i;
           else{
             polinomio += " + 1";
        }
      }
    }
    System.out.println("\n\n"+polinomio"\n");
Función 3 (S-box)
 Símbolo del sistema - java multirred.MultIrred
Opciones:
1.-Multiplicación

 Representación Polinomial

3.-S-box
4.-Salir
Escriba un numero en Hexadecimal para calcular el equivalente de la S-box de aes
25^{-1} = 111111 = 3F
Código:
int c = Integer.parseInt("10001111",2);
    int b = 0;
    int val = 0;
    for(int i=0; i<8; i++){
      val=0;
       for(int j=0; j<8; j++){
        val ^= c > (7-j) & a > j;
      }
      val&=1;
      c \mid = c << 8;
      c >>= 1;
      c &= 255;
       b |= val<<i;
    b^=Integer.parseInt("01100011",2);
    return b;
```

Conclusiones

Santuario Parra Luis Fernando

En el desarrollo de esta práctica se implementó la multiplicación en GF(2) en el lenguaje de programación Java para poder generar la S-box utilizando la tabla de inversos multiplicativos de , asi tambien como la representación polinomial de dicha multiplicación.

César Alejandro Varela Cruz

En ésta práctica realizamos 1 programa con 3 subprogramas (multiplicación, representación polinomial y sbox), los cuales son importante entender cómo se realizan para poder entender después como es que se realiza cada uno de los pasos de otros tipos de cifrado como el AES por ejemplo, ya que este realiza multiplicaciones, sustituciones de Sbox entro otras cosas.

Referencias

[1] *Egov.ufsc.br*, 2019. [Online]. Available:

http://www.egov.ufsc.br/portal/sites/default/files/la_criptografia_desde_la_antigua_grecia_hasta_la_maquina_enigma1.pdf. [Accessed: 12- Feb- 2019].

[2]"Historia de la Criptografía | Seguridad en Cómputo", *Blogs.acatlan.unam.mx*, 2019. [Online]. Available: http://blogs.acatlan.unam.mx/lasc/2016/06/15/historia-de-la-criptografia/. [Accessed: 12-Feb- 2019].

[3]"Criptografía y criptoanálisis: la dialéctica de la seguridad | Revista .Seguridad", *Revista.seguridad.unam.mx*, 2019. [Online]. Available:

https://revista.seguridad.unam.mx/numero-17/criptograf%C3%AD-y-criptoan%C3%A1lisis-la-dial%C3%A9ctica-de-la-seguridad. [Accessed: 27- Feb- 2019].

[4]B. Preneel, Understanding cryptography. [Place of publication not identified]: Springer, 2014.

Anexo

