ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI

TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\*\*\*\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



**BÀI TẬP LỚN**

MÔN LẬP TRÌNH MẠNG

TÊN ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG LƯU TRỮ FILE

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Bùi Trọng Tùng

Danh sách sinh viên (làm bài tập lớn thứ 4):

|  |  |
| --- | --- |
| **Họ tên sinh viên** | **Mã số sinh viên** |
| Trịnh Quốc Đạt | 20194248 |
| Tô Đức Hiệp | 20194278 |

**PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ tên** | **MSSV** | **Email** | **Công việc** | **Mức độ hoàn thành** |
| 01 | Trịnh Quốc Đạt | 20194248 | dat.tq194248@sis.hust.edu.vn | - Thiết kế giao thức, lập trinh truyền thông giữa server và client | - 100% |
| 02 | Tô Đức Hiệp | 20194278 | hiep.td194278@sis.hust.edu.vn | - Tạo database, tạo các lớp kết nối với database, lập trinh các dịch vụ server cung cấp. | - 100% |

**MỤC LỤC**

**NỘI DUNG BÁO CÁO**

# TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

## Giới thiệu đề tài

* Xây dựng ứng dụng lưu trữ file (tham khảo dịch vụ TFTP) bao gồm:
* Client: thông qua Client người dùng có thể tải lên/xuống trên thư mục của người dùng, tạo thư mục con, thao tác với file hoặc thư mục con.
* Server: cấp một thư mục trên Server cho người dùng quản lý, chỉ phân quyền cho người dùng trên thư mục được cấp.

## Khảo sát đề tài

* Trong thời kì hiện đại, với lượng thông tin khổng lồ cần gìn giữ và bảo vệ, nhu cầu lưu trữ dữ liệu là cực kì lớn. Qua một thời gian tìm hiểu về các giao thức truyền tin và các ứng dụng lưu trữ, chia sẻ file phổ biến, nhóm đã quyết định chọn đề tài về xây dựng ứng dụng lưu trữ file.



Các ứng dụng lưu trữ, chia sẻ file phổ biến

* Qua quá trình đánh giá, nhóm cho rằng đây là một đề tài đơn giản và có khối lượng nhỏ, có thể được hoàn thành trong một khoảng thời gian ngắn với một nhóm có số lượng ít người (2-3 thành viên).

# ĐẶC TẢ YÊU CẦU

## Các tác nhân hệ thống

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tác nhân** | **Mô tả** |
| 01 | Khách (Guest) | * Tác nhân chưa đăng nhập. Có thể đăng ký tài khoản, đăng nhập và thoát khỏi chương trình. |
| 02 | Người sử dụng (User) | * Tác nhân đã đăng nhập. Có thể đăng xuất, thoát khỏi chương trình và thao tác với: * Thư mục: tạo, xóa, đổi thư mục root, đổi tên |