



Multimedia - Dr. Sharifian

Report HW 2

نام دانشجو: على بابالو – ٩٨٢٣٠١٢

alibabaloo@aut.ac.ir : ايميل

سوال ١:

سوال اول را در دو بخش حل کردیم. در مرحله اول بعد از خواندن عکس و تبدیل کردن آن به Gray Scale با استفاده از فیلتر های گاوسین یا بایلترال (در این مثال بایلترال عملکرد بهتری داشت) تصویر را نویز زدایی میکنیم و با استفاده از Cannny Edge Detector لبه های تصویر مزارع را تشخیص میدهیم، سپس با استفاده از probabilistic Houghlines خط های تصویر مزایع با بازی کردن با سایز کرنل و ترشهولدمان سعی در رسیدن به نتیجه مطلوب داشتیم. سپس خط هارا در تصویر میمشیم که نتیجه را مشاهده میکنید.

در مرحله بعد برای اینکه مساحت زمین را محاسبه بکنیم باید دور زمین ها کانتور بکشیم. برای اینکار ابتدا یک مسک سبز رنگ درست میکنیم که این مسک فقط قسمت های سبز رنگ تصویر را تشخیص بدهد سپس با استفاده از morphology و عملگرهای MORPH_OPEN and MORPH_CLOSE تصویر را تمییز تر میکنیم تا کانتور ها در قسمت اشتباهی رسم نشوند. سپس با استفاده از تابع cv.findcontours تمام کانتور ها بر روی تصویر پس از اعمال مسک را پیدا میکنیم که نتیجه تمام این مراحل را بترتیب مشاهده میکنید. سپس با استفاده از تابع cv.contourArea مساحت تک تک این کانتور هارا بر حسب پبکسل مربع پیدا میکنیم. نکته قابل ذکر این است بعلت زاویه بد تصویر و وجود نور خورشبد نمیتوانستیم مزارع به رنگ سبز را جدا کنیم و در قسمتی که درختان با مزارع تداخل دارد نمیتوانستیم آنهارا از هم جدا کنیم (بعلت ماسک سبز رنگمان)

نتایج عکس و مساحت مشخص است.

سوال ۲:

در این سوال یکی از هواپیما هارا بعنوان سمپل انتخاب میکنیم. سپس با استفاده از تابع cv.metchTemplate این عکس سمپل را در تصویر اصلیمان پیدا میکنیم. برای اینکه تعداد بیشتری سمپل را پیدا کنید باید ترشولد را کم میکردیم که این

باعث می شود یک هواپیما چند بار دیتکت شود که در این سوال مسئله مهمی نیست و برای وسال بعد این مشکل را حل میکنیم. نتایج در تصویر خروجی مشخص هستند

سوال ۳:

برای این سوا ۳ کالا را بعنوان سمپل انتخاب میکنیم که در سلول اول مشخص است کدام ها هستند. سپس مانند سوال قبلی سرای این سوا ۳ کالا را بعنوان سمپل انتخاب میکنیم که در سلول اول مشخص است کدام ها هستند. سپس مانند سوال قبل مشکل چند بار دیتکت کردن سمپل بوجود میآید که برای حل این مشکل از ۲ روش استفاده میکنیم. در مرحله اول باید ترشولد را بالا ببریم و برای اینکه تعداد آیتم های دیتکت شده را محاسبه کنیم یک تابع به نام overlaps مینویسیم بدین صورت که اگر فاصله نقاط موجود در لیست مان از یک مقدار و عداد این نقاط را حذف میکنیم تا فقط یک مقدار باقی بماند سپس تعداد این نقاط را در خروجی اعلام میکنیم که برابر تعداد ایتم های یافت شده از آن سمپل است.

پایان