

Como usuário, desejo me cadastrar na plataforma da loja SWAGLABS

Funcionalidade: Acesso à loja virtual.

A fim de acessar a plataforma

Como cliente

Eu quero ver na tela inicial o local para criar/acessar conta

1. Cenário: Usuário deseja se cadastrar na plataforma:

Dado que o cliente deseja acessar a loja online

E não esteja cadastrado

Quando clicar em "Faça seu cadastro, clicando aqui"

Então aparecerá a tela de cadastro para coleta de dados.

2. Cenário: Cliente deseja acessar a loja online

Dado que o cliente deseja acessar a loja online

E esteja cadastrado

Quando colocar o *nome de usuário* e a *senha* cadastrada nos campos da tela inicial

Então aparecerá a tela da loja virtual.

3. Cenário: Utilizando outras plataformas para cadastro/acesso

Dado que o cliente deseja acessar/cadastrar-se na loja online

E não deseja preencher o cadastro

Quando clicar nas opções "Conecte-se com Google" ou "Conecte-se com Facebook"

Então aparecerá a tela de autenticação da plataforma escolhida

4. Cenário: Cliente precisa validar o cadastro

Dado que o cliente preencheu os dados

E clicar em "Cadastrar"

Quando na página de cadastro

Então será enviado um código numérico para o e-mail utilizado no cadastro

5. Cenário: Cadastro validado

Dado que o cliente é direcionado para a página de validação

E o cliente preencheu o campo designado para o código de validação

Quando clicar em "Validar"

Então será o cliente será direcionado para a tela inicial da loja

Prioridade

Highest

Ambiente

Web / Web Mobile

Story point estimate

8

Sprint

Sprint 1 - Autenticação

Como usuário, gostaria de conseguir recuperar minha senha

Funcionalidade: Recuperação de senha

A fim de acessar a plataforma

Como cliente

Eu quero ver na tela inicial o local para resgatar minha senha

1. Cenário: Usuário deseja recuperar acesso na plataforma:

Dado que o cliente deseja recuperar sua senha

E clicar em "Esqueceu senha?"

Quando aparecer a tela para escolher o meio pelo qual deseja receber o código

Então o cliente será direcionado para a tela de validação do código

2. Cenário: Usuário recebe código pelo meio escolhido

Dado que o cliente recebeu o código (e-mail ou SMS)

E digitar o código recebido no campo destinado

Quando clicar "Validar"

Então o cliente será direcionado para a tela da loja virtual

Prioridade

High

Ambiente

Web / Web Mobile

Story point estimate

13

Sprint

Sprint 1 - Autenticação

Como usuário, gostaria de analisar os itens que coloquei no meu carrinho

Funcionalidade: Carrinho de compras

A fim de visualizar os itens escolhidos para compra

Como cliente

Eu quero ter a possibilidade de alterar os itens do carrinho

1. Cenário: Cliente deseja remover um item

Dado que o cliente se arrependa de um item

E quiser removê-lo do carrinho

Quando clicar em "Remover"

Então o item será retirado do carrinho

2. Cenário: Quando o carrinho fica vazio

Quando o cliente retira um item

E o carrinho fica vazio

Quando o cliente clicar em "Remover"

Então ele será redirecionado para a tela inicial da loja virtual

3. Cenário: Cliente deseja alterar a quantidade de itens

Dado que o cliente queira adicionar ou remover itens

E estiver na tela do carrinho de compras

Quando clicar na caixa de diálogo

Então ele poderá aumentar ou diminuir a quantidade de itens

4. Cenário: O cliente deseja volta para a tela inicial da loja

Dado que o cliente queira continuar comprando

E estiver na tela do carrinho

Quando clicar no botão "Continuar comprando"

Então ele será redirecionado para a tela inicial da loja

5. Cenário: O cliente deseja finalizar a compra

Dado que o cliente queira finalizar a compra

E esteja certo dos itens

Quando na tela do carrinho de compras

Então haverá a opção "Finalizar compra" localizada na lateral inferior direita da tela

Prioridade
Medium

Ambiente
Web / Web Mobile

Story point estimate
3

Sprint
Nenhum

Como usuário, gostaria de finalizar minha compra

Funcionalidade: Finalizar / Cancelar compra

A fim de comprar ou cancelar os itens escolhidos

Como cliente

Eu quero conseguir finalizar / cancelar a compra

1.Cenário: Cliente deseja comprar os itens escolhidos

Dado que o cliente já terminou de analisar os itens que constam no carrinho

E deseja continuar com a compra

Quando clicar no botão "Finalizar"

Então o cliente será direcionado para a tela de confirmação de dados

2. Cenário: Cliente deseja cancelar a compra

Dado que o cliente queira desistir da compra

E retirar os itens do carrinho de uma vez

Quando clicar em "Cancelar"

Então o carrinho será esvaziado e o cliente direcionado para a tela inicial da loja

Prioridade
Medium

Ambiente
Web / Web Mobile

Story point estimate
5

Sprint
Nenhum