

**CURSO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES ANDROID TRAINEE**

Módulo 3

Desarrollo de aplicaciones móviles  
Android Java (7 unidades)

Temario

Unidad 1

a) Especificación de un sistema mediante casos de uso

## Unidad 1

# Especificación de un sistema mediante casos de uso

- UML es la sigla en inglés del Lenguaje Universal de Modelado
- La idea base de UML es capturar los detalles significativos sobre un sistema de manera tal que el problema que resuelve sea fácilmente comprendido, permitiendo su implementación y desarrollo
- Existen varios tipos de diagramas UML
  - Diagramas de casos de uso
  - Diagrama de clases
  - Diagrama de estado
  - Diagrama de actividad
  - Diagrama de interacción
  - Diagrama de componentes
  - Diagrama de despliegue

## Unidad 1

# Especificación de un sistema mediante casos de uso

- Generalmente utilizados en la construcción de sistemas orientados a objetos
- Describe funciones de un sistema de software desde la perspectiva de un usuario o actor
- Los casos de uso pueden ser descritos con diferentes niveles de detalle, desde un resumen breve o casual hasta un completo detalle
- Identificar cuáles son las funciones que el sistema permite y que el usuario utilizará para completar una tarea específica
- Los casos de uso pueden ser clasificados de acuerdo con su importancia o recurrencia como: Primarios, Secundarios o Opcionales

# Material complementario

- Ingeniería de Requisitos - Modelado Conceptual: Diagramas de Casos de Uso: <https://www.youtube.com/watch?v=eStxoMGVqm8>