

PUBLICANDO UNA APP



Google Play



ANDROID

OBJETIVOS

- Target de construcción
- Certificados debug, subida y producción
- Firma de una app
- Canales de distribución
- Subir a google play

BUILD.GRADLE (MODULE:APP)

applicationId

Permite identificar de manera exclusiva la app en el dispositivo y en la Play Store. **NO debe cambiarse una vez publicada la app.**

```
apply plugin: 'com.android.application'
```

```
android {  
    compileSdkVersion 29  
    buildToolsVersion "29.0.3"
```

```
    defaultConfig {  
        applicationId "com.eme.android.java"  
        minSdkVersion 24  
        targetSdkVersion 29  
        versionCode 1  
        versionName "1.0"  
    }  
}
```

```
    buildTypes {  
        release {  
            minifyEnabled false  
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'),  
                'proguard-rules.pro'  
        }  
    }  
}
```

```
dependencies {  
    ---  
}
```

BUILD.GRADLE (MODULE:APP)

versionCode

Valor entero positivo que se usa como número de **versión interna** y se usa para determinar si una versión es más reciente que la otra y **no se muestra a los usuarios**.

```
apply plugin: 'com.android.application'
```

```
android {  
    compileSdkVersion 29  
    buildToolsVersion "29.0.3"
```

```
    defaultConfig {  
        applicationId "com.eme.android.java"  
        minSdkVersion 24  
        targetSdkVersion 29
```

```
        versionCode 1
```

```
        versionName "1.0"
```

```
    }
```

```
    buildTypes {  
        release {  
            minifyEnabled false  
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'),  
                'proguard-rules.pro'  
        }  
    }  
}
```

```
dependencies {  
    ---
```

```
}
```

BUILD.GRADLE (MODULE:APP)

versionName

String que se usa como el número de versión que se muestra a los usuarios (como string sin procesar o como referencia a un recurso de string)

Generalmente se usa versionamiento semántico y su propósito es mostrarse a los usuarios

```
apply plugin: 'com.android.application'
```

```
android {  
    compileSdkVersion 29  
    buildToolsVersion "29.0.3"
```

```
    defaultConfig {  
        applicationId "com.eme.android.java"  
        minSdkVersion 24  
        targetSdkVersion 29  
        versionCode 1  
        versionName "1.0"  
    }  
}
```

```
    buildTypes {  
        release {  
            minifyEnabled false  
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'),  
                'proguard-rules.pro'  
        }  
    }  
}
```

```
dependencies {  
    ---  
}
```

NIVEL DE API

compileSdkVersion

minSdkVersion

targetSdkVersion

```
apply plugin: 'com.android.application'
```

```
android {  
    compileSdkVersion 29  
    buildToolsVersion "29.0.3"
```

```
    defaultConfig {  
        applicationId "com.eme.android.java"  
        minSdkVersion 24  
        targetSdkVersion 29  
        versionCode 1  
        versionName "1.0"
```

```
    }
```

```
    buildTypes {  
        release {  
            minifyEnabled false  
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'),  
                'proguard-rules.pro'
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
dependencies {
```

```
    ---
```

```
}
```

TIPOS DE CONSTRUCCIÓN

release

debug

- **applicationIdSuffix:** agregar un segmento al ID de aplicación predeterminado
- **debuggable:** Determina si es posible o no depurar la aplicación. Por defecto es *false*

staging

- **initWith:** Permite copiar configuraciones desde otro tipo de construcción para configurar las opciones que hay que cambiar
- **manifestPlaceholders:** Variable de compilación en el manifiesto

developer.android.com/build-variants

```
android {  
    ...  
  
    buildTypes {  
        release {  
            ...  
        }  
  
        debug {  
            applicationIdSuffix ".debug"  
            debuggable true  
        }  
  
        staging {  
            initWith debug  
            manifestPlaceholders = [hostName:"internal.example.com"]  
            applicationIdSuffix ".debugStaging"  
        }  
    }  
}
```

REDUCIR, OFUSCAR Y OPTIMIZAR

Archivos de configuración R8

developer.android.com/build-variants

```
apply plugin: 'com.android.application'
```

```
android {
```

```
    buildTypes {
```

```
        release {
```

```
            // Permite la reducción de código, la ofuscación y la optimización,
```

```
            // solo para el tipo de compilación de release
```

```
            minifyEnabled true
```

```
            // Habilita la compresión de código realizada por Android Gradle Plugin
```

```
            shrinkResources true
```

```
            // Incluye los archivos con reglas por defecto de ProGuard que vienen
```

```
            // con Android Gradle Plugin.
```

```
            // Para profundizar, el link a archivos de configuración R8
```

```
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'),
```

```
                        'proguard-rules.pro'
```

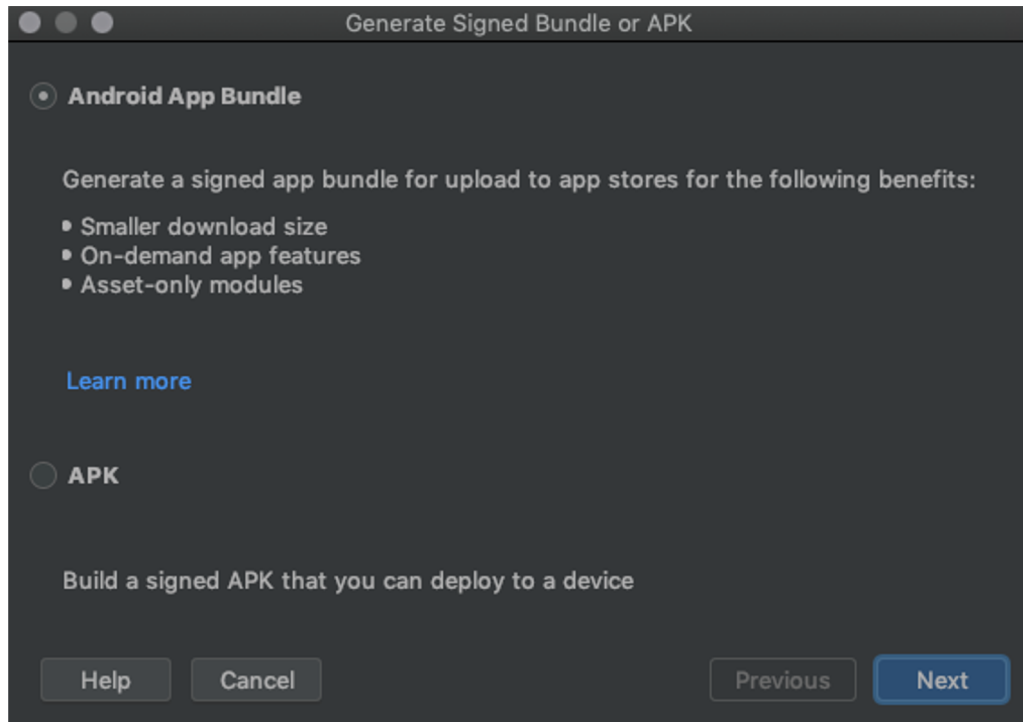
```
        }
```

```
    }
```

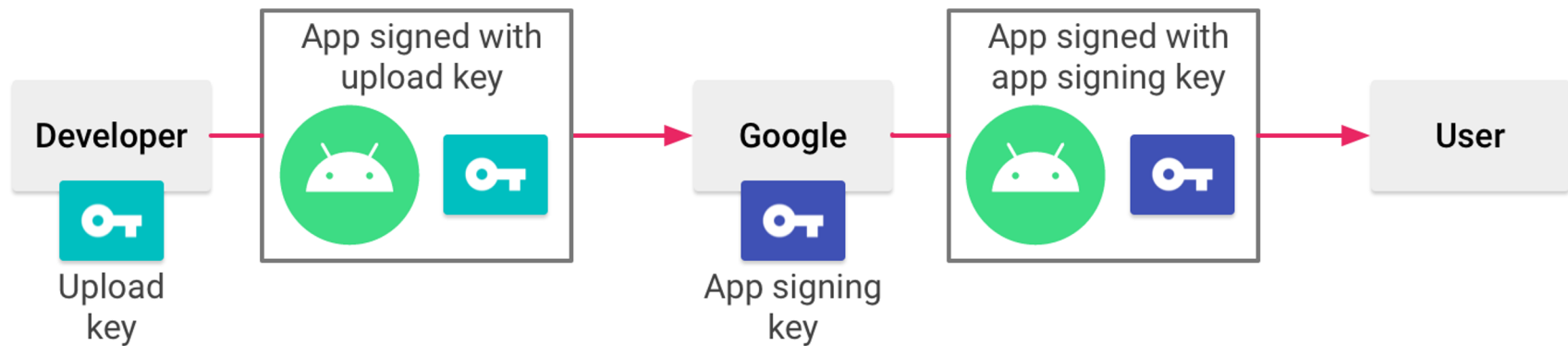

FORMATO DE INSTALADOR

aab (Android App Bundle)

APK (Android Package Kit)



FIRMA DE LA APP



Clave de subida

Clave de firma

FIRMADO DE LA APP

Build → Build Bundle(s) / APK(s)

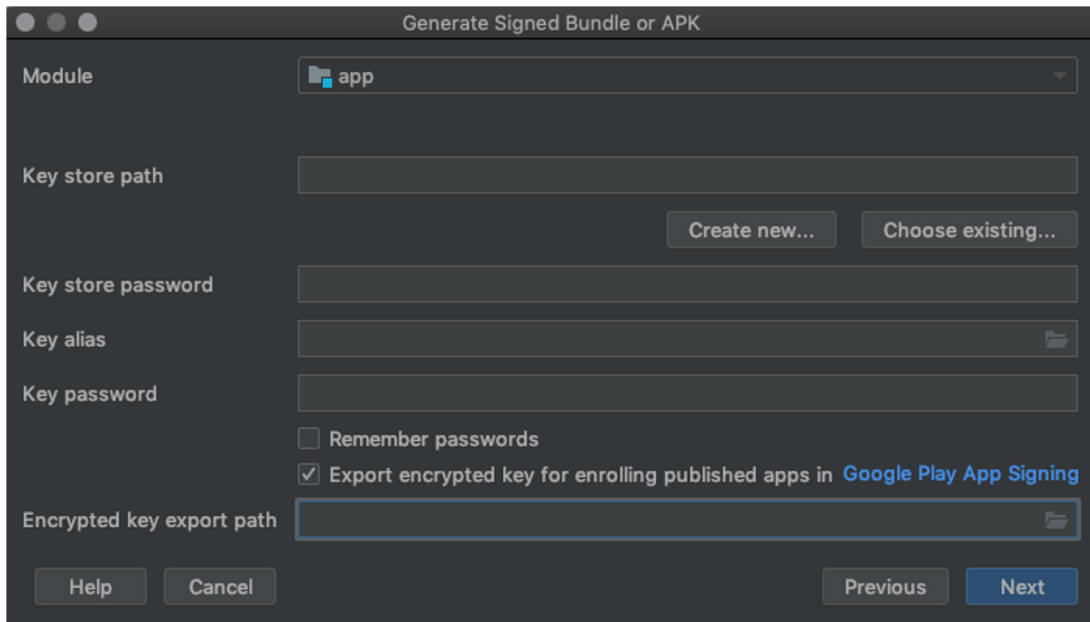
Build → Generate Signed Bundle / APK

Key store

- **path:** Ubicación del almacén de llaves
- **password:** crea y confirma una contraseña segura

Key

- **alias:** Nombre de identificación
- **password:** crea y confirma contraseña. Debe ser distinta a la del almacén de llaves



The screenshot shows the 'Generate Signed Bundle or APK' dialog box in Android Studio. The 'Module' dropdown is set to 'app'. The 'Key store path' field is empty, with 'Create new...' and 'Choose existing...' buttons to its right. The 'Key store password' field is empty. The 'Key alias' field is empty with a folder icon on the right. The 'Key password' field is empty. There are two checkboxes: 'Remember passwords' (unchecked) and 'Export encrypted key for enrolling published apps in Google Play App Signing' (checked). The 'Encrypted key export path' field is empty with a folder icon on the right. At the bottom are 'Help', 'Cancel', 'Previous', and 'Next' buttons.

Generate Signed Bundle or APK

Module: app

Key store path: [Empty field] [Create new...] [Choose existing...]

Key store password: [Empty field]

Key alias: [Empty field] [Folder icon]

Key password: [Empty field]

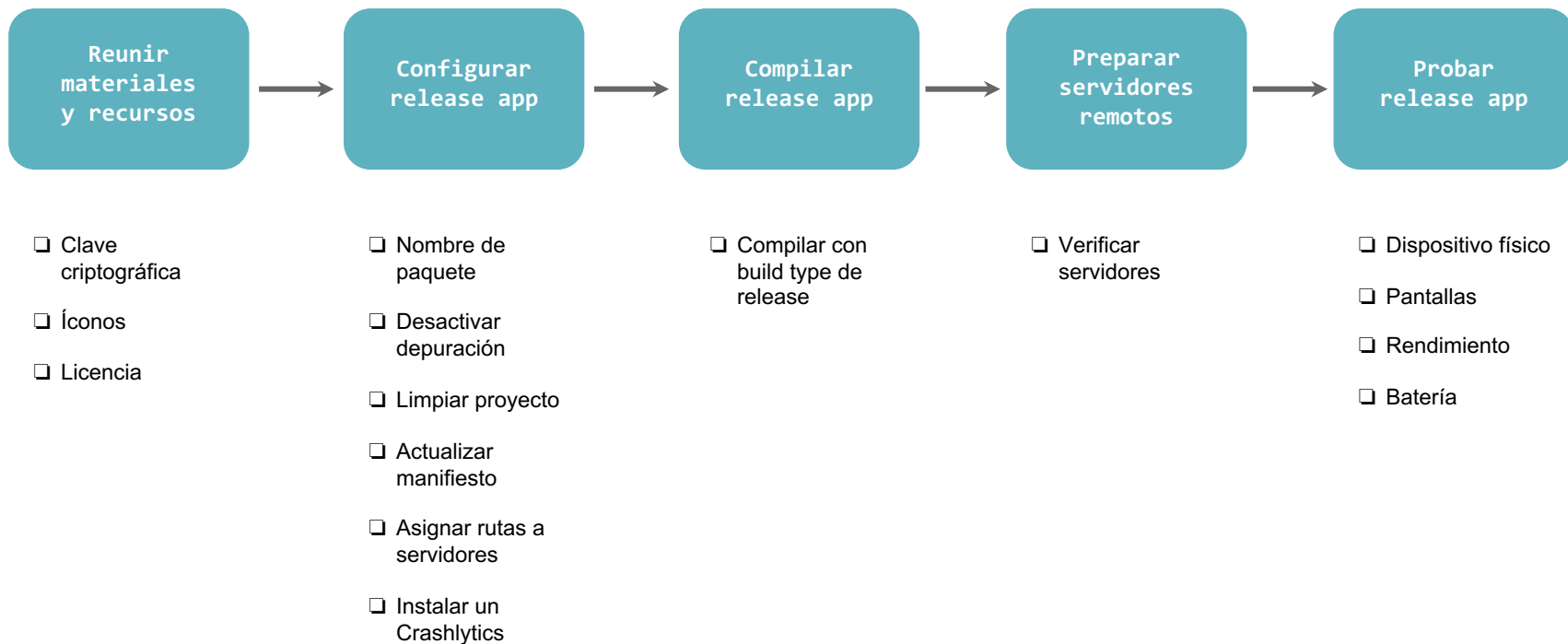
☐ Remember passwords

☒ Export encrypted key for enrolling published apps in [Google Play App Signing](#)

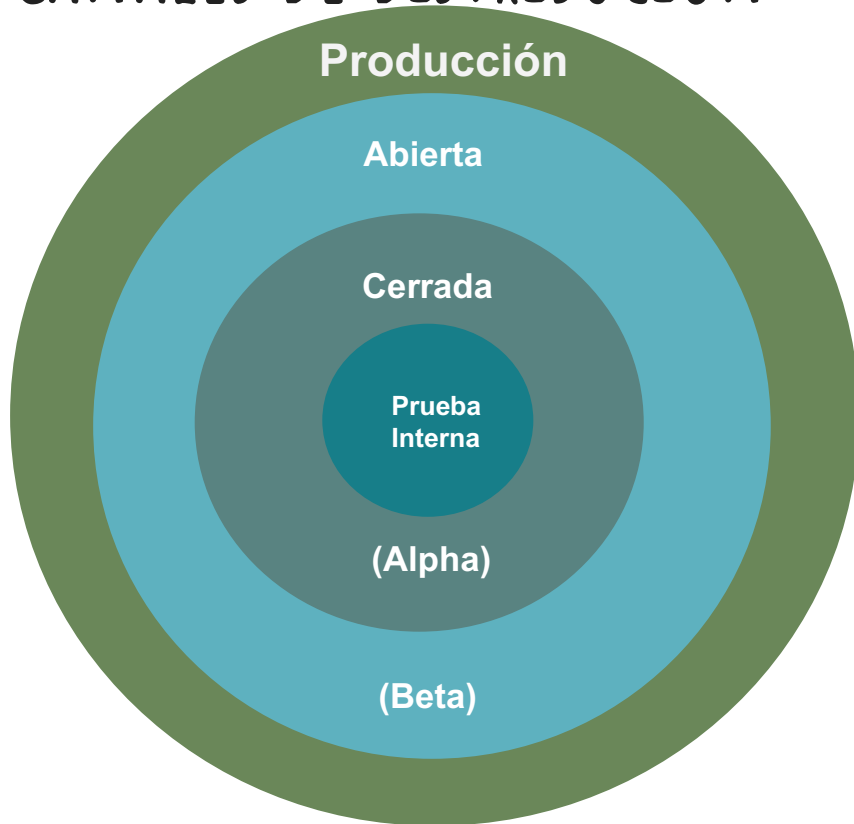
Encrypted key export path: [Empty field] [Folder icon]

[Help] [Cancel] [Previous] [Next]

TAREAS PREVIAS AL LANZAMIENTO



CANALES DE DISTRIBUCIÓN



- Interna: Para grupo cerrado de **Desarrollo**
- Cerrada: Grupo cerrado **público** de pruebas
- Abierta: Grupo abierto de **público**
- Producción: Para **todo el público**

GOOGLE PLAY CONSOLE



Primeros pasos

Brinda información sobre la app y configura la ficha de Play Store

Ocultar tareas ^

CUÉNTANOS DE QUÉ SE TRATA EL CONTENIDO DE LA APP

- Acceso a apps >
- Anuncios >
- Clasificación de contenido >
- Público objetivo >

ADMINISTRA CÓMO SE ORGANIZA Y PRESENTA LA APP

- Selecciona la categoría de app y proporcionar detalles de contacto >
- Configura la ficha de Play Store >

SERVICIOS DE ANALITICA FIREBASE

[Documentación](#)

FIREBASE CRASHLYTICS

[Documentación](#)