

MODULO 3 | Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Android Java | Ignacio Cavallo

https://github.com/cavigna/modulo_desarrollo_de_aplicaciones_moviles_android_java

Clase 48 | 07-07

La aplicación del día fue:

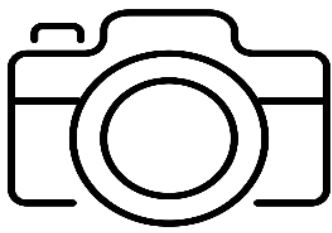
Una app que saque fotos y la muestre!

Como siempre el código al final de este [readme!](#).

Resultado

Home





Sacar la Foto!





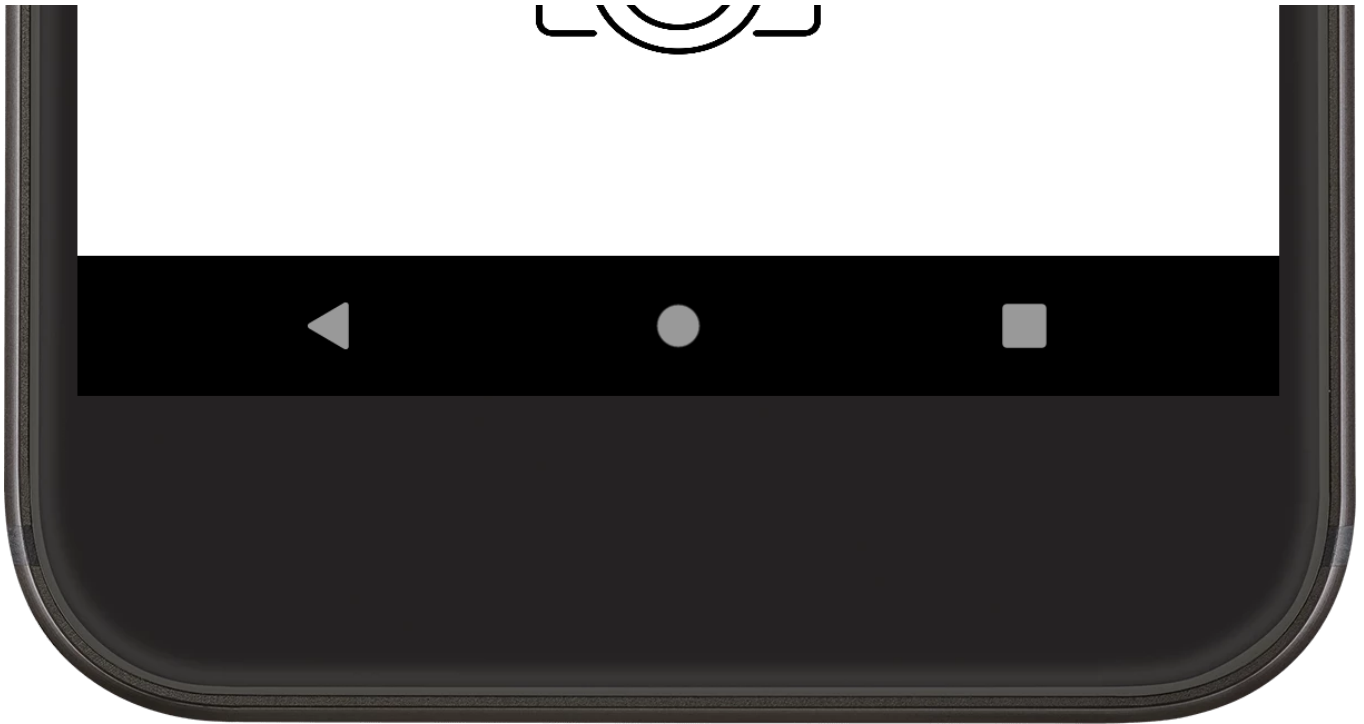
Mostrar la Foto!.

10:46



CamarApp





Código

Main

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ImageButton btnCamera;
    ImageView imageView;
    static int REQUEST_IMAGE_CAPTURE = 1;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        btnCamera = findViewById(R.id.btnCamara);
        imageView = findViewById(R.id.imageView);

        btnCamera.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {

                abrirCam();
            }
        });
    }

    private void abrirCam(){
        Intent intent = new Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE);
        startActivityForResult(intent, REQUEST_IMAGE_CAPTURE);
    }
}
```

```
}

@Override
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    if (requestCode == REQUEST_IMAGE_CAPTURE && resultCode == RESULT_OK) {
        Bundle extras = data.getExtras();
        Bitmap imageBitmap = (Bitmap) extras.get("data");
        imageView.setImageBitmap(imageBitmap);
    }
}
}
```

El código completo:

https://github.com/cavigna/modulo_desarrollo_de_aplicaciones_moviles_android_java/tree/main/Clase_48_07-07