

MODULO 4 | Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Android Kotlin | Ignacio Cavallo

https://github.com/cavigna/modulo_desarrollo_de_aplicaciones_moviles_android_kotlin

Clase 56 | 20-07

Empezamos con Kotlin. Si bien el profesor dice que nos enseña las nuevas practicas como los sintéticos, la verdad que eso ya no se usa. De hecho en un mes mas ni siquiera se podrán usar, es por ello que preferí aprender por mi cuenta, la forma correcta de llamar a los elementos de la UI. esta es ViewBinding

```
package com.example.tutorialviewbinding

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.widget.TextView
import com.example.tutorialviewbinding.databinding.ActivityMainBinding

//import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.* ==> ERROR! DEPRECATED.

/*
 *      **** TODO THE OLD WAY ****
 */

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        val textUno = findViewById<TextView>(R.id.textUno)
        textUno.setText("Dos")

    }
}

/*

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        val binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater) //==> Generamos
un Binding
        setContentView(binding.root) // ==> Definimos el contenido en el root de
binding
    }
}
```

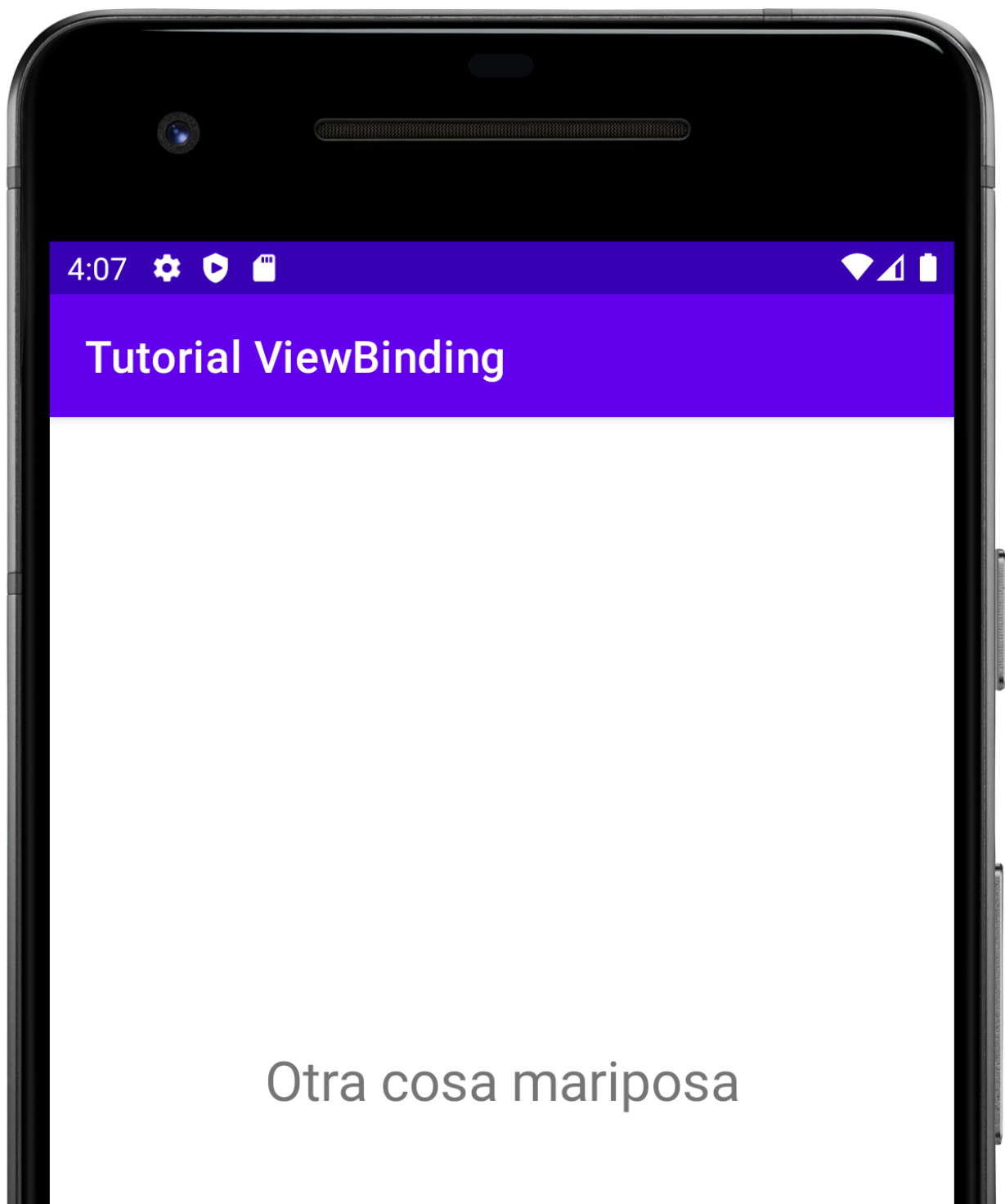
```
binding.textUno.setText("Esto es View Binding")

binding.textUno.text = "Otra cosa mariposa" // ==> Esta es la forma
Correcta

binding.buttonB.setText("este es un boton")

    }
}
```

RESULTADO



ESTE ES UN BOTON

