

**CURSO DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES ANDROID TRAINEE**

**Módulo 4.**

# **Desarrollo de aplicaciones móviles Android Kotlin (4 unidades)**

**Temario**

# **Unidad 1**

**a) Kotlin**

**b) Integrar Kotlin a un proyecto en Android**

## Unidad 1

# Kotlin

...

## Unidad 1

# Integrar Kotlin a un proyecto en Android

...

# Material complementario de la unidad

Link a video relacionado

1. ...

Link a lectura complementaria

1. ...

Link a investigación relacionada

1. ...

**Temario**

# **Unidad 2**

**a) Threads**

**b) Kotlin Coroutines**

**c) Persistencia de Datos**

**d) Qué es Android Jetpack y Room**

## Unidad 2

# Threads

...

## Unidad 2

# Kotlin Coroutines

...



## Unidad 2

# Persistencia de Datos

...

## Unidad 2

# Qué es Android Jetpack y Room

...

# Material complementario de la unidad

Link a video relacionado

1. ...

Link a lectura complementaria

1. ...

Link a investigación relacionada

1. ...

**Temario**

# **Unidad 3**

**a) API REST**

**b) HTTP requests y threads**

**c) Buenas prácticas de autenticación en requests HTTP**

**d) Testing con Kotlin**

## Unidad 3

# API REST

...

## Unidad 3

# HTTP requests y threads

...

Unidad 3

# Buenas prácticas de autenticación en requests HTTP

## Unidad 3

# Testing con Kotlin

...



# Material complementario de la unidad

Link a video relacionado

1. ...

Link a lectura complementaria

1. ...

Link a investigación relacionada

1. ...

Temario

# Unidad 4

a) Release

b) Principios básicos de diseño Orientado a Objetos

## Unidad 4

# Release

...

## Unidad 4

# Distribución de la aplicación

...

## Unidad 4

# Crash tracker

...

# Material complementario de la unidad

Link a video relacionado

1. ...

Link a lectura complementaria

1. ...

Link a investigación relacionada

1. ...