

MODULO 4 | Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Android Kotlin | Ignacio Cavallo

https://github.com/cavigna/modulo_desarrollo_de_aplicaciones_moviles_android_kotlin

Clase 62 | 28-07

Ejercicio Propuesto por el Prof.

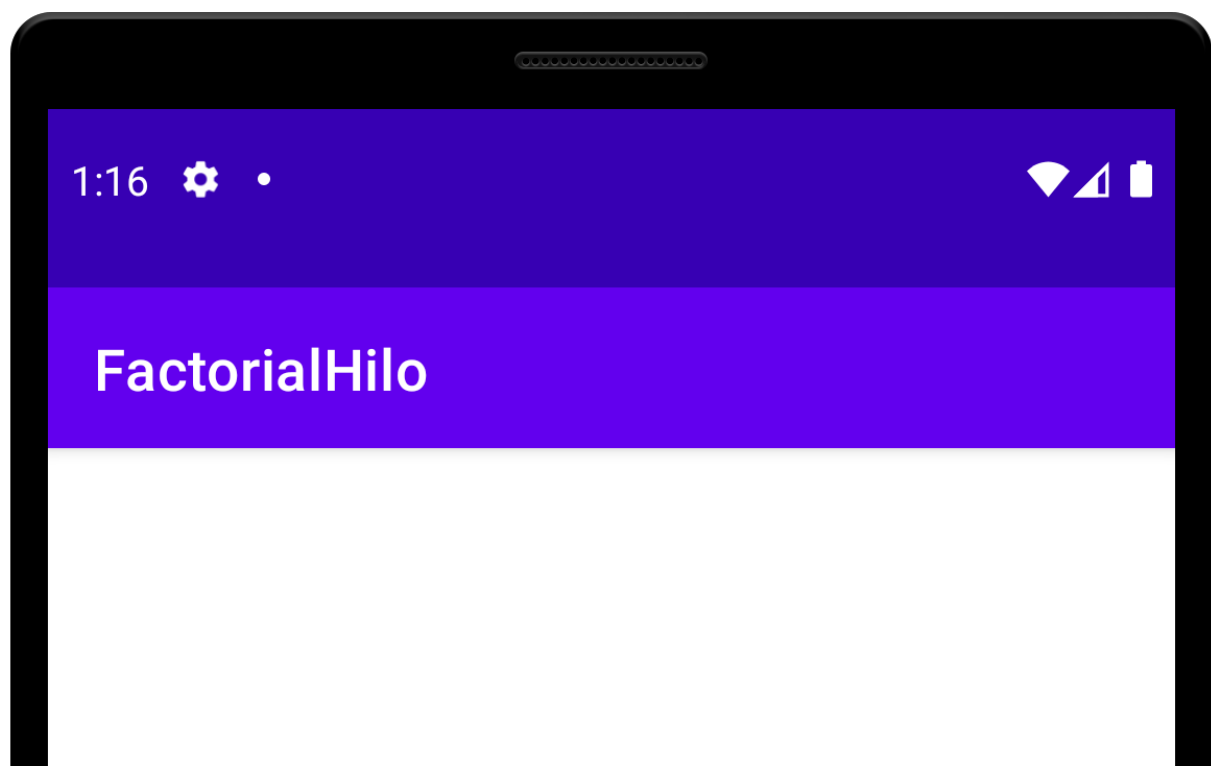


Ejercicio

Desarrollar una aplicación que pueda calcular el factorial de un número ingresado. La interfaz de usuario debe contener un EditText (para ingresar el numero a calcular el factorial), un TextView (mostrará el resultado) y un Button (genera la acción).



RESULTADO



120

5

BUTTON

1

2

3

-

4

5

6

⌋

7

8

9

⌫

,

0

.

✓

CODIGO

MainActivity.kt

```

package com.example.factorialhilo

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.provider.Settings
import android.util.Log
import com.example.factorialhilo.databinding.ActivityMainBinding
import kotlinx.coroutines.Dispatchers
import kotlinx.coroutines.GlobalScope
import kotlinx.coroutines.launch

private lateinit var binding: ActivityMainBinding

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        binding = ActivityMainBinding.inflate(layoutInflater)
        setContentView(binding.root)

        binding.button.setOnClickListener {
            GlobalScope.launch(Dispatchers.Main) {
                val numeroUsuario = binding.editTextNumber.text.toString()
                val numeros = numeroUsuario.toInt()
                val resultado = factorial(numeros).toString()
                binding.textviewResultado.text = resultado
            }
        }
    }

    suspend fun factorial(n: Int): Int {
        Log.v("Tokio", "$n")
        return if( n==0) 1 else n * factorial(n - 1)
    }
}

```