

MODULO 4 | Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Android Kotlin | Ignacio Cavallo

Link al Repositorio:

https://github.com/cavigna/modulo_desarrollo_de_aplicaciones_moviles_android_kotlin

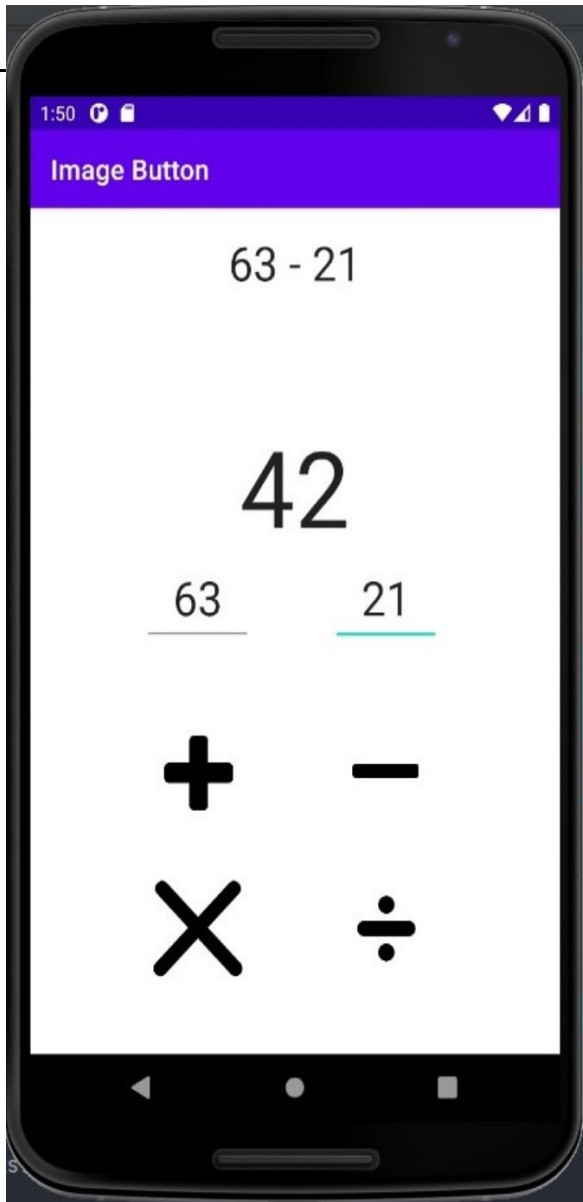
Luego de 6 meses, puedo afirmar con certeza que siento que tengo las capacidades de un desarrollador de aplicaciones móviles en Android(*trainee*). En esta instancia soy capaz de entender e implementar conceptos abstractos tales como:

- Ciclo de vida
- Fragmentos/ Actividades
- Patrones de Diseño: MVVM, MVC, MVP
- Corutinas, llamadas sincrónicas y asíncronas
- Base de Datos
- Api Rest
- Consumo de datos desde una API
- Inyección de dependencias

Para ilustrar mi punto, una/s imagen/es valen mas que mil palabras

Primera App

Rick and Morty App



Rick and Morty App

