

```

1 // ----- LANGOSTA AHUMADA ----- //
2
3 package com.nacho;
4
5 import java.util.Scanner;
6
7 public class Main {
8     //Creación de un Método
9     public static int langostaAhumadaMain(int
    cantidadComensales){
10         int costoXpersona;
11         if (cantidadComensales>=200 &&
    cantidadComensales<=300){
12             costoXpersona = 8500;
13         }
14         else if( cantidadComensales>300){
15             costoXpersona = 7500;
16         }
17         else{
18             costoXpersona = 9500;
19         }
20
21         return (costoXpersona * cantidadComensales);
22     }
23
24     public static void main(String[] args) {
25
26         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
27         int numPersona = scanner.nextInt();
28         System.out.println("Cuantos comensales
    tendremos el agrado de" +
29             " agasajar: " + numPersona);
30         //con método
31         int soloMetodo = langostaAhumadaMain(
    numPersona);
32         System.out.println("EL costo total es: " +
    soloMetodo);
33         // con una Clase y un método
34         int soloClase = LangostaAhumada.
    langostaAhumada(numPersona);

```

```
36         System.out.println("-----");
37         System.out.println();
38         System.out.println("EL costo total es: " +
soloMetodo);
39
40     }
41 }
42
```

```
1 // ----- LANGOSTA AHUMADA ----- //
2
3 package com.nacho;
4
5 public class LangostaAhumada {
6
7     // ----- Ejercicio n4 ----//
8     public static int langostaAhumada(int
cantidadComensales){
9         int costoXpersona;
10        if (cantidadComensales>=200 &&
cantidadComensales<=300){
11            costoXpersona = 8500;
12        }
13        else if( cantidadComensales>300){
14            costoXpersona = 7500;
15        }
16        else{
17            costoXpersona = 9500;
18        }
19
20        return (costoXpersona * cantidadComensales);
21    }
22 }
23 }
24
```