Parte 4 - POO | Ignacio CAVALLO

Clase 24 | 01/06

Conceptos Aprendidos

En Clase:

- Principios S.O.L.I.D.
- •

Un clase abstracta es como un **molde de un molde**. Básicamente, un **Inception de Clases** Ignacio Cavallo

Fuera de clase:

• Me la voy a pasar estudiando para el exámen de mañana!!

Primera Parte

Se retomó el ejercicio dejado como tarea, ya que muchos de los compañeors no lo hicieron. Entonces hice uno nuevo. Decidí hacer una clase abstracta de Persona, y unas sub clases en función de su puesto de trabajo. El resto del desarrollo está aquí

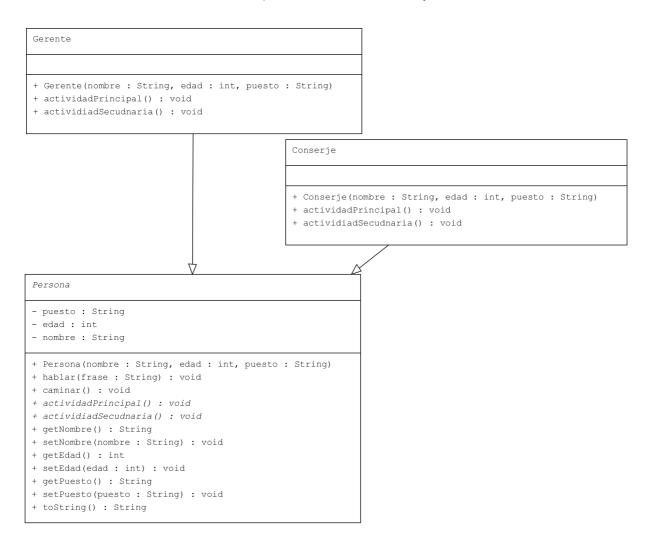
```
/* Persona */
public void hablar(String frase){
       System.out.println(getNombre() + ": " + frase);
   public void caminar(){
       System.out.println("""
                            Estoy caminando....
                             0
                            / //\ ,
                           / \\
                            /_ /_
                """);
   }
   public abstract void actividadPrincipal();
   public abstract void actividiadSecudnaria();
    CONSERJE
   @Override
   public void actividadPrincipal() {
       System.out.println("Mis funciones son: ");
       hablar("Abrir Puerta.");
        hablar("Recibir paquetes");
```

```
System.out.println();
System.out.println();

@Override
public void actividiadSecudnaria() {
    hablar("Vigilar");
    hablar("Controlar ingreso y egreso de Personas");
}
```

Segunda Parte.

Abordamos el método S.O.L.I.D. y lo que significa requetiemientos. A su vez, se nos explicó como se diagrama de forma visual una clase. Esta es una implemetnación UML de el ejercicio anterior.



```
package com.nacho;
public abstract class Persona {
    private String nombre;
   private int edad;
    private String puesto;
    public Persona(String nombre, int edad, String puesto){
        this.nombre = nombre;
       this.edad = edad;
       this.puesto = puesto;
    }
    public void hablar(String frase){
        System.out.println(getNombre() + ": " + frase);
    public void caminar(){
        System.out.println("""
                            Estoy caminando....
                             0
                            / /\\_,
                            / \\
                            /_ /_
                """);
    }
    public abstract void actividadPrincipal();
    public abstract void actividiadSecudnaria();
    /* Getters and Setters */
    public String getNombre() {
       return nombre;
    public void setNombre(String nombre) {
       this.nombre = nombre;
    public int getEdad() {
       return edad;
    }
    public void setEdad(int edad) {
      this.edad = edad;
    }
```

```
public String getPuesto() {
        return puesto;
    }
    public void setPuesto(String puesto) {
       this.puesto = puesto;
    @Override
    public String toString() {
        return "Soy " + getNombre() + " mi edad es "
                + getEdad() + " y mi trabajo es de "
                + getPuesto();
    }
}
/* Conserje */
public class Conserje extends Persona{
    public Conserje(String nombre, int edad, String puesto){
        super( nombre, edad, puesto);
    }
    @Override
    public void actividadPrincipal() {
        System.out.println("Mis funciones son: ");
        hablar("Abrir Puerta.");
        hablar("Recibir paquetes");
        System.out.println();
        System.out.println();
    }
    @Override
    public void actividiadSecudnaria() {
        hablar("Vigilar");
        hablar("Controlar ingreso y egreso de Personas");
    }
}
/* Gerente */
public class Gerente extends Persona{
    public Gerente(String nombre, int edad, String puesto){
        super( nombre, edad, puesto);
```

```
@Override
    public void actividadPrincipal() {
        hablar("Gerenciar");
        hablar("En realidad, no hago mucho....");
    }
    @Override
    public void actividiadSecudnaria() {
        hablar("Contratar");
        hablar("Despedir");
    }
    /* Resultado */
    *** Nueva Persona ***
Jan I. Tor: Aloha
Soy Jan I. Tor mi edad es 42 y mi trabajo es de Conserje
            Estoy caminando....
              0
            / /\_,
            / \
            /_ /_
Mis funciones son:
Jan I. Tor: Abrir Puerta.
Jan I. Tor: Recibir paquetes
Jan I. Tor: Vigilar
Jan I. Tor: Controlar ingreso y egreso de Personas
```