TUGAS BESAR MEMBUAT HOSTING DAN ISI WEBSITE

Diajukan untuk memenuhi tugas akhir mata kuliah Arsitektur dan Jaringan Komputer



Dosen Pengampu: **Tedi Gunawan S.T., M.Kom.**

Dibuat Oleh: Cavin Surya Rizqy Anugrah (6701203104)

PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI FAKULTAS ILMU TERAPAN UNIVERSITAS TELKOM BANDUNG TAHUN 2021

BAB 1 PENDAHULUAN

A. Pengenalan Tools



1. Github

GitHub adalah platform khusus developer yang dibuat karena terinspirasi dari cara bekerja para programmer. Dari open source ke bisnis, kita bisa meng-host dan meninjau sebuah kode, mengelola project, dan membangun perangkat lunak bersama 56 juta lebih pengguna di seluruh dunia.

Gampangnya, GitHub merupakan manajemen project, sistem versioning code, sekaligus platform jaringan sosial bagi para developer seluruh dunia. Banyak sekali fungsi yang bisa digunakan oleh para developer, sehingga melalui platform ini memudahkan developer dalam mengembangkan sebuah karya.

2. Visual Studio Code



Visual studio Code merupakan aplikasi cross platform yang dapat digunakan berbagai sitem operasi seperti windows, Linux, dan Mac OS. VS Code termasuk software yang ringan namun kuat editor sumbernya dengan deskop. Menggunakan berbagai macam bahasa pemprograman seperti Java, JavaSkrip, Go, C++, dan masih banyak yang lainnya. Komponen dari Visual Studio juga sama seperti yang digunakan di

Azura DevOps. Visual Studio memiliki lintas platform kode editor yang ringan, dapat digunakan oleh siapa saja untuk membuat atau membangun aplikasi web.

3. Git Bash



Git Bash merupakan aplikasi khusus untuk Microsoft Windows yang menyediakan emulasi atau tiruan layar untuk Git command line. Git untuk Windows memiliki emulasi Bash yang akan digunakan untuk menjalankan Git dari command line atau baris perintah. Penggunaan *nix akan membuat Anda merasa menggunakan Git seperti pada command line dengan style Unix, karena emulasi Bash berperan seperti command Git pada Linux maupun Mac Os.

Bash adalah singkatan dari Bourne Again Shell. Shell merupakan aplikasi terminal yang dimanfaatkan untuk berinteraksi dengan sistem operasi melalui perintah tertulis. Bash merupakan default shell yang populer pada command line dengan style Unix. Git dapat meng-install Bash, beberapa utilitas Bash yang umum dan juga Git pada Windows OS.

BAB 2 WEBSITE

1. Bahasa Pemrograman

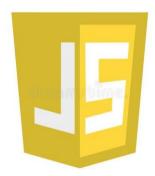
1. HTML 5



HTML atau hypertext markup language adalah sebuah bahasa markup yang menjadi salah satu dasar pembuatan website. Tidak seperti bahasa pemrograman yang bertugas mengolah input data dengan logika yang telah ditetapkan, bahasa markup ditulis untuk memberikan struktur pada sebuah halaman website. Pada dasarnya, HTML digunakan untuk menunjukkan elemen-elemen yang terdapat pada suatu halaman website. Setiap elemen ditunjukkan dengan tag <> (pembuka) dan </> (penutup).

Kedua tag tersebut berisi inisial yang mewakili sebuah elemen halaman website. Contohnya adalah yang merepresentasikan sebuah paragraf. Akan tetapi, tag tersebut hanyalah sebuah penanda. Agar memiliki konten, Anda perlu memasukkan teks di antara tag dan . Dengan demikian, Anda baru saja membuat sebuah paragraf.

2. Javascript



Javascript berfungsi membuat sebuah halaman website lebih interaktif dan dinamis. Penggunaan kode javascript sangat dibutuhkan untuk website-website yang berorientasi pada kenyamanan pengakses (user-experience). Namun, penggunaan kode javascript ini tidak akan maksimal jika tidak dibarengi dengan penggunaan css karena javascript juga tidak akan lepas dari html.

Ketiga bahasa pemrograman itu sangat erat kaitannya. Jika saya ibaratkan sebuah website adalah rumah, maka kode html adalah segala yang membangun dan ada dirumah tersebut (tembok, tiang, atap, pondasi, ruang keluarga, kamar, dapur, peralatan rumah tangga, dan sebagainya). Lalu, kode css adalah pengatur dan penghias rumah tersebut(tata letak, warna dan sebagainya). Dan peran javascript bisa sebagai 'pembantu' kode css agar pengaturan dan hiasannya lebih bagus dengan tambahan pernak-pernik misalnya. Bisa juga untuk memanipulasi kode html dengan nama/identitas tertentu. Manipulasi ini bisa berupa menyembunyikan, menganti bahkan menambahkan elemen html yang baru.

3. CSS



CSS adalah kepanjangaan dari *Cascading Style Sheets* yang berguna untuk menyederhanakan proses pembuatan website dengan mengatur elemen yang tertulis di bahasa markup.

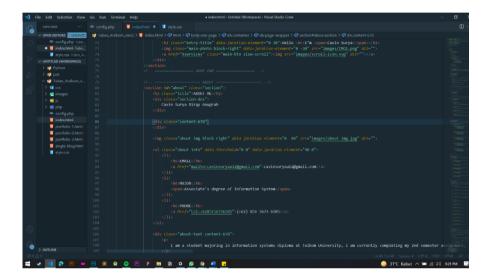
CSS dipakai untuk mendesain halaman depan atau tampilan website (front end). CSS menangani tampilan dan 'rasa' dari halaman website. Ada banyak hal yang dapat Anda lakukan menggunakan CSS dibandingkan dengan bahasa pemrograman inti seperti HTML dan PHP. Ketika menggunakan CSS, Anda dapat mengatur warna teks, jenis font, baris antar paragraf, ukuran kolom, dan jenis *background* yang dipakai.

2. Pembuatan Website

• Menentukan Konten

Tentunya sebelum membuat website kita perlu menentukan apa saja konten yang ingin di tampilkan, agar kita tidak sulit untuk men layout sebuah website

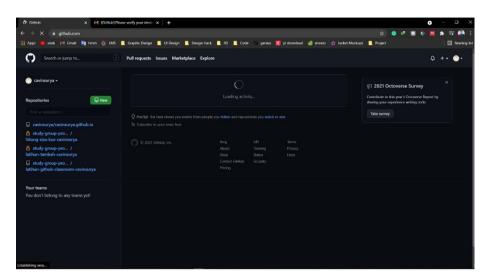
• Membuat Website



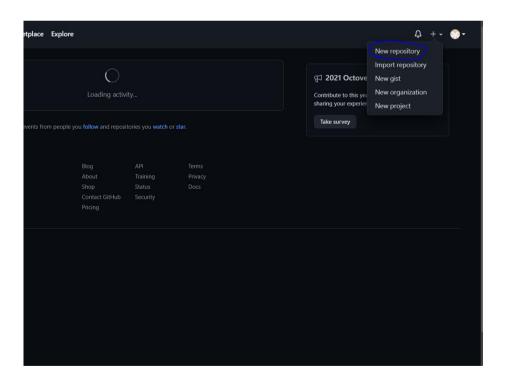
Pembuatan website menggunakan tools visual studio code dengan bahasa pemrograman html, css, javascript yang dibuat dalam file html, yang digunakan untuk membuat setiap halaman page website, kemudian satu file css yang digunakan untuk mempercantik seluruh struktur yang ada di website, dan juga java script digunakan untuk memberi animasi-animasi tambahan utnuk mempercantik sebuah website

3. Proses upload domain

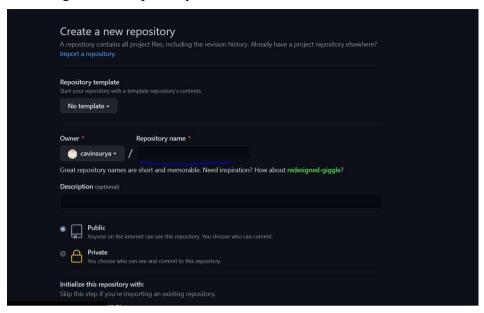
1. Masuk Ke website github



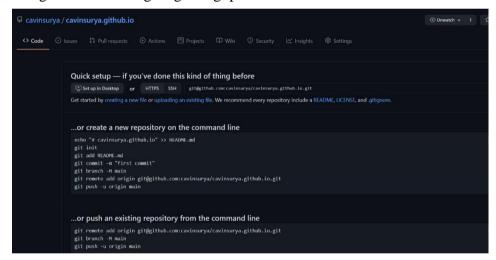
2. Masuk Ke repository github



3. Mengisi nama repository



4. Mengupload file website ke repository github, bisa menggunakan git bash atau langsung mengupload file



BAB 3 AKSES WEBSITE

Website bisa di akses di https://cavinsurya.github.io/

