

Extraiga 5 ejemplos de código donde haya aplicado buenas prácticas de programación

- Meaningful Names

Bloque de codigo
<pre>public class Facturar implements ActionListener { private Factura factura; private Producto producto; private Usuario usuario; private inventario vistaInventario; private listarVentas vistaListarVentas; private opciones vistaOpciones; private inicio vistaInicio; public Facturar() { } public Facturar(Factura factura, Producto producto, Usuario usuario, inicio vistaInicio, inventario vistaInventario, listarVentas vistaListarVentas, opciones vistaOpciones) { this.factura = factura; this.usuario = usuario; this.producto = producto; this.vistaInicio = vistaInicio; this.vistaInventario = vistaInventario; this.vistaOpciones = vistaOpciones; this.vistaListarVentas = vistaListarVentas; this.btnActions(); } }</pre>

Bloque de codigo [1]

- Functions

Bloque de codigo

```
def poliganTriangulation(numTriangles, numDiagonal, firstVertex):  
    diagonalList = []  
    for i in range(numDiagonal):  
        drawDiagonalIrregular(firstVertex, diagonalList,i+3)  
        drawDiagonal(firstVertex, diagonalList,i+3)  
  
def drawDiagonal(firstVertex, diagonalList,i):  
    diagonalList.append([firstVertex, i])  
    return diagonalList  
  
def drawDiagonalIrregular(firstVertex, diagonalList,i):  
    distance = random.randint(1,20)  
    print("Irregular polygon Distance between one vertex to another: " +  
str(distance))  
  
def factorial(number):  
    if(number > 0):  
        n = number-1  
        while(n>0):  
            number *= n  
            n -= 1  
    return(number)
```

Bloque de codigo [2]

- Formatting

Bloque de codigo

```
def poliganTriangulation(numTriangles, numDiagonal, firstVertex):
    diagonalList = []
    for i in range(numDiagonal):
        drawDiagonalIrregular(firstVertex, diagonalList,i+3)
        drawDiagonal(firstVertex, diagonalList,i+3)

def drawDiagonal(firstVertex, diagonalList,i):
    diagonalList.append([firstVertex, i])
    return diagonalList

def drawDiagonalIrregular(firstVertex, diagonalList,i):
    distance = random.randint(1,20)
    print("Irregular polygon Distance between one vertex to another: " +
    str(distance))

def factorial(number):
    if(number > 0):
        n = number-1
        while(n>0):
            number *= n
            n -= 1
    return(number)
```

Bloque de codigo [3]

- Classes

Bloque de codigo

```
public class Controlador {  
    private DTODinamica dtoDinamica;  
  
    public Controlador(DTODinamica capsulaDinamica) {  
        this.dtoDinamica = capsulaDinamica;  
        System.out.println(dtoDinamica.toString());  
    }  
  
    public DTODinamica procesarConsultaDinamica(DTODinamica capsulaDinamica){  
  
        return capsulaDinamica;  
    }  
}
```

Bloque de codigo [4]

- Meaningful Names

Bloque de codigo

```
public double verificarDescuento(int total){  
    System.out.println("totalIngresando:"+String.valueOf(total));  
    if(validarEstudiante()){  
  
        double nuevoMonto = total *0.1;  
        return nuevoMonto;  
    }else{  
        return 0;  
    }  
}
```

Bloque de codigo [5]

Extraiga 5 ejemplos de código donde no haya aplicado buenas prácticas de programación. A continuación se muestra una secuencia de bloques de código que tienen la finalidad de representar la falta de buenas prácticas de programación. Se encuentra subdividido en cuatro aspectos: meaningful names, functions, format y classes.

- Meaningful Names

Bloque de código
<pre>public abstract class Camisa implements Cloneable { private String color; private String talla; private String estampado; protected Camisa(String color, String talla, String estampado){ setColor(color); setTalla(talla); setEstampado(estampado); } }</pre>
Mejora del bloque
<pre>public abstract class Camisa implements Cloneable { private String colorCamisa; private String tallaCamisa; private String estampadoCamisa; protected Camisa(String color, String talla, String estampado){ setColorCamisa(color); setTallaCamisa(talla); setEstampadoCamisa(estampado); } }</pre>

Bloque de código [6]

Bloque de código
<pre>def funcPrincipal(tablero,listCasillas): aux_tablero = [] for i in range(0,len(tablero)): contB = 0 #cuantos son por fila blancos</pre>

```
indice = 0 #guardas la posición negro
valorFila = 0
listaPoda = []
for j in range(0,len(tablero[0])):
    if(tablero[i][j][0] == "negra"):
        if(j < len(tablero[0])-1):
            valorFila = tablero[i][j][1]
        else:
            valorColumna = getSuma(tablero,i,j)
            listaPoda =poda(tablero[i][j],valorFila,valorColumna)
            bkt = backTracking(combinaciones,aux_tablero,tablero)
printMatriz(bkt)
return bkt
```

Mejora del bloque

contB = 0 #cuantos son por fila blancos
La variable podría tener un nombre más significativo como contadorBlancos o contCuadrosBlancos y así no necesitaría de un comentario aclaratorio

Bloque de código [7]

- Functions

Bloque de código

```
public abstract class Camisa implements Cloneable {
    private String color;
    private String talla;
    private String estampado;

    protected Camisa(String color, String talla, String estampado){
        setColor(color);
        setTalla(talla);
        setEstampado(estampado);
    }
}
```

Mejora del bloque

```
public abstract class Camisa implements Cloneable {
    private String colorCamisa;
    private String tallaCamisa;
    private String estampadoCamisa;
```

```
protected Camisa(String color, String talla, String estampado){  
    setColorCamisa(color);  
    setTallaCamisa(talla);  
    setEstampadoCamisa(estampado);  
}
```

Bloque de codigo [8]

- Formatting

Bloque de codigo
<pre>def crearListaPosibles(rango): if(rango > 0): lista = [] num = 1 while(num <= rango-1 and num <= 9): lista.append(num) num += 1 return lista def poda(posicion, debeSumarF, debeSumarC): l_posiblesF = crearListaPosibles(debeSumarF) conj_posiblesF = set(l_posiblesF) l_posiblesC = crearListaPosibles(debeSumarC) conj_posiblesC = set(l_posiblesC) interConj = conj_posiblesF.intersection(conj_posiblesC) listInterConj = list(interConj) return listInterConj</pre>
Mejora del bloque
<pre>def poda(posicion, debeSumarF, debeSumarC): l_posiblesF = crearListaPosibles(debeSumarF) conj_posiblesF = set(l_posiblesF) l_posiblesC = crearListaPosibles(debeSumarC) conj_posiblesC = set(l_posiblesC) interConj = conj_posiblesF.intersection(conj_posiblesC) listInterConj = list(interConj) return listInterConj</pre>

```
def crearListaPosibles(rango):  
    if(rango > 0):  
        lista = []  
        num = 1  
        while(num <= rango-1 and num <= 9):  
            lista.append(num)  
            num += 1  
        return lista
```

La función crearLista() es llamada por la función poda() por lo que debería estar abajo de esta.

Bloque de codigo [9]

- Classes

Bloque de codigo

```
public Facturar() {  
    }  
    public Facturar(Factura factura, Producto producto, Usuario usuario, inicio  
vistaInicio, inventario vistaInventario, listarVentas vistaListarVentas, opciones  
vistaOpciones) {  
        this.factura = factura;  
        this.usuario = usuario;  
        this.producto = producto;  
        this.vistaInicio = vistaInicio;  
        this.vistaInventario = vistaInventario;  
        this.vistaOpciones = vistaOpciones;  
        this.vistaListarVentas = vistaListarVentas;  
        this.btnActions();  
    }  
  
    //listas de invetario y usuarios  
  
    private ArrayList<Producto> inventariolista = new ArrayList<Producto>();  
    private ArrayList<Usuario> estudiantes = new ArrayList<Usuario>();  
    private ArrayList<Usuario> funcionarios = new ArrayList<Usuario>();  
    private ArrayList<Usuario> usuarios = new ArrayList<Usuario>();  
    ArrayList<Producto> productosRegistrados = new ArrayList<Producto>();  
    ArrayList<Producto> ventasRegistradas = new ArrayList<Producto>();
```



```
int totalV =0;
```

Mejora del bloque

```
private ArrayList<Producto> inventarioLista = new ArrayList<Producto>();  
private ArrayList<Usuario> estudiantes = new ArrayList<Usuario>();  
private ArrayList<Usuario> funcionarios = new ArrayList<Usuario>();  
private ArrayList<Usuario> usuarios = new ArrayList<Usuario>();  
ArrayList<Producto> productosRegistrados = new ArrayList<Producto>();  
ArrayList<Producto> ventasRegistradas = new ArrayList<Producto>();  
int totalV =0;  
  
public Facturar() {  
}  
public Facturar(Factura factura, Producto producto, Usuario usuario, inicio  
vistaInicio, inventario vistaInventario, listarVentas vistaListarVentas, opciones  
vistaOpciones) {  
    this.factura = factura;  
    this.usuario = usuario;  
    this.producto = producto;  
    this.vistaInicio = vistaInicio;  
    this.vistaInventario = vistaInventario;  
    this.vistaOpciones = vistaOpciones;  
    this.vistaListarVentas = vistaListarVentas;  
    this.btnActions();  
}
```

Los atributos deben estar declarados antes de el constructor de la clase

Bloque de codigo [10]

Referencias

[1] Tec digital:

https://tecdigital.tec.ac.cr/dotlrn/classes/CA/IC5821/S-1-2018.CA.IC5821.2/evaluation/tda-ce-e-estudiante/tda-index?page_num=3

[2] Repositorio git:

<https://github.com/camilaViquez/PoliganTriangulation/blob/develop/poligonTriangulation.py>

[3] Repositorio git:

<https://github.com/camilaViquez/PoliganTriangulation/blob/develop/poligonTriangulation.py>

[4] Repositorio git:

<https://github.com/camilaViquez/PatronesComportamiento-Incidentes/blob/master/src/controlador/Controlador.java>

[5] Tec digital:

https://tecdigital.tec.ac.cr/dotlrn/classes/CA/IC6821/S-2-2018.CA.IC6821.2/evaluation/tda-ce-e-estudiante/tda-index?page_num=3

[6] Repositorio git:

<https://github.com/lmata98/ExamenII/blob/master/src/Caso2Prototype/Camisa.java>

[7] Repositorio git: <https://github.com/camilaViquez/kakuro/blob/master/kakuros.py>

[8] Repositorio git: <https://github.com/camilaViquez/kakuro/blob/master/kakuros.py>

[9] Repositorio git: <https://github.com/camilaViquez/kakuro/blob/master/kakuros.py>

[10] Tec digital:

https://tecdigital.tec.ac.cr/dotlrn/classes/CA/IC6821/S-2-2018.CA.IC6821.2/evaluation/tda-ce-e-estudiante/tda-index?page_num=3