

# Package ‘Rbonaut2’

February 25, 2016

**Type** Package

**Title** CLIP2's Rbonaut

**Version** 0.3

**Date** 2016-01-27

**Author** Cavorit

**Maintainer** Harald Fiedler <harald.fiedler@cavorit.de>

**Depends** data.table, RPostgreSQL

**Description** The CLIP2-Version of CLIP1's Rbonaut-Package

**License** This package is private and internal of Cavorit Consulting GmbH

**LazyData** TRUE

**RoxygenNote** 5.0.1

## R topics documented:

Rbonaut2-package . . . . .	2
askDB . . . . .	2
detectItemID . . . . .	3
detectItemResponse . . . . .	3
erstelleRaschMatrixSkeleton . . . . .	4
fillRaschMatrixSkeleton . . . . .	5
getAdrWAlsListe . . . . .	5
getFirstAdrW . . . . .	6
getHW . . . . .	7
getItemICC . . . . .	7
getNachname . . . . .	8
getSessionTimeStamp . . . . .	9
getVorname . . . . .	9
gibZahlFuehrendeNullen . . . . .	10
implodeRaschMatrix4Quality . . . . .	11
isMultiTarget . . . . .	11
istFormatNachnameKommaVorname . . . . .	12
isUTF8 . . . . .	13
playedAngle . . . . .	13
plotFBN . . . . .	14
readItemBank . . . . .	15
SQL2DF . . . . .	15

**Index****17**

---

Rbonaut2-package	<i>Rbonaut2</i>
------------------	-----------------

---

**Description**

CLIP2-Paket

**Author(s)**

Harald Fiedler (c) Cavorit

---

askDB	<i>askDB</i>
-------	--------------

---

**Description**

Fragt die DB ab

**Usage**

askDB(Anfangsdatum, Enddatum)

**Arguments**

Anfangsdatum	character der Länge 1 im Format "JJJJ-MM-DD", welches dann zu einem Datumsobjekt umgewandelt wird. Achtung: Zeitzone könnte ein paar Probleme aufwerfen.
Enddatum	character der Länge 1 im Format "JJJJ-MM-DD"

**Details**

Diese Funktion fragt auf localhost einen DB-dump der fbn-Datenbank ab und ersetzt das Copy&Paste-Verfahren der shinyApp

**Value**

data.frame das dann von SQL2DF() weiterverarbeitet werden kann.

**Author(s)**

Harald Fiedler

---

`detectItemID`*detectItemID*

---

**Description**

Liefert die ItemID eines Balls/Stimulus zurück

**Usage**

```
detectItemID(Stimulus)
```

**Arguments**

Stimulus	ein data.frame mit den Spalten isMultiTarg, MultiTargs, RW, AW, HW, vA, sL und sR und einer Zeile. Es handelt sich also um eine Zeile aus DF, die einen Ball darstellt
----------	--

**Details**

Liefert die ItemID eines Balls/Stimulus zurück, z.B. "BL03". Die Funktion ist nicht vektorwertig implementiert, sondern kann immer nur eine Abfrage auf einmal durchführen

**Value**

character der Länge 1, z.B. c("BL03")

**Author(s)**

Harald Fiedler

---

`detectItemResponse`*detectItemResponse*

---

**Description**

Liefert das Ergebnis eines Balls/Stimulus zurück, z.B. 0 oder 1

**Usage**

```
detectItemResponse(Stimulus)
```

**Arguments**

Stimulus	ein data.frame mit den Spalten isMultiTarg, MultiTargs, RW, AW, HW, vA, sL und sR und einer Zeile. Es handelt sich also um eine Zeile aus DF, die einen Ball darstellt
----------	--

**Details**

Liefert das Ergebnis eines Balls/Stimulus zurück, z.B. 0 oder 1. Aus dem data.frame ist nicht ersichtlich, welches für welches Modell die ItemResponse erhoben wird. Im dichotomen Rasch Modell wird das Ergebnis auf 0-1 codiert, während es für andere Modelle andere Erfassungen geben mag. Hier muss extern geklärt werden, welche ItemID welchem Modell zugeordnet ist.

**Value**

data frame mit der zusätzlichen Spalte ItemResponse

**Author(s)**

Harald Fiedler

---

erstelleRaschMatrixSkeleton  
*erstelleRaschMatrixSkeleton*

---

**Description**

erstellt eine NA-Matrix mit den Sessions als Zeilenindex und den Item-Namen als Spaltenindex

**Usage**

```
erstelleRaschMatrixSkeleton(DF, ItemIDNamen)
```

**Arguments**

DF	data.frame auf Ballebene. Eine Spalte muss "idS".
ItemIDNamen	character array mit den Itembezeichnungen, für die eine Rasch-Matrix erstellt werden soll.

**Details**

Achtung: eine Spalte des data.frame muss den Spaltennamen "idS" haben.

**Value**

Eine Matrix voller NA, mit colnames=Itembezeichnungen und rownames=unique(idS)

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
rm(list=ls())
DF <- data.frame(c("SessionA", "SessionB"), c(22, 90), c(23, 18), c(10,12))
colnames(DF) <- c("idS", "It1", "It2", "It_von_wo_ganz_anders")
ItemIDNamen <- c("Item1", "Item2", "Item3")
print(DF)
erstelleRaschMatrixSkeleton(DF=DF, ItemIDNamen=ItemIDNamen)
```

---

```
fillRaschMatrixSkeleton  
  fillRaschMatrixSkeleton
```

---

**Description**

Füllt die NA-Matrix mit 0 und 1, wo es zutreffend ist.

**Usage**

```
fillRaschMatrixSkeleton(DF, RaschMatrixSkeleton)
```

**Arguments**

DF	data.frame auf Ballebene, etwa per SQL2DF erworben
RaschMatrixSkeleton	matrix , belabeled mit SessionIDs und ItemIDs, wird etwa aus erstelleRaschMatrixSkeleton() erworben.

**Value**

Eine RaschMatrix mit vielen NA, und wenigen 0 und einigen 1en.

**Author(s)**

Harald Fiedler

---

```
getAdrWAlsListe      getAdrWAlsListe
```

---

**Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF()

**Usage**

```
getAdrWAlsListe(adrW)
```

**Arguments**

adrW	character
------	-----------

**Details**

In den DB-Abfragen von CGoal findet sich die Variable adrW für die Zielfelder. Beim Umstellen von Single-Target auf Multi-Target wurde aus einer Zahl nun einen String, der einen JSON-Vektor darstellt. Wenn also Früher nur das Zielfeld 7 angegeben war, kann bei Multitarget nun der Ausdruck "7,2,21" angegeben sein. Die hier vorliegende Funktion arbeitet Vektorwertig und macht beispielsweise aus den Tabelleneinträgen c("1,2,3,4", "11,12,13,14") eine List der Form list(c(1,2,3,4), c(11,12,13,14))

**Value**

list mit numerischen Elementen

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
adrW <- c("{1, 2, 3, 4}", "{11, 12, 13, 14}")
getAdrWalsListe(adrW = adrW)
```

---

getFirstAdrW

*getFirstArdW*


---

**Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF(): Gibt erstes Ziel in adrW im numerischen Format

**Usage**

```
getFirstAdrW(adrW)
```

**Arguments**

adrW                      character Vektor, etwa c("2, 4, 5", "12,19", "4")

**Details**

Bei der Umstellung von Single-Target auf Multi-Target wurden die Einträge in der FBN-Datenbank stark abgeändert. Wo früher beispielsweise eine Zahl 7 für das Zielfeld mit der Adresse 7 stand, ist nun "3, 5, 15" ein String, der die unterschiedlichen Zielfelder darstellt. Unabhängig davon, ob in adrW ein multiTarget oder singleTarget-Design hinterlegt wird, liefert diese Funktion nur das erste Ziel zurück, und zwar als Zahl.

**Value**

numeric

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
getFirstAdrW(adrW=c("{2, 4, 5}", "{12, 19}", "{4}"))
```

getHW

*getHW***Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF zur Ermittlung von Höhenwinkel FF-FH-HF-HH

**Usage**

```
getHW(SQL)
```

**Arguments**

SQL                      data.frame welches durch read.csv() einer SQL-Query entnommen wurde

**Details**

Je nachdem ob eine obere Ballkanonen oder eine untere Ballkanone zum Zuge kommt, oder ein unteres Ziel respektive oberes Ziel, kommt ein anderer Höhenwinkel zu stande.

**Value**

character mit Einträgen aus c("FF", "FH", "HF", "HH"), wobei FF=Flach Flach bedeutet und HH=Hoch Hoch.

**Author(s)**

Harald Fiedler

getItemICC

*getItemICC***Description**

Fügt die Spalten ItemID, ICCa, ICCb, ICCc, ICCd

**Usage**

```
getItemICC(DF, ItemBank, MaximaleToleranz = 10)
```

**Arguments**

DF                      data.frame Mittels SQL2DF(SQL=SQL) erzeugt wird  
 ItemBank              data.frame Wird etwa durch ItemBank=readItemBank() gewonnen  
 MaximaleToleranz      numeric der Länge 1, gibt an, wie viel sL.x von sL.y bzw. sR.x von sR.y abweichen darf, damit das Item in DF identifiziert wird mit dem Item aus der Itembank. Dabei stammt \*.x aus DF und \*.y aus der ItemBank. Default ist 10.

**Details**

Aus einem DF (erzeugt mittels SQL2DF(SQL = SQL)) und der ItemBank wird ein Merge erzeugt. Dabei nutze ich AW, RW, HW und vA als Key. In einem zweiten Schritt wird die Identifikation der Items gelöscht, wenn zwischen dem tatsächlichen sL bzw. sR und dem in der ItemBank hinterlegten sL und sR eine zu große Diskrepanz entsteht.

**Value**

DF wird um die Spalten ItemID, ICCa, ICCb, ICCc und ICCd angereichert.

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
Pfad <- system.file("extdata", package="Rbonaut2", "Footbonaut_Datenabfrage_RicoWehrle.csv")
SQL <- read.csv(file=Pfad, sep=";", header=TRUE, encoding="utf8", stringsAsFactors = FALSE)
DF <- SQL2DF(SQL = SQL)
ItemBank=readItemBank()
F14 <- getItemICC(DF=DF, ItemBank=readItemBank(), MaximaleToleranz=15)
head(F14)
```

---

getNachname

*getNachname*


---

**Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF(): Gibt aus einem Spielernamen den Vornamen

**Usage**

```
getNachname(Spielernamen)
```

**Arguments**

Spielernamen      character Vektor von beliebiger Länge

**Details**

Spielernamen können in SQL-Abfragen des FBN beispielsweise "Dogan, Isa" sein. Es wird "Isa" zurückgegeben.

**Value**

character Vektor der gleichen Länge wie der an die Funktion übergebene Vektor

**Author(s)**

Harald Fiedler



**Examples**

```
Spielername <- c("Fiedler, Harald", "Mayer, Jan", "A-Team")
getNachname(Spielername = Spielername)
```

---

<code>getSessionTimeStamp</code>	<i>getSessionTimeStamp</i>
----------------------------------	----------------------------

---

**Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF(): ermittelt Sessionstart

**Usage**

```
getSessionTimeStamp(DatumString)
```

**Arguments**

DatumString      String, etwa "2015-08-27 18:59:25.328383+02"

**Details**

Macht aus 2015-08-27 18:59:25.328383+02 den String 18:59:25

**Value**

Ein String, etwas "18:59:25"

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
DatumString <- c("2015-08-27 18:59:25.328383+02", "2015-08-27 18:59:25.328383+02", "2015-08-27 18:59:25.328383+02")
```

---

<code>getVorname</code>	<i>getVorname</i>
-------------------------	-------------------

---

**Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF(): Gibt aus einem Spielernamen den Vornamen

**Usage**

```
getVorname(Spielername)
```

**Arguments**

Spielername      character Vektor von beliebiger Länge

**Details**

Spielernamen können in SQL-Abfragen des FBN beispielsweise "Dogan, Isa" sein. Es wird "Isa" zurückgegeben.

**Value**

character Vektor der gleichen Länge wie der an die Funktion übergebene Vektor

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
Spielersname <- c("Fiedler, Harald", "Mayer, Jan", "A-Team")
getVorname(Spielersname = Spielersname)
```

---

```
gibZahlFuehrendeNullen
```

```
gibZahlFuehrendeNullen
```

---

**Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF: aus c(3) mach c("003")

**Usage**

```
gibZahlFuehrendeNullen(k, digits = 3)
```

**Arguments**

k	numeric (besser wäre integer, sonst wird das Ergebnis korrumpiert)
digits	numeric der Länge 1, das die Wortlänge bezeichnet. "0004" erhält man beispielsweise mit digits=4

**Details**

Wenn man idX <- 1:31 nutzt, um einen Index idB zu erstellen, erhält man einen eindeutigen Schlüssel. Allerdings verhält sich die lexikografische Sortierung nicht, wie man es vielleicht möchte. So würde auf die idB=1 nicht etwa idB=2 folgen, sondern idB=11. Daher macht es Sinn, bei der Konvertierung einer Ziffer oder Zahl in ein Character eine gewisse Anzahl an Nullen voranzustellen. So wird etwa aus der Zahl 2 das Wort "002" gemacht, wodurch die lexikografische Sortierung wieder so funktioniert, wie man es gerne hätte.

**Value**

Ein Vektor mit der gleichen Länge wie k, dessen Elemente Worte sind. Sie example.

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
k = c(2, 7, 17, 299)
gibZahlFuehrendeNullen(k=k, digits=9)
```

---

```
implodeRaschMatrix4Quality
      implodeFilledRaschMatrixSkeleton4Quality
```

---

**Description**

Lässt alle Probanden/Sessions weg, die zu viele NA haben, um eine sinnvolle ItemAnlyse durchzuführen.

**Usage**

```
implodeRaschMatrix4Quality(RaschMatrixSkeletonFilled, MissingToleranz = 0.1)
```

**Arguments**

**RaschMatrixSkeletonFilled**  
matrix bestehend aus vielen NA und einigen 0 und 1en, wie man sie aus fill-RaschMatrixSkeleton() erwirbt

**MissingToleranz**  
numeric der Länge 1. Wie viel Prozent fehlende Bälle werden höchstens erlaubt. Default ist 10 Prozent

**Value**

matrix bestehend aus 0en und 1en und ganz ganz wenigen NA. Die Spalten tragen Item-Namen, und die Zeilen die Probandennamen, hier: idS

**Author(s)**

Harald Fiedler

---

```
isMultiTarget      isMultiTarget
```

---

**Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF(): ist adrW multitargetting?

**Usage**

```
isMultiTarget(adrW)
```

**Arguments**

**adrW** character Array, etwa c("22, 33, 44, 55", "11, 22222, 11111", "99")

**Details**

Sagt, ob 11, 21, 16 oder 23 unter adrW abgespeichert wurde

**Value**

boolescher Vektor

**Author(s)**

Harald Fiedler

---

*istFormatNachnameKommaVorname*

*istFormatNachnameKommaVorname*

---

**Description**

Hilfsfunktion von SQL2DF()

**Usage**

```
istFormatNachnameKommaVorname(Spielersname)
```

**Arguments**

Spielersname      String

**Details**

In den SQL-Auszügen des FBN finden sich Spielersname vom Format "Fiedler, Harald", aber auch "A\_TEST\_Forschung". Die Funktion testet komponentenweise, ob zwei Strings kommasetrennt gepastet sind.

**Value**

Boolescher Wert, der angibt, ob das Format Name, Vorname (mutmaßlich) vorliegt

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
Spielersname <- c("Fiedler, Harald", "Mayer, Jan", "A-Team")
istFormatNachnameKommaVorname(Spielersname = Spielersname)
```

---

`isUTF8`*isUTF8*

---

**Description**

schätzt, ob UTF8 Codierung vorliegt

**Usage**

```
isUTF8(file, echo = TRUE)
```

**Arguments**

<code>file</code>	character der Länge 1 der angibt, ob schätzungsweise UTF8 vorliegt
<code>echo</code>	boolean der Länge 1 sagt, ob der Systemoutput angezeigt werden soll

**Details**

Diese Funktion funktioniert nur auf Mac, wobei hierzu per `*brew install moreutils*` installiert sein muss. Sie gibt `character(0)` zurück, wenn kein utf8-nonkonformes Zeichen gefunden wurde, und ansonsten eine Liste mit Angaben zu invaliden Zeichen

**Value**

siehe `*details*`

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
isUTF8(file="~/Desktop")
```

---

`playedAngle`*playedAngle*

---

**Description**

Winkel zwischen zwei Adressen.

**Usage**

```
playedAngle(adrA, adrB)
```

**Arguments**

<code>adrA</code>	numeric Adressen der Ausgangsfelder
<code>adrB</code>	numeric Adressen der Zielfelder

**Details**

Gibt den Winkel zwischen zwei FBN-Adressen

**Value**

numeric mit Winkel aus -170:180 wobei der Winkel positiv im Uhrzeigersinn gemessen wird

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
adrA=10  
adrB=18  
plotFBN()  
playedAngle(adrA=adrA, adrB=adrB)
```

---

plotFBN

*plotFBN*

---

**Usage**

```
plotFBN(Adresses = TRUE)
```

**Arguments**

Adresses            boolescher Wert der angibt, ob die Fensteradressen mit eingegeben werden sollen.

**Details**

Zeichnet schematisch den Footbonaut

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
plotFBN(Adresses=FALSE)
```

---

readItemBank	<i>readItemBank</i>
--------------	---------------------

---

**Description**

Liest die ItemBank ein

**Usage**

```
readItemBank(file = NA)
```

**Arguments**

file	Pfad character der Länge 1, der den Pfadname zu einer .csv-Datei darstellt. Die Datei muss eine gültige ItemBank im Sinne des 4-PL-Modells sein. Als Default-Wert für den Pfad fungiert ein Pfad zu einer Pakte-Datei, die in der Lib installiert wurde (was der eigentliche Clou dieser Funktion ist).
------	---

**Details**

Es wird die ItemBank im 1:4PL-Modell eingelesen.

**Value**

data.frame für das 4PL-Modell

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
ItemBank <- readItemBank()  
head(ItemBank)
```

---

SQL2DF	<i>SQL2DF</i>
--------	---------------

---

**Description**

SQL zu data.frame

**Usage**

```
SQL2DF(SQL)
```

**Arguments**

SQL	data.frame, dass per read.csv eingelesen wurde
-----	--

**Details**

Mit shinySQL erhalten wir von CGoal SQL-Abfragen händisch als .csv-Files zurück. Diese werden in ein data.frame umgewandelt

**Value**

data.frame

**Author(s)**

Harald Fiedler

**Examples**

```
#message("Ich lade den R-Paket-internen RAW-Datensatz: Footbonaut_Datenabfrage_RicoWehrle.csv")
#Pfad <- system.file("extdata", package="Rbonaut2", "Footbonaut_Datenabfrage_RicoWehrle.csv")
#SQL <- read.csv2(file=Pfad, sep = ",", stringsAsFactors = FALSE, encoding = "utf8")
#DF <- SQL2DF(SQL=SQL)
#head(DF)
```



# Index

## \*Topic **package**

Rbonaut2-package, [2](#)

askDB, [2](#)

detectItemID, [3](#)

detectItemResponse, [3](#)

erstelleRaschMatrixSkeleton, [4](#)

fillRaschMatrixSkeleton, [5](#)

getAdrWAlsListe, [5](#)

getFirstAdrW, [6](#)

getHW, [7](#)

getItemICC, [7](#)

getNachname, [8](#)

getSessionTimeStamp, [9](#)

getVorname, [9](#)

gibZahlFuehrendeNullen, [10](#)

implodeRaschMatrix4Quality, [11](#)

isMultiTarget, [11](#)

istFormatNachnameKommaVorname, [12](#)

isUTF8, [13](#)

playedAngle, [13](#)

plotFBN, [14](#)

Rbonaut2 (Rbonaut2-package), [2](#)

Rbonaut2-package, [2](#)

readItemBank, [15](#)

SQL2DF, [15](#)