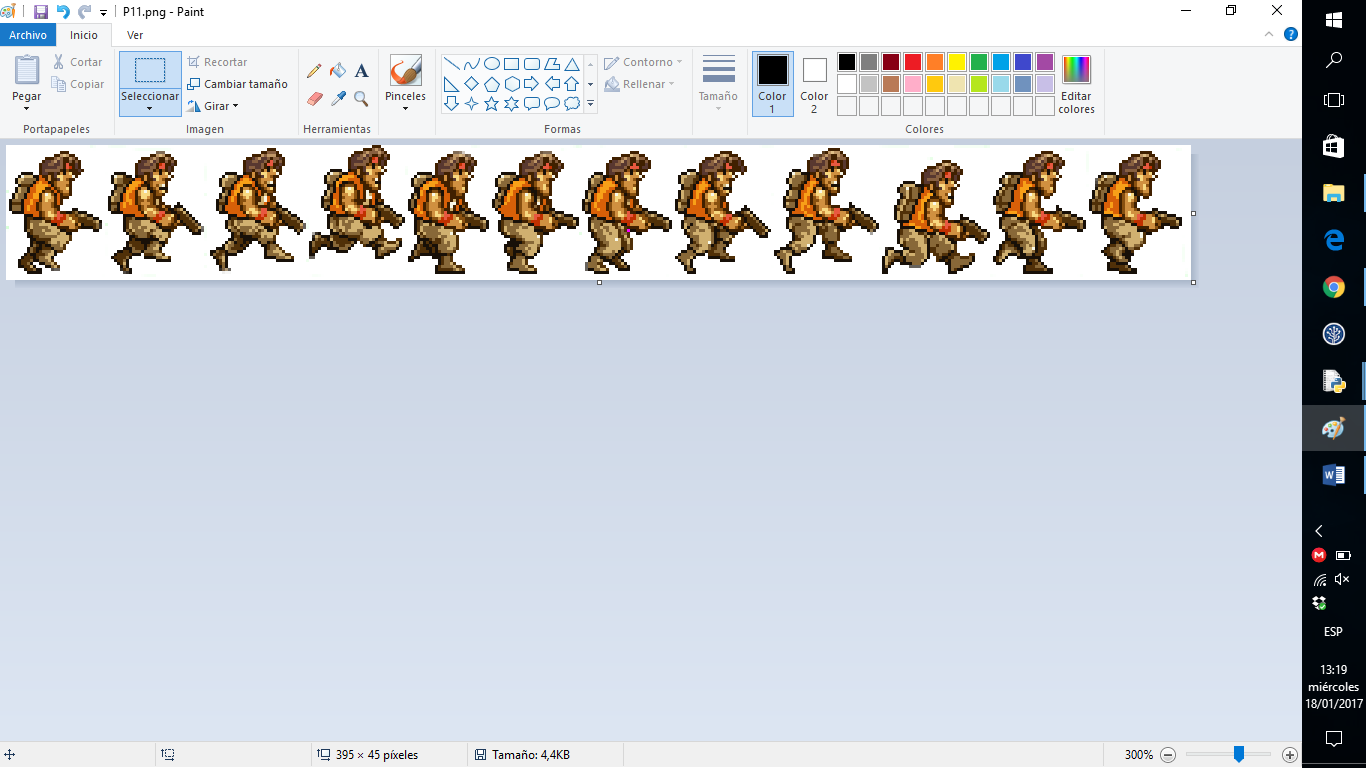
Obtención de coordenadas para el sprite



Ejecución

