HW9 - DB Application Programming

마감일: 2024.12.15.

1. 숙제 목표

- 모델에서 데이터베이스 구현
- 요구사항으로 부터 유효한 트랜잭션 작성
- 트랜잭션 워크로드 테스트
- 응용 프로그램 설계 및 구현

2. 배경

HW8에서 호텔 관리 시스템 데이터베이스를 설계하였다. HW8에서는 비즈니스에 필요한 질의, 트랜잭션과 데이터베이스를 구현한다. 애플리케이션 구현을 위하여 C, C++ 또는 Java 프로그래밍 언어를 사용한다(Python 사용 안함). 또한 SQL 실습을 위해 설치하였던 PostgreSQL을 기본 데이터베이스로 활용한다.

실제 사용되는 응용 프로그램은 웹이나 앱 형태의 GUI를 제공하여 사용자 친화적인 프로그램으로 구현되어 있다. 하지만, 이 숙제에서 학생들은 데이터베이스에 프로그래밍에 집중하기 위하여 명령형 인터페이스(command line interface)와 같은 단순한 상호 작용 방식으로 프로그램을 구현한다.

3. 숙제 요구 사항

응용 프로그램에 대해 두 개의 데이터베이스 클라이언트 (관리자 클라이언트와 고객 클라이언트) 기능을 구현한다. 각 기능은 한정된 질의 및 트랜잭션 셋을 지원한다.

(1) 두 클라이언트 모드를 실행하기 위한 로그인 기능 제공

응용 프로그램을 실행하기 위해서 로그인 기능이 필요하다. 관리자 모드 로그인과 일반 사용자 로그인의 두 가지 옵션을 제공한다. 일반 사용자의 경우 고객 ID (또는 데이터베이스 설계에 사용한 고객에 대한 유일한 식별자, 기본 키 등)를 이용한다.

관리자모드: login('manager')

사용자모드: login('customer', unique_id)

이 숙제에서 인증에 대해 걱정할 필요는 없다. 각 사용자가 실행할 수 있는 제한된 유형의 질의로 인하여 각자 다른 권한을 부여받는 것이다.

(2) 각 클라이언트 모드별 명령 구현

HW8에 설명한 대로 시나리오에 대한 질의 및 트랜잭션을 구현한다. 데이터베이스 디자인에 따라 각 질의/트랜잭션에 대한 적절한 인자(argument)를 결정한다. 예를 들어 호텔에서

check_in은 예약 번호를 하나의 인자(argument)로 가질 수 있다.

- (a) 지원 질의
- 관리자 모드용 질의
- a. rooms_occupied: view the currently occupied rooms
- b. housekeeping: list house-keeping assignments
- 일반 사용자 모드용 질의:
- a. rooms_available: view the room types and costs that are still available
- b. cost_at_checkout: calculate the total cost for the guest at checkout time
- c. my_reservations: list future reservations for the guest
- (b) 지원 트랜잭션
- 관리자 모드용 트랜잭션
- a. check_in: check-in a guest (must be day of reservation or fail)
- b. check_out: check-out a guest (if the checkout is early then calculate the refund to the guest)
- c. mark_serviced: record that a room has been serviced for the day; no room should be serviced twice in the same day
- 일반 사용자용 트랜잭션:
- a. reserve: make a reservation (denied if no more rooms of requested type)
- b. cancel: cancel a reservation (denied if same day)
- (3) 테스트 프로그램 및 예제 상호 작용

HW9은 프로그래밍 인터페이스를 구축하면 된다. 그러나 클라이언트를 작성하고 상호 작용을 시뮬레이션하기 위해 일련의 함수 호출을 발행하는 여러 테스트 프로그램을 제공한다. 흥미로 운 상황을 다루기에 충분한 프로그램을 작성한다. 테스트 프로그램은 HW8에 나열된 상황에서 작성해야 하지만 부가적인 기능을 추가하는 것도 가능하다. 보고서에 잘 설명하면 추가 점수를 부여한다.

4. 구현 참고 사항

- (1) C++/Jave인 경우 메소드가 다른 질의 및 트랜잭션인 클래스 (예 : ManagerClient 및 CustomerClient)로 두 가지 기능 모드를 구현한다. C인 경우 적절한 함수로 구현을 한다.
- (2) C++ 또는 Java Java에 대한 쿼리 및 트랜잭션을 발행하는 방법은 예제 애플리케이션을 참조한다.
- (3) 트랜잭션 isolation level을 'serializable'로 설정하는 것을 권장한다. 예제 애플리케이션 이나 강의 교재를 참고하면 설정 방법을 알 수 있다.
- (4) 트랜잭션은 실제 응용 프로그램과 일치하는 방식으로 작동해야 한다. PostgreSQL에 교착 상태가 표시되어 트랜잭션이 실패하면 트랜잭션을 다시 시도한다. 자원이 고갈되어 (예 : 객실, 돈) 거래가 실패하면 사용자에게 오류를 반환한다.

- (5) 필요에 따라 추가 질의나 트랜잭션등의 기능을 자유롭게 추가하여 구현할 수 있다.
- (6) 프로그래밍 방식 이외의 인터페이스 (예 : 클래스 및 메서드)를 만들 필요는 없다. 모든 메소드들은 유용한 메시지를 사용자에게 출력해야 한다.
- (7) 코드는 잘 문서화되어야 한다. 각 함수에 대하여 동작 기능, 매개 변수 및 반환 값을 잘설명한다. 필요한 경우 주석 코드를 작성한다.

5. 제출 내용 및 시연 방법 안내

- (1) 소스 코드와 pdf로 변환한 보고서 파일을 묶어서 하나의 zip 파일 생성
- (2) Plato를 이용하여 zip 파일

(3) 시연 방법

- Docker 형태로 데이터베이스 자체를 같이 올리지 않는다면, 프로그램은 컴파일이 되지만 실제 동작을 확인할 수는 없습니다.
- 추후 제공하는 구글 캘린더 링크를 통하여 DataLab 방문 시간이나 줌 데모 시연 날짜를 잡음

- 프로그램 시연은 12월 23일, 24일 DataLab을 방문하거나 줌을 통하여 최 대 10분동안 시연함

6. 기타사항

- (1) 채점 기준 (100점 환산 기준)
- (2) 숙제 중 가장 많은 비중을 차지함
- (3) 12월 20일 23:59이후에는 0점 처리함
- (4) Copy가 발견되었을 경우 해당하는 모든 사람을 0점 처리함