pgRouting: presente, futuro y casos de uso reales

Cayetano Benavent Viñuales

Jornadas de SIG Libre - junio 2018, Girona

G E O
G R A
P H I
C A ·

www.geographica.gs

¿Quién soy yo?



- → Head of Data, Geographica: <u>www.geographica.gs</u>
- → pgRouting member team: github.com/pgRouting
- → OSGeo GSOC2018 Mentor:
 wiki.osgeo.org/wiki/Google_Summer_of_Code_2018_Accepted
- → Contacto:
 - → cayetano.benavent@geographica.gs
 - → <u>twitter.com/cauetanobv</u>
 - → github.com/cayetanoby

Sumario



- 1. Presente de pgRouting.
- 2. Futuro de pgRouting.
- 3. Algunos casos de uso reales.





¿Qué es pgRouting?







- → Funciona sobre PostGIS.
- → Proporciona un variado conjunto de funcionalidades sobre cálculo de rutas y otros tipos de análisis de redes.

¿Qué es pgRouting?



- → No tiene interfaz gráfica*.
- → Es una librería de funciones accesibles a través de PostgreSQL (SQL, PL/PqSQL, etc.).

(*) En realidad algo hay (lo veremos luego)...



Open source



- → Es un proyecto Open Source, licenciado en su mayor parte por la GNU GPLv2.



Open source



- → Código fuente: github.com/pgRouting
- → Documentación: pgrouting.org
- → Workshops: workshop.pgrouting.org
- → Listas de correo:

usuarios:

<u>lists.osgeo.org/mailman/listinfo/pgrouting-users</u>

desarrolladores:

lists.osgeo.org/mailman/listinfo/pgrouting-dev



Tecnología





Librerías de las que depende pgRouting: \varsigma

- → PostgreSQL + PostGIS
- → BGL (Boost Graph Library)
- → CGAL (Computational Geometry Algorithms Library)









Tecnología



- → C++, lenguaje principal.
- → C, interfaz con PostgreSQL.
- → PL/PgSQL, muchas interfaces de alto nivel.

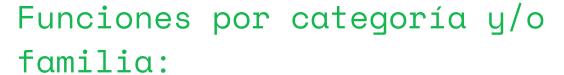




Las funciones se clasifican en 3 grupos:

- → Funciones estables
- → Funciones estables propuestas
- → Funciones experimentales

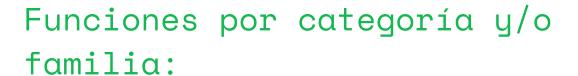




- → Topology functions.
- → All pairs family.
- → Dijkstra family.
- → AStar family.



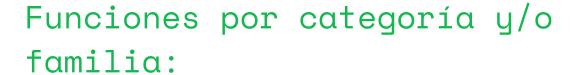




- → Bidir. Dijkstra family.
- → Bidir. AStar family.
- → KSP category.
- → Flow family.



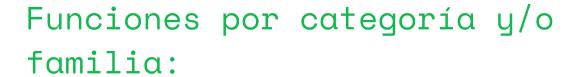




- → TRSP family.
- → WithPoints family.
- → Cost category.
- → CostMatrix category.

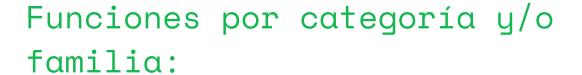






- → TSP family.
- → Driving distance category.
- → Geometry functions (alpha shape, etc.).





- → VRP.
- → Graph Analisys.
- → Etc.



Usando pgRouting





→ Ejemplo de uso:

```
SELECT start_vid, end_vid, agg_cost FROM pgr_dijkstraCostMatrix(
    'SELECT id, source, target, cost, reverse_cost FROM edge_table',
    (SELECT array_agg(id) FROM edge_table_vertices_pgr WHERE id < 5)
);</pre>
```

Otros componentes del proyecto





→ osm2pgrouting

→ pgRoutingLayer

osm2pgrouting



→ Importación de datos OSM.



- → Filtrado de tags OSM.
- → Utilidad de línea de comando.
- → Escrito en C++.





osm2pgrouting



→ Ejemplo de uso:



```
$ osm2pgrouting --f sevilla.osm \
    --conf mapconfig_cars.xml \
    --dbname routing --username postgres \
    --host localhost --port 5438 --schema sevilla \
    --clean --addnodes --tags --attributes
```

osm2pgrouting



- → Licencia GNU GPLv2.
- → Código fuente: <u>qithub.com/pqRouting/osm2pgrouting</u>



pgRoutingLayer



→ Interfaz gráfica de pgRouting en QGIS.

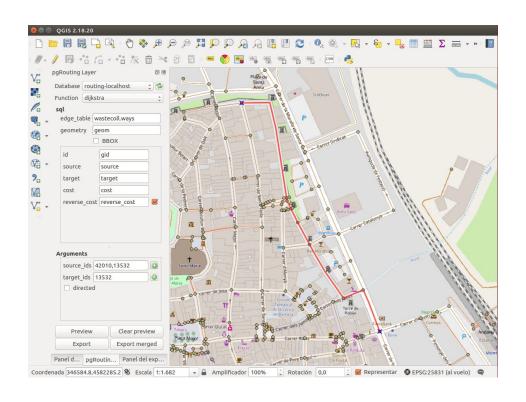


- → Instalable como Plugin.
- → Escrito íntegramente en Python.



pgRoutingLayer









pgRoutingLayer



- → Licencia GNU GPLv2.
- → Código fuente: <u>qithub.com/pqRouting/pqRoutingLayer</u>





Avances GSOC 2018



- → Google Summer of Code 2018:
 - → 4 students
 - → 4 projects
 - → 5 mentors



qithub.com/pqRouting/pqrouting/wiki/Google-Summer-of-Code

Avances GSOC 2018





- → Project 1: MST and Mincut [Aditya Pratap Singh]
- → Project 2: <u>Making pgRoutingLayer plugin compatible with</u>
 <u>QGIS 3 and adding additional GUI support</u> [Aasheesh
 Tiwari]
- → Project 3: <u>Minimum cost flow and ChPP</u> [Maoguang Wang]
- → Project 4: <u>Parallel Dijkstra and Bellman Ford</u> [Sourabh Garg]

Roadmap



- → Versión 2.7:
 - → Release: septiembre 2018
 - → Novedades:
 - Nuevas funciones GSOC a experimentales.
 - Funciones experimentales a propuestas.
 - Mejoras en funciones WithPoints.



Discusión roadmap en:

<u>lists.osgeo.org/pipermail/pgrouting-dev/2018-April/thread.html</u>

Roadmap



- → Versión 3.0:
 - → Alpha con feature freeze: marzo 2019.
 - → Release: verano 2019
 - → Novedades:
 - Funciones propuestas a oficiales.
 - Limpieza de funciones obsoletas.
 - Mejoras en funciones TRSP.
 - Más funciones GSOC a experimentales.



Discusión roadmap en:

Roadmap



- → osm2pgrouting:
 - Mejora usando Libosmium.



- → pgRoutingLayer:
 - Migración a QGIS 3.
 - Introducción de nuevas funciones.



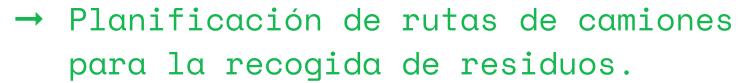


→ Integración de pgRouting en motores de optimización de rutas.



- → Con pgRouting:
 - Construcción de la topología del grafo.
 - Cálculo de matrices de coste.
 - Construcción de geometrías de las rutas.
 - Integración con datos OSM u otros proveedores.
 - Etc.







■ <u>Peculiaridades</u>:

- El lado de la calle es crítico (sistema de recogida).
- Camiones grandes, con problemas en los giros.
- Múltiples depots y plantas de descarga.







Peculiaridades:

- Tamaño de la instancia a resolver.
- Tiempo de ejecución de algoritmos muy reducido.
- Multiplicidad de tipos de conductor y vehículo.



- → Planificación de rutas de inspectores de determinadas actividades:
 - <u>Peculiaridades</u>:
 - Tamaño de la instancia a resolver.
 - Multimodalidad de las rutas (vehículos y peatonal).



Cayetano Benavent Head of Data

cayetano.benavent@geographica.gs

Thanks.

www.geographica.gs

