# pgRouting: presente, futuro y casos de uso reales

Cayetano Benavent Viñuales

Jornadas de SIG Libre - junio 2018, Girona

G E O
G R A
P H I
C A ·

www.geographica.gs

### ¿Quién soy yo?



- → Head of Data, Geographica: <u>www.geographica.gs</u>
- → pgRouting member team: github.com/pgRouting
- → OSGeo GSOC2018 Mentor:
  wiki.osgeo.org/wiki/Google\_Summer\_of\_Code\_2018\_Accepted
- → Contacto:
  - → cayetano.benavent@geographica.gs
  - → <u>twitter.com/cauetanobv</u>
  - → github.com/cayetanoby

#### Sumario



- 1. Presente de pgRouting.
- 2. Futuro de pgRouting.
- 3. Algunos casos de uso reales.





### ¿Qué es pgRouting?







- → Funciona sobre PostGIS.
- → Proporciona un variado conjunto de funcionalidades sobre cálculo de rutas y otros tipos de análisis de redes.

### ¿Qué es pgRouting?



- → No tiene interfaz gráfica\*.
- → Es una librería de funciones accesibles a través de PostgreSQL (SQL, PL/PqSQL, etc.).

(\*) En realidad algo hay (lo veremos luego)...



#### Open source



- → Es un proyecto Open Source, licenciado en su mayor parte por la GNU GPLv2.



#### Open source



- → Código fuente: <a href="mailto:github.com/pgRouting">github.com/pgRouting</a>
- → Documentación: pgrouting.org
- → Workshops: workshop.pgrouting.org
- → Listas de correo:

#### usuarios:

<u>lists.osgeo.org/mailman/listinfo/pgrouting-users</u>

desarrolladores:

lists.osgeo.org/mailman/listinfo/pgrouting-dev



### Tecnología





#### Librerías de las que depende pgRouting: \varsigma

- → PostgreSQL + PostGIS
- → BGL (Boost Graph Library)
- → CGAL (Computational Geometry Algorithms Library)









#### Tecnología



- → C++, lenguaje principal.
- → C, interfaz con PostgreSQL.
- → PL/PgSQL, muchas interfaces de alto nivel.



### Funciones disponibles





- → Funciones estables
- → Funciones estables propuestas
- → Funciones experimentales

### Funciones disponibles



Funciones por categoría, familia...



### Usando pgRouting





→ Ejemplo de uso:

```
SELECT * FROM pgr_dijkstraCostMatrix(
    'SELECT id, source, target, cost, reverse_cost FROM edge_table',
        (SELECT array_agg(id) FROM edge_table_vertices_pgr WHERE id < 5)
);</pre>
```

#### Otros componentes del proyecto







→ pgRoutingLayer

### osm2pgrouting



→ Importación de datos OSM.



- → Filtrado de tags OSM.
- → Utilidad de línea de comando.
- → Escrito en C++.





### osm2pgrouting



→ Ejemplo de uso:



```
$ osm2pgrouting --f sevilla.osm \
    --conf mapconfig_cars.xml \
    --dbname routing --username postgres \
    --host localhost --port 5438 --schema sevilla \
    --clean --addnodes --tags --attributes
```

### osm2pgrouting



- → Licencia GNU GPLv2.
- → Código fuente: <u>qithub.com/pqRouting/osm2pgrouting</u>



### pgRoutingLayer



→ Interfaz gráfica de pgRouting en QGIS.

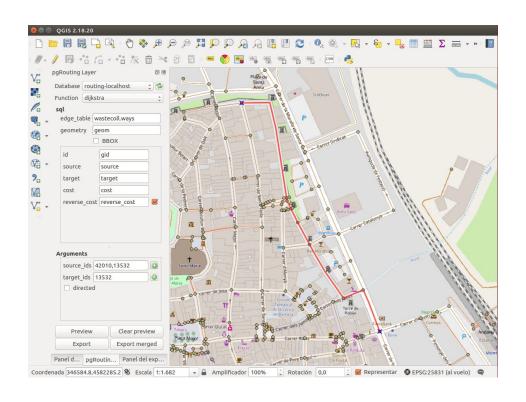


- → Instalable como Plugin.
- → Escrito íntegramente en Python.



### pgRoutingLayer









### pgRoutingLayer



- → Licencia GNU GPLv2.
- → Código fuente: <u>qithub.com/pqRouting/pqRoutingLayer</u>





### Roadmap



- → Versión 2.7:
  - → Release: septiembre 2018
  - → Novedades:
    - Nuevas funciones GSOC a experimentales.
    - Funciones experimentales a propuestas.
    - Mejoras en funciones WithPoints.



Discusión roadmap en:

<u>lists.osgeo.org/pipermail/pgrouting-dev/2018-April/thread.html</u>

### Roadmap



- → Versión 3.0:
  - → Alpha con feature freeze: marzo 2019.
  - → Release: verano 2019
  - → Novedades:
    - Funciones propuestas a oficiales.
    - Limpieza de funciones obsoletas.
    - Mejoras en funciones TRSP.
    - Más funciones GSOC a experimentales.



Discusión roadmap en:

### Roadmap



- → osm2pgrouting:
  - Mejora usando Libosmium.



- → pgRoutingLayer:
  - Migración a QGIS 3.
  - Introducción de nuevas funciones.

### Avances GSOC 2018



- → Google Summer of Code 2018:
  - → 4 students
  - → 4 projects
  - → 5 mentors



github.com/pgRouting/pgrouting/wiki/Google-Summer-of-Code

#### Avances GSOC 2018





- → Project 1: MST and Mincut [Aditya Pratap Singh]
- → Project 2: <u>Making pgRoutingLayer plugin compatible with</u>
  <u>QGIS 3 and adding additional GUI support</u> [Aasheesh
  Tiwari]
- → Project 3: <u>Minimum cost flow and ChPP</u> [Maoguang Wang]
- → Project 4: <u>Parallel Dijkstra and Bellman Ford</u> [Sourabh Garg]





→ Integración de pgRouting en motores de optimización de rutas.



- Construimos la topología del grafo.
- Calculamos matrices de coste.
- Construimos geometrías de las rutas.
- Integración con datos OSM u otros proveedores.
- Etc.





- → Planificación de rutas de camiones para la recogida de residuos.
  - <u>Peculiaridades</u>:
    - El lado de la calle es crítico (sistema de recogida).
    - Camiones con problemas en los giros.
    - Múltiples depots y plantas de descarga.









#### Peculiaridades:

- Tamaño de la instancia a resolver.
- Tiempo de ejecución de algoritmos muy reducido.
- Multiplicidad de tipos de conductor y vehículo.



- → Planificación de rutas de inspectores de determinadas actividades:
  - <u>Peculiaridades</u>:
    - Tamaño de la instancia a resolver.
    - Multimodalidad de las rutas (vehículos y peatonal).



# Cayetano Benavent Head of Data

cayetano.benavent@geographica.gs

# Thanks.

www.geographica.gs

