
Aluno:	Matrícula:	Valor: 100,0	Nota:
--------	------------	--------------	-------

Trabalho I

1. Objetivos.

- Exercitar os conceitos básicos vistos na disciplina: Activity, Intent, View, etc.
- Praticar o uso de componentes visuais, como listas, Widgets, imagens, etc.
- Instigar nos estudantes a criatividade para o projeto de telas e aplicações.
- Promover o desenvolvimento aplicações completas e o auto-aprendizado.

2. Descrição.

Bebês recém-nascidos requerem um grande cuidado dos pais. Informações sobre a quantidade de mamadas por dia, o uso de medicamentos, a frequência das fezes/urina dentre outras são de grande ajuda para acompanhar o desenvolvimento do bebê. Dessa forma, o presente trabalho consiste de um aplicativo para acompanhamento de atividades e informações relacionadas ao bebê.

O aplicativo deve gerenciar as seguintes atividades: (i) mamadas; (ii) mamadeiras, (iii) fralda suja (urina e/ou fezes), (iv) tempo dormindo; (v) uso de medicamentos; (vi) outros. Cada atividade deve conter os seguintes dados: tipo, horário e data de início, horário e data de término, quantidade (quando aplicável), anotações. Algumas características adicionais devem também ser exploradas no aplicativo, como som que tranquiliza o bebê, acompanhamento de peso/altura e notificações no horário de realizar atividades.

Como requisitos, a aplicação deve:

- (a) Cadastrar os dados do bebê: sexo, data de nascimento e nome;
- (b) Cadastrar e permitir a edição das diferentes atividades relacionadas ao bebê;
- (c) Exibir, em ordem cronológica, todas as atividades registradas;
- (d) Filtrar as atividades por tipo e/ou por data;
- (e) Persistir os dados de alguma forma;
- (f) Tocar som calmante (de útero) quando pedido;
- (g) Criar notificações nos horários programados para atividades;
- (h) Importar e exportar os dados de atividades via protocolo TCP/IP;
- (i) Fazer login de usuário pela conta Google;
- (j) Acompanhar via gráfico o desenvolvimento do peso do bebê (peso-dias);

O trabalho é dividido em duas etapas, sendo que a etapa 1 compreende o atendimento dos requisitos (a), (b), (c), (d) e (e), enquanto que a etapa 2 compreende do atendimento dos requisitos (f), (g) e (h). Serão concedidos até 10 pontos extras para o atendimento dos requisitos (i) e (j).

O design de telas e de navegação faz parte do trabalho e será considerado na avaliação. O uso de imagens, listas (ListView) e variados Widgets é fortemente recomendado. Um sugestão é buscar na Play Store por aplicativos de proposta similar para inspiração.

3. Avaliação.

A avaliação levará em consideração os seguintes critérios:

- (a) Atendimento aos requisitos da aplicação;
- (b) Qualidade da navegação e interface gráfica;
- (c) Concordância com os prazos e regras;
- (d) Domínio do código fonte.

Os critérios (a) e (b) correspondem a, respectivamente, 60% e 40% da avaliação. Os critérios (c) e (d) podem comprometer até a 100% dos pontos de acordo com a gravidade. A avaliação será dividida em duas etapas, sendo que a etapa 1 vale 50 pontos e a etapa 2 os outros 50. Ambas etapas deverão ser feitas individualmente. A etapa 1 deverá ser entregue, via Moodle, até 23:55 do dia 07/06/18. Nesse mesmo dia, será feita uma arguição sobre o código fonte desenvolvido. De forma análoga, a etapa 2 deverá ser entregue, via Moodle, até 23:55 do dia 09/07/18, onde ocorrerá a arguição sobre o código fonte. A aplicação deverá chamar MyBabyNome, onde o Nome corresponde ao nome do aluno (ex. MyBabyGeorge). O melhor trabalho será convidado a postar o app na Play Store e a dar continuidade no trabalho como Trabalho de Conclusão de Curso.

Como dica, sugiro desenvolver o trabalho de forma incremental realizando testes e validação após a implementação de cada requisito. Sugiro ainda trabalhar em melhorias da interface gráfica apenas após validado o atendimento dos requisitos.

Bom trabalho!