Projet Linux C++ embarqué

git@github.com :caytro/LinuxCppEmbarque.git Configuration locale :

QT Creator Qmake

Config: Qmake.pro

```
TEMPLATE = app

CONFIG += console c++11

CONFIG -= app_bundle

CONFIG -= qt

LIBS += -L/usr/lib/x86_64-linux-gnu/ -lcurl

SOURCES += \

main.cpp
```

Installation composants:

- curl et libcurl (apt)
- boost (apt) pour json parser

Configuration gemu

```
make list-defconfigs

make qemu_aarch64_virt_defconfig → !! réinitialise le .config !!

make → machine de base
```

start:

hostfwd=tcp::5555-:22 transfère le port 5555 de localhost sur le port 22 de gemu

```
qemu-system-aarch64 -M virt \
-cpu cortex-a57 \
-nographic \
-smp 1 \
-kernel output/images/Image \
-append "root=/dev/vda console=ttyAMA0" \
-netdev user,id=eth0,hostfwd=tcp::5555-:22 -device virtio-net-
device,netdev=eth0 \
-drive file=output/images/rootfs.ext4,if=none,format=raw,id=hd0 \
-device virtio-blk-device,drive=hd0
```

make xconfig : (make et .start à chaque étape)

Enable C++ support (BR2 TOOLCHAIN BUILDROOT CXX)

- libcurl (BR2 PACKAGE LIBCURL)
- Path to the users tables (BR2 ROOTFS USERS TABLES)
 - myConfig/users.txt
 - sylvain 1000 sylvain 1000 =password /home/sylvain /bin/sh User
- Root filesystem overlay directories (BR2_ROOTFS_OVERLAY)
 - overlay/
 - /home/user et /root (remplacer \$ par #):
 - · .profile
 - o export PS1="\u@qemu:\W/\$"
 - exemples :

```
etc
    home root usr
                       var
./etc:
azerty.kmap init.d
./etc/init.d:
S70kmapFrench S80Cron
./home:
sylvain
./home/sylvain:
./root:
./usr:
bin share
./usr/bin:
progarm
./usr/share:
zoneinfo
./usr/share/zoneinfo:
Europe
./usr/share/zoneinfo/Europe:
Paris
./var:
spool
./var/spool:
cron
./var/spool/cron:
crontabs
./var/spool/cron/crontabs:
root
```

- openssh (BR2 PACKAGE OPENSSH) → tout cocher
- json-for-modern-cpp (BR2 PACKAGE JSON FOR MODERN CPP)

```
o nlohmann
```

gd (BR2_PACKAGE_GD) → tout cocher !

•

Utilisation de curl (C) pour requete HTTP GET:

```
#include <iostream>
#include <curl/curl.h>
#include <memory.h>
using namespace std;
struct response {
 char *memory;
 size_t size;
};
static size t
mem_cb(void *contents, size_t size, size_t nmemb, void *userp)
  size_t realsize = size * nmemb;
  struct response *mem = (struct response *)userp;
  char *ptr = (char *)realloc(mem->memory, mem->size + realsize + 1);
  if(!ptr) {
    /* out of memory! */
    printf("not enough memory (realloc returned NULL)\n");
    return 0;
 }
  mem->memory = ptr;
  memcpy(&(mem->memory[mem->size]), contents, realsize);
  mem->size += realsize;
 mem->memory[mem->size] = 0;
 return realsize;
}
int main()
    cout << "Hello World!" << endl;</pre>
    struct response chunk = {.memory = (char *)malloc(1),
                               .size = 0;
    CURL *hnd = curl_easy_init();
    curl_easy_setopt(hnd, CURLOPT_CUSTOMREQUEST, "GET");
curl_easy_setopt(hnd, CURLOPT_URL, "https://api.ambeedata.com/latest/by-
lat-lng?lat=43.560537&lng=1.404690");
    struct curl_slist *headers = NULL;
    headers = curl_slist_append(headers, "x-api-key:
b83fcfd7137ff81d96b92a34d3488506b7d3976bda58077cab133e94efd0a240");
```

```
headers = curl_slist_append(headers, "Content-type: application/json");
    curl_easy_setopt(hnd, CURLOPT_HTTPHEADER, headers);
    curl_easy_setopt(hnd, CURLOPT_WRITEFUNCTION, mem_cb);
    curl_easy_setopt(hnd, CURLOPT_WRITEDATA, (void *)&chunk);
    printf("Before : \n");
    CURLcode ret = curl_easy_perform(hnd);
    cout << "Retour";
    printf("Retour : %d\n",ret);
    printf("Chunk : %s\n",chunk.memory);
    free(chunk.memory);
}</pre>
```

Sortie:

```
Retour: 0
Chunk: {"message":"success", "stations":
[{"CO":0.234, "NO2":16.543, "OZONE":12.586, "PM10":12.853, "PM25":2.6, "SO2":0.661, "city":"Toulouse", "countryCode":"FR", "division":"Haute-
Garonne", "lat":43.556374, "lng":1.403964, "placeName":"Avenue de
Larrieu", "postalCode":"31100", "state":"Occitanie", "updatedAt":"2023-09-
14T07:00:00.000Z", "AQI":16, "aqiInfo":
{"pollutant":"NO2", "concentration":16.543, "category":"Good"}}]}
```

Création d'un classe myCurl pour gérer les accès à l'API.

Utilisation de Nlohmann/json.hpp pour parsing

<u>Doc</u>: https://github.com/nlohmann/json ou https://json.nlohmann.me/api/basic_json/

Utilisation très simple et intuitive.

Création d'une classe myParse basée sur cette lib.

Compilation croisée gemu

Dans le dossier devel/AIrQualityWAtch

```
#!/bin/sh
echo cross compilation to qemu...
../../buildroot/buildroot-work/output/host/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-g++
-o airQualityWatch-qemu main.cpp mycurl.cpp myparsing.cpp myoptions.cpp
mygraphics.cpp -lcurl -lgd
echo ...OK
echo copying to overlay/root/bin...
```

cp ./airQualityWatch-qemu ../../buildroot/buildroot-work/overlay/root/bin
echo ...OK

Problèmes:

g++:

Lors de l'installation de jsonpp, erreur : Manque le fichier output/host/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-g++

Il faut compiler le compilateur g++.

Tentative : **Force the building of host dependencies** (BR2_FORCE_HOST_BUILD) → toujours pas de fichier output/host/bin/aarch64-buildroot-linux-gnu-g++'

Solution : Redémarrer à partir de 0 en ajoutant support C++ avant la première compil. Semble fonctionner, fichier présent \rightarrow **Fixed**

Persistence des dossiers de l'arborescence de la machine virtuelle gemu :

Les datas stockées dans /tmp ont été perdues après poweroff et start. Arès tests, les données stockées en cours d'utilisation dans /home persistent après poweroff. Modification du source C++ afin de stocker les datas téléchargées dans /home/sylvain/datas. En attendant une sauvegarde plus perenne, penser à récupérer les datas et les charts avant les poweroff et recompilations

<filesystem> lib n'est pas dans buildroot :

Utilisation de la lib boost/filesystem. Préférée à LUA car il semble que boost propose plus de libraries, en particulier une lib graphique.

ToDO

- Choix d'un lib Graphique qd
- Configurer cron dans buildroot pour récupération data sur l'API, sauvegarde et mài des graphiques
- Trouver une solution de sauvegarde externe.
- Graphs:
 - curve Ozone, PM10 et PM25 OK
 - Rajouter labels abscisses

pie répartition des polluants

0

- Stocker API-KEY dans un fichier pour pouvoir la mettre à jour (doit être renouvelée tous les 15 jours) fichier /home/sylvain/AIQWA.config
- Choisir et parametrer un server HTTP permettant d'afficher les graphs dans une page web
- Documentation : doxygen, pandoc, graphviz (difficile)

Classes

myCurl

Utilise la lib <curl/curl.h> pour gérer les requêtes HTTP GET à la source des données.

Nécessite -lcurl à la compilation.

myParsing

Utilise la lib <nlohmann/json.hpp> pour gérer le parsing, les lectures et écritures disque des datas au format |son

myGraphics

Utilise les libs

- < <gd.h>
- <qdfontt.h>
- <gdfonts.h>
- <gdfontmb.h>
- <gdfontl.h><gdfontg.h>
- pour générer les graphiques.

Nécessite -lgd à la compilation.

myOptions

Permet de modifier le paramétrage de l'application à partir d'un fichier Json modifiable dans le dossier overlay/root/AIQWA.config de buildroot.

myRegex

... A compléter

Mise en ligne server httpd de busybox

- Le serveur httpd n'est pas par défaut dans busybox
- cd buildroot/output/build/busybox-xxx
- make menuconfig et check httpd
- copier le .config généré dans buildroot/package/busybox/busybox.config (faire un bakup!)
- revenir dans /buildroot et lancer le make
- modifier le lanceur pour ajouter une redirection de port localhost:8080 vers gemu:80

```
qemu-system-aarch64 -M virt \
-cpu cortex-a57 \
-nographic \
-smp 1 \
-kernel output/images/Image \
-append "root=/dev/vda console=ttyAMAO" \
-netdev user,id=eth0, hostfwd=tcp::5555-:22, hostfwd=tcp::8080-:80 -device
virtio-net-device, netdev=eth0 \
-drive file=output/images/rootfs.ext4,if=none,format=raw,id=hd0 \
-device virtio-blk-device,drive=hd0
```

dans overlay/etc/init.d créer S50httpd

```
#!/bin/sh
echo -n "Démarrage de httpd sur le port 80..."
httpd -p 80 -h /root/html
echo "OK"
```

- Ne pas oublier le chmod +x!
- dans/root/html mettre un fichier index.html -> exemple:

<!DOCTYPE html>

- httpd ne peut pas remonter au dessus de /root/html (config -h au lancement de httpd), il faut rajouter un ln -s ../../home/sylvain/charts . dans overlay/root/html
- That's it!