

# 郭欣奇



男|(前端开发|c++后端开发|Qt开发)  
手机:15545723169  
微信:15545723169  
邮箱:2264712072@qq.com

## 专栏

<https://www.zhihu.com/people/guo-xin-q-90/columns>

## github主页

<https://github.com/cazser>

## gitee主页

<https://gitee.com/cazser>

## 教育经历

研究生:哈尔滨师范大学

时间:2019-2023

专业:软件工程

本科:东北农业大学

时间:2013-2018

专业:农林经济管理专业

## 工作经历

2022.3-2022.6,

图扑软件天津分公司

职位:前端开发

参与多个项目, 独立负责撰写页面, 有一些前后台交互的经验

## 技能

熟悉HTML、CSS和JavaScript, 并且能够根据设计稿将页面进行准确的实现。

熟悉常见的前端开发框架, 如React、Vue等, 并能够使用它们构建复杂的交互式界面。

了解前端工程化的概念, 能够使用构建工具 如Webpack、Vite等进行项目的自动化构建和部署。

具备良好的沟通能力和团队合作精神, 能够与设计师、后端开发人员等进行有效的协作。

熟悉webgl及Three.js

熟悉Unix/Linux操作系统及常用工具链

熟悉Linux, Windows多线程编程

熟悉TCP, UDP协议, socket编程

# 开源项目及作品



## dino小游戏

dino是一款简单休闲的跑酷类游戏。Dino是Chrome浏览器断网出现的那个小游戏。

基于canvas-2d, 运行效率高, 轻量解压小游戏。

Press space to start



代码地址:<https://github.com/cazser/dino>

## monkey语言解释器

使用go语言开发, 类c语法, 支持数字, 字符串, 布尔类型, 支持算术表达式, 函数是一等公民, 支持闭包, 实现哈希表和数组等数据结构。

代码地址:<https://github.com/cazser/monkey>

## weui-vue

使用vite+vue3, 实现例如按钮组件, 折叠面板, 对话框, 选择框组件, 单选择器组件, 日期选择组件, 日历组件开关组件等实用组件。满足一些常见的开发需求。



代码地址:<https://github.com/cazser/weui-vue>