

郭欣奇



男|(前端开发|Qt开发)

手机:15545723169

微信:15545723169

邮箱:2264712072@qq.com

专栏

<https://www.zhihu.com/people/guo-xin-qi-90/columns>

github主页

<https://github.com/cazser>

gitee主页

<https://gitee.com/cazser>

教育经历

研究生:哈尔滨师范大学

时间:2019-2023

专业:软件工程

本科:东北农业大学

时间:2013-2018

专业:农林经济管理专业

工作经历

2024.2-至今

新疆都尔曼球 职位: GIS 前端开发

参与多个项目,多种项目经验

2022.3-2022.6,

图扑软件天津分公司

职位:前端开发

参与多个项目,独立负责撰写页面,有一些前后台交互的经验

技能

熟悉HTML、CSS和JavaScript, 并且能够根据设计稿将页面进行准确的实现。

熟悉常见的前端开发框架, 如React、Vue等, 并能够使用它们构建复杂的交互式界面。

了解前端工程化的概念, 能够使用构建工具 如Webpack、Vite等进行项目的自动化构建和部署。

具备良好的沟通能力和团队合作精神, 能够与设计师、后端开发人员等进行有效的协作。

熟悉webgl及Three.js

熟悉Unix/Linux操作系统及常用工具链

熟悉Linux,Windows多线程编程

熟悉TCP, UDP协议, socket编程

c++ Qt项目的编写, 调试, 打包

WPF基本控件的使用

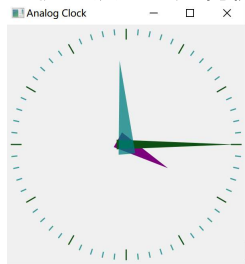
WPF Grid布局, StackPanel布局和Canvas布局

熟悉WPF路由事件包括冒泡事件和隧道事件

开源项目及作品

anglog clock模拟时钟

应用Qt框架, 代码简洁。模拟时钟示例显示如何绘制自定义小部件的内容。此示例还演示了如何使用 的转换和缩放功能来简化绘制自定义小部件。



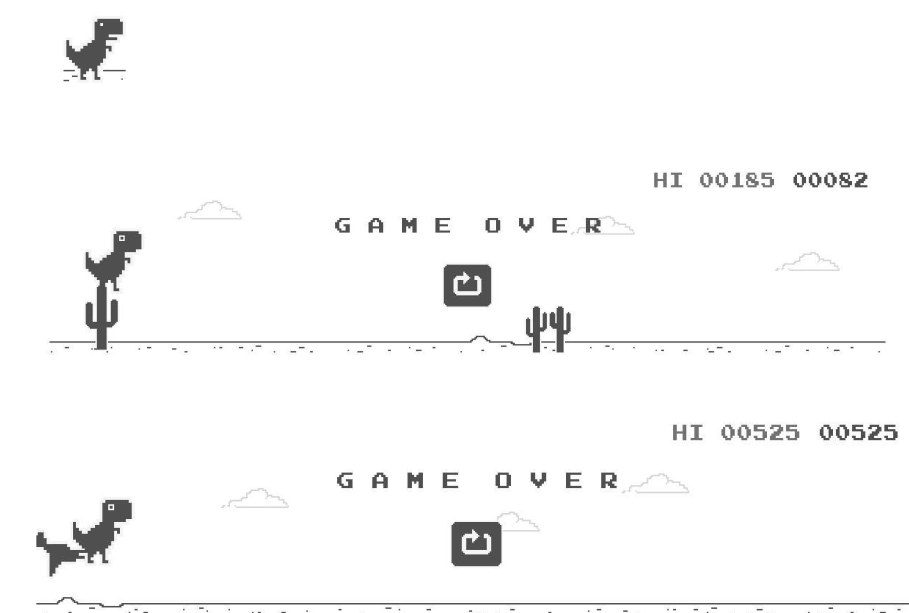
代码地址:<https://github.com/cazser/myanalog-clock>

dino小游戏

dino是一款简单休闲的跑酷类游戏。Dino是Chrome浏览器断网出现的那个小游戏。

基于canvas 2d, 运行效率高, 轻量解压小游戏。

Press space to start



代码地址:<https://github.com/cazser/dino>

monkey语言解释器

使用go语言开发, 类c语法, 支持数字, 字符串, 布尔类型, 支持算术表达式, 函数是一等公民, 支持闭包, 实现哈希表和数组等数据结构。

代码地址:<https://github.com/cazser/monkey>

weui-vue

使用vite+vue3, 实现例如按钮组件, 折叠面板, 对话框, 选择框组件, 单选择器组件, 日期选择组件, 日历组件开关组件等实用组件。满足一些常见的开发需求。



代码地址:<https://github.com/cazser/weui-vue>

