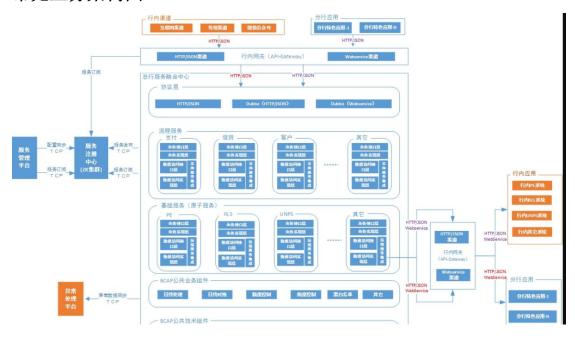
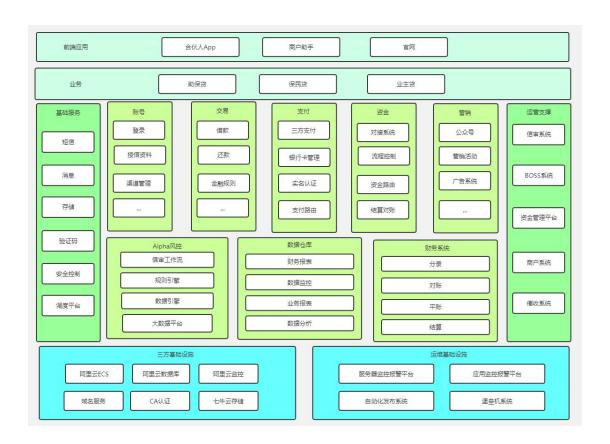
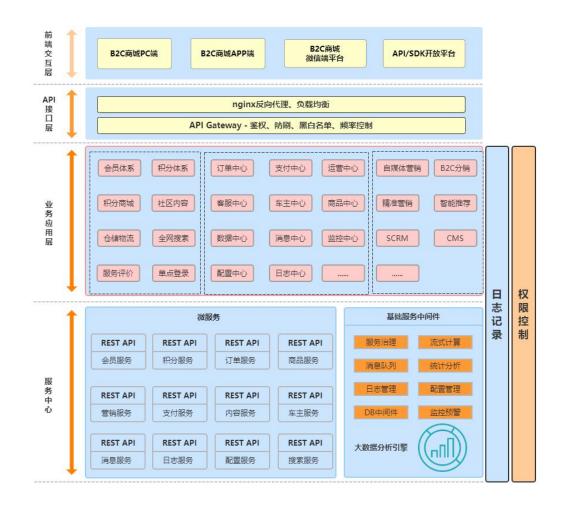
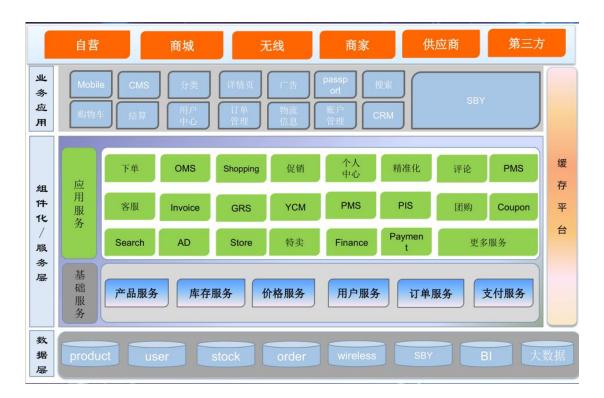
## 常见业务架构图



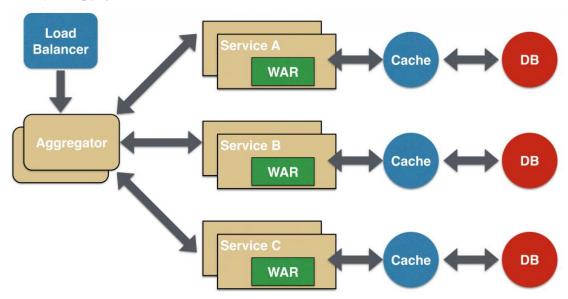






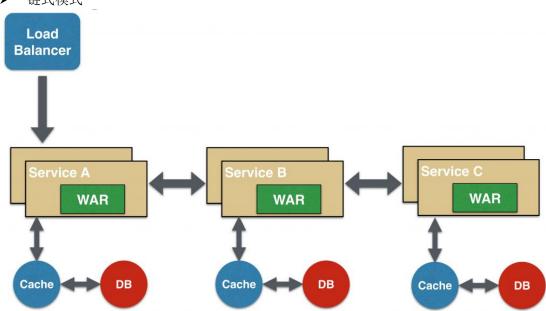
## 微服务常见设计模式

### ▶ 聚合器模式



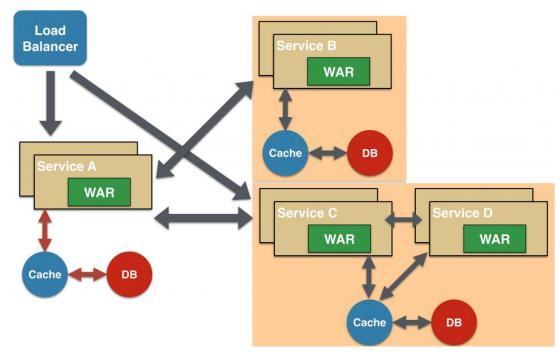
- ♦ 协调多个服务完成所需的功能
- ◆ 可以是一个流程服务,也可以只做数据聚合
- ◆ 可以有独立的数据存储

### ▶ 链式模式



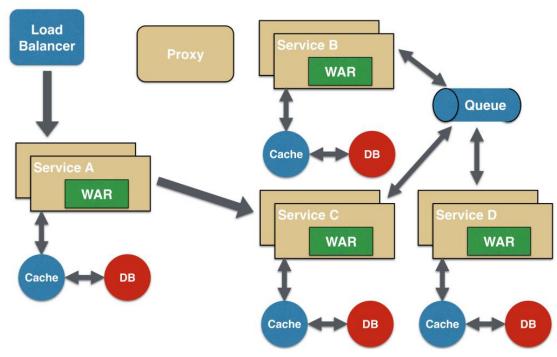
- ◆ 多个服务串行传递,整个链路阻塞
- ◆ 可以是路由转发,也可以是功能传递

### ▶ 数据共享模式



- ◆ 微服务原则: 高度自治 接口是服务之间唯一交互的入口
- ◆ 服务之间强耦合 大服务领域拆分独立服务

### ▶ 异步消息模式



- ◆ 主辅服务解耦
- ◆ 有向无环的依赖关系

应用快速易变 【同步依赖】 服务稳定 服务稳定 【异步回溯】 应用快速易变

# 总结

一个完整的微服务架构,通常以聚合器模式为主,异步消息模式为辅,特殊场景会使 用链式模式,数据共享模式要看拆分的粒度