

Complutense de Madrid

PRÁCTICA PROCESADORES DE LENGUAJES.

Cuarta Fase.

Tabla de contenidos

1	Diagrama sintáctico	2
2	Sintaxis abstracta mediante diagrama de clases	3
3	Gramática de atributos	4

1 Diagrama sintáctico

La descripción de la función constructora está basada en el lenguaje matemático:

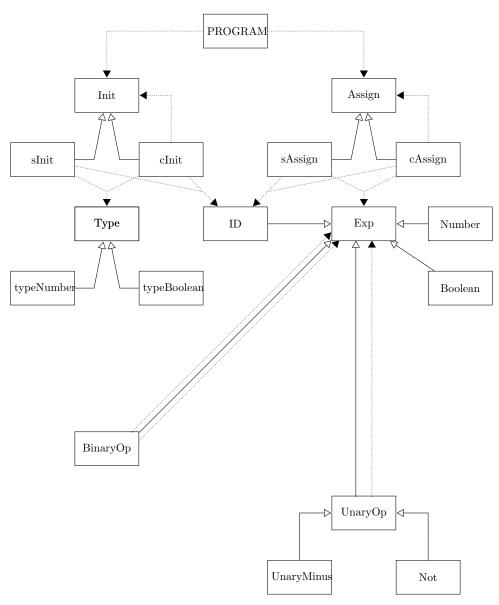
 $Type \rightarrow bool|num$

Para la función constructora de asignación:

 $iAssign \rightarrow ID = \exp ; iAssign \mid ID = \exp$

Expresión	Función Constructora Programa
iInit && iAssign \rightarrow Program	$PROGRAM: iInit \times iAssign \rightarrow Program$
Expresión	Función Constructora Inicialización
Type ID; iInit \rightarrow iInit	cInit: $Type \times \mathbf{string} \times iInit \rightarrow iInit$
Type ID \rightarrow iInit	sInit: $Type \times \mathbf{string} \to iInt$
Expresión	Función Constructora Asignación
$ID = Exp; iAssign \rightarrow iAssign$	cAssign: $string \times Exp \times iAssign \rightarrow iAssign$
$ID = Exp \rightarrow iAssign$	sAssign: $\mathbf{string} \times \mathrm{Exp} \to \mathrm{iAssign}$
Expresión	Función Constructora Operaciones
$\text{Exp} + \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Add: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
$\text{Exp} - \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$	Sub: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
$\operatorname{Exp} * \operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp}$	Mul: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
$\operatorname{Exp} / \operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp}$	Div: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
Exp and Exp \rightarrow Exp	And: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
Exp or $\text{Exp} \to \text{Exp}$	Or: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
Expresión	Función Constructora Comparaciones
$\text{Exp} == \text{Exp} \to \text{Exp}$	Eq: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
$\text{Exp} := \text{Exp} \to \text{Exp}$	nEq: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$
$\text{Exp} < \text{Exp} \to \text{Exp}$	Less: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
$\text{Exp} \leq \text{Exp} \to \text{Exp}$	LessThan: $Exp \times Exp \rightarrow Exp$
$\operatorname{Exp} > \operatorname{Exp} \to \operatorname{Exp}$	Greater: $\text{Exp} \times \text{Exp} \to \text{Exp}$
$\text{Exp} >= \text{Exp} \to \text{Exp}$	GreaterThan: $\text{Exp} \times \text{Exp} \rightarrow \text{Exp}$
Expresión	Función Constructora Unarias
$\text{not Exp} \to \text{Exp}$	Not: $\text{Exp} \to \text{Exp}$
$-\text{Exp} \to \text{Exp}$	UnaryMinus: $Exp \rightarrow Exp$
Expresión	Función Constructora Tokens
$\mathbf{bool} \to Type$	typeBoolean: $\mathbf{num} \to \mathbf{Type}$
$\mathbf{num} \to Type$	typeNumber: $\mathbf{bool} \to \mathbf{Type}$
$\mathbf{ID} \to Exp$	ID: $\mathbf{string} \to \mathrm{Exp}$
$\mathbf{number} \to Exp$	Number: $\mathbf{string} \to \mathrm{Exp}$
$\mathbf{boolean} \to Exp$	Boolean: $\mathbf{string} \to \mathrm{Exp}$

2 Sintaxis abstracta mediante diagrama de clases



3 Gramática de atributos

Utilizando la implementación de la gramática incontextual de la segunda práctica.

Gramática	Gramática Programa		
Program → iInit&&iAssign	Program.a = $PROGRAM(iInit.a, iAssign.a)$		
Gramática	Gramática Inicialización		
$iInit \rightarrow Init; iInit$	iInit.a = sInit(Init.type, Init.id)		
$iInit \rightarrow Init$	iInit.a = cInit(iInit.a, Init.type, Init.id)		
$\operatorname{Init} \to \operatorname{Type} \operatorname{ID}$	$Init.type = Type \land Init.id = ID.lex$		
Gramática	Gramática Asignación		
$iAssign \rightarrow Asgn; iAssign$	iAssign.a = sAssign(Asgn.id, Asgn.exp)		
$iAssign \rightarrow Asgn$	iAssign.a = cAssign(iAssign.a, Asn.id, Asn.exp)		
$Asn \rightarrow ID = Exp$	$Asn.id = ID.lex \land Asn.exp = Exp.a$		
Gramática	Gramática Expresiones		
$Exp \rightarrow Exp + E1$	Exp.a = Add(Exp.a, ELv1.a)		
$Exp \rightarrow Exp - E1$	Exp.a = Sub(Exp.a, ELv1.a)		
$Exp \rightarrow ELv1$	Exp.a = ELv1.a		
$ELv1 \rightarrow Exp + E1$	ELv1.a = And(ELv2.a, ELv1.a)		
$ELv1 \rightarrow Exp - E1$	ELv1.a = Or(ELv2.a, ELv2.a)		
$ELv1 \rightarrow ELv2$	ELv1.a = ELv2.a		
$ELv2 \rightarrow ELv3$ Ob $ELv3$	ELv1.a = opRel(Ob.op, ELv3.a, ELv3.a)		
$Ob \rightarrow op$	Ob.op = op		
$\forall op \in \{or, not, ==, !=, <, <=, >, >= \}$			
$ELv2 \rightarrow ELv3$	ELv2.a = ELv.3		
$ELv3 \rightarrow ELv3 * ELv4$	ELv3.a = Mul(ELv3.a, ELv4.a)		
$ELv3 \rightarrow ELv3/ELv4$	ELv3.a = Div(ELv3.a, ELv4.a)		
$ELv3 \rightarrow ELv4$	ELv3.a = ELv4.a		
$ELv4 \rightarrow -ELv4$	ELv4.a = UnaryMinus(ELv4.a)		
$ELv4 \rightarrow \text{not } ELv5$	ELv4.a = Not(ELv5.a)		
$ELv4 \rightarrow ELv5$	ELv4.a = ELv5.a		
$ELv5 \rightarrow (Exp)$	ELv5.a = Exp.a		
$ELv5 \rightarrow num$	ELv5.a = Number(num.lex)		
$ELv5 \rightarrow bool$	ELv5.a = Boolean(bool.lex)		
$ELv5 \rightarrow ID$	ELv5.a = ID(ID.lex)		

Nota: Asn es equivalente a Assign.

$$opRel(op, left, right) = \begin{cases} op = " == " & \Rightarrow Eq(left, right) \\ op = "! = " & \Rightarrow nEq(left, right) \\ op = " < " & \Rightarrow Less(left, right) \\ op = " <= " & \Rightarrow LessThan(left, right) \\ op = " > " & \Rightarrow Greater(left, right) \\ op = " > = " & \Rightarrow GreaterThan(left, right) \end{cases}$$