

Sistema de Prestamos

Guía de instalación Windows 10 home/pro

Este documento pretende guiar sobre los pasos necesarios para la instalación adecuada del sistema de préstamos versión 3, configuraciones específicas de usuarios e instalaciones sobre otros sistemas o servidores en la nube pueden quedar fuera del alcance de este documento.

Un poco de información

Para la instalación de este software utilizaremos la herramienta "Docker", ya que facilita el despliegue de aplicaciones con el uso de contenedores, brindándonos una herramienta que nos asegure el correcto despliegue de la aplicación sobre diversas plataformas.



Mac OS



Windows



Debian



Amazon Web Service



Microsoft Azure

Fácilmente puede tomarse la decisión como cliente por ejemplo de instalar la aplicación de manera local o sobre alguna plataforma de servicios sobre nube, como lo es AWS o Microsoft Azure entre otros.

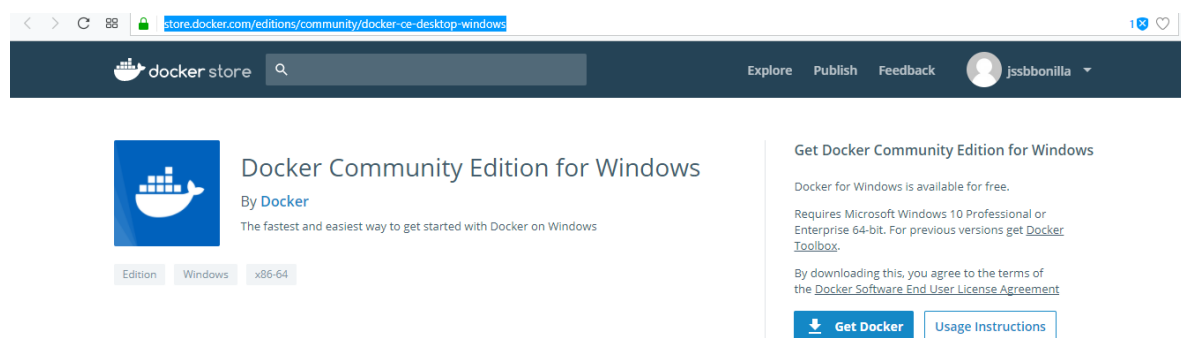
Instalando lo necesario

IMPORTANTE: Docker requiere Windows 10 Profesional o Enterprise Edition para su instalación, de igual manera existe la alternativa Toolbox para poder ser utilizados en versiones previas.

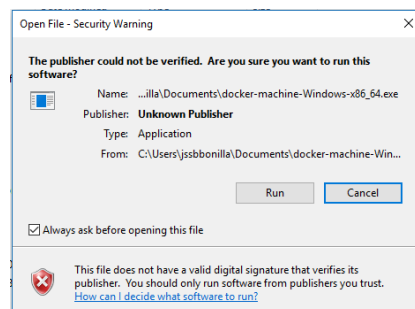
DOCKER CE PARA WINDOWS PRO / EE

Para instalar Docker CE vamos a utilizar el siguiente enlace:

<https://store.docker.com/editions/community/docker-ce-desktop-windows>



Damos click en "Get Docker" (Obtener Docker) y la descarga comenzara automáticamente, finalizada la descarga localizamos el archivo con formato exe y dando doble click sobre el para ejecutarlo.



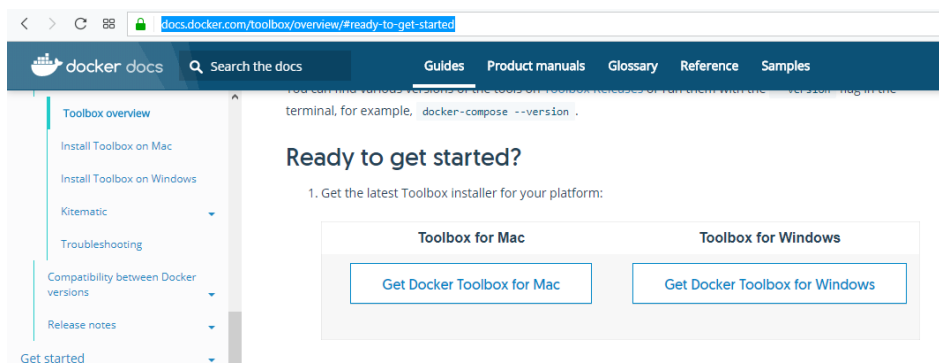
Seleccionamos Run para continuar. Sigue los pasos del asistente de instalación aceptando los términos y autorizaciones necesarias. Presiona finish para finalizar la instalación y lanzar Docker de manera automaitca.



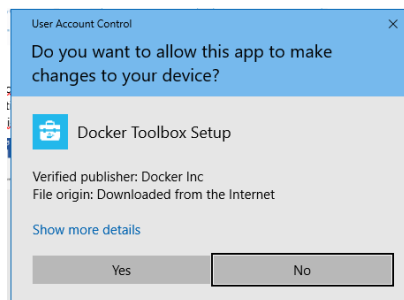
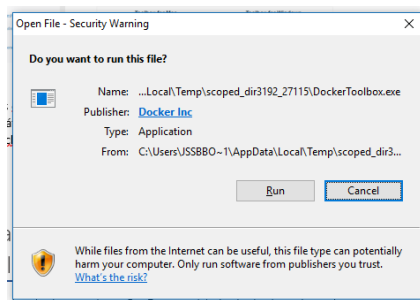
DOCKER TOOLBOX PARA OTRAS VERSIONES DE WINDOWS

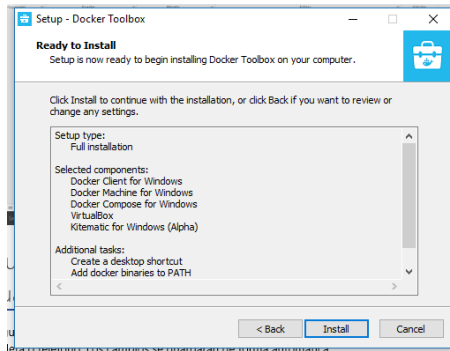
Para instalar Docker Toolbox vamos a utilizar el siguiente enlace:

<https://docs.docker.com/toolbox/overview/#ready-to-get-started>

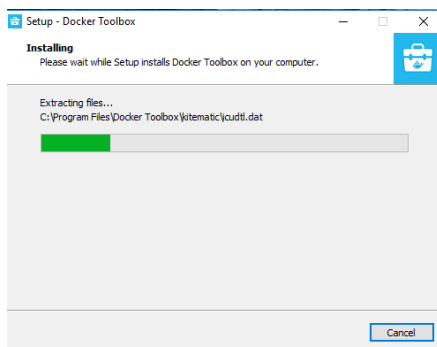


Damos click en “Get Docker Toolbox for Windows” y la descarga comenzara automáticamente, finalizada la descarga localizamos el archivo con formato exe y dando doble click sobre el ejecutamos su instalación.





Acepta y permite todas las autorizaciones. Presiona install para seguir con el asistente de instalación en el cual se utilizaran las configuraciones por defecto.



Una vez finalizada la instalación el programa se iniciará automáticamente.

Obteniendo y arrancando

Una vez finalizada la instalación de Docker para Windows continuamos con la fase de descarga de las imágenes. Las imágenes son las que contendrán el software necesario para la ejecución del sistema de préstamos, por ejemplo, un servidor web como glassfish junto un gestor de base de datos, y de igual manera incluirá la aplicación. Esto puede realizarse mediante una interfaz gráfica de Kitematic o mediando la línea de comandos de Docker.

DOCKER CLI, LINEA DE COMANDOS

Desde la línea de comandos utilizamos la herramienta de Docker-compose que ya viene incluida, con la cual únicamente necesitaremos la ejecución de dos comandos uno para obtener el fichero y el segundo para su lanzamiento.

```
curl
https://raw.githubusercontent.com/cb14002/sistemaprestamosv3/master/docker-compose.yml >> nombreadarchivo.yml
```

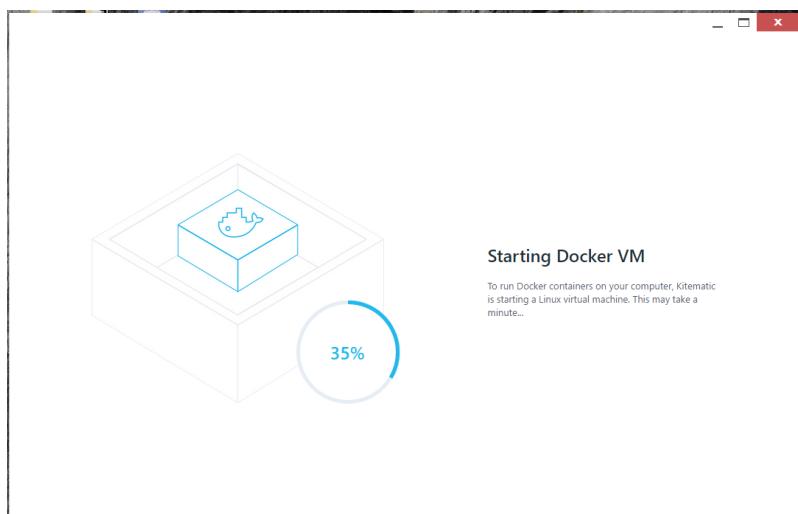
En este commando debe sustituirse “nombreadarchivo” por el nombre que se desee dar al archivo que por lo general se usa docker-compose.yml, es importante recalcar que su extensión debe ser yaml.

Ahora que tenemos el archivo podemos utilizar el comando para lanzar los contenedores, es importante tener en cuenta que la primera vez que utilicemos este comando tomara un mayor tiempo puesto que realizara la descarga de las respectivas imágenes para su funcionamiento. Las próximas ejecuciones el tiempo será sumamente menor ya que se poseen las imágenes.

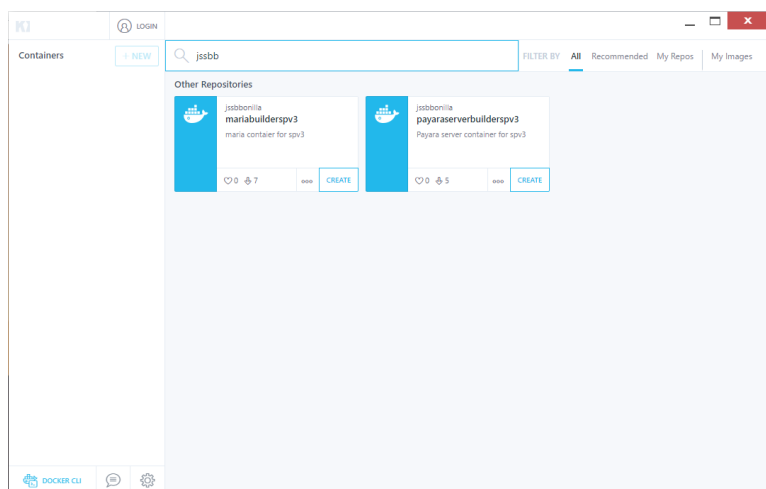
Al finalizar el proceso nuestros contenedores estarán ejecutándose y ya podemos acceder a nuestra aplicación.

KITEMATIC (VERSION ALPHA)

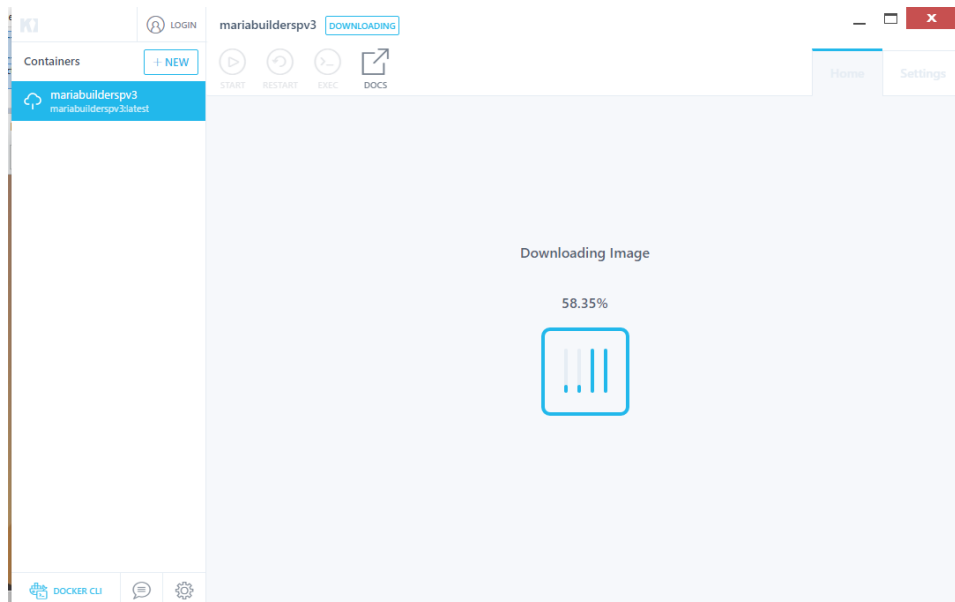
Abrimos Kitematic



Una vez iniciado el programa nos mostrara todas las imágenes disponibles para su descarga, para la aplicación de sistema de préstamos digitamos "jssbbonilla" en la caja de búsqueda para filtrar.



Presionamos el botón crear(Create) de ambas imágenes mostradas (mariadbbuilderspv3 y payaraserverbuilderspv3) y comenzara la descarga.



Una vez finalizadas todas las descargas, en la barra lateral izquierda nos aparecerán nuestros contenedores los cuales ya están listos para su despliegue. Es altamente recomendable lanzar primero el contenedor mariabuilderspv3 ya que contiene la base de datos.

Una vez iniciado ambos contenedores ya podemos acceder al sistema de préstamos desde navegador utilizando el siguiente enlace:

Por cuestiones de practicidad la base de datos trae por defecto un usuario con todos los permisos:

Usuario: admin

Contraseña: admin

Mediante el cual se puede crear otro usuario con todos los privilegios y posteriormente eliminarlo.

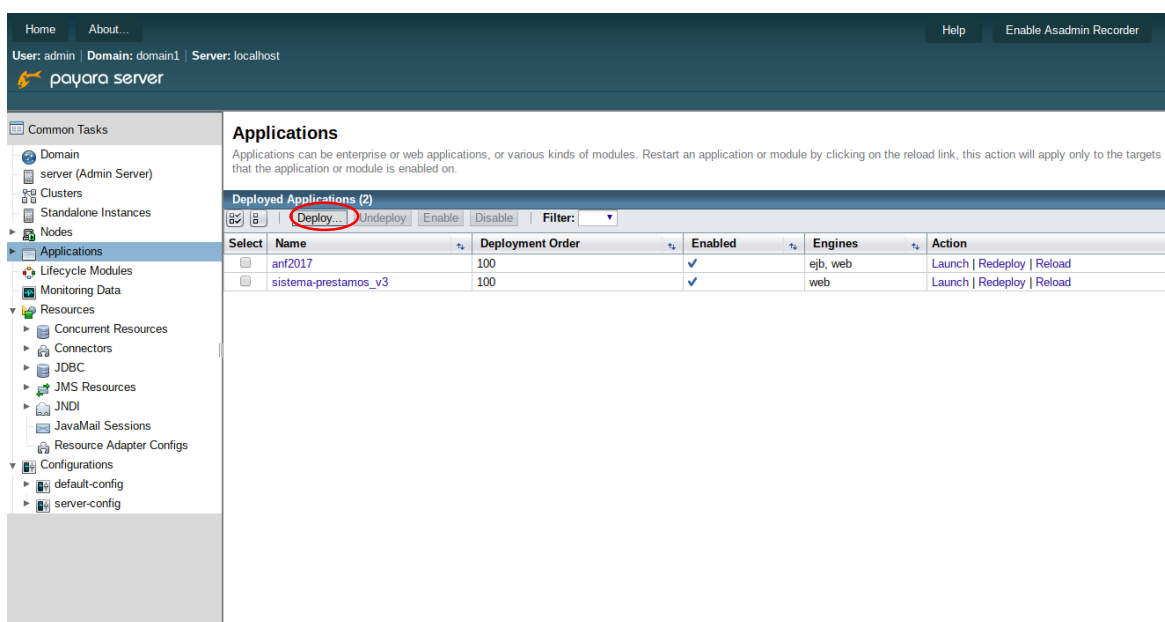
Los siguientes pasos a seguir corresponden a la guía de utilización del sistema.

Otros detalles

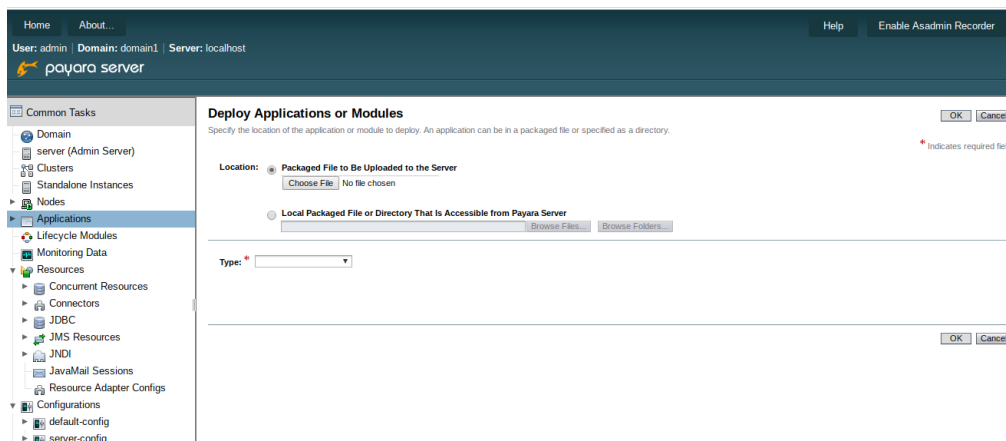
La administración de la base de datos puede realizarse mediante programas como phpmyadmin, workbench, entre otros (No se detallará en la presente guía).

Pueden realizarse el despliegue de nuevas versiones de la aplicación sin necesidad de reconstruir los contenedores mediante la consola de administración del servidor como de detalla a continuación:

Desde el navegador acceder a localhost:8080, a continuación, en la barra lateral entrar en la sección de Applications, una vez dentro presionar el botón Deploy.



Presionamos ChooseFile y buscamos nuestro archivo de la aplicación en nuestro caso utilizamos un archivo con extensión .war, presionamos OK y ya tenemos nuestra aplicación lista para desplegarse.



Podemos ver una lista con las aplicaciones disponibles, buscamos la que deseamos lanzar y presionamos la acción de Launch.

User: admin | Domain: domain1 | Server: localhost

Common Tasks

Domain

server (Admin Server)

Clusters

Standalone Instances

Nodes

Applications

Lifecycle Modules

Monitoring Data

Resources

Concurrent Resources

Connectors

JDBC

JMS Resources

JNDI

JavaMail Sessions

Resource Adapter Configs

Configurations

default-config

server-config

Applications

Applications can be enterprise or web applications, or various kinds of modules. Restart an application or module by clicking on the reload link, this action will apply only to the targets that the application or module is enabled on.

Deployed Applications (2)

Deploy...

Undeploy

Enable

Disable

Filter:

Select	Name	Deployment Order	Enabled	Engines	Action
<input type="checkbox"/>	anf2017	100	<input checked="" type="checkbox"/>	ejb, web	Launch Redeploy Reload
<input type="checkbox"/>	sistema-prestamos_v3	100	<input checked="" type="checkbox"/>	web	Launch Redeploy Reload

Por últimos el navegador nos proporcionara los links para poder acceder a nuestra aplicación.