

PRACTICA 02

RETO (20 PTS)

Desarrolle una solución que permita imprimir el score de un juego de azar, el juego consiste en las siguientes reglas:

- Si el jugador obtiene un número, su score se incrementa con el número obtenido.
- Si el jugador obtiene una **Z**, el juego anterior se elimina.
- Si el jugador obtiene una **X**, el valor obtenido del lanzamiento anterior se multiplica por 2.
- Si el jugador obtiene una **+**, se suman los valores de los dos últimos juegos se suman.

- ENTRADA

Bloques = [5, -2, 4, Z, X, 9, +, +]

N = 8

- SALIDA

27

- EXPLICACIÓN

- El primer lanzamiento el usuario obtiene **5**, su score total inicia en **5**.
- El siguiente lanzamiento el usuario obtiene **-2**, su score total ahora es **3**.
- El siguiente lanzamiento el usuario obtiene **4**, su score total ahora es **7**.
- El siguiente lanzamiento el usuario obtiene **Z**, el juego previo nunca pasó, entonces su score pasa a tener **3**.
- El siguiente lanzamiento el usuario obtiene una **X**, su valor actual es **-2 x 2 = -4**, su score total pasa a tener **-1** (recuerda, el lanzamiento donde el usuario obtuvo **4** nunca pasó)
- El siguiente lanzamiento el usuario obtiene **9**, su score total hora es **8**.
- El siguiente lanzamiento el usuario obtiene un **+**, el valor actual pasa a tener la suma de los dos lanzamientos anteriores, **-4 + 9 = 5**, su score total ahora es **13**.
- El siguiente lanzamiento el usuario obtiene un **+**, el valor actual pasa a tener la suma de los dos lanzamientos anteriores, **9 + 5 = 14**, su score total es **27**.

- TEST CASES

- Input: Bloques = [2, 3, X, +, Z, 4], N = 6
- Output: **15**

- Input: Bloques = [8, X, X, +, Z, 3, 3], N = 7
- Output: **62**