

# Einführung in JavaScript

---

## Teil II Unterstützung für den Entwicklungszyklus

# JavaScript – Besonderheiten im Entwicklungszyklus

---

■ Interpretersprache: Kein Compile, kein Build

■ Webanwendungen

- Ausführungsumgebung ist der Browser!
- HTML/DOM-Kontext: Ausführung (oft) nur gemeinsam mit HTML-DOM sinnvoll/möglich
- JavaScript ist nur ein Teil der gesamten Anwendung!
- Plattform, Architektur und Entwicklungszyklus der gesamten Anwendung beeinflussen den JavaScript-Entwicklungszyklus

# Unterstützung für den Entwicklungszyklus

---

- Entwurf → *bedingt möglich (OOD,...)*
- Implementierung → *IDEs/Editoren, Debugger*
- Build → *entfällt in JavaScript*
- Test → *v.a. Unit-Test*
- Minifizierung → *NEU!*
- Paketierung → *NEU!*
- Deployment → *in gesamter Anwendung*

# Unterstützung für den Entwicklungszyklus

