

Trabajo Práctico
Introduccion a Programacion

Carrera

Programador

full-stack

Sede Ayacucho
2024

Gestión de compra en Supermercado

Desarrollar un programa que permita gestionar una compra en un supermercado. El programa debe implementar las siguientes funcionalidades:

- Crear una lista vacía de productos (máximo 7 productos).
- Agregar productos a la lista. Debe permitir al usuario ingresar el nombre y el precio del producto (Se debe crear una función específicamente con este fin).
- Mostrar todos los productos de la lista (Se debe crear una función específicamente con este fin).

- Calcular el total de la compra. El programa debe sumar los precios de todos los productos de la lista y mostrar el resultado de la compra (Se debe crear una función específicamente con este fin).
- Mostrar el producto más caro. El programa debe encontrar el producto con el precio más alto de la lista y mostrar su nombre y precio (Se debe crear una función específicamente con este fin).
- Mostrar los productos ordenados de menor precio a mayor precio (Se debe crear una función específicamente con este fin y usar un método de ordenamiento).
- Salir del programa.
- Al salir del programa, la información sobre los productos y los precios debe quedar almacenada en un archivo de texto

Tener en cuenta que:

- El usuario debe poder interactuar con el programa a través de un menú.
- Los precios de los productos no pueden ser 0 ni negativos.
- Incluir comentarios en el código es buena practica para explicar qué es lo que están haciendo en cada sección del mismo.
- Incorporar documentación sobre pruebas de escritorio realizadas durante el testeo de su código.
- Tienen libertad de agregar lo que deseen, pero es obligatorio cumplir con los puntos que pide la consigna.
- Grupos: Máximo 3 personas
- Entrega del trabajo: cada grupo tendrá un tutor asignado a quien deberán enviarle el trabajo
- Fecha Máxima de entrega: 23 de abril a las 23.59