

	Diseño de Sistemas 2017 Miércoles – Turno Noche.	
--	---	--

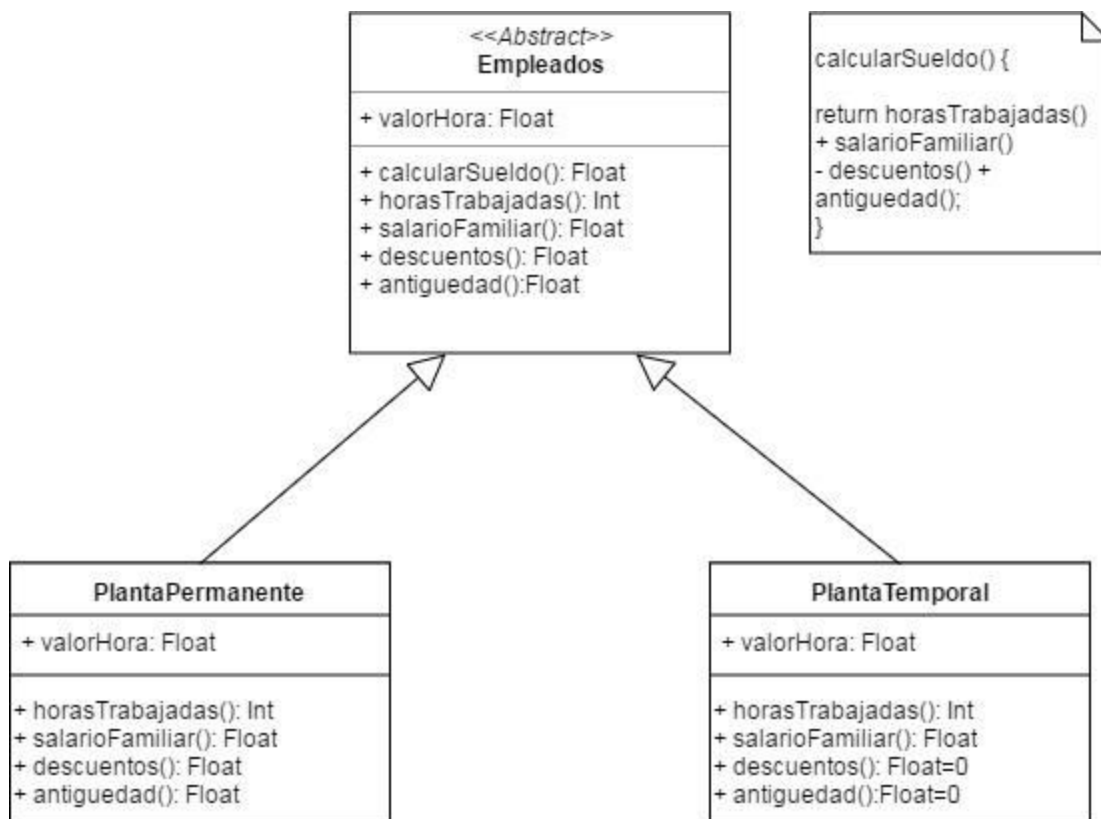
<p align="center"><b>Trabajo Práctico:</b></p> <p align="center"><b>Patrones de Diseño</b></p>
--

Integrantes	
Nombre y Apellido	Legajo
Adrian Mansilla	1539619
Alejandro Emanuel Segovia	1252616
Cristian Baltazar	1415050
Marcos Ortiz	1547409



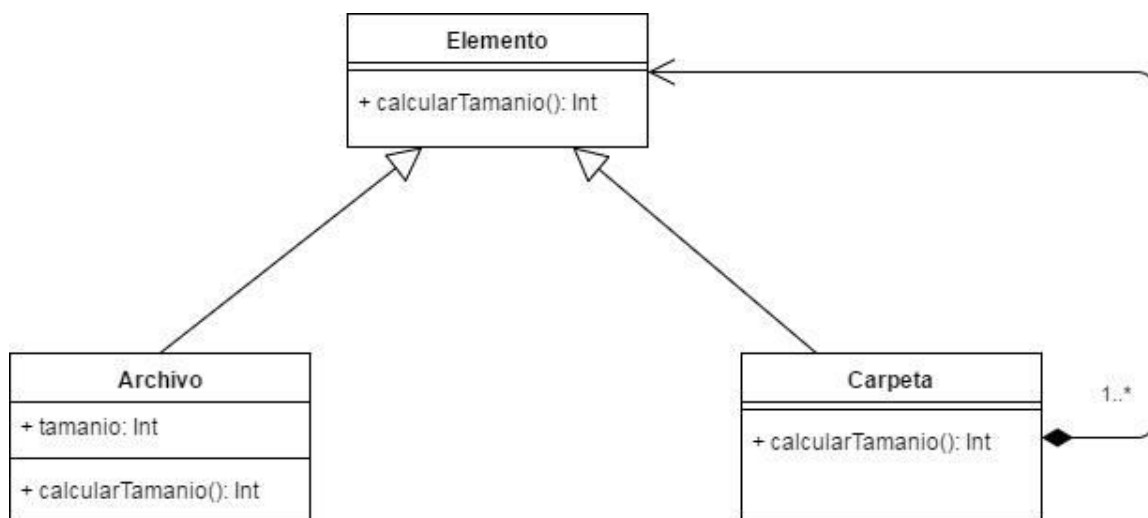
Ejercicio 1:

Patrón utilizado: Template Method.



Ejercicio 2:

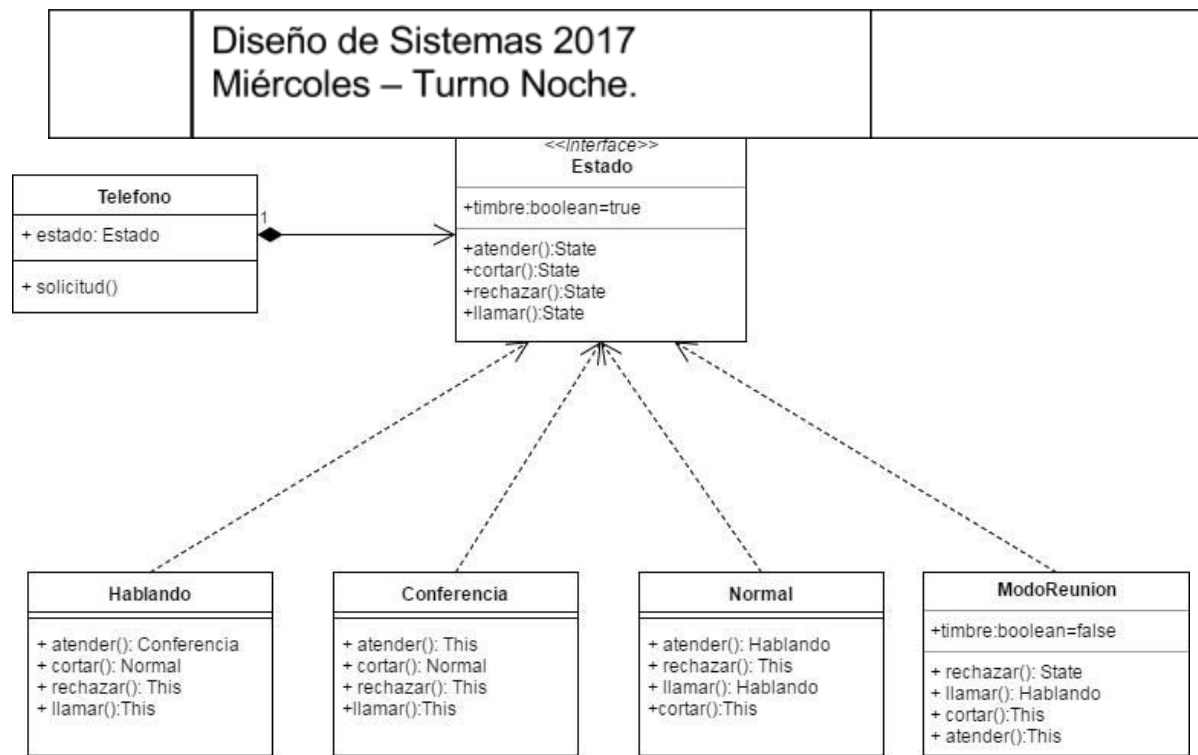
Patrón utilizado: Composite.



Ejercicio3:

Patrón utilizado: State.





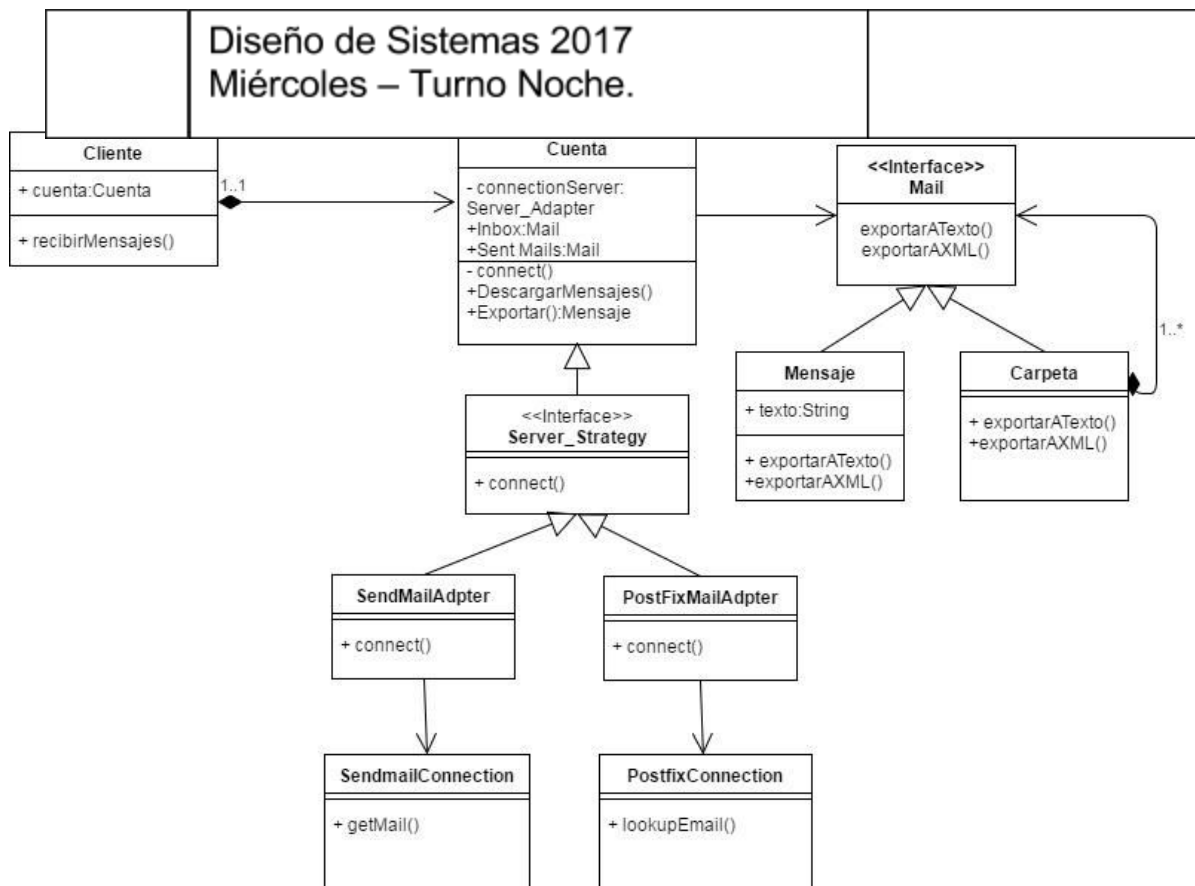
Ejercicio 4:

Patrones utilizados: Strategy, adapter y composite.

Strategy, porque hay más de una método de conexión.

Adapter, porque cada método de conexión tiene un nombre diferente.

Composite, para manejar la estructura de email y carpetas.



Ejercicio 5:

Patrones utilizados: Iterator y Observer.

Iterator, para recorrer la lista de artículos.

Observer, para notificar a los clientes de promociones.

