Codes LDPC

Banier Corentin et Karboul Maher

Université de Bordeaux

18 Mai 2021

Introduction

Présentation du sujet.

Définition d'un code LDPC

<u>Définition</u>: Un code LDPC régulier est défini comme l'espace nul d'une matrice de contrôle de parité H, qui a les propriétés suivantes :

- Chaque ligne à *p* valeurs 1.
- 2 Chaque colonne à q valeurs 1.

Réprésentation des codes LDPC

Les codes LDPC peuvent être représenté sous forme matricielle ou sous la forme d'un graphe bipartie.

Par exemple, la matrice suivante :

$$H = egin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Peut être définie de la manière suivante :

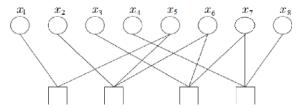


Figure – Graphe de Tanner associé à H

Construction des codes LDPC

Robert Gray Gallager



Figure - Mr. Robert Gray Gallager

Ingénieur Américain née en 1963.

- Travaux sur le théorie de l'information.
- Publication en 1963 de sa thèse sur les codes de contrôle de parité de basse densité (LDPC).
- Rédacteur en chef adjoint sur le codage au sein de l'IEEE Transactions on Information Theory de 1963 à 1964.
- Rédacteur associé pour les communications informatiques de 1977 à 1980.

Construction des codes LDPC

La construction de Gallager

On définit les H_i , les colonnes d'une matrice H.

Puis les L_j , les lignes d'une matrice H.

Et on note $\omega(x)$ le poids de x.

Voici un exemple d'une matrice de Gallager :

Construction des codes LDPC

Construction utilisée pour nos tests

DÉSINER UN EXEMPLE D'UNE MATRICE UTILISÉE

Algorithme de décodage

Algorithme 1 : Algorithme de décodage LDPC

```
Data : Soient E un motif d'erreur et H une matrice de parité de taille n.
   Result : Syndrome de l'erreur courant
 1 On définit les h_i, \forall i \in [0; n] les colonnes de la matrice H.
 2 Et on note \omega(e) le poids de e.
 3 S = \sigma(E) = H. {}^tE
 4 for i \leftarrow 0 to n do
       if \omega(S+h_i) \leq \omega(S) then
       E_1 \leftarrow E_1 + h_i
       end
 8 end
 9 if S = \omega(E_1) then
       le syndrome de l'erreur trouvé est le syndrome de l'erreur courante;
10
11
       return E_1
12 else
       on répète l'algorithme avec le nouveau motif d'erreur trouvé;
13
       S = \sigma(E) + \sigma(E_1) = \sigma(E + E_1);
14
15
       return E_1+ repeat
16
       until \omega(S) = 0:
17 end
```

Expérimentations

Conclusion