Introduction

UNIX : Système d'exploitation développé par AT&T au début des années 70.

Ecrit principalement en langage C pour être facilement portable d'une plateforme à une autre plateforme (recompilation). Deux versions principales : UNIX System V d'AT&T et UNIX BSD de l'Université de Berkeley.

Principaux UNIX:

| Sun OS | Sun Microsystems |
|----------|------------------|
| AIX | IBM |
| IRIX | Silicon Graphics |
| HP-UX | Hewlett Packard |
| Linux | - |
| Open BSD | - |

Composants d'UNIX :

- Un noyau (kernel) chargé de la gestion de la mémoire, des entrées/sorties, de l'ordonancement des processus, de l'accès aux pérphériques, ...
- Un interpréteur de commande (shell) chargé de la gestion de l'interface noyau <-> utilisateurs.
- Des utilitaires : gestionnaires d'interface graphique, gestionnaires administratifs, compilateurs, applications, ...

Linux: "Clone" d'UNIX compatible POSIX (Portable Operating System Interface).

Système d'exploitation développé depuis 1991 à l'origine par Linus Torvalds.

Développement repris ensuite par la communauté du logiciel libre (Licence GPL).

Intégration dans les lignes de produits d'un nombre sans cesse croissant d'entreprises commerciales (IBM, Oracle, Dell, Silicon Graphics, Corel, ...).

Création d'entreprises commerciales (Red Hat, Debian, ...) pour vendre du service autour le Linux (distributions, support technique, ...).

Solution à des attentes telles que:

- robustesse,
- sécurisation,
- fonctionnalités serveur,
- technologies d'infrastructure réseau,
- · "compatibilité" UNIX,
- alternative meilleure marché à Microsoft Windows Serveur ou aux Unix propriétaires,
- ...

Existence de distributions dédiées de type "poste clients" et/ou "serveur" gratuites ou commerciales avec support technique ou non.

Caractéristiques principales

Différentes distributions (Red Hat, Fedora, Debian, Ubuntu, Mandrake, ...)

caractérisées par des numéros de distribution faisant appel à différentes évolutions du noyau elles-mêmes caractérisées par un numéro de noyau (exemple: Ubuntu 6.0 basée sur le noyau 2.6). Noyau Linux normalisé.

Intégration dans chaque distribution de services et d'outils d'administration variés.

-> Beaucoup de points communs mais aussi beaucoup de différences entre les distributions :

- arborescence des répertoires,
- scripts d'administration,
- · interface utilisateur graphique,
- · gestionnaires administratifs graphiques,
- ...

Système d'exploitation réseau.

-> Intégration poussée des fonctionnalités réseau au sein du noyau.

Gestion de la sécurité à deux titres :

- sûreté de fonctionnement (robustesse),
- sécurité vis à vis du contrôle de l'utilisation de la machine (actions, intrusions, ...) via un système de gestion de comptes d'utilisateurs et de groupes d'utilisateurs.

Système d'exploitation d'entreprise (infrastructure informatique globale).

Fonctionnalités améliorant le rendement de l'administrateur, de l'utilisateur et du matériel.

Exemples:

- · vrai multitâche,
- partage de ressources,
- terminaux à distance,
- ...

"Qualités"

- Administrabilité
- <u>Sécurité vis à vis des intrusions</u>
- Robustesse
- Système existant pour un grand nombre de processeurs 32 bits et 64 bits
- Système multi-tâche et multi-threadé
- Système multi-session

- Support des ordinateurs multiprocesseurs
- Système d'entreprise

"Défauts"

- Nécessité d'un administrateur désigné
- Pilotes introuvables
- Support aléatoire
- Pas un système Linux, mais des systèmes Linux

Implantation constatée

Linux entre principalement en concurrence avec les diférentes versions de Windows Serveur pour l'implantation sur les petits serveurs de fichiers et d'imprimantes pour des groupes de travail.

Linux entre en concurrence avec les diférentes versions de Windows Serveur et les UNIX propriétaires pour l'implantation des serveurs WEB (petits et gros) et des serveurs d'ébergement de bases de données.

Souvent utilisé sur les moyens et gros systèmes de calcul (en concurrence avec UNIX et les systèmes propriétaires).

Guide d'installation de Fedora en images

- 1 Fedora
- 2 Installation de Fedora
- 2.1 Vérification du disque
- 2.2 Paramétrage des langues
- 2.3 Choix du partitionnement
- 2.3.1 C'est votre première installation et votre premier contact avec un système GNU/Linux
- 2.3.2 Si vous avez déjà un système d'exploitation sur votre ordinateur
- 2.3.3 Si vous êtes un utilisateur avancé
- 2.4 Installation de GRUB
- 2.5 Configuration réseau
- 2.6 Choix du mot de passe root
- 2.7 Installation des programmes
- 3 Configuration au premier démarrage
- 3.1 Grub
- 3.2 Page d'accueil de l'assistant de première configuration
- 3.3 Configuration du pare-feu
- 3.4 Configuration de SELinux
- 3.5 Réglage de la date et de l'heure
- 3.6 Hardware profile
- 3.7 Création des utilisateurs

1 Fedora

Fedora est un système d'exploitation basé sur Linux qui utilise les technologies issues du monde libre les plus récentes. Fedora est gratuit pour tout le monde, tant pour son utilisation que sa modification ou sa redistribution. Fedora est conçu par de nombreuses personnes réparties sur toute la planète et regroupées en une communauté : le projet Fedora

2 Installation de Fedora

2.1 Vérification du disque

La première image que vous obtenez lorsque votre ordinateur démarre sur votre CD/DVD est la suivante (choisissez bien l'option pour booter sur le lecteur optique ;



Plusieurs possibilités s'offrent alors à vous :

- Installer ou mettre à jour Fedora mode graphique;
- Installer ou mettre à jour Fedora en mode texte ;
- Dépanner une installation éxistente ;
- Booter depuis le disque dur.

Remarques

Pour régler certains problèmes d'affichage lors de l'installation ou passer outre la détection automatique du matériel, plusieurs options sont possibles, qui s'appliquent à Anaconda, l'installateur de Fedora. Pour pouvoir les entrer, il suffit d'appuyer sur la touche [TAB] de votre clavier, ce qui affichera une ligne du type : > vmlinuz initrd.img juste en dessous du menu. Il faut la compléter (ne rien supprimer).

- Linux vesa pour utiliser les pilotes Vesa si vous avez des problèmes d'affichage;
- Linux 1024*768 pour configurer la résolution de votre écran si elle est mal détectée ;
- linux noapic APIC = Advanced Programmable Interrupt Controller;
- linux acpi=off ACPI = Advanced Configuration and Power Interface (si vous avez un problème sur la gestion de l'énergie);
- linux clocksource=acpi_pm Utilisé si l'installation se bloque à /sbin/loader;
- linux pci=nomsi Utilisé pour la reconnaissance de certain disques en SATA.

La suite de ce chapitre considérera une installation en mode graphique.

Avant de poursuivre l'installation, le système vous demande si vous voulez vérifier l'intégrité de vos/votre CD/DVD. Il est fortement recommandé d'effectuer cette vérification, cela vous évitera la mauvaise surprise de fichiers illisibles lors de l'installation par exemple.



2.2 Paramétrage des langues

Après la vérification de l'intégrité de votre support, le système vous demande de choisir votre langue puis la disposition de votre clavier.

Pour un clavier « azerty » français vous avez le choix entre le Latin 1 et le Latin 9, ce deuxième vous donnant plus de caractère pour la langue française (notamment le signe €), il est donc fortement conseillé de le choisir.

2.3 Choix du partitionnement

Après avoir choisi votre configuration linguistique vous pouvez choisir la manière dont Fedora est installée sur votre disque dur. Les 3 paragraphes suivants permettront de vous guider suivant votre système actuel et votre niveau.



Remarques

Suite à un changement dans la gestion des disques dur, depuis fedora

7, tous les disques sont vus sous la forme sdx, il n'y a plus de distinction entre les disque ide (hdx) et SATA (sdx).

Si votre disque dur est en SATA et n'apparait pas dans les écrans de configuration du partitionnement, alors essayez la commande suivante à l'invite : linux pci=nomsi

2.3.1 C'est votre première installation et votre premier contact avec un système GNU/Linux

Il est alors conseillé aux débutants de laisser le partitionnement par défaut (2ème ou 3ème option en fonction de vos possibilités). Le partitionnement par défaut va adopter la structure suivante :

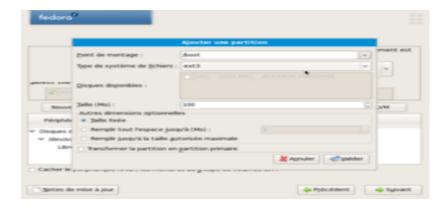
- /boot : partition sur laquelle sont installées les informations nécessaires au démarrage,
- /: partition sur laquelle est installée le système,
- SWAP: partition dont le système se sert pour décharger la mémoire (RAM) lorsqu'elle atteint un certain niveau.

2.3.2 Si vous avez déjà un système d'exploitation sur votre ordinateur

Si vous avez un autre système d'exploitation présent sur votre ordinateur et que vous désirez le conserver, il est nécessaire que vous prépariez le partitionnement. La meilleure solution est de partitionner depuis un logiciel de partitionnement (<u>Gparted</u> - logiciel libre et gratuit -, partition magic - logiciel non libre et payant) pour créer un espace non partitionné, dans lequel seront créées et formatées les partitions lors de l'installation de Fedora. La dernière version du live cd de Gparted (juin 2007) gère les partitions NTFS de Windows Vista.

3.3.3 Si vous êtes un utilisateur avancé

Dans ce cas vous pouvez choisir un partitionnement personnalisé, où vous pouvez choisir les partitions que vous souhaitez créer/formater/supprimer.



Exemple de partitionnement communément admis :

- /boot partition sur laquelle va se lancer Fedora (utile en cas de multiboot et ne prends que très peu place). Optez pour une taille d'environs 100Mo,
- / partition sur laquelle s'installe le système. Variez la taille de cette partition en fonction de votre disque dur mais sachez qu'une installation complète du DVD/CD prendra environ 9 Go,
- SWAP correspond à la partition SWAP, historiquement elle était fixée à deux fois la valeur de la RAM de l'ordinateur. Aujourd'hui il est admis que même s'il vaut mieux une SWAP supérieure à la RAM présente dans l'ordinateur, il n'est plus nécessaire de mettre une valeur aussi élevée,
- /home Partition sur laquelle sont conservées les données de l'ensemble des utilisateurs. Faire une partition /home séparée permet de simplifier la transition des données utilisateurs, notamment lors des changements de version de Fedora.

2.4 Installation de GRUB

Vous devez choisir l'emplacement d'installation de GRUB (Grant Unified Boot loader). GRUB est ce qu'on appelle un chargeur de démarrage, en d'autres termes un programme qui permet de choisir et de lancer un système d'exploitation. Si vous n'avez qu'un seul disque, a priori, les options par défauts conviennent. Si vous avez

plusieurs disques, faites attention au disque sur lequel GRUB va s'installer.



2.5 Configuration réseau

Vous pourrez y saisir les caractéristiques de votre réseau pour que Fedora se connecte à internet. Vous n'avez rien à faire si le PC est branché directement au modem en ethernet. Si vous possédez plusieurs ordinateurs en réseau, il est peut être nécessaire de spécifier les paramètres manuellement. La connexion de votre ordinateur au modem en USB est déconseillée, des pilotes non présents sur le DVD peuvent être requis.



L'écran suivant vous permet de choisir le fuseau horaire de votre lieu de résidence de manière à régler l'horloge de votre système d'exploitation.

2.6 Choix du mot de passe root

L'utilisateur *root* est un « super utilisateur » qui sert à administrer le système, son usage doit être réservé à des cas bien particuliers car cet utilisateur possède les pleins pouvoirs sur l'ensemble de votre système.



2.7 Installation des programmes

Lors de l'installation, Fedora vous propose trois catégories de programmes que vous pouvez sélectionner en fonction de l'usage que vous aller avoir de votre ordinateur. Vous pouvez aussi décider d'augmenter le nombre de programmes disponible en ajoutant des dépôts externes.



Si vous en avez un usage plus particulier ou que vous désirez installer des programmes spécifiques vous avez la possibilité de les choisir en personnalisant l'installation. Fedora va maintenant copier les fichiers sur votre disque dur, puis vous demandera de redémarrer votre ordinateur après vous avoir invité à retirer votre DVD.

3 Configuration au premier démarrage

3.1 Grub

Lors du démarrage de Fedora, GRUB commence par se lancer :



Vous avez 5 secondes (temps par défaut) pour appuyer sur une touche si vous ne souhaitez pas démarrer sur Fedora. Dans ce cas vous arrivez sur cet écran :



3.2 Page d'accueil de l'assistant de première configuration

Lors du premier démarrage un certain nombre de paramètres sont à configurer.



3.3 Configuration du pare-feu

Après l'acceptation de la licence, le système vous demande de configurer le Pare-feu. Il est conseillé de laisser le pare-feu activé. En revanche les options à cocher sont fonction de l'utilisation de votre ordinateur. Pour un poste de travail, aucune ouverture de port n'est nécessaire.



3.4 Configuration de SELinux

Ensuite, vous arrivez sur l'écran de configuration de SELinux (Security Enhanced Linux), logiciel de sécurité de Fedora. Ce n'est pas un pare-feu, SELinux s'occupe de vérifier les autorisations des applications et contrôle leur exécution dans un environnement sécurisé. Par défaut il est recommandé de laisser SELinux en mode Strict (ou enforced en anglais).

Trois niveaux vous sont proposés :

• Strict,

- Permissif (ce mode n'est utile qu'à des fins de debogage),
- Désactivé.



3.5 Réglage de la date et de l'heure

Il vous faut ensuite régler votre horloge :



Remarques

Windows stocke l'heure dans le BIOS au format local (GMT+1 pour la France). Veillez donc bien à ce que Linux utilise ce même format pour éviter des changements d'heure à chaque changement de système d'exploitation. Il est également possible d'activer la mise à l'heure depuis un serveur NTP pour corriger l'heure automatiquement.

3.6 Hardware profile

Cette étape permet d'envoyer la configuration matérielle aux développeurs, sachant qu'aucune donnée nominative n'est envoyée. Ce profil est renvoyé tous les mois pour suivre les modifications du matériel. Cette base de données permet aux développeurs de repérer

le matériel populaire pour y consacrer plus d'efforts. L'utilisateur peut également s'en servir pour vérifier que son matériel est compatible.



3.7 Création des utilisateurs

Puis vous devez créer votre premier utilisateur (nom d'utilisateur et mot de passe) :



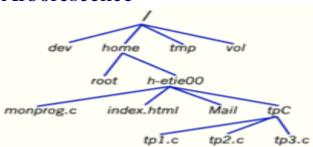
L'installation de Fedora est terminée, vous pouvez maintenant vous identifier et commencer à profiter de Fedora



Les systèmes de fichiers

- 1. Arborescence
- 2. Consultation de l'état instantané des systèmes de fichiers
- 3. Création d'un système de fichiers
- 4. Montage d'un système de fichiers
- Configuration des systèmes de fichiers montés à l'amorçage du système
- 6. Création d'un système de fichiers
- 7. Noms de fichiers
- 8. Chemin d'un fichier
 - a. Répertoire parent
 - b. Répertoire courant
 - c. Chemin absolu
 - d. Chemin relatif
- 9. Types de fichiers
 - a. Exécutable
 - b. Répertoire
 - c. Lien (In)
 - i. Symbolique
 - ii. Physique
 - d. Fichier
 - e. Fichier caché
- 10. Navigation (cd)
- 11. Commandes sur le système de fichiers
- 12. Lister les fichiers (Is)
- 13. Méta-caractères

Arborescence



Comme dans tous les autres systèmes d'exploitation, les données sont organisées en fichiers eux-mêmes organisés en répertoires (et sous-répertoires) sur les éléments de sauvegarde. L'architecture du système de fichiers est sous la forme d'un arbre dont le répertoire noté / est la racine. Tous les autres répertoires en sont les noeuds et les fichiers les feuilles. Un système de fichier est donc un arbre naire

Visualisation d'une arborescence unique de répertoires implantée sur / faisant penser à l'existence d'un seul système de fichiers.

En réalité, union possible de plusieurs arbres correspondant à des systèmes de fichiers différents situés sur des disques ou même des ordinateurs différents.

Montage de la racine de chaque arborescence sur un répertoire vide (ou non) d'une arborescence déja montée.

-> Construction d'une arborescence logique.

Avantages de cette organisation :

- Souplesse
- Extensibilité
- Gestion des disques amovibles

Création de chaque système de fichiers dans une partition elle-même située sur un ou plusieurs disques (ou supports de stockage).

Gestion d'un grand nombre de systèmes de fichiers:

- ext2, ext3: Linux natif
- swap : Mémoire virtuelle pour Linux
- msdos: FAT16 (MsDos)
- umsdos: MsDos étendu pour une meilleure compatibilité avec Linux (noms longs, UID, GID, ...).
- vfat : FAT32 (Windows)
- ntfs: NTFS (Windows NT)
- smb : Partage Lan Manager
- nfs: Partage nfs
- iso9660 : Système de fichiers des CDRom
- ...

Partitions désignées par des fichiers "device" hébergés dans le répertoire /dev.

Un type spécial de partition, linux-swap, mémoire virtuelle pour le système (non directement utilisable).

Disques IDE

Deux disques au maximum par interface IDE, généralement deux interfaces IDE par machine.

- /dev/hda et dev/hdb disques master et éventuellement slave de la 1ère interface IDF.
- /dev/hdc et dev/hdd disques master et éventuellement slave de la 2ème interface IDF.
- 2 lettres par 2 lettres pour les éventuelles interfaces suivantes.

Par disque IDE, au maximum quatre partitions toutes principales sauf éventuellement une partition étendue pouvant contenir autant de volumes logiques que souhaité.

 /dev/hd<x>1 à /dev/hd<x>4 : Partitions principales ou étendue du disque /dev/hd<x>. /dev/hd<x>5 à /dev/hd<x><n>: Volumes de la partition étendue du disque /dev/hd<x>.

Disques SCSI

Jusqu'à 7 périphériques par interface SCSI. /dev/sdx disques SCSI détectés. /dev/sdxn partitions sur ces disques.

Les périphériques

L'accès aux périphériques

Une des orginialités des systèmes Unix est leur manière d'accéder aux périphériques. Chaque périphérique du système (souris, disque dur, lecteur CD, carte son, etc...) est représenté par un fichier, à quelques exceptions près (clavier, carte réseau et carte graphique). Le fait d'écrire dans un tel fichier va envoyer des commandes au périphérique. Le fait de lire dans un tel fichier permet de recevoir des données du périphérique.

Exemple de périphériques

| Fichier | Périphérique |
|------------|------------------------------------|
| /dev/psaux | Le port PS/2 de la souris |
| /dev/fd0 | Le lecteur de disquettes |
| /dev/hda | Le disque dur IDE primary master |
| /dev/hdb | Le disque dur IDE primary slave |
| /dev/hdc | Le disque dur IDE secondary master |
| /dev/hdd | Le disque dur IDE secondary slave |
| /dev/eth0 | La première carte réseau |
| /dev/ttyS0 | Le port série COM1 |
| /dev/ttyS1 | Le port série COM2 |

Les partitions

Pour connaître la position de vos disques durs IDE et de vos lecteurs de CD (primary master, primary slave, secondary master ou secondary slave), le plus simple est de regarder dans le BIOS. Vous pouvez aussi le savoir à partir des branchements des nappes IDE et des cavaliers sur les disques durs ou les lecteurs de CD: primary

correspond à la première nappe IDE, et secondary à la seconde ; sur chaque nappe, on peut brancher au plus deux périphériques, un master et un slave (ça se règle avec un cavalier sur le périphérique).

Sur un disque dur IDE (/dev/hda par exemple), les partitions sont numérotées de la façon suivante :

La numérotation des partitions

| Туре | Ordre | Numéros |
|-----------------------|--------------------------------------|-----------|
| primaires et étendues | Ordre d'apparition sur le disque | de 1 à 4 |
| lecteurs logiques | Ordre d'apparition dans la partition | de 5 à 20 |
| | étendue | |

Exemples:

- Si vous avez 4 partitions primaires, elles sont numérotées dans l'ordre hda1, hda2, hda3 et hda4.
- Si vous avez dans l'ordre : 2 partitions primaires, 1 partition étendue avec 3 lecteurs logiques dedans, et 1 dernière partition primaire à la fin, ça donne :
 - Les deux premières partitions primaires sont hda1 et hda2,
 - La parition étendue est hda3,
 - > Les lecteurs logiques de la partition étendue sont, dans l'ordre, hda5, hda6 et hda7,
 - > La dernière partition primaire est hda4.

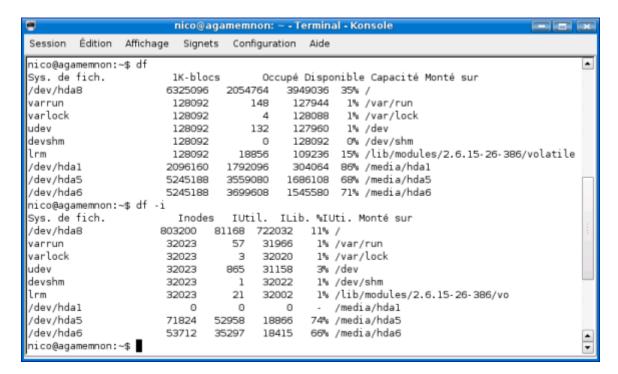
Les périphériques spéciaux

Il existe un certain nombre de périphériques "spéciaux" qui ne correspondent à aucun matériel, mais qui servent quand même!

- > /dev/null Tout ce qui est envoyé à ce périphérique est détruit
- /dev/zero On peut lire une infinité de zéros depuis ce périphérique
- > /dev/random

Consultation de l'état instantané des systèmes de fichiers

• df : Affichage des informations relatives aux systèmes de fichiers montés (tailles comptées en blocs de 1 Ko ou en inodes)



df

Fichier /etc/mtab des systèmes de fichiers montés au sein de l'arborescence du système.

```
mtab - KWrite
                                                             - - ×
<u>Fichier Édition Affichage Signets Outils Configuration</u>
/dev/hda8 / ext3 rw,errors=remount-ro 0 0
proc /proc proc rw 0 0
/sys /sys sysfs rw 0 0
varrun /var/run tmpfs rw 0 0
varlock /var/lock tmpfs rw 0 0
procbususb /proc/bus/usb usbfs rw 0 0
udev /dev tmpfs rw 0 0
devpts /dev/pts devpts rw,gid=5,mode=620 0 0
devshm /dev/shm tmpfs rw 0 0
lrm /lib/modules/2.6.15-26-386/volatile tmpfs rw 0 0
/dev/hdal /media/hdal vfat rw,utf8,umask=007,uid=0,gid=46 0 0
/dev/hda5 /media/hda5 ntfs rw,nls=utf8,umask=007,uid=0,gid=46 0 0
/dev/hda6 /media/hda6 ntfs rw,nls=utf8,umask=007,uid=0,gid=46 0 0
```

Montage d'un système de fichiers

- mount : Montage d'un système de fichiers sur un répertoire.
 Options de commande:
 - -t : Type de système de fichiers
 - o -options : Options de montage (ro ou rw, umask, dmask, ...)
 - 0 ...

Configuration des systèmes de fichiers montés à l'amorçage du système

Systèmes de fichiers à monter à l'amorçage du système décrits dans le fichier /etc/fstab.

```
Fichier Édition Affichage Signets Outils Configuration Aide

# /etc/fstab: static file system information.

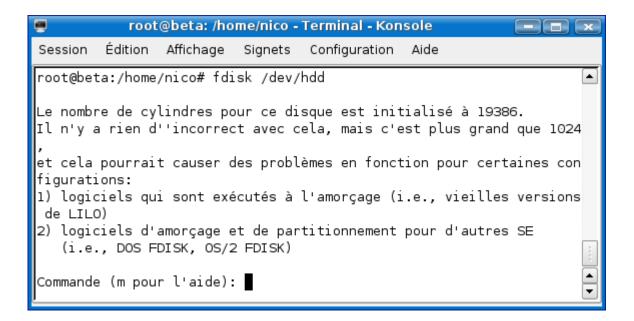
# # <file system> <mount point> <type> <options> <dump> <pass>
proc /proc proc defaults 0 0
/dev/hda8 / ext3 nouser, defaults, errors=remount-ro, atime, auto, rw, dev, exec, suid 0 1
/dev/hda1 /media/hda1 vfat defaults, utf8, umask=007, uid=0, gid=46, auto, rw, nouser 0 1
/dev/hda5 /media/hda6 ntfs defaults, nls=utf8, umask=007, uid=0, gid=46, auto, rw, nouser 0 1
/dev/hda6 /media/hda6 ntfs defaults, nls=utf8, umask=007, uid=0, gid=46, auto, rw, nouser 0 1
/dev/hda7 none swap sw 0 0
/dev/hdc /media/cdrom0 udf, iso9660 user, atime, noauto, rw, dev, exec, suid 0 0
```

/etc/fstab

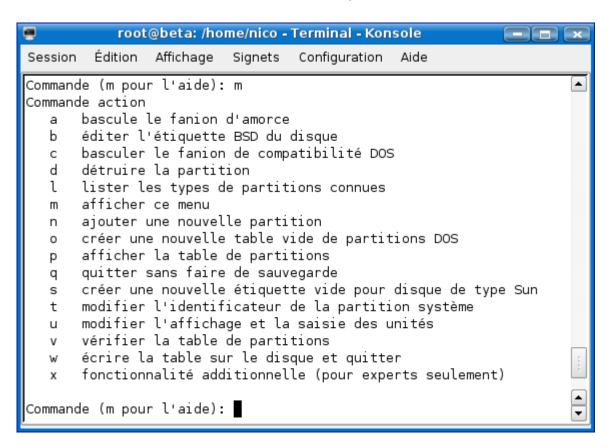
Création d'un système de fichiers

Détection automatique des disques durs réalisée par le noyau pour peu qu'il dispose des composants logiciels nécessaires. -> Existence du fichier device /dev/hd<x>, /dev/sd<x>, ... correspondant.

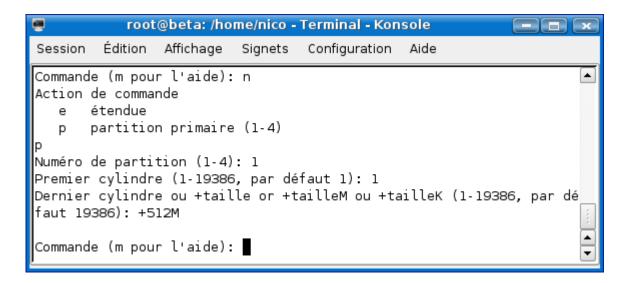
• fdisk : Utilitaire de partitionnement et de définition du type de système de fichiers associé à une partition.



fdisk /dev/hdd : Lancement de fdisk sur le disque esclave de la seconde interface IDE.

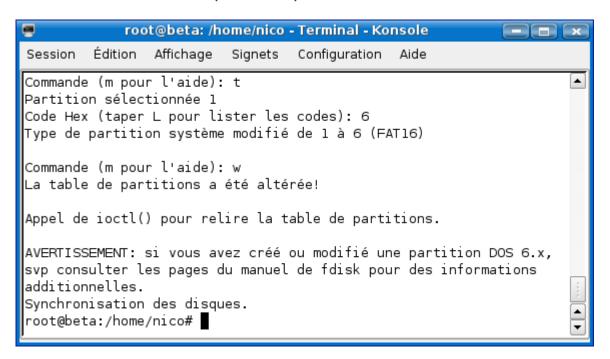


m : Affichage de toutes les options possibles.

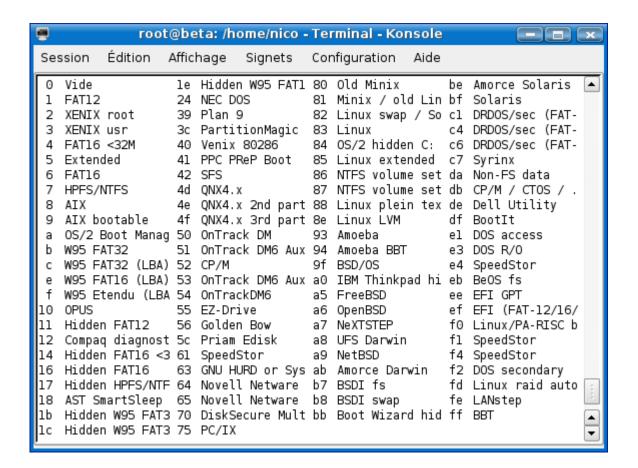


n : Création d'une nouvelle partition.

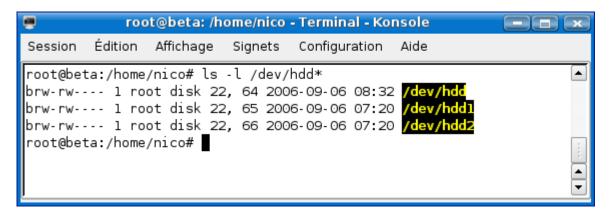
Choix d'une partition principale, en position 1 parmi les 4 possibles, débutant du cylindre 1 pour une taille de 512 Mo.



t puis w : Choix du type de la partition créée et enregistrement du nouveau shéma de partitionnement. 6 pour une partition de type FAT16.

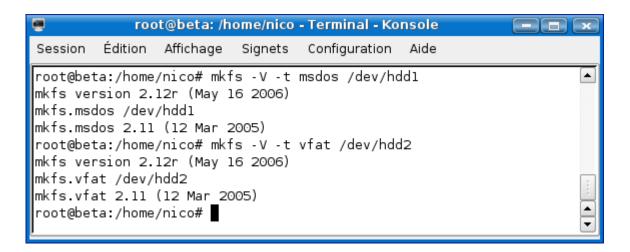


Liste de tous les types possibles.



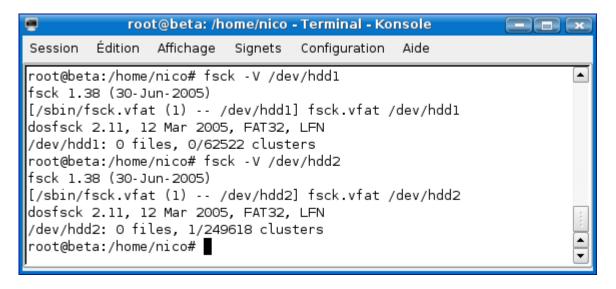
Etat du disque hdd après création d'une deuxième partition principale.

 mkfs: Utilitaire de création d'un système de fichiers dans une partition.



mkfs: Création des systèmes de fichiers associés aux 2 partitions /dev/hdd1 de type FAT16 (msdos) et /dev/hdd2 de type FAT32 (vfat)

 fsck: Utilitaire de vérification et de correction des erreurs d'une partition (et donc d'un système de fichiers).



fsck: file check de chacune des deux partitions.

Intégration d'un système de fichiers

Considérons deux disques : un disque principal, et un disque contenant les répertoires utilisateurs. Au départ, les deux disques sont séparés

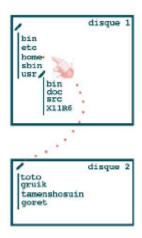


Figure 1: Avant intégration

Nous allons pouvoir intégrer le second système de fichier dans le répertoire /home du premier à l'aide de la commande mount.

Par exemple, si le deuxième système de fichiers est /dev/hdb1, il suffira de taper : mount /dev/hdb1 /home pour obtenir la configuration suivante :

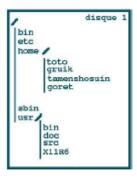


Figure 2 : Après intégration

Noms de fichiers

Sous Unix (et contrairement au Dos), tous les caractères alphanumériques plus la ponctuation sont des caractères valides. De plus il n'existe pas de notion d'extention de fichier. Cela fait du caractère. (point) un caractère comme un autre qui peut apparaître plus d'une fois dans un nom de fichier. Par contre l'espace est considéré comme un séparateur à proscrire dans le nommage des fichiers. Le système Unix n'accepte pas les caractères accentués et distingue les minuscules des majuscules.

Exemples:

- MonProg.c et monprog.c ne représentent pas les mêmes fichiers
- a.b... est un nom de fichier valide sous Unix
- tp6-31/03/2001.c est valide
- _Z_ l'est aussi

Alors que sous Dos, les fichiers sont au format 8.3 c'est-à-dire que les fichiers portent un nom de 8 caractères et une extention de 3 caractères séparés par un point (.), le système Unix autorise tout comme Windows95 des noms de fichiers long (256 caractères environ).

Les caractères invalides sous Dos (;+=[]',"*\<>/?:|.) sont acceptés par Unix.

Exemple: logo.cyber+zoide.jpeg est accepté par Unix mais refusé par Dos.

Chemin d'un fichier

Tous ces éléments sont hérarchisés les uns par rapport aux autres. Cette contrainte est représentée par la notion de chemin d'un fichier. En effet, un fichier est localisable sans ambiguité (de façon exacte et unique) par son chemin. Ce dernier représente la succession des répertoires à parcourir pour accéder au fichier (navigation dans l'arbre). Les répertoires sont séparés par un slash

noté / dans l'écriture du chemin (attention, c'est le même symbole qui représente la racine).

> Répertoire parent

Le répertoire parent est celui hiérarchiquement immédiatement supérieure à celui courant. Il est noté deux points

> Répertoire courant

On appelle répertoire courant celui dans lequel on se trouve à un instant donné durant la navigation dans le système de fichiers. Il est noté point.

Chemin absolu

Le chemin absolu désigne la succession des répertoires à parcourir depuis la racine pour accéder au fichier spécifié.

Exemple: /home/h-etie00/tpC/tp3.c pour accéder au fichier tp3.c du système de fichier ou qu'on se trouve dans le système (représenté dans le schéma plus-haut).

> Chemin relatif

Le chemin relatif désigne la succession des répertoires à parcourir depuis le réperoire courant pour accéder au fichier spécifié.

Exemple: ../monprog.c pour accéder au fichier monprog.c lorsqu'on se trouve dans le répertoire tpC. La présence du répertoire parent dans ce chemin relatif permet de remonter dans l'arbre.

Types de fichiers

Sous Unix, les fichiers peuvent être de 5 types différents :

Exécutable

Les fichiers exécutables correspondent à des programmes (écrits en langage C généralement). Il n'est pas conseillé de tenter de les éditer à l'aide d'un éditeur de texte traditionnel : il n'apparaîtra que des caractères bizarres et incomprehensibles. Seules les chaînes de caractères stockées en constantes dans l'exécutable seront visibles. Mais en général la taille d'un exécutable devrait vous en dissuader.

> Répertoire

Les répertoires, nous l'avons vu plus haut, sont des ensembles de fichiers et de répertoires.

Un répertoire peut ne contenir aucun fichier. Mais en revanche, un répertoire contient toujours un répertoire parent.. Et un répertoire courant . .

Les liens (In)

Les liens sont des fichiers assez spéciaux puisqu'ils permettent d'associer plusieurs noms à un seul et même fichier. Pour créer un lien, utiliser la commande ln.

L'utilité des liens est évidente puisqu'ils permettent à partir d'un seul fichier physiquement présent sur l'espace disque, d'avoir plusieurs références de noms différents et localisées en des lieux différents d'un même fichier qu'il n'est plus besoin de copier. Lorsque le fichier pointé est volumineux, l'emploi des liens est donc très avantageux.

Les liens peuvent êtres de deux types :

Lien symbolique

Un lien symbolique est un simple pointeur vers un autre fichier bien réel.

La commande ln -s permet de créer un lien symbolique sur un fichier. Ce lien sera présent sous la forme d'un fichier dont le nom sera affiché après le symbole @.

Syntaxe : In -s nom-du-fichier-à-pointer nom-du-liensymbolique

> Lien physique

Un lien physique sur un fichier est un fichier qui occupe exactement le même espace disque que le fichier vers lequel il pointe.

Ainsi les deux fichiers : le lien et le fichier pointé sont physiquement les mêmes bien que virtuellement (pour le système de fichiers) ils portent des noms différents et puissent être localisés dans des répertoires différents.

Syntaxe: In nom-du-fichier-à-pointer nom-du-lien-symbolique

Vous aurez remarquer ici l'absence de l'attribut -s réservé aux liens symboliques.

> Fichier

Un fichier est de type fichier lorsqu'il est "tout à fait normal", qu'il n'a rien de particulier ; c'est-à-dire lorsqu'il n'est ni un exécutable, ni un répertoire et ni un lien.

> Fichier caché

Les fichiers et répertoires cachés se distinguent des autres par la seule présence d'un point (.) en première position dans leur nom. La commande de listage des fichiers ne les affichera pas par defaut.

Navigation (cd)

La commande unix de navigation dans le système de fichier est : cd pour Change Directory.

| Exemple | Description |
|-------------------|--|
| cd . | Se déplace vers le répertoire courant c'est-à-dire ne change pas de place! |
| cd | Va dans le réperoire parent. |
| cd / | Saute vers le réperoire racine, à la base de tout le système. |
| cd /home | Se déplace vers le répertoire home fils de la racine. |
| cd /home/h-etie00 | Parcours l'arbre jusqu'au répertoire h-etie00 en passant par la racine, puis par home. |
| cd/Mail | Remonte l'arbre d'un cran, puis va dans le répertoire Mail |
| cd/ | Remonte de deux crans. |

Commandes sur le système de fichiers

| Commande | Description |
|----------|--|
| Rm | Supprime un fichier ou un répertoire. |
| Mv | Déplace ou renomme un fichier ou un réperoire. |
| Mkdir | Crée un réperoire. |
| Rmdir | Supprime un répertoire. |
| Ср | Copie un fichier ou un répertoire. |
| Pwd | Affiche le chemin du répertoire courant. |
| Cd | Se déplace dans le système de fichier. |
| Ls | Affiche la liste des fichiers et répertoires. |
| Ln | Crée un lien vers un fichier. |

Aux commandes sur les fichiers (rm, mv, cp) vous pouvez spécifier plusieurs arguments et utiliser les méta-caractères.

Lister les fichiers (Is)

Une commande essentielle de tout système d'exploitation est le listage des fichiers et sous-répertoires du répertoire courant. L'équivalent sous Unix de la commande dir du Dos est ls.

Syntaxe: 1s

Exemple:

Cette commande accepte les méta-caractères afin de n'afficher que les fichiers qui répondent à certaines contraintes lexicographique.

Syntaxe: ls expression-régulière

Exemple:

```
$ ls *.c
amoi.c tp1.c tp3.c
monprog.c tp2.c
```

On peut afficher toutes les informations relatives à un fichier : type, droits, numéro d'inode, nom, UID, GID, taille, date et heure de création... avec l'attribut -l.

Syntaxe: Is -I

Exemple:

```
$ ls -l
-rwxr--r-- 1 root univ 106 Apr 10 15:09 amoi.c
drwxr-xr-x 1 root univ 1024 Jan 5 20:54 DATA
-rwx----- 1 root univ 5160 Feb 23 09:22 lettre.doc
lrwxrwxrwx 1 root univ 3 Jan 24 12:16 tp -> TpK
```

Pour afficher les fichiers cachés, utiliser l'attribut -a (all). Très pratique pour lister les fichiers de configuration.

Syntaxe: Is -a

Exemple:

\$ ls -a

.bash lettre.doc tp2.c .netscape monprog.c tp3.c

.profile montage.jpg zizitop.mp3

amoi.c tp1.c

| Commande | Description |
|----------|--|
| ls | Liste les fichiers par ordre aplabétique en colonnes. |
| ls -l | Liste les fichiers en ligne avec toutes les informations connexes. |
| ls -a | Liste en plus les fichiers cachés. |
| ls -m | Sépare les fichiers par une virgule. |
| ls -t | Tri par date. |
| ls -lu | Tri par date de dernier accès et affiche cette date. |
| ls -F | Affiche les types de fichiers i.e. en rajoutant le symbôle correspondant : / (répertoire), * (exécutable), @ (lien). |
| ls -S | Tri par ordre de taille décroissante. |
| ls -X | Tri par type d'extention. |
| ls -r | Tri inverse. |

Méta-caractères

Les méta-caractères * (astérisque) et ? (point d'interrogation) sont très utiles lors de la manipulation de fichiers en groupe. Le méta-caractère * remplace dans l'expression dans laquelle il apparait, zéro, un ou plusieurs autre(s) caractère(s). Quand à ?, il remplace un et un seul caractère.

Par exemple, la commande rm * -r supprime tous les fichiers de tous les répertoires inclus dans celui courant. A utiliser avec parcimonie!

Alors que mv tp*.c tpC déplace dans le répertoire tpC tous les fichiers ayant n'importe quoi entre tp et .c.

Mais si on écrit mv tp??.c $\mathsf{tp}\mathcal{C}$, on déplace les fichiers contenant exactement deux caractères entre tp et .c.

Les shells

- 1. Les commandes
 - a. Internes
 - b. Externes
 - c. Complexes
 - d. Scripts
- 2. Flux de données
 - a. Entrée standard
 - **b.** Sortie standard
 - c. Sortie d'erreur standard
 - d. Redirections
- 3. Caractères spéciaux
- 4. Les variables du Shell
 - a. Variables d'environnement
 - **b.** Autres variables
 - c. Déclaration
 - d. Manipulation
- 5. Fichiers de commandes
 - a. Exécution
 - b. Paramètres
- 6. Structures
 - a. if then else
 - b. case
 - c. for
 - d. while
 - e. until
- 7. Tests
 - a. Chaînes de caractères
 - b. Chaînes numériques
 - c. Fichiers

Autres opérateurs

1. Shell: Environnement d'utilisation en ligne de commandes.

Le Shell est un programme qui permet l'exécution de commandes qui affichent en générale un résultat à l'écran

Le Shell est homologue à l'invite MS-DOS puisqu'il permet d'exécuter:

- descommandes internes,
- des commandes externes,
- des commandes complexes,
- des fichiers de commandes.

Exemples:

- sh (Bourne shell)
- bash (Bourne again shell)
- csh (C shell)
- ksh (Korn shell)
- •

Beaucoup de caractéristiques communes.

bash: Shell usuellement configuré par défaut avec Linux.

Existence d'un fichier de configuration pour chaque shell, commun à tous les utilisateurs, généralement sous /etc, modifiable par l'administrateur système et utilisé chaque fois qu'un shell est lancé.

Existence possible d'un fichier de configuration, pour chaque shell, pour chaque utilisateur, stocké sous la racine du répertoire de base de l'utilisateur, modifiable par lui et utilisé après le fichier de configuration commun.

Différents noms pour ces fichiers pour les différents shells et les différentes distributions

2 Les commandes

Commandes internes

Les commandes internes au Shell font partie intégrante du Shell et leur exécution n'implique pas la création d'un nouveau processus.

Exemples: pwd, cd.

Commandes externes

Ce sont des programmes binaires généralement situés dans le répertoire /bin que le Shell va exécuter sous la forme d'un nouveau processus.

Exemples: Is, gzip.

> Commandes complexes

Les commandes complexes résultent de la combinaison de plusieurs commandes par l'intermédiaire de tubes.

Exemple:

```
$ ls -a1 | head -n5 | nl
1 .bashrc
2 .XAutority
3 bin
4 lettre.txt
5 tp6.c
```

> Fichiers de commandes

Appelés aussi scripts Shell, ces fichiers textes regroupent une succession ordonnée de commandes et de structures de contrôles. Ecrire un script revient à faire de la programmation.

Exemple:

```
if [ $# -eq 1 ]
then if [ -f "/bin/$1" ]
        then echo "Commande externe."
else echo "Syntaxe: $0 commande"
```

Les variables du Shell

Les variables d'environnement

Le Shell possède comme MS-DOS des variables d'environnement qui permettent de garder en mémoire des informations importantes telles que le login de l'utilisateur (stocké dans la variable \$USER) ainsi que son répertoire de connexion (\$HOME), la liste des répertoires dans lequels aller chercher les exécutables des commandes externes (\$PATH), et bien d'autres encore...

La commande env affiche la liste de toutes les variables d'environnement du Shell avec leurs valeurs.

Variable d'environnement

Variable gérée au sein d'un shell. Caractérisée par un nom et une valeur.

• set : Commande d'affichage de la liste des variables d'environnement et de leurs valeurs.

```
BASH=/bin/bash
BASH_ARGC=()
BASH_ARGV=()
BASH_COMPLETION=/etc/bash_completion
BASH_COMPLETION_DIR=/etc/bash_completion.d
BASH_LINENO=()
BASH_SOURCE=()
BASH_VERSINFO=([0]="3" [1]="1" [2]="17" [3]="1" [4]="release"
[5]="i486-pc-linux-gnu")
BASH_VERSION='3.1.17(1)-release'
COLORTERM=
COLUMNS=112
DBUS_SESSION_BUS_ADDRESS=unix:abstract=/tmp/dbus-Sg21DwlViV
```

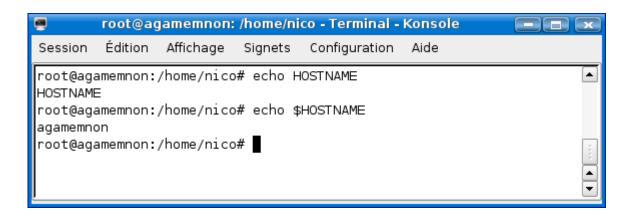
```
,guid=2e97ed4427821775e98ecac831163200
DESKTOP SESSION=default
DIRSTACK=()
DISPLAY=:0.0
DM CONTROL=/var/run/xdmctl
EUID=1000
GROUPS=()
GS LIB=/home/nico/.fonts
GTK2 RC FILES=/etc/gtk-2.0/gtkrc:/home/nico/.gtkrc-2.0:
/home/nico/.kde/share/config/gtkrc-2.0
GTK RC FILES=/etc/gtk/gtkrc:/home/nico/.gtkrc:
/home/nico/.kde/share/config/qtkrc
HISTCONTROL=ignoredups
HISTFILE=/home/nico/.bash history
HISTFILESIZE=500
HISTSIZE=500
HOME=/home/nico
HOSTNAME=agamemnon
HOSTTYPE=i486
IFS=$' \t\n'
KDE FULL SESSION=true
KDE MULTIHEAD=false
KONSOLE DCOP='DCOPRef(konsole-7429,konsole)'
KONSOLE DCOP SESSION='DCOPRef(konsole-7429, session-1)'
LANG=fr FR.UTF-8
LANGUAGE=fr FR:fr:en GB:en
LESSCLOSE='/usr/bin/lesspipe %s %s'
LESSOPEN='| /usr/bin/lesspipe %s'
LINES=33
LOGNAME=nico
LS COLORS='no=00:fi=00:di=01;34:ln=01;36:pi=40;33:so=01;35:do=01;
35:bd=40;33;01:cd=40;33;01:or=40;31;01:su=37;41:sq=30;43:tw=30;
42:ow=34;42:st=37;44:ex=01;32:*.tar=01;31:*.tqz=01;31:*.arj=01;
31:*.taz=01;31:*.lzh=01;31:*.zip=01;31:*.z=01;31:*.Z=01;
31:*.gz=01;31:*.bz2=01;31:*.deb=01;31:*.rpm=01;31:*.jar=01;
31:*.jpg=01;35:*.jpeg=01;35:*.gif=01;35:*.bmp=01;35:*.pbm=01;
35:*.pgm=01;35:*.ppm=01;35:*.tga=01;35:*.xbm=01;35:*.xpm=01;
35:*.tif=01;35:*.tiff=01;35:*.png=01;35:*.mov=01;35:*.mpg=01;
35:*.mpeg=01;35:*.avi=01;35:*.fli=01;35:*.gl=01;35:*.dl=01;
35:*.xcf=01;35:*.xwd=01;35:*.flac=01;35:*.mp3=01;35:*.mpc=01;
35:*.ogg=01;35:*.wav=01;35:'
MACHTYPE=i486-pc-linux-qnu
MAILCHECK=60
OPTERR=1
OPTIND=1
OSTYPE=linux-gnu
PATH=/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:
/bin:/usr/bin/X11:/usr/games
PIPESTATUS=([0]="0")
PPID=7429
PROMPT COMMAND='echo -ne "\033]0;${USER}@${HOSTNAME}: ${PWD/$HOME/~}\007"'
PS1='${debian chroot:+($debian chroot)}\u@\h:\w\$ '
PS2='> '
PS4='+ '
PWD=/home/nico
SESSION MANAGER=local/agamemnon:/tmp/.ICE-unix/7371
SHELL=/bin/bash
SHELLOPTS=braceexpand:emacs:hashall:histexpand:interactive-comments:monitor
SHLVL=2
SSH AGENT PID=7314
```

```
SSH_AUTH_SOCK=/tmp/ssh-vZUzct7278/agent.7278

TERM=xterm
UID=1000
USER=nico
WINDOWID=41943047
XCURSOR_THEME=kubuntu
XDM_MANAGED=/var/run/xdmctl/xdmctl-:0,maysd,mayfn,sched,rsvd,method=classic
_=set
i=/etc/profile.d/which-2.sh
langfile=/root/.i18n

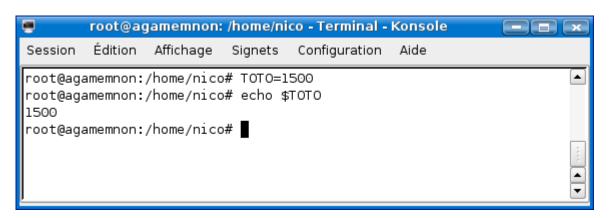
Exemple de résultat d'exécution de la commande set
```

Désignation de la valeur d'une variable par utilisation de son nom précédé d'un \$.



echo HOSTNAME -> HOSTNAME, le nom de la variable echo \$HOSTNAME -> agamemnon, la valeur de la variable

Configuration d'une variable en tapant son nom suivi d'un égal suivi de la valeur (sans espace).



Quelques variables caractéristiques

- HOME : Répertoire de base d'un utilisateur (dynamique)
- LOGNAME : Login de l'utilisateur en session (dynamique)
- PATH : Ensemble des chemins de recherche des applications lancées (séparés par des :)
- PS1: Prompt
- PWD : Répertoire courant (dynamique)
- SHELL: Nom du shell courant (dynamique)
- ~: Répertoire de base d'un utilisateur (dynamique)

Caractères joker

Utilisation possible de caractères "joker" dans les lignes de commandes pour désigner plusieurs fichiers en une seule commande.

- * : Toute suite de caractères
- ?: Un seul caractère quel qu'il soit

Pipes

Le caractère | entre deux commandes permet d'exécuter la première commande en envoyant son résultat d'exécution en tant que paramètres d'entrée de la seconde.



Is | sort

Liste des fichiers du répertoire courant envoyée à la commande sort pour tri par ordre alphabétique puis affichage

Redirection des sorties et des entrées

Les flux de données

Les flux de données du Shell sont transportés par trois voies différentes:

- l'entrée standard
- la sortie standard
- la sortie d'erreur standard

> Entrée standard

L'entrée standard est le canal d'entrée des données qui est utilisé par le système. Par défaut c'est le clavier.

Ainsi, les commandes du Shell prennent leur paramètres sur l'entrée standard.

Sortie standard

La sortie standard est le canal de sorties des données. C'est par ce canal que transitent les données résultant de l'exécution d'une commande. C'est en général un terminal, c'est-à-dire l'écran.

Ainsi, les commandes du Shell écrivent très souvent des résultats sur la sortie standard.

Sortie d'erreur standard

La sortie d'erreur standard est le canal par lequel les messages d'erreurs transitent, c'est en général l'écran. Il arrive quelque fois qu'une fenêtre soit spécialement dédiée à ce canal.

Dès qu'un code d'erreur est généré par une commande, il est envoyé un message sur ce canal.

> Redirections

Il est possible de changer temporairement les entrées et sorties standard lors de l'exécution d'une commande.

Par exemple on souhaite écrire dans un fichier la liste des fichiers d'un répertoire. La commande ls permet de lister les fichiers d'un répertoire. Cette commande envoie le résultat de sa recherche sur la sortie standard (écran).

Exemple:

Pour rediriger la sortie standard sur un fichier, on utilise le caractère spécial >.

Pour renvoyer des résultats en sortie vers un fichier avec écrasement de celui-ci au moyen du caractère > placé entre la commande et le nom de fichier.

Exemple:

```
$ ls > liste.txt
```

Si on affiche à l'écran le contenu du fichier, on vera qu'il contient ce que la commande aurait du afficher à l'écran.

Exemple:

Le caractère > permet de créer le fichier si celui-ci n'existe pas lors de l'exécution de la commande. Si le fichier existe déjà, sont contenu est écrasé.

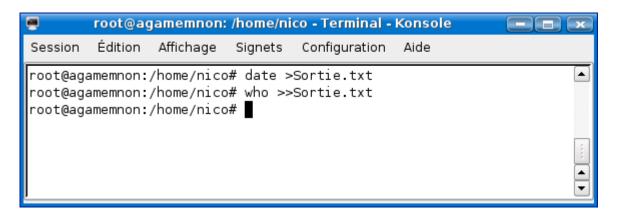
Pour conserver le contenu du fichier intact et écrire à sa suite, on utilise le caractère spécial ».

Exemple:

```
echo "Liste de mon répertoire" >> liste.txt
```

La commande echo permet d'afficher du texte sur la sortie standard qui est ici redirigée vers le fichier liste.txt à la suite duquel on écrit la chaîne de caractères passée en argument.

Exemple:



Sauvegarde des résultats de la commande date dans le fichier Sortie.txt

Ajout à la fin du fichier Sortie.txt des résultats de la commande who



Visualisation du contenu du fichier Sortie txt

On voit que le contenu du fichier n'a pas été écrasé et qu'il contient une phrase en plus. Le tableau suivant récapitule les caractères spéciaux de redirection.

| Caractère | Description |
|-----------|---|
| > | Redirige la sortie standard. |
| >> | Redirige la sortie standard sans écrasement. |
| < | Redirige l'entrée standard. |
| 2> | Redirige la sortie d'erreur standard. |
| 2>> | Redirige la sortie d'erreur standard sans écrasement. |

Caractères spéciaux

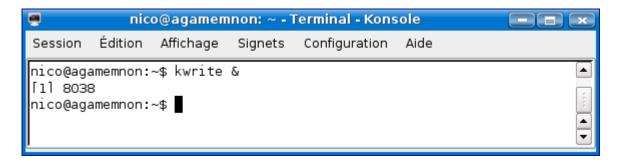
En plus des caractères de redirection des flux standards de données, le Shell possèdent des caractères dont la signification est très... spéciale, les voici regroupés dans le tableau suivant.

| Caractère | Description |
|-----------|---|
| * | Métacaractère qui remplace n'importe quelle chaîne de caractères (même vide). Exemple : cp * DATA copie tous les fichiers dans le répertoire <i>DATA</i> . |
| ? | Métacaractère qui remplace un caractère quelconque. |
| ; | Permet de séparer plusieurs commandes écrites sur une même ligne. Exemple: cp *.c DATA; tar cvf data.tar DATA copie tous les fichiers d'extention .C |

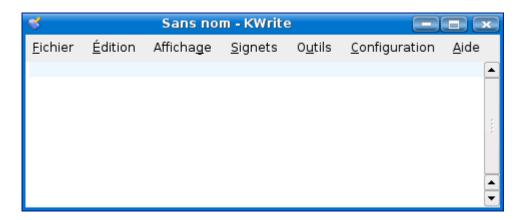
| | dans le répertoire DATA et les archive dans le fichier data.tar. |
|-----|--|
| () | Regroupe des commandes. Exemple : (echo "Liste :"; ls) > liste.txt écrit la chaîne Liste : et la liste des fichiers du répertoire courant dans le fichier liste.txt. |
| & | Permet le lancement d'un processus en arrière plan. Cela permet d'exécuter d'autres commandes pendant qu'un processus est en marche. Exemple : netscape&. |
| I | Permet la communication par tube entre deux commandes. Exemple : ls -1 file la commande de listage des fichiers du répertoire (ls) envoie chacun d'eux à la commande qui permet de connaître le type d'un fichier (file). |
| # | Introduit un commentaire. Donc tout ce qui suit ce caractère dans une ligne est ignoré par le Shell. Exemple: # ceci est un commentaire. |
| \ | Déspécialise le caractère qui suit. C'est-à-dire que si le caractère qui suit celui là est un caractère spécial alors le Shell l'ignorera. Exemple : echo Bon*jour affiche bon*jour à l'écran. |
| '' | Défini une chaîne de caractères qui ne sera pas évaluée par le Shell. Exemple : echo '*?&' affiche sur la sortie standard les caractères spéciaux *?& sans les interpréter. |
| "" | Défini une chaîne de caractères dont les variables seront évaluées par le Shell. Exemple: echo "Vous êtes \$USER." affiche Vous êtes + la valeur de la variable \$USER. |
| `` | Défini une chaîne de caractères qui sera interprétée comme une commande et remplacée par la chaîne qui serait renvoyée sur la sortie standard à l'exécution de la dite commande. Exemple: echo `pwd` >> liste.txt écrit à la fin du fichier le chemin et le nom du répertoire courant. Le caractère spécial utilisé s'obtient par la combinaison de touche: AltGr + 7 (c'est l'accent grave). |

Exécution des commandes en arrière plan

Exécution d'une application en arrière plan en ajoutant un & à la fin de la ligne de commande de lancement.



Lancement en arrière plan de l'éditeur de textes "kwrite" Ligne de commande encore utilisable



kwrite



Lancement classique

Ligne de commande bloquée sur l'application jusqu'à sa terminaison

 nohup: Commande permettant de lancer une application en arrière plan de manière à la rendre insensible aux déconnexions de session.

Interruption d'un shell

exit: Interruption du shell d'exécution.

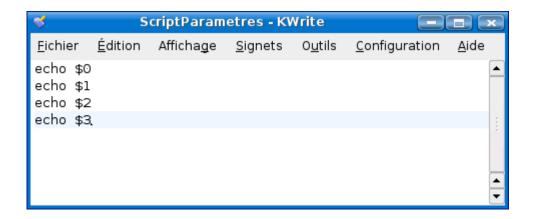
Scripts shell

Script shell: Fichier de commandes en langage shell (fichier texte rendu exécutable par exécution de la command chmod +x script shell).

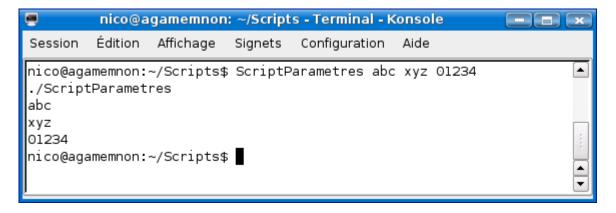
Syntaxe

- # pour placer une ligne en commentaire.
- Affectation d'une variable : var=valeur ou var="valeur" si la valeur comporte des espaces.
- · read pour lire une variable au clavier.
- · echo pour afficher une variable.
- Récupération des items de la ligne de commande via les codes \$0, \$1, \$2, \$3, ... dans l'ordre de frappe et incluant le nom de la commande.

Récupération de la liste complète des items avec \$*. Récupération du nombre d'items avec \$#.



Exemple de script de commande : <u>ScriptParametres</u>



Résultat à l'exécution

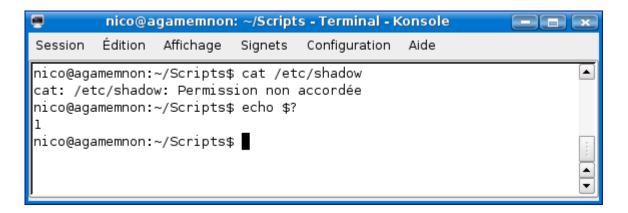
- Récupération du résultat d'exécution de la dernière commande via le code \$?.
 - O indique "Pas d'erreur d'exécution, sortie normale".

```
nico@agamemnon: ~/Scripts - Terminal - Konsole

Session Édition Affichage Signets Configuration Aide

nico@agamemnon: ~/Scripts$ who
nico :0 2006-08-24 15:33
nico@agamemnon: ~/Scripts$ echo $?
0
nico@agamemnon: ~/Scripts$
```

Pas d'erreur d'exécution



Erreur d'exécution

• Existence des classiques instructions de structuration if, case, for et while.

```
if commande
then
...
else
...
fi

Exemple
```

```
case variable in
v1|v2|...|vn)
...;;
w1|w2|...|wn)
...;;
esac
```

Exemple

```
for variable in liste
do
...
done

Exemple
```

```
while commande
    do
    ...
    done
Exemple
```

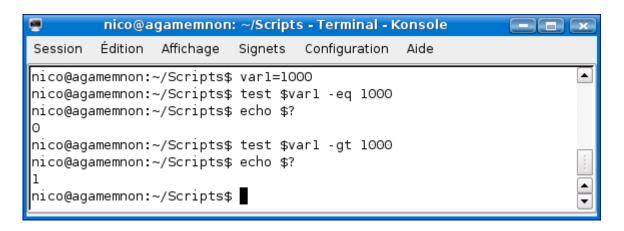
- test: Evaluation d'une expression.
 - o Opérateurs sur les fichiers :
 - d E : E répertoire
 - e E : E existe
 - -r E: E lisible
 - -s E : E de taille non nulle
 - -w E : E peut être écrit
 - -x E : E exécutable
 - · ...
 - Opérateurs de comparaison entre deux expressions de type chaine de caractères :
 - E: E non chaine vide
 - E1 = E2 : E1 égal à E2
 - E1 != E2 : E1 différent de E2
 - Opérateurs de comparaison sur expressions numériques :
 - E1 -eq E2 : E1 égal à E2
 - E1 -ne E2 : E1 différent de E2
 - E1 -ge E2 : E1 plus grand ou égal à E2
 - E1 -gt E2 : E1 strictement plus grand que E2
 - E1 -le E2 : E1 plus petit ou égal à E2
 - E1 -lt E2 : E1 strictement plus petit que E2

Opérateurs booléens :

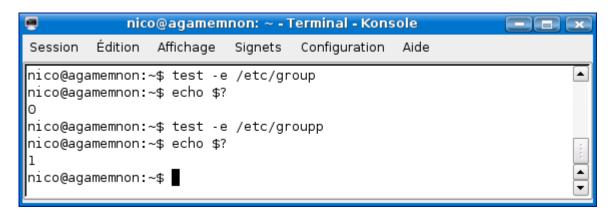
• (E): E est vrai

• !E : E est faux

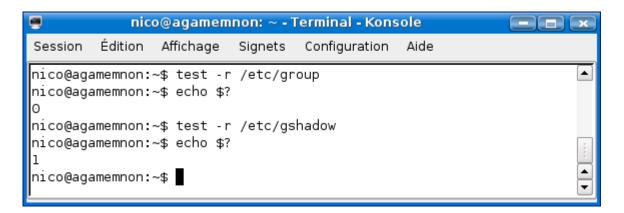
E1 -a E2 : E1 et E2F1 -o F2 : F1 ou F2



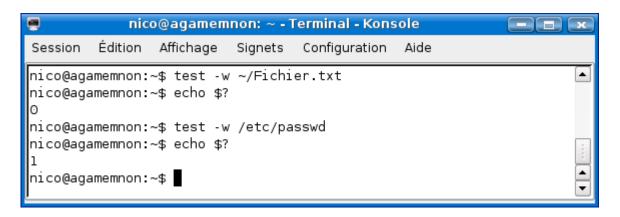
Test d'égalité et test de différence entre variable et constante numérique



Tests d'existence de fichiers



Tests de lisibilité de fichiers

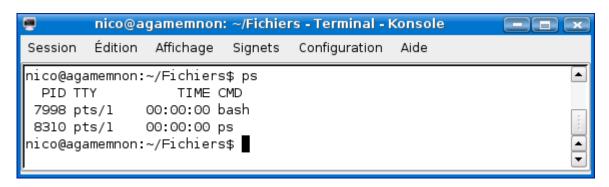


Tests d'accès en écriture de fichiers

Les processus

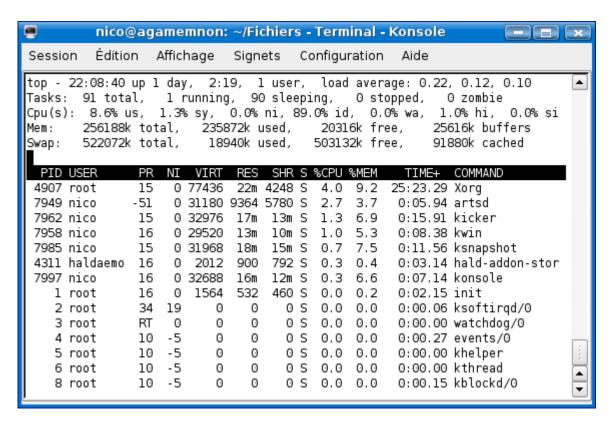
Affichage des processus en cours

ps : Affichage de l'état instantané des processus en cours.



ps Résultat d'exécution de ps -lfA

 top : Affichage régulièrement remis à jour des processus en cours de fonctionnement.

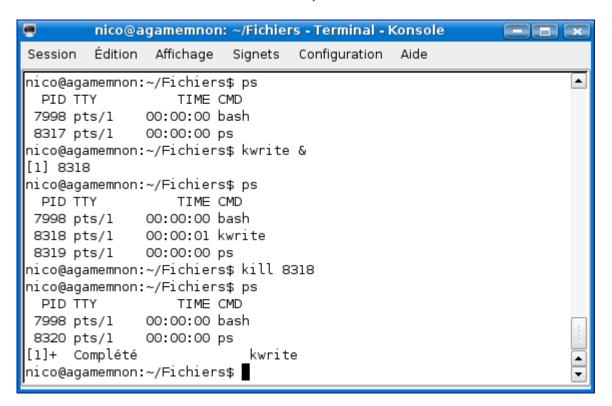


Lancement de procesus

- nohup: Lancement d'un processus de manière que la fermeture de session n'entraine pas l'arrêt du processus.
- nice : Affectation de priorité lors du lancement d'un processus.
- renice : Réaffectation de priorité lors du fonctionnement d'un processus.

Interruption d'un processus

• kill: Terminaison forcée d'un processus.



Affichage des processus en cours.

Lancement de kedit en tâche de fond.

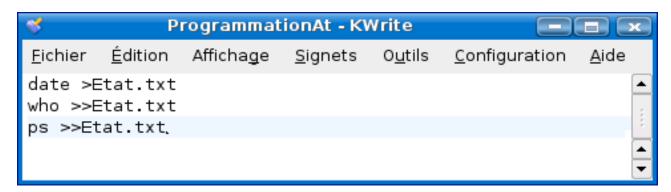
Réaffichage des processus : kedit présent avec l'ID 2425.

kill du processus 2425.

Réaffichage des processus : kedit terminé.

Planification de processus

- at : Lancement de commandes à l'heure indiquée.
- atq : Affichage de la liste des travaux en attente d'exécution.
- atrm : Suppression d'un travail en attente d'exécution



Fichier de commandes à planifier



Programmation d'un fichier de commandes. Affichage de la file d'attente des travaux en attente

```
nico@agamemnon: ~ - Terminal - Konsole
                                                                                                   - - ×
Session
              Édition
                          Affichage
                                          Signets
                                                        Configuration
                                                                             Aide
nico@agamemnon:~$ date
samedi 26 août 2006, 08:15:32 (UTC+0200)
nico@agamemnon:~$ cat Etat.txt
samedi 26 août 2006, 08:15:00 (UTC+0200)
                                   2006-08-25 23:26
   PID TTY TIME CMD
 PID TTY TIME CMD

4948 ? 00:00:00 x-session-manag

4984 ? 00:00:00 ssh-agent

4987 ? 00:00:00 dbus-launch

4988 ? 00:00:00 dbus-daemon

5016 ? 00:00:00 kdeinit

5019 ? 00:00:00 dcopserver

5021 ? 00:00:00 klauncher

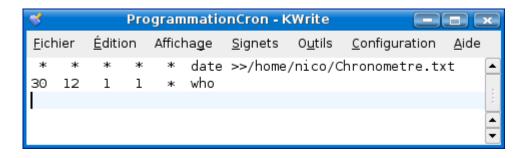
5075 ? 00:00:01 konsole

5080 ? 00:00:00 knotify

5436 ? 00:00:00 sh
 5511 ?
                     00:00:00 sh
                     00:00:00 ps
nico@agamemnon:~$ atq
nico@agamemnon:~$
```

Résultat après exécution

- batch : Exécution de commandes lorsque la charge processeur est inférieure à une valeur limite.
- crontab : Planification de commandes répétitives gérées par le programme cron.



Fichier de programmation cron pour deux commandes répétitives.

Exécution toutes les minutes de la commande date avec sauvegarde du résultat d'exécution dans un fichier texte.

Exécution de la commande who à la 30ème minute de la 12ème heure du 1er jour de chaque 1er mois d'une année.

```
nico@agamemnon: ~ - Terminal - Konsole
                                                             - - ×
        Édition Affichage Signets
Session
                                  Configuration
nico@agamemnon:~$ crontab ProgrammationCron
nico@agamemnon:~$ crontab -l
                 * date >>/home/nico/Chronometre.txt
                 1 who
             1
nico@agamemnon:~$ cat Chronometre.txt
samedi 26 août 2006, 08:56:01 (UTC+0200)
samedi 26 août 2006, 08:57:01 (UTC+0200)
samedi 26 août 2006, 08:58:01 (UTC+0200)
samedi 26 août 2006, 08:59:01 (UTC+0200)
nico@agamemnon:~$
```

Programmation du fichier précédent.

Affichage des commandes cron en cours.

Résultat au bout de quelques minutes.

Démon

Démon: Processus fonctionnant en tâche de fond. Généralement, processus lié au système (Exemple: httpd, inetd, snbd, lpd, xdmcpd, ...).

Administration du système

Rôles de l'administrateur

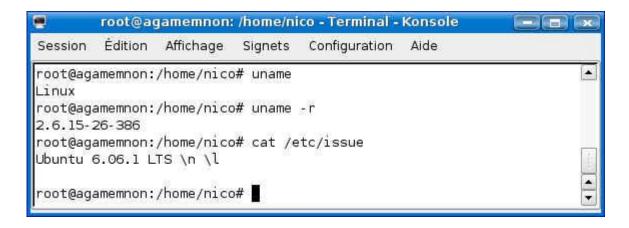
- Installer le système.
- Gérer les utilisateurs.
- · Planifier et réaliser les sauvegardes.
- Planifier et réaliser les arrêts nécessaires du système et plus généralement des services assurés par le système.
- · Protéger le système.
- Journaliser les modifications du système.
- Former et conseiller les utilisateurs.
- ...

Topographie du système

Quel est le système?

uname : Affichage des informations relatives à la release UNIX installée

Fichier /etc/issue: Nom de la distribution linux utilisée.



uname et /etc/issue

Arret du système

halt : Arrêt du système

• shutdown : Arrêt du système

Environnement de travail

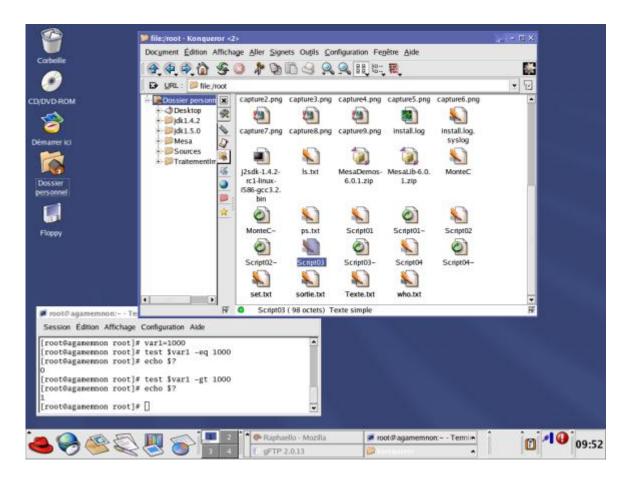
De base, fonctionnement en mode texte pur.

Existence d'environnements graphiques de travail (KDE, GNOME, ...), reprenant la métaphore du bureau, ayant pour but de faciliter le travail. Existence de terminaux texte dans les environnements graphiques pour "passer" des commandes clavier.

Sous RedHat, Fedora et d'autres distributions, utilisation de la commande switchdesk pour passer d'un environnement à un autre.



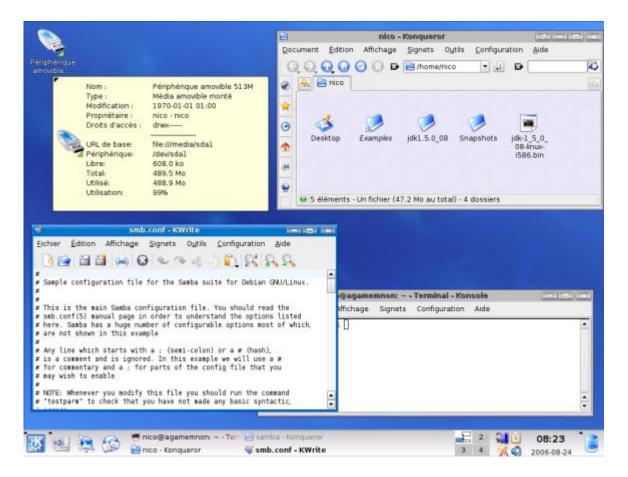
switchdesk



KDE de RedHat 8



GNOME de RedHat 8



KDE de Kutumbu 6

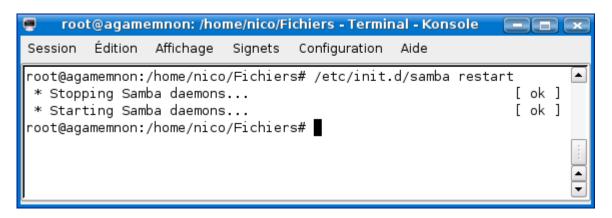
Plusieurs méthodes pour réaliser le travail administratif (de la plus "tous terrains" à la plus spécifique à la distribution de Linux utilisée):

 Paramètrage direct des fichiers de configuration (généralement de type texte).

```
mtab - KWrite
Fichier
        Édition
                                                        Aide
                Affichage
                          <u>S</u>ignets
                                   0<u>u</u>tils
                                          Configuration
/dev/hda8 / ext3 rw,errors=remount-ro 🛭 🗘
proc /proc proc rw 0 0
/sys /sys sysfs rw 0 0
varrun /var/run tmpfs rw 0 0
varlock /var/lock tmpfs rw 0 0
procbususb /proc/bus/usb usbfs rw 0 0
udev /dev tmpfs rw 0 0
devpts /dev/pts devpts rw,gid=5,mode=620 0 0
devshm /dev/shm tmpfs rw 0 0
lrm /lib/modules/2.6.15-26-386/volatile tmpfs rw 0 0
/dev/hdal /media/hdal vfat rw,utf8,umask=007,gid=46 0 0
/dev/hda5 /media/hda5 ntfs rw,nls=utf8,umask=007,gid=46 0 0
/dev/hda6 /media/hda6 ntfs rw,nls=utf8,umask=007,gid=46 🔾 🔾
```

/etc/mtab

• Utilisation des commandes et des scripts d'aministration en ligne de commande.

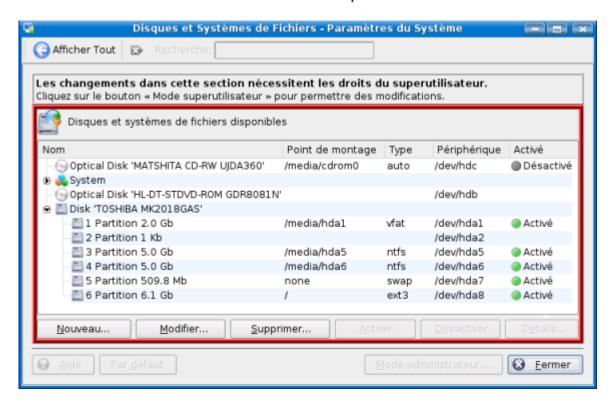


Script de redémarrage de Samba

 Utilisation des assistants de gestion du système de la distribution installée (souvent en mode graphique et donc spécifiques non seulement à la distribution mais aussi à l'environnement utilisé)



Panneau "Paramètres du système" de KDE



Utilitaire de gestion des disques et des systèmes de fichiers de KDE

Ces pages sont prioritairement destinées à une utilisation administrative en ligne de commande.

Principaux répertoires du système d'exploitation

Pas de lettre d'unité contrairement à MS-DOS, Windows, ... Une seule arborescence de répertoires implantée sur la racine "/". Arborescence du système variable en fonction des distributions.

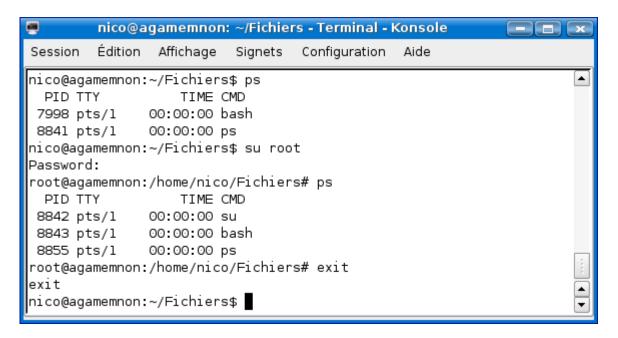
- /bin : Commandes du système d'exploitation issues de UNIX
- /dev : Fichiers de description des périphériques (device) matériels et logiciels
- · /etc : Fichiers de configuration du système
- /etc/rc.d : Fichiers (scripts) de démarrage
- /home : Répertoires de base des utilisateurs (faute d'une autre configuration)
- /lib : Fichiers librairies nécessaires au compilateur C et à l'exécution des programmes compilés (librairies dynamiques partagables)
- /mnt : Répertoires de montage des periphériques de stockage de masse
- · /root : Répertoire de base de l'utilisateur root
- /sbin : Programmes (démons, ...) du système d'exploitation issus d'UNIX
- /tmp: Fichiers temporaires
- /usr : Commandes du système plus d'autres choses
- /usr/bin : Commandes du système d'exploitation spécifiques à Linux et à l'installation réalisée + liens vers les commandes de /bin
- /usr/doc: Documentations
- /usr/include : Fichiers d'entête du compilateur C
- /usr/lib : Bibliothèques de sous-programmes
- /usr/local/bin : Commandes locales
- /usr/sbin : Programmes (démons, ...) du système d'exploitation spécifiques à l'installation et à Linux
- /usr/src : Fichiers source du système d'exploitation

- /usr/tmp: Fichiers temporaires
- /usr/X11R6 : X-Windows
- /var : Tables de définition des services
- /var/cron : Service cron
- /var/log: Fichiers de journalisation de Linux et de ses services
- /var/mail: Boîtes aux lettres
- /var/spool: Fichiers en attente de traitement
- /var/spool/mail: Répertoires des boites aux lettres
- /var/spool/lpd: Impressions en attente sur les files d'attente des imprimantes

Travailler en tant qu'administrateur

root : Super-utilisateur possèdant tous les droits.

- su: Passage d'un terminal en tant que super-user (root).
 Ouverture d'un nouveau terminal ligne de commande pour root dans un terminal ligne de commande non root.
- exit : Interruption du terminal en cours d'exécution.



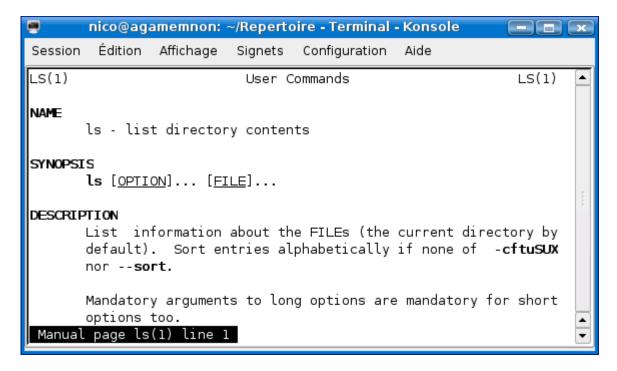
su et exit

- sudo : Exécution d'une commande en tant que root
- sudoedit : Edition d'un fichier en tant que root

Possibilité d'utiliser su, sudo et sudoedit pour travailler en tant que n'importe quel utilisateur.

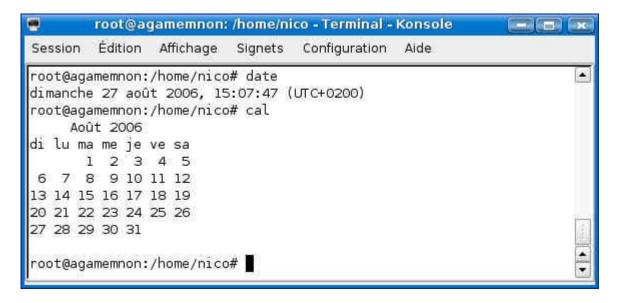
Quelques commandes importantes

• man : Commande d'affichage du manuel "en ligne" relatif à une commande, une fonction ou une notion.



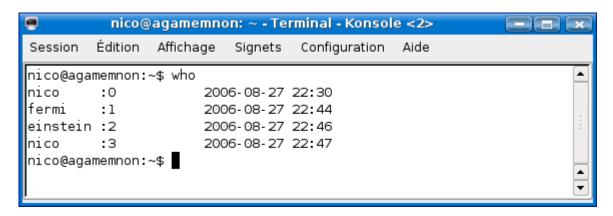
man ls : Affichage du manuel de la commande ls

- cal: Affichage du calendrier du mois en cours.
- date : Affichage de la date et de l'heure instantanés.



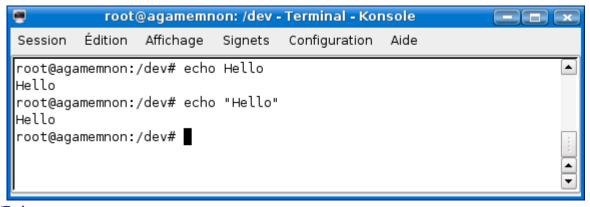
Commandes date et cal

• who : Affichage de la liste des utilisateurs en cours du système.



who

• echo: Affichage d'un message, d'une variable, ...

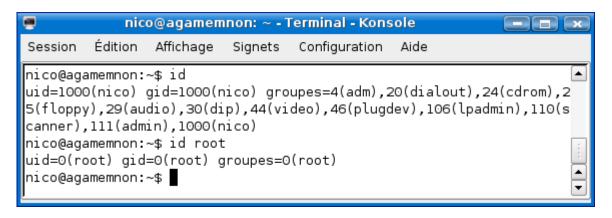


Echo

Gestion des comptes

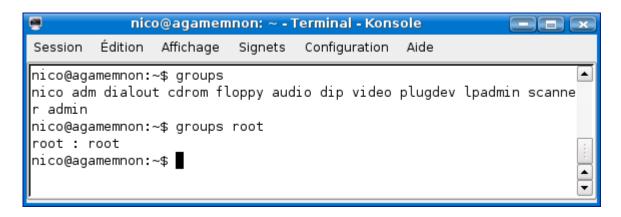
Consultation des informations de compte

• id : Affichage des informations d'identité d'un utilisateur.



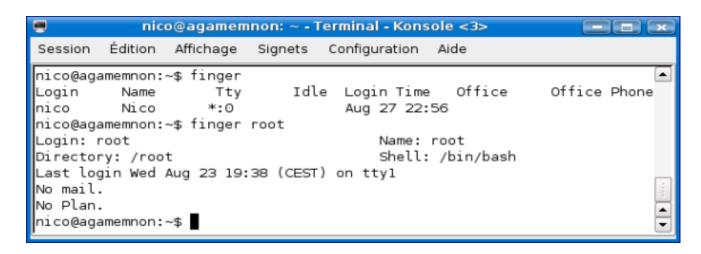
id sur l'utilisateur en cours et sur root

 groups: Affichage des groupes auxquels appartient un utilisateur.



groups sur l'utilisateur en cours et sur root

 finger: Affichage des informations disponibles sur un utilisateur.



finger sur l'utilisateur en cours et sur root

Stockage des utilisateurs et des groupes d'utilisateurs

Utilisateurs référencés stockés dans le fichier /etc/passwd

Une ligne par utilisateur décrit par sept champs séparés par des ':':

- login (en clair),
- mot de passe (crypté),
- numéro d'utilisateur (UID),
- numéro de groupe (GID),
- description,
- · répertoire de base,
- shell de connexion.

UID : Identificateur numérique généralement unique et supérieur à 100.

0: UID de root.

1 à 99: UID réservés aux services du système d'exploitation.

UID définissables arbitrairement en dehors de cette contrainte.

Désactivation d'un compte par le placement d'un à la place du mot de passe dans le fichier /etc/passwd.

Problème: Fichier /etc/passwd entièrement lisible par tous les utilisateurs y compris les mots de passe cryptés.

-> Informations en clair utilisables pour un décryptage accessibles à un hacker éventuel possèdant un compte.

Mise en place d'un système de masquage (shadow) avec stockage des mots de passe cryptés (avec d'autres informations) dans le fichier /etc/shadow non lisible par les utilisateurs banalisés.
Remplacement des mots de passe par des x dans le fichier /etc/passwd. Maintient des autres informations.

Dans le fichier /etc/shadow, une ligne par utilisateur décrit par neuf champs séparés par des ':':

- login (en clair),
- mot de passe (crypté),
- date de dernière modification du mot de passe (en jours depuis le 1er janvier 1970),
- délai avant la prochaine modification possible après un changement de mot de passe (en jours),
- délai avant l'obligation de changer de nouveau de mot de passe après un changement sinon expiration du compte (en jours),
- · délai d'avertissement avant une modification obligatoire,
- délai avant désactivation après une expiration,
- · date de désactivation,
- reservé.

Dans le fichier /etc/shadow, désactivation d'un compte par le placement d'un !! devant le mot de passe.

```
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/bin/sh
bin:x:2:2:bin:/bin:/bin/sh
sys:x:3:3:sys:/dev:/bin/sh
sync:x:4:65534:sync:/bin:/bin/sync
games:x:5:60:games:/usr/games:/bin/sh
man:x:6:12:man:/var/cache/man:/bin/sh
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/bin/sh
mail:x:8:8:mail:/var/mail:/bin/sh
news:x:9:9:news:/var/spool/news:/bin/sh
uucp:x:10:10:uucp:/var/spool/uucp:/bin/sh
proxy:x:13:13:proxy:/bin:/bin/sh
www-data:x:33:33:www-data:/var/www:/bin/sh
backup:x:34:34:backup:/var/backups:/bin/sh
```

```
list:x:38:38:Mailing List Manager:/var/list:/bin/sh
irc:x:39:39:ircd:/var/run/ircd:/bin/sh
gnats:x:41:41:Gnats Bug-Reporting System (admin):/var/lib/gnats:/bin/sh
nobody:x:65534:65534:nobody:/nonexistent:/bin/sh
dhcp:x:101:101::/nonexistent:/bin/false
syslog:x:102:102::/home/syslog:/bin/false
klog:x:103:103::/home/klog:/bin/false
cupsys:x:100:106::/home/cupsys:/bin/false
messagebus:x:104:107::/var/run/dbus:/bin/false
haldaemon:x:108:108:Hardware abstraction layer,,,:/var/run/hal:/bin/false
hplip:x:105:7:HPLIP system user,,,:/var/run/hplip:/bin/false
nico:x:1000:1000:Nico,,,:/home/nico:/bin/bash
```

Exemple de fichier /etc/passwd avec utilisation de shadow nico : Utilisateur créé à l'installation du système

```
root: $1$cJtWmhbX$1iCfb31CvckZiVDeae0Zx.:13383:0:99999:7:::
daemon: *:13383:0:99999:7:::
bin:*:13383:0:99999:7:::
sys:*:13383:0:99999:7:::
sync:*:13383:0:99999:7:::
games: *:13383:0:99999:7:::
man: *:13383:0:99999:7:::
lp:*:13383:0:99999:7:::
mail: *:13383:0:99999:7:::
news:*:13383:0:99999:7:::
uucp:*:13383:0:99999:7:::
proxy: *:13383:0:99999:7:::
www-data:*:13383:0:99999:7:::
backup: *:13383:0:99999:7:::
list:*:13383:0:99999:7:::
irc:*:13383:0:99999:7:::
gnats:*:13383:0:99999:7:::
nobody: *:13383:0:99999:7:::
dhcp: !:13383:0:99999:7:::
syslog:!:13383:0:99999:7:::
klog:!:13383:0:99999:7:::
cupsys:!:13383:0:99999:7:::
messagebus:!:13383:0:99999:7:::
haldaemon:!:13383:0:99999:7:::
hplip:!:13383:0:99999:7:::
nico:$1$tgS/4j6v$D9dP0cyqc6QydDOQDAiPm.:13383:0:99999:7:::
```

Fichier /etc/shadow correspondant au fichier /etc/passwd précédent

Groupes référencés stockés dans le fichier /etc/group

Une ligne par groupe décrit par quatre champs séparés par des ':':

nom du groupe,

- mot de passe (crypté) (généralement il n'y en a pas),
- numéro de groupe (GID),
- liste des utilisateurs (représentés par leurs noms séparés par des virgules).

En cas d'utilisation du masquage shadow, remplacement des mots de passe par un x et utilisation d'un fichier /etc/gshadow au même format que le fichier /etc/group mais non lisible par tous les utilisateurs.

```
root:x:0:
daemon:x:1:
bin:x:2:
sys:x:3:
adm:x:4:nico
tty:x:5:
disk:x:6:
lp:x:7:cupsys
mail:x:8:
news:x:9:
uucp:x:10:
man:x:12:
proxy:x:13:
kmem:x:15:
dialout:x:20:cupsys,nico
fax:x:21:
voice:x:22:
cdrom:x:24:haldaemon,nico
floppy:x:25:haldaemon,nico
tape:x:26:
sudo:x:27:
audio:x:29:nico
dip:x:30:nico
www-data:x:33:
backup:x:34:
operator:x:37:
list:x:38:
irc:x:39:
src:x:40:
gnats:x:41:
shadow:x:42:
utmp:x:43:
video:x:44:nico
sas1:x:45:
plugdev:x:46:haldaemon,nico
staff:x:50:
games:x:60:
users:x:100:
nogroup:x:65534:
dhcp:x:101:
syslog:x:102:
klog:x:103:
crontab:x:104:
ssh:x:105:
```

```
lpadmin:x:106:nico
messagebus:x:107:
haldaemon:x:108:
slocate:x:109:
scanner:x:110:cupsys,nico
nico:x:1000:
admin:x:111:nico
```

Exemple de fichier /etc/group avec utilisation de shadow

```
root:*::
daemon:*::
bin:*::
sys:*::
adm: *::nico
tty:*::
disk:*::
lp:!::cupsys
mail:*::
news:*::
uucp:*::
man:*::
proxy:*::
kmem:*::
dialout:!::cupsys,nico
fax:*::
voice:*::
cdrom:!::haldaemon,nico
floppy:!::haldaemon,nico
tape:*::
sudo:*::
audio:*::nico
dip:*::nico
www-data:*::
backup:*::
operator:*::
list:*::
irc:*::
src:*::
gnats:*::
shadow:*::
utmp:*::
video:*::nico
sas1:*::
plugdev:!::haldaemon,nico
staff:*::
games:*::
users:*::
nogroup:*::
dhcp:x::
syslog:x::
klog:x::
crontab:x::
ssh:x::
lpadmin:x::nico
messagebus:x::
haldaemon:x::
```

```
slocate:x::
scanner:!::cupsys,nico
nico:!::
admin:!::nico
```

Fichier /etc/gshadow correspondant au fichier /etc/group précédent

Gestion des utilisateurs

- useradd: Création d'un utilisateur, du répertoire de base associé (avec autorisations) et copie des fichiers de configuration dans ce répertoire.
 Compte créé sans mot de passe et non activé.
- userdel : Suppression d'un utilisateur.
 Répertoire de base non supprimé.
- usermod : Modification des caractéristiques d'un utilisateur.

Travail direct possible sur les fichiers /etc/passwd et /etc/shadow.

 pwck: Vérification de la cohérence des fichiers /etc/passwd et /etc/shadow.

Gestion des groupes

- groupadd : Création d'un groupe.
- groupdel: Suppression d'un groupe.
- groupmod : Modification des caractéristiques d'un groupe.

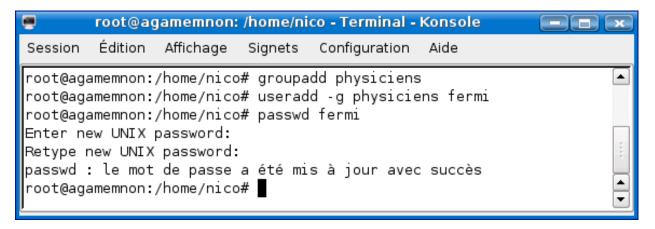
Travail direct possible sur les fichiers /etc/group et /etc/gshadow.

 grpck: Vérification de la cohérence des fichiers /etc/group et /etc/gshadow.

Gestion des mots de passe

• passwd : Modification du mot de passe d'un utilisateur.

Exemple



Création d'un groupe
Création d'un utilisateur en le plaçant dans le groupe
Affectation d'un mot de passe à l'utilisateur
(utilisation des paramètres optionels par défaut)

- Ligne ajoutée au fichier /etc/passwd: fermi:x:1001:1001::/home/fermi:/bin/sh
- Ligne ajoutée au fichier /etc/shadow:
 fermi:\$1\$OiUYxLOq\$97N3L1zEHtnjalbwceUyl0:13384:0:99999:7:
 ::
- Ligne ajoutée au fichier /etc/group: physiciens:x:1001:fermi

Ligne ajoutée au fichier /etc/gshadow: physiciens:!::fermi

Compression

1.Archiver

- a.Le programme archiveur (tar)
- b.Créer une archive
- c. Extraire les fichiers d'une archive
- d. Archive et compression automatique
- e. Contenu d'une archive

2.Compresser

- a.Le compresseur compress
 - i. Compression
 - ii. Décompression
- b. Le compresseur gzip et le décompresseur gunzip

Archiver

Archiver des fichiers consiste en les réunir en un seul autre fichier. Ce dernier n'est pas compressé c'est-à-dire que sa taille est égale la somme ce celle des fichiers qu'il regroupe.

Le programme archiveur tar

Pour archiver des fichiers, on utilise le programme tar. Dont les principales options sont :

- c (Create) pour créer une archive
- x (eXtract) pour extraire les fichiers d'une archive
- t (lisT) pour afficher la liste des fichiers d'une archive
- v (Verbose) pour le mode verbeux
- f (Force) pour forcer le remplacement de fichiers
- z (gZip) traite les fichiers avec gzip (compression après archivage, décompression avant extraction et décompression temporaire pour afficher la liste des fichiers). Créer une archive

Syntaxe: tar cvf fichier.tar motif

Exemple: tar cvf tpc.tar *.c

Dans l'exemple précédent, on crée une archive qui porte le nom tpc.tar qui contient tous les fichiers d'extention .c du répertoire courant.

Le motif est une expression régulière du Shell qui peut donc contenir des métacaractères.

Les fichiers archives doivent porter l'extention .tar.

> Extraire les fichiers d'une archive

(Après avoir créé une archive) On remplace l'option c (create) par x (extract) pour extraire tous les fichiers d'une archive.

Syntaxe: tar xvf fichier.tar

Exemple: tar xvf tpc.tar

On peut n'extraire de l'archive que les fichiers satisfaisant un motif (encore une expression régulière).

Syntaxe: tar xvf fichier.tar motif

Exemple: tar xvf tpc.tar poly*

Dans l'exemple précédent, on extrait de l'archive tpc.tar seulement les fichiers dont le nom commence par poly.

> Archive et compression automatique

Pour compresser automatiquement le fichier archive pendant sa création, on utilise l'option z (qzip).

Syntaxe: tar zcvf fichier.tar.gz motif

Exemple: tar zcvf tpc.tar.gz *.c

Et de façon similaire, pour décompresser une archive et en extraire les fichiers :

Syntaxe: tar zxvf fichier.tar.gz

Exemple: tar zxvf tpc.tar.gz

Les options v et f sont facultatives, on aurait plus écrire :

- tar c fichier.tar motif pour archiver
- tar × fichier.tar pour dé-archiver
- tar cz fichier.tar.gz motif pour archiver et compresser
- tar xz fichier.tar.gz pour décompresser et extraire.

L'ordre des options n'a pas d'importance, en revenche, celui de fichier et motif en a.

Les fichiers compressés avec gzip ont .gz pour extention.

Contenu d'une archive

Pour visualiser la liste des noms des fichiers contenus dans une archive, on utilise l'option t.

Syntaxe: tar t fichier.tar

Exemple: tar t tpc.tar

Si le fichier est compressé avec gzip, on rajoute l'option z.

Syntaxe: tar zt fichier.tar.gz

Exemple: tar zt tpc.tar.gz

Compresser

Le but de la compression est de réduire la taille des données en utilisant un algorithme. Un fichier compressé n'est plus utilisable telquel à moins de le décompresser. Les programmes de compression suivants remplacent le fichier spécifié en paramètre par un autre d'extention caractéristique du programme.

Le but du jeu est de compresser une archive .tar afin d'avoir une seule archive compressée correspondant à une multitude de fichiers originaux (au lieu d'avoir une archive compressée pour chaque fichier originaux).

Le compresseur compress

Compression

Le programme compress compresse un ou des fichiers en lui rajoutant l'extention Z. Ces options sont :

- c (Cat) pour écrire sur la sortie standart sans changer les fichiers
- f (Force) pour forcer l'opération sans demander de confirmation
- r (Recurse) pour décompresser le contenu de répertoires,

c'est-à-dire remplacer tout fichier compressé par le fichier original correspondant de manière à ne pas avoir dans une archive d'autres archives qu'il faudrait encore décompresser - v (Verbose) pour afficher le taux de compression des fichiers.

Syntaxe: compress fichier

Exemple: compress lettre.txt

L'exemple précédent remplace le fichier lettre.txt par le fichier lettre.txt.Z de plus faible taille. De plus, il affiche le taux de compression du ou des fichiers et force le remplacement des archives déjà existantes.

Exemple : compress -vf *.doc

Cet exemple compresse tous les fichiers d'extention .doc en affichant leur taux de compression respectifs et force l'écrasement d'éventuels anciennes archives de mêmes noms.

Exemple: compress tpc.tar

Cet exemple compresse le fichier archive tpc.tar et le remplace par tpc.tar.Z.

> Décompression

Le programme uncompress décompresse un fichier en lui supprimant l'extention Z. Ces options sont :

- c (Cat) pour écrire sur la sortie standard (sans changer les fichiers)
- f (Force) pour forcer l'opération sans demander de confirmation
- l (List) pour afficher des informations sur les fichiers compressés.

Syntaxe: uncompress fichier.Z

Exemple: compress tpc.tar.Z

L'exemple précédent remplace le fichier tpc.tar.Z par le fichier original tpc.tar.

> Le compresseur gzip et le décompresseur gunzip

Le programme gzip, plus performant que le précédant, compresse un ou plusieurs fichier(s) en lui rajoutant l'extention par défaut .gz.

Ces options sont - c (stdout) pour afficher le résultat de la compression sur la sortie standart sans modifier les fichiers originaux (decompress) pour decompress le(s) fichier(s) f (force) pour forcer l'écrasement demander sans confirmation

- h (help) pour obtenir l'aide
- l (list) pour afficher des informations sur les fichiers
- L (license) pour afficher la licence d'utilisation du programme
- q (quiet) pour ne afficher les messages d'erreurs éventuels
- r (recursive) pour opérer sur les fichiers des sous-réperoires
- S .xxx (suffix) pour modifier en .xxx l'extention des fichiers
compressés

t (test) pour tester l'intégrité des fichiers compressés
v (verbose) pour activer le mode verbeux
V (version) pour afficher la version du programme
[1-9] (fast) nombre entre 1 et 9 pour choisir le taux de compression (1:faible, 9:maximum).

Syntaxe: gzip fichier

Exemple: gzip tpc.tar

L'exemple précédent compresse le fichier tpc.tar en tpc.tar.gz.

Syntaxe: gzip -d fichier.gz

Exemple: gzip-d tpc.tar.gz

L'exemple précédent décompresse le fichier tpc.tar.gz en tpc.tar.

Syntaxe: gunzip fichier.gz

Exemple: gunzip tpc.tar.gz

L'exemple précédent décompresse le fichier tpc.tar.gz en tpc.tar.

Le programme gunzip possède les mêmes options que gzip.

Exemple: gzip -9rvf *.tar

L'exemple présédent compresse tous les fichiers *.tar du répertoire courant et de ses sous-réperoires (r) en degré de compression maximal (9). Il affiche aussi la liste des fichiers traités (v) et remplace automatiquemnt les fichiers *.tar.gz si jamais ils existaient déjà (f).

Installation des applications

Existence de différentes méthodes d'installation pour les applications ou les composants du système :

- Le système "tarball" à base de fichiers tar compressés.
- Les fichiers de paquetage (package) rpm propres aux distributions RedHat et Fedora.
- Les fichiers de paquetage (package) deb propres aux distributions Debian et Ubuntu.

Les tarballs

Fichiers tarés puis gzipés contenant les composants de l'application :

- exécutables,
- bibliothèques,
- fichiers de configuration,
- documentations,
- fichiers de données,
- · exemples,
- •

Pas de procédure standard d'installation. -> Consulter les fichiers obtenus après unzipage et détarage.

Les packages GNU

Package GNU: Tarball à procédure d'installation standardisée.

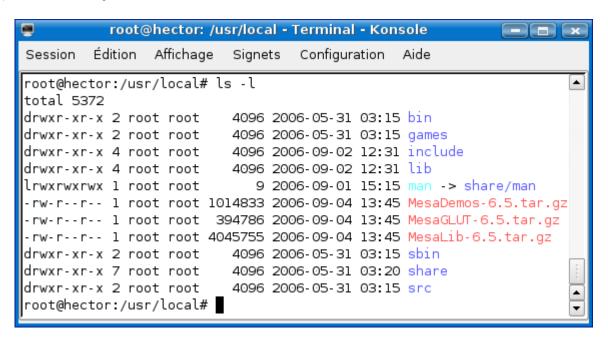
- 1. Récupération du tarball.
- 2. Décompression avec l'outil GNU gzip.

- 3. Restauration avec tar.
- 4. Ouverture d'un shell sur la racine du répertoire de restauration de l'étape 3.
- 5. Exécution du script de configuration configure.
- 6. Compilation au moyen de la commande make.
- 7. Installation au moyen de la commande make install.

Problème:

Si compilation obligatoire.

- -> Utilisation d'un compilateur possiblement spécifique et de bibliothèques elles aussi possiblement spécifiques.
- -> Dépendances possibles à gérer entre le produit à installer et les produits déjà installés.

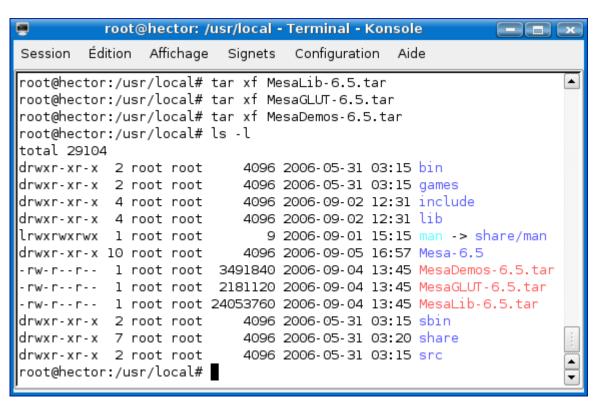


Installation de Mesa OpenGL version 6.5.

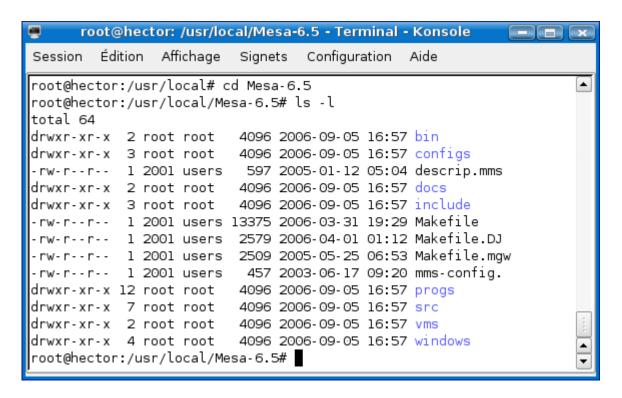
Trois fichiers .tar.gz téléchargés depuis le site d'hébergement :

MesaDemos-6.5.tar.gz MesaGLUT-6.5.tar.gz MesaLib-6.5.tar.gz

```
root@hector: /usr/local - Terminal - Konsole
                                                            - - x
        Édition
Session
                Affichage
                          Signets
                                  Configuration
                                               Aide
root@hector:/usr/local# gzip -d *.gz
root@hector:/usr/local# ls -l
total 29100
drwxr-xr-x 2 root root
                           4096 2006-05-31 03:15 bin
drwxr-xr-x 2 root root
                           4096 2006-05-31 03:15 games
                         4096 2006-09-02 12:31 include
drwxr-xr-x 4 root root
drwxr-xr-x 4 root root
                           4096 2006-09-02 12:31 lib
                              9 2006-09-01 15:15 man -> share/man
lrwxrwxrwx 1 root root
 rw-r--r-- 1 root root 3491840 2006-09-04 13:45 MesaDemos-6.5.tar
 rw-r--r-- 1 root root 2181120 2006-09-04 13:45 MesaGLUT-6.5.tar
 rw-r--r-- 1 root root 24053760 2006-09-04 13:45 MesaLib-6.5.tar
                           4096 2006-05-31 03:15 sbin
drwxr-xr-x 2 root root
drwxr-xr-x 7 root root
                           4096 2006-05-31 03:20 share
drwxr-xr-x 2 root root
                           4096 2006-05-31 03:15 src
root@hector:/usr/local#
```

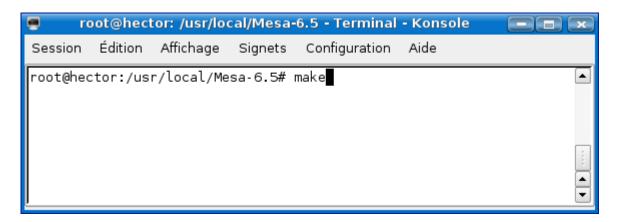


Décompression avec gzip puis détarage avec tar -> Restauration du répertoire Mesa-6.5.



Contenu du répertoire Mesa-6.5 obtenu. Pas de script configure.

Présence du fichier Makefile nécessaire à la commande make.

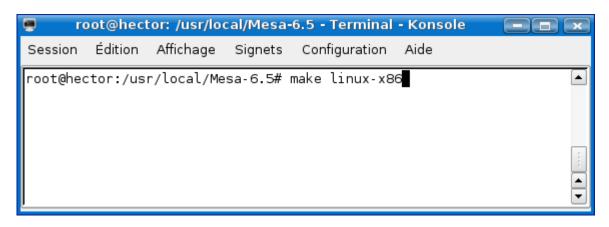


```
Please choose a configuration from the following list:
aix
aix-64
aix-gcc
aix-static
beos
darwin
darwin-static
freebsd
freebsd-dri
freebsd-dri-amd64
freebsd-dri-x86
hpux10
hpux10-gcc
hpux10-static
```

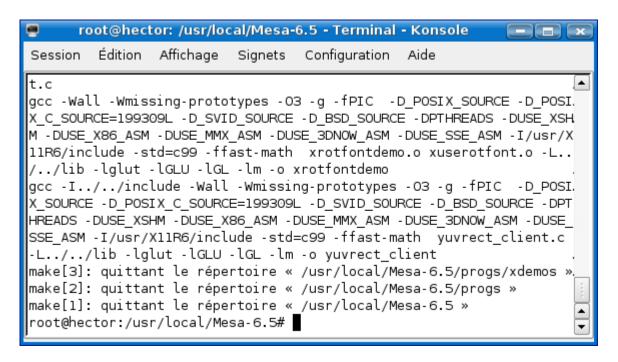
```
hpux11-32
hpux11-32-static
hpux11-32-static-nothreads
hpux11-64
hpux11-64-static
hpux9
hpux9-gcc
irix6-64
irix6-64-static
irix6-n32
irix6-n32-static
irix6-o32
irix6-o32-static
linux
linux-alpha
linux-alpha-static
linux-debug
linux-directfb
linux-dri
linux-dri-bp
linux-dri-ppc
linux-dri-x86
linux-dri-x86-64
linux-dri-xcb
linux-fbdev
linux-glide
linux-icc
linux-icc-static
linux-indirect
linux-osmesa16
linux-osmesa16-static
linux-osmesa32
linux-ppc
linux-ppc-static
linux-profile
linux-solo
linux-solo-ia64
linux-solo-x86
linux-sparc
linux-sparc5
linux-static
linux-ultrasparc
linux-x86
linux-x86-32
linux-x86-64
linux-x86-64-debug
linux-x86-64-static
linux-x86-debug
linux-x86-glide
linux-x86-static
netbsd
openbsd
osf1
solaris-x86
solaris-x86-gcc
sunos4
sunos4-gcc
sunos4-static
sunos5
sunos5-gcc
sunos5-smp
```

```
ultrix-gcc
Then type 'make <config>' (ex: 'make linux-x86')
(ignore the following error message)
```

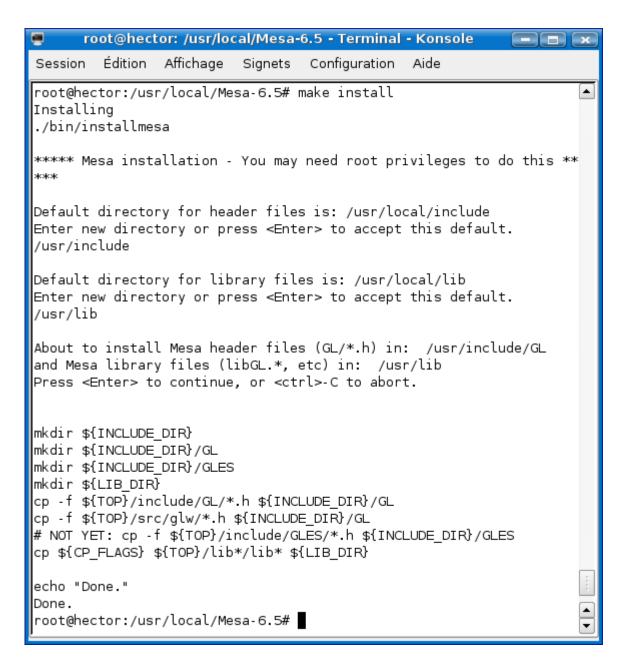
Résultat d'exécution de la commande make : Possibilité de compiler Mesa pour un grand nombre de platformes cibles



Choix de la cible linux-x86



Fin de la compilation (plusieurs minutes)



Exécution de la commande make -install pour finaliser l'installation. En particulier :

Où installer les bibliothèques Mesa compilées?

Où installer les fichiers include Mesa?

Réponses spécifiques à la distribution et possibilité de rendre ces fichiers accessibles à un seul ou à tous les utilisateurs.



Exécution d'un programme Mesa OpenGL

Avantage des tarballs : Processus d'installation identique sur l'ensemble des plateformes. Fichier tarball possiblement identique pour l'ensemble des plateformes.

Les paquetages rpm

Paquetages d'installation pour les distributions RedHat et Fedora.

Pas de gestion des dépendances.

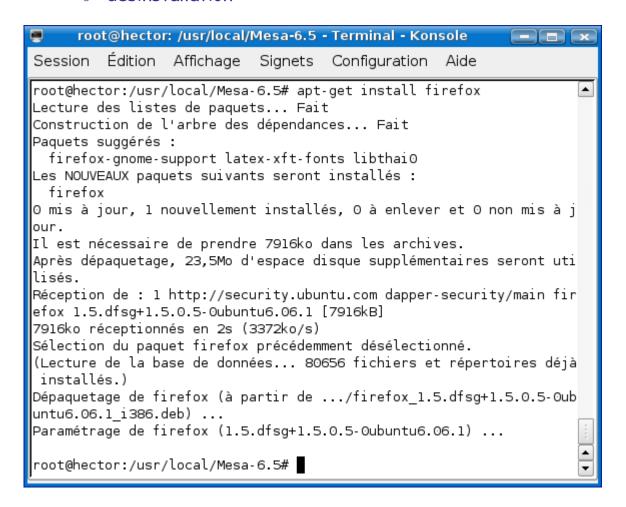
• rpm : Commande d'installation des paquetages rpm.

Les paquetages deb

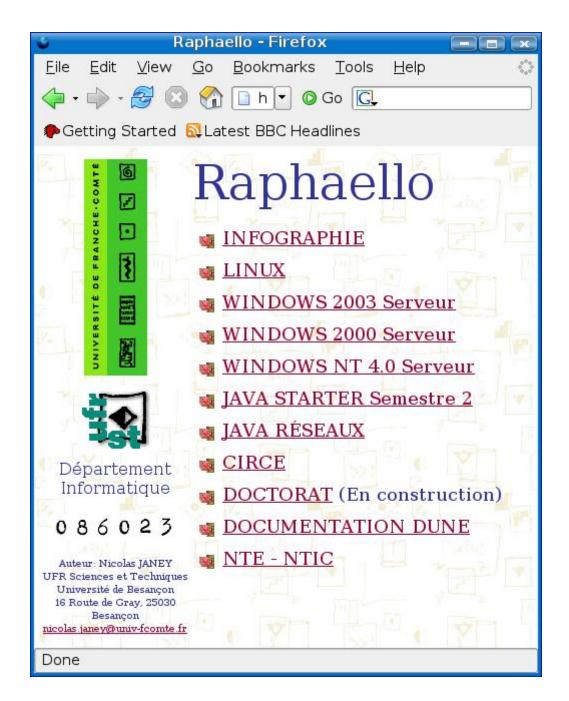
Paquetages d'installation pour les distributions Debian et Ubuntu.

- dpkg: Gestionnaire de paquetages (préalablement téléchargés)
 pour Debian
 - o installation
 - o désinstallation
 - informations

- apt-get : Téléchargement et installation d'un paquetage avec gestion des dépendances.
 - o téléchargement
 - o installation
 - o désinstallation



apt-get install firefox: Installation du navigateur firefox.



firefox

- apt-search: Affichage d'informations relative aux paquetages.
- apt-cache: Affichage d'informations relative au

x paquetages.

Gestion des fichiers

Généralités

Fichiers désignés par un nom pouvant comporter un nombre maximum de caractères allant de 14 à 255 suivant le type de système de fichiers utilisé.

Système d'extensions non géré en propre par Linux mais par les services et applications.

| Extension | Service ou application |
|--------------------------|--------------------------------------|
| .c | Fichier source en langage C |
| .срр | Fichier source en langage C++ |
| .h | Fichier d'entête en langage C ou C++ |
| .java | Fichier source en langage java |
| .class | Classe java compilée |
| .0 | Fichier objet généré par compilation |
| .a | Bibliothéque static |
| .so | Bibliothéque dynamique |
| .sh | Script shell |
| .gz ou .z | Fichier compressé au moyen de gzip |
| .bz2 | Fichier compressé au moyen de bzip2 |
| .jpeg, .jpg, .gif, .png, | Fichiers image |
| ••• | |
| .txt | Fichier texte |
| .pdf | Fichier Adobe Acrobat Reader |
| .htm ou .html | Pages Web en langage HTML |
| .php | Script en langage php |
| .ps | Fichiers Postscript |
| .tar | Archive au format tar |

| .tgz | Archive au format tar compressée par gzip |
|------|---|
| .deb | Paquetage (installeur) Debian |
| .rpm | Paquetage RedHat |

Manipuler des fichiers et des répertoires

 Is: Affichage de la liste des fichiers et/ou répertoires d'un répertoire.

```
nico@agamemnon: ~ - Terminal - Konsole

Session Édition Affichage Signets Configuration Aide

nico@agamemnon: ~$ ls

Desktop KDE-KubuntuG.png Snapshots
jdk1.5.0_08 Linux-025.zip TraitementImage.zip
nico@agamemnon: ~$
```

ls : Liste des seuls noms des fichiers et répertoire dont le nom ne commence pas par le caractère '.'.

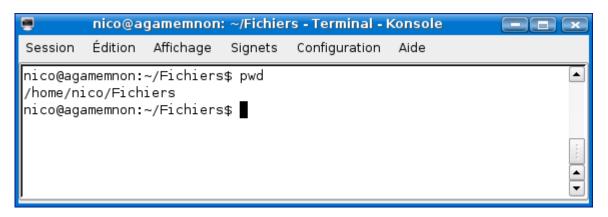
ls -l : Liste de toutes les informations disponibles sur les fichiers et répertoires dont le nom ne commence pas par le caractère '.'.

Sept colonnes dans l'affichage détaillé:

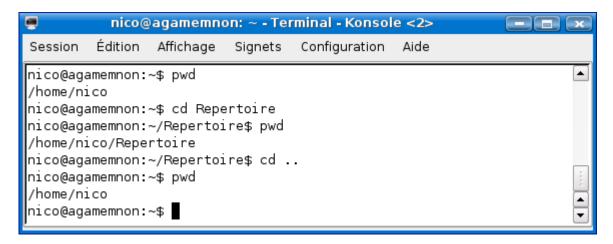
- 1. Type de fichier et autorisations (Répertoire repèré par un d en première lettre, lien symbolique par un l en première lettre)
- 2. Nombre de liens matériels ou nombre de blocs pour un répertoire
- 3. Propriétaire
- 4. Groupe
- 5. Taille en octets
- 6. Date et heure de la dernière modification (jour si + de 6 mois)
- 7. Nom du fichier

ls -al pour visualiser les attributs de tous les fichiers (même ceux dont le nom commence par le caractère '.').

- cp : Copie d'un fichier ou d'un répertoire.
- mv: Déplacement ou changement du nom d'un fichier ou d'un répertoire.
- rm : Effacement d'un fichier ou d'un répertoire.
- unlink: Effacement d'un fichier.
- mkdir : Création d'un répertoire.
- rmdir : Effacement d'un répertoire.
- pwd : Affichage du répertoire implicite.



· cd : Changement du répertoire implicite.



cd

- In : Création d'un lien matériel ou symbolique.
 - Lien matériel: Référence à un fichier (égalité entre tous les liens matériels sur un même fichier ou un même répertoire, destruction réelle d'un fichier lorsque le dernier lien matériel sur lui est supprimé).
 - Lien symbolique: Raccourci vers un fichier (lien symbolique pendant si suppression du fichier lié).

```
nico@agamemnon: ~/Repertoire - Terminal - Konsole
                                                       - - ×
       Édition Affichage Signets
Session
                               Configuration
                                          Aide
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ls
Fl.txt F2.txt F3.txt
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ls
 1.png F2.png F3.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ln Fl.png Ll.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ln -s F1.png L2.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ln -s F1.png L3.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ls
Fl.png F2.png F3.png L1.png L2.png L3.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ls -l
-rw-r--r-- 2 nico nico 2 2006-08-24 09:02 Fl.png
 rw-r--r-- 1 nico nico 2 2006-08-24 09:02 F2.png
 rw-r--r-- 1 nico nico 2 2006-08-24 09:02 F3.png
 rw-r--r-- 2 nico nico 2 2006-08-24 09:02 Ll.png
lrwxrwxrwx 1 nico nico 6 2006-08-24 09:04 L3.png -> F1.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ rm -f L3.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ls
 -1.png F2.png F3.png L1.png L2.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ rm -f Ll.png
|nico@agamemnon:~/Repertoire$ ls
Fl.png F2.png F3.png L2.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ rm -f Fl.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ls
 2.png F3.png L2.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$ ls -l
-rw-r--r-- l nico nico 2 2006-08-24 09:02 F2.png
 rw-r--r-- 1 nico nico 2 2006-08-24 09:02 F3.png
nico@agamemnon:~/Repertoire$
```

Création de 1 lien matériel et 2 liens symboliques sur le même fichier.

Suppression du lien matériel et d'un des liens symboliques. Suppression du fichier cible.

-> Mise en erreur du dernier lien symbolique.

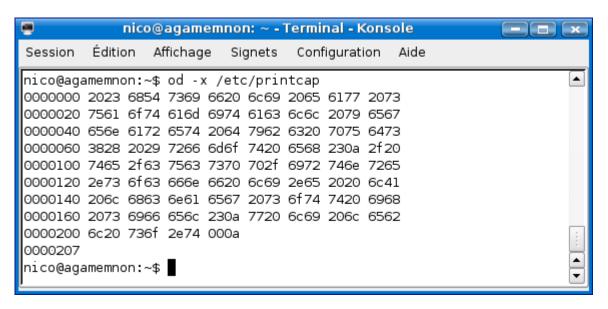
Visualiser le contenu de fichiers

cat: Affichage complet du contenu d'un fichier.

```
nico@agamemnon: ~ - Terminal - Konsole
        Édition
Session
                Affichage
                          Signets
                                   Configuration
                                                Aide
nico@agamemnon:~$ cat /etc/mtab
/dev/hda8 / ext3 rw,errors=remount-ro 0 0
proc /proc proc rw 0 0
/sys /sys sysfs rw 0 0
varrun /var/run tmpfs rw 0 0
varlock /var/lock tmpfs rw 0 0
procbususb /proc/bus/usb usbfs rw 0 0
udev /dev tmpfs rw 0 0
devpts /dev/pts devpts rw,gid=5,mode=620 0 0
|devshm /dev/shm tmpfs rw 0 0
lrm /lib/modules/2.6.15-26-386/volatile tmpfs rw 0 0
/dev/hdal /media/hdal vfat rw,utf8,umask=007,gid=46 0 0
/dev/hda5 /media/hda5 ntfs rw,nls=utf8,umask=007,gid=46 0 0
/dev/hda6 /media/hda6 ntfs rw,nls=utf8,umask=007,gid=46 0 0
/dev/sdal /media/sdal vfat rw,noexec,nosuid,nodev,quiet,shortname=mi
xed,uid=1000,gid=1000,umask=077,iocharset=utf8 0 0
nico@agamemnon:~$
```

Affichage du fichier /etc/mtab

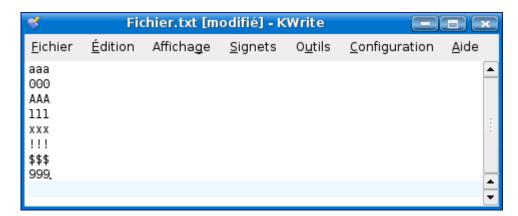
- more: Affichage progressif du contenu d'un fichier.
- less: Affichage interactif du contenu d'un fichier.
- od : Affichage sous différents formats du contenu d'un fichier.

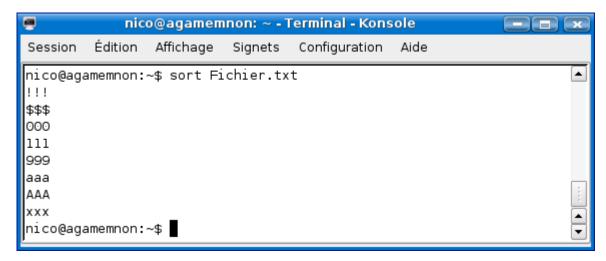


Affichage en héxadécimal

- head : Affichage du début d'un fichier.
- tail: Affichage de la fin d'un fichier.

• sort : Tri par ordre alphabétique des lignes d'un fichier texte.





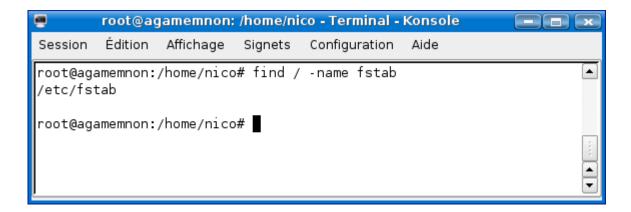
Tri par ordre alphabétique

Modifier le contenu de fichiers

• vi : Editeur de texte.

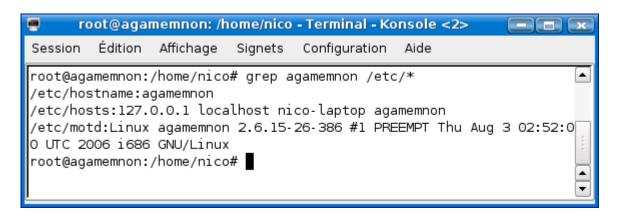
Rechercher des fichiers

 find : Recherche de la localisation d'un fichier dans l'arborescence de un ou plusieurs systèmes de fichiers.



Localisation du fichier fstab en cherchant à partir de la racine (opération possiblement très longue)

 grep : Recherche des fichiers contenant une chaine de caractères.



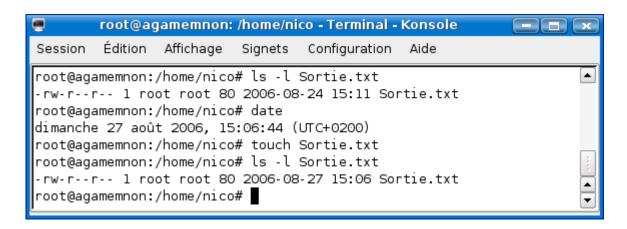
Recherche de tous les fichiers du répertoire /etc qui contiennent la chaine agamemnon

Comparer des fichiers

- diff: Comparaison ligne par ligne de deux fichiers texte.
- cmp: Comparaison octet par octet de deux fichiers.

Commandes diverses

- split : Découpage d'un fichier texte en plusieurs fichiers texte.
- touch : Changement de la date de dernière modification d'un fichier vers la date instantanée



Mise à jour de la date de dernière modification du fichier Sortie.txt au moyen de la commande touch

- du : Calcul de la taille approximative d'un fichier ou d'un répertoire (récursivement pour les répertoires).
- wc : Calcul du nombre de lignes, de mots et de caractères d'un fichier.

Un peu de technique

Fichiers et répertoires stockés dans des fichiers.

Fichiers désignés par des descripteurs de fichiers appelés inodes.

Contenu d'un inode:

- attributs du fichier (ceux affichés par la commande ls -l),
- table d'accès aux blocs d'octets du fichier.

Par partition de stockage, une table d'inodes réservée à la gestion du système de fichiers de la partition.

Table des inodes de taille statique -> Nombre de fichiers limité dans un système de fichiers.

Gestion des imprimantes

Commandes d'impression

lpd: Démon d'impression sous UNIX (lpd, Line Printer Daemon).

Fonctionnement client-serveur local ou via réseau.

Imprimantes nommées /dev/lp<n>.

Existence d'une (ou plusieurs) file(s) d'attente (spool) d'impression par imprimante pour les jobs en attente. Files d'attente des différentes imprimantes stockées dans le répertoire /var/spool/lpd.

- Ipr : Soumission d'un travail d'impression à une imprimante.
- Ipq: Affichage de la file d'attente d'impression d'une imprimante.
- Iprm : Suppression d'un travail d'impression de la file d'attente d'une imprimante.
- lpc : Contrôle d'une imprimante.
 - Commencement et arrêt de l'envoi des travaux d'impression.
 - Activation et désactivation.
 - Changement dans l'ordre des travaux dans la file d'attente.

Installation d'une imprimante

Configuration des imprimantes stockée dans le fichier /etc/printcap.

Configuration manuelle de ce fichier non recommandée.

-> Utilisation d'un assistant.

Exemple printtool, assistant en mode graphique d'origine RedHat disponible pour les distributions RedHat et Debian et leurs dérivées.

Sécurité du système

- 1. Notion de droits (permissions)
- 2. Affichage des droits (Is)
- 3. Droits d'accès
 - a. Lecture
 - b. Ecriture
 - c. Exécution
- 4. Catégories d'utilisateurs
 - a. Propriétaire (UID)
 - b. Groupe (GID)
 - c. Autre
- 5. Modèle concentrique des droits d'accès
- 6. Identification des droits
 - a. Identification globale
 - b. Combinaisons des droits
- 7. Changement des droits (chmod)
 - a. Notation symbolique
 - b. Notation numérique
- 8. Remarques importantes
 - a. Exécutable
 - b. Répertoire
 - c. Fichier
- 9. Masque de protection des fichiers (umask)
 - a. Manipulation
 - b. Remarque
- 10. Droits étendus
 - a. SUID
 - i. Définition
 - ii. Exemple
 - iii. Manipulation
 - Notation symbolique
 - Notation numérique
 - b. SGID
 - i. Exécutable
 - ii. Répertoire
 - iii. Manipulation
 - Notation symbolique
 - Notation numérique

Sticky bit

Sécurité d'accès aux fichiers et répertoires Notion de droits

Les droits d'accès aux fichiers (appelés encore modes ou permissions) sont un point essentiel du système Unix. Ils permettent de définir des droits différents sur un même fichier selon la catégorie d'utilisateurs.

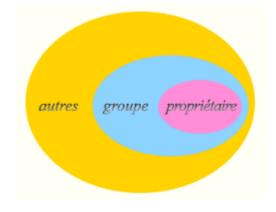
Ainsi les manipulations de fichiers sont restreintes selon les droits alloués à chaque fichier. A chaque catégorie d'utilisateur correspond des droits spécifiques sur un fichier

Autorisations élémentaires

Fichiers et répertoires affectés d'autorisations. Trois autorisations élémentaires :

- lire (r, read): Lecture du contenu pour un fichier, listage du contenu pour un répertoire.
- écrire (w, write): Modification du contenu pour un fichier, création et suppression des fichiers contenus pour un répertoire
- exécuter (x, execute): Exécution du fichier pour les fichiers binaires exécutables et scripts, accès contrôlé aux fichiers du répertoire pour un répertoire

Trois jeux d'autorisations pour :

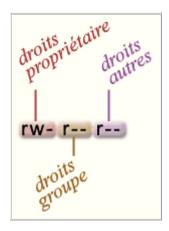


l'utilisateur propriétaire du fichier,

- le groupe propriétaire du fichier,
- tous les autres utilisateurs.

Identification des droits

> Identification globale



A chaque catégorie d'utilisateur on associe un triplet de droits : lecture, écriture et exécution. Au total 9 droits (3*3) sont affectés à chaque fichier.

Lorsqu'un droit est alloué, on voit la lettre correspondante (r, w ou x). Si le droit est refusé, on voit un tiret (-).

Dans l'exemple ci-contre, le propriétaire dispose des droits de lecture et d'écriture. Tandit que le groupe ainsi que les autres ne disposent que du droit de lecture.

> Combinaisons des droits

A chacune des 3 catégories d'utilisateur, on associe d'une des 8 combinaisons différentes possibles pour l'allocation des droits que le tableau ci-dessous récapitule.

| Triplet | Droits correspondants |
|---------|------------------------------|
| | aucun |
| x | exécution |
| -W- | écriture |
| -wx | écriture et exécution |

| r | lecture |
|-----|--------------------------------|
| r-x | lecture et exécution |
| rw- | lecture et écriture |
| rwx | lecture, écriture et exécution |

Or les droits globaux d'un fichier sont identifiés par l'association de 3 triplets de droits. Ce qui nous fait 83=512 combinaisons différentes. Le tableau suivant regroupe quelques unes de ces combinaisons possibles.

| Droits globaux | Description |
|----------------|---|
| rwxr-xr-x | Le propriétaire a tous les droits, et le groupe ainsi que les autres n'ont pas accès en écriture. |
| rwxrr | Le propriétaire a tous les droits, et le groupe ainsi que les autres n'ont accès qu'en lecture. |
| rwxr-x | Le propriétaire a tous les droits, le groupe possède les droits de lecture et d'exécution alors que les autres n'ont aucun droit. |
| rwx | Le propriétaire a tous les droits mais le groupe et les autres aucun. |
| rw-rr | Le propriétaire possède les droits de lecture, écriture mais pas exécution. Et le groupe et les autres ont le droit en lecture. |
| rw-rw | Le propriétaire et le groupe ont le droit en lecture et écriture mais les autres n'ont aucun droit. |

Affichage des droits (ls)

Pour afficher à l'écran les droits alloués à un fichier, il faut utiliser la commande ls -l qui permet de lister les fichiers d'un répertoire avec toutes les informations connexes possibles dont les droits du fichier.

```
Session Édition Affichage Signets Configuration Aide

nico@agamemnon:~/Fichiers$ ls -l

total 348
-rw-r--r-- 1 nico nico 194354 2006-08-24 08:23 Img.png
drwxr-xr-x 2 nico nico 4096 2006-08-24 21:42 Saves
-rw-r--r-- 1 nico nico 209 2006-08-24 16:14 Scp.txt
-rw-r--r-- 1 nico nico 142988 2006-08-24 14:57 Set.txt
nico@agamemnon:~/Fichiers$ ■
```

Affichage long du contenu d'un répertoire via la commande ls -l

10 caractères sur la première colonne :

- . 1:
- -: fichier ordinaire
- o d: répertoire
- o 1: lien symbolique
- 0 ...
- 2, 3 et 4 : Autorisations pour l'utilisateur propriétaire du fichier
- 5, 6 et 7 : Autorisations pour le groupe propriétaire du fichier
- 8, 9 et 10 : Autorisations pour tous les autres utilisateurs

Utilisateur propriétaire sur la troisième colonne.

Groupe propriétaire sur la quatrième colonne.

Changement des droits (chmod)

Il est offert au propriétaire d'un fichier (et seulement à lui seul) de modifier les droits du fichier. C'est-à-dire qu'il peut supprimer des droits ou bien en rajouter de nouveaux à chacune des trois catégories d'utilisateur.

Pour cela, on utilise la commande chmod (change mode) selon la syntaxe suivante :

Chmod droits fichier.

On peut utiliser cette commande de deux façons différentes pour les mêmes résultats. On choisit soit la notation symbolique soit la notation numérique.

> Notation symbolique

Pour affecter à chaque catégorie les droits voulus, on peut utiliser une notation symbolique selon la syntaxe :

chmod catégorie+opération+liste-des-droits fichier

Où les termes catégorie, opération et liste des droits doivent êtres respectivement remplacés par leur notation décrite dans les tableaux suivants.

| Catégorie | Description | |
|-----------|--------------|--|
| u | Propriétaire | |
| g | Groupe | |
| a | Autres | |
| Opération | Description | |
| + | Ajouter | |
| _ | Retirer | |
| = | Définir | |
| Droit | Description | |
| r | Lecture | |
| W | Ecriture | |
| Х | Exécution | |

Comme le montre le tableau ci-dessous, la commande chmod lorsqu'elle est utilisée en notation symbolique ne permet de modifier les droits que pour une catégorie d'utilisateurs à la fois.

On peut retirer, ajouter ou définir un ou plusieurs droits en même temps.

| Exemple | Description |
|-----------------------|--|
| chmod g=rwx temps.txt | Alloue au groupe tous les droits. |
| chmod g-w temps.txt | Retire au groupe le droit d'écriture. |
| chmod a-rwx temps.txt | Retire aux autres tous les droits. |
| chmod u=rw temps.txt | Alloue au propriétaire les droits en lecture et en écriture. |
| chmod a+r temps.txt | Rajoute aux autres le droit en lecture. |

Notation numérique

L'avantage de la notation numérique sur la précédente est de permettre sur un fichier la définition absolue des droits de toutes les catégories en même temps selon la syntaxe :

chmod serie-de-3-chiffres fichier

Ainsi on remplace chacun des triplets par un nombre compris entre 0 et 7. Ce qui nous fait un nombre à trois chiffres en guise de notation numérique.

Le tableau ci-après permet de faire la convertion entre les différentes triplets possibles et leur notation octale (nombre en base 8).

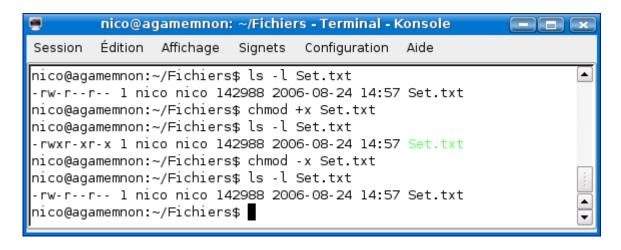
| Triplet | Nombre binaire | Nombre octal |
|---------|----------------|--------------|
| | 000 | 0 |
| x | 001 | 1 |
| -w- | 010 | 2 |
| -MX | 011 | 3 |
| r | 100 | 4 |
| r-x | 101 | 5 |
| rw- | 110 | 6 |
| rwx | 111 | 7 |

L'emploi de cette numérotion suppose de connaître ou de savoir retrouver aisément le nombre octal associé à chaque triplet. Ce qui est assez simple, puisque cette numérotation est la convertion en octal de la représentation binaire du triplet. Considérez la présence d'un droit comme un booléen valant 1 et son absence comme 0, vous obtenez alors un nombre binaire qu'il est aisé de convertir en octal (ce qui revient à du décimal car on ne passe pas aux dizaines dans la base 8).

| Exemple | Droits globaux associés |
|---------------------|-------------------------|
| chmod 640 temps.txt | rw-r |
| chmod 700 temps.txt | rwx |
| chmod 661 temps.txt | rw-rw-r |
| chmod 761 temps.txt | rwxrw-r |
| chmod 610 temps.txt | rw-r |

Travaux pratique

chmod: Modification des autorisations sur un fichier.

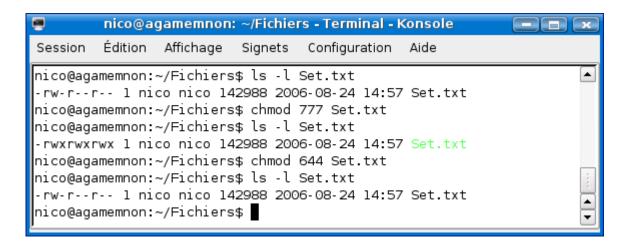


chmod +x Set.txt puis chmod -x Set.txt

Ajout de l'autorisation d'exécution pour le propriétaire du fichier

Set.txt.

Annulation de la modification. (opérations réalisées par root)



chmod 777 Set.txt puis chmod 644 Set.txt

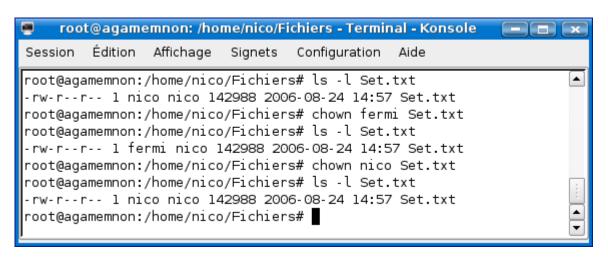
Configuration en rwx pour le propriétaire, le groupe
et tous les autres utilisateurs sur le fichier Set.txt,

rwxrwxrwx = 777 (4+2+1 4+2+1 4+2+1).

Annulation de la configuration.

(opérations réalisées par root)

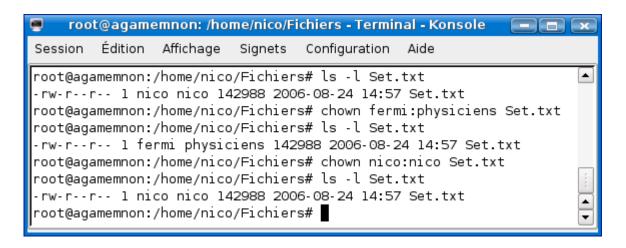
chown: Modification du propriétaire et du groupe d'un fichier.



chown fermi Set.txt puis chown nico Set.txt
Modification du propriétaire nico vers l'utilisateur fermi.

Annulation de la modification.

(opérations réalisées par root)



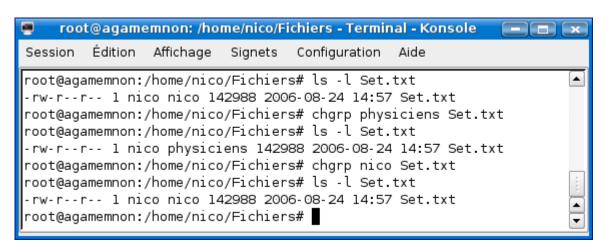
chown fermi:physiciens Set.txt puis chown nico:nico Set.txt

Modification du propriétaire et du groupe
vers l'utilisateur fermi et le groupe physiciens.

Annulation de la modification.

(opérations réalisées par root)

chgrp: Modification du groupe d'un fichier.



chgrp physiciens Set.txt puis chgrp nico Set.txt
Modification du groupe root vers le groupe physiciens.

Annulation de la modification.

(opérations réalisées par root)

Masque de protection des fichiers (umask)

Le masque de protection de fichier permet de définir les droits par défaut de tout fichier créé.

Manipulation

Ce masque se comporte comme un filtre et utilise la notation numérique. On parle de filtre car il ne contient pas la série des 3 chiffres octaux correspondants aux droits à allouer aux fichiers, mais celle correspondant aux droits à ne pas allouer.

Le système Unix affecte à un fichier les droits globaux résultant de la soustraction des droits maxima 777 par le masque de protection.

Exemple : si le masque de protection vaut 037 alors 740 (=777-037) seront les droits alloués à tout nouveau fichier.

La commande permettant de définir un nouveau masque de protection est umask.

Syntaxe: umask droits

Exemple: umask 037

```
777 = rwx rwx rwx = 111 111 111 - 037 = --- -wx rwx = 000 011 111 = 740 = rwx r-- --- = 111 100 000
```

D'après cet exemple, tout nouveau fichier aura les droits 740 (rwxr----) car le masque de protection vaudra 037 (----wxrwx).

Pour connaître la valeur du masque de protection, tapez umask sans attribut.

Remarque

Lors de la création d'un fichier, même si le masque de protection spécifie le droit en exécution, ce dernier ne sera pas affecté au fichier nouvellement créé mais seulement à un répertoire. Donc, si vous créez un fichier exécutable ou un script il faudra lui rajouter manuellement le droit en exécution.

Le sticky bit

Appliqué aux répertoires : Limitation du droit de suppression d'un fichier du répertoire à son seul utilisateur propriétaire même si les autorisations sont en rwx pour le groupe et les autres utilisateurs.

Appliqué aux exécutables : Conservation en mémoire après exécution pour en accélérer une nouvelle exécution.

Utilisation de chmod pour configurer le sticky bit.

Affichage du caractère 't' à la place du 'x' en 9ème caractère des autorisations.

```
nico@agamemnon: ~/Temp/Repertoire - Terminal - Konsole
Session Édition Affichage Signets
                                   Configuration
nico@agamemnon:~/Temp$ ls -l
total 4
drwxrwxrwx 2 nico nico 4096 2006-08-25 09:12 Repertoire
nico@agamemnon:~/Temp$ chmod 1777 Repertoire
nico@agamemnon:~/Temp$ ls -l
total 4
drwxrwxrwt 2 nico nico 4096 2006-08-25 09:12 Repertoire
nico@agamemnon:~/Temp$ cd Repertoire
nico@agamemnon:~/Temp/Repertoire$ su fermi
Password:
sh-3.1$ ls -l
-rwxrwxrwx 1 nico nico 111 2006-08-25 09:12 Index.htm
sh-3.1$ rm -f Index.htm
rm: ne peut enlever `Index.htm': Opération non permise
sh-3.1$ rm -f Index.htm
sh-3.1$
```

Utilisation de la commande chmod 1777 sur un répertoire pour y placer le sticky bit et les autorisations en "contrôle total". Impossible à l'utilisateur fermi de détruire un fichier pour lequel les autorisations le permettent tant que le sticky bit reste placé sur le répertoire.

Les droits d'endossement

Droit d'endossement : Droit d'exécuter un fichier de telle manière que l'identité endossée pour l'exécution soit celle du propriétaire (SUID) ou du groupe (SGID) du fichier et non celle de l'utilisateur qui lance le fichier.

-> Fichier autorisé à réaliser ce qui est autorisé à son propriétaire ou à son groupe propriétaire même si l'utilisateur n'y correspond pas.

Utilisation de chmod pour configurer les droits d'endossement.

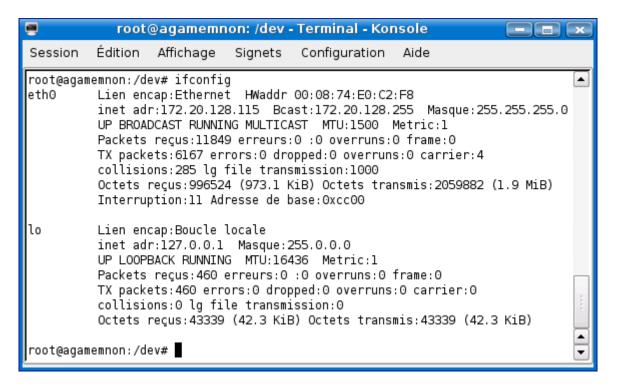
Affichage du caractère 's' à la place du 'x' en 3ème caractère des autorisations si configuration SUID.

Affichage du caractère 's' à la place du 'x' en 6ème caractère des autorisations si configuration SGID.

Configuration TCP/IP

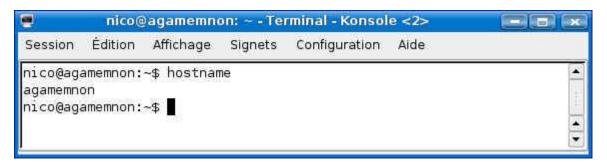
Consultation de la configuration TCP/IP actuelle

• ifconfig: Affichage de la configuration TCP/IP



ifconfig : Une interface ethernet nommée eth0 à l'adresse 172.20.128.115 + la boucle locale à l'adresse 127.0.0.1.

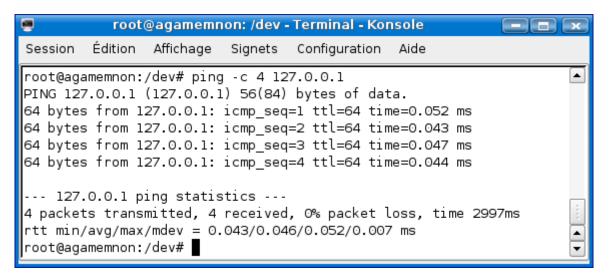
hostname : Affichage du nom de la machine



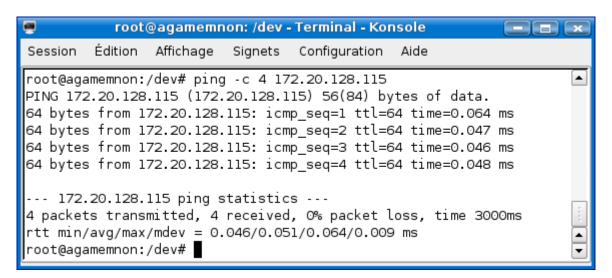
hostname

Test de la connectivité TCP/IP

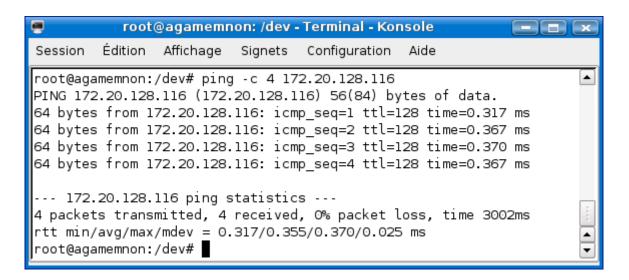
 ping: Envoi d'octets à destination d'une cible et attente de réponse de cette cible.



ping sur la boucle locale



ping sur l'adresse ip de l'interface 0



ping sur une autre machine de la même classe d'adresse

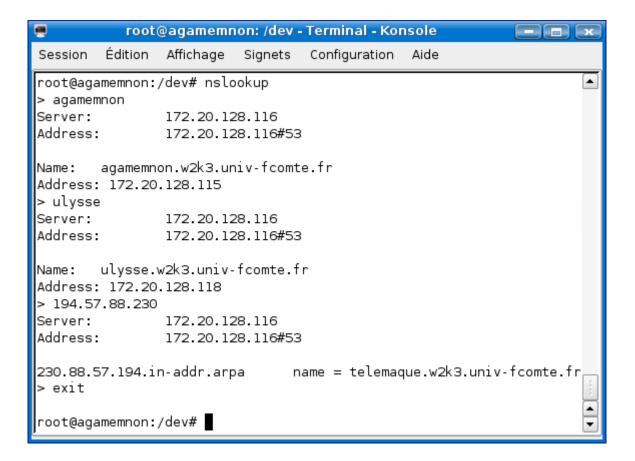
X

ping sur la passerelle

X

ping d'une machine d'un autre sous-réseau TCP/IP

- nslookup: Envoi de requêtes sur le serveur DNS configuré (si configuré)
 - -> Test du serveur DNS.



nslookup : Résolutions de nom directes et inverses

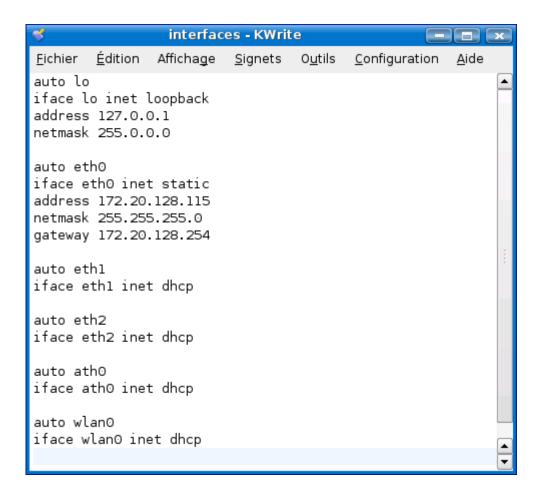
Configuration de TCP/IP

Configuration réalisée via un ensemble de fichiers situés dans le répertoire /etc et certains de ses sous-répertoires.

Très variable en fonction des distributions et des options de

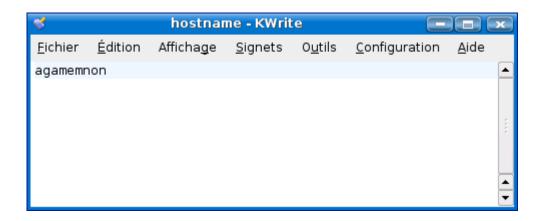
configuration choisies.

- Configuration des interfaces réseau pour les distributions RedHat, Fedora et Mandrake :
 - o /etc/sysconfig/network
 - /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0 (1ère interface réseau)
 - o ...
- Configuration des interfaces réseau pour les distributions
 Debian :
 - /etc/network/interfaces



Fichier /etc/network/interfaces pour la boucle locale et l'interface eth0 configuré en adressage statique. Autres interfaces éventuelles configurées en DHCP.

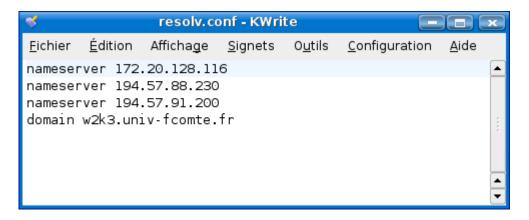
/etc/hostname: Nom de la machine.



/etc/hostname -> nom répondu par la commande hostname

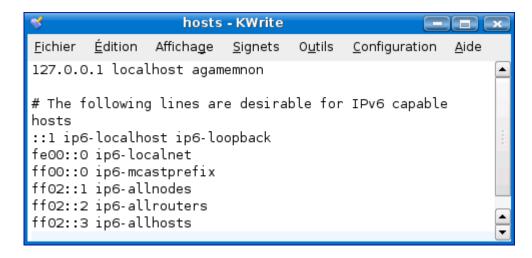
· /etc/resolv.conf : Configuration DNS (liste ordonnée des

serveurs de noms, suffixe de nom de domaine de la machine).



/etc/resolv.conf

 /etc/hosts: Fichier local de résolution de noms (si pas de serveur DNS configuré)



/etc/hosts

TP n°1

Infos système

- Quel est le système installé?
- Quelle est la distribution installée?
- · Quels sont les utilisateurs en cours du système?
- Ouvrir un nouveau terminal en utilisant un autre compte.
- Fermer ce terminal.

La commande man

Tester la commande man pour obtenir de l'aide sur man.
 Quelles sont les commandes susceptibles d'être documentées dans man?

Contenu de répertoires et de fichiers ascii (texte)

- Lister le contenu du répertoire /etc.
- Lister de manière détaillée le contenu du répertoire /etc.
 Les fichiers nommés "passwd", "shadow", "group" et "gpasswd" sont-ils présents dans /etc?
- Lister le contenu du répertoire /dev.
- Lister le contenu du fichier /etc/passwd.
- Lister le contenu du fichier /etc/shadow.
- Afficher par ordre alphabétique les utilisateurs définis dans le fichier /etc/passwd.
- Rechercher tous les fichiers du répertoire /etc contenant la chaine de caractères "root".
- Rechercher la localisation du fichier "stdio.h" dans le système de fichier de votre installation.

- A l'aide de la commande "od", illustrer la différence majeure entre les types de fichier ascii (texte) DOS, UNIX et Macintosh. Utiliser le fichier ascii Dos montexte.dos fourni en lien et créer les fichiers ascii Unix "montexte.unix" et ascii Macintosh "montexte.mac" avec le même contenu au moyen d'un éditeur texte (Kate par exemple) puis comparer (version Macintosh si l'éditeur le permet).
 - Quelle est la différence?
- Utiliser les commandes de comparaison de fichiers de Linux pour tester le contenu d'un même fichier texte en version Unix et Dos.
- Combien de lignes, de mots et de caractères comportent les fichiers "montexte.unix", "montexte.dos" et "montexte.mac"?

Commandes

Déterminer les commandes permettant de réaliser les actions suivantes:

- Déterminer le répertoire par défaut dans la hiérarchie des répertoires?
- Y a t-il des fichiers, des répertoires dans ce répertoire?
- Entrer du texte dans un fichier nommé "Mon fichier".
- Lister le contenu de "Mon_fichier".
- Lister le répertoire courant.
- Lister les répertoires /bin et /dev.
- Créer sous votre répertoire deux sous-répertoires : "Source" et "Data".
- Se positionner sous "Source".
- Listez le répertoire courant.
- Revenir sous le répertoire de départ et détruire "Source".
- Créer un deuxième fichier nommé "Mon_fichier_2".
- Copier chaque fichier en nom_de_fichier.old.
- · Créer un répertoire "Old".
- Déplacer les fichiers avec l'extension old vers le répertoire "Old".

- Copiez les fichiers sans extension dans le repertoire "Data".
- Sous votre répertoire de départ, créez un lien matériel
 "Mon_lien" équivalent à "Mon_fichier_2".
- Lister les deux fichiers "Mon_lien" et "Mon_fichier_2" en affichant leur numéro d'inode.
 Que remarquez vous?
- Supprimer "Mon_lien"."Mon_fichier_2" a-t-il disparu?
- Sous votre répertoire de départ, créez un lien symbolique
 "Mon nouveau lien" sur "Mon fichier 2".
- Lister les deux fichiers "Mon_nouveau_lien" et "Mon_fichier_2".
 Que remarquez vous?
- Supprimer "Mon_fichier_2"."Mon_nouveau_lien" a-t-il disparu?
- Quelle est la taille totale des fichiers contenus dans votre répertoire?
- Effacer tous les fichiers crées.

Mise en place d'un espace de travail pour 4 utilisateurs

Définir le lot de commandes à exécuter pour créer 4 utilisateurs en suivant les règles suivantes:

- · Création de 2 groupes.
- Les premier et deuxième utilisateurs sont membres du premier groupe.
- Les troisième et quatrième utilisateurs sont membres du second groupe.
- Le deuxième utilisateur est aussi membre du second groupe.
- Le quatrième utilisateur est aussi membre du premier groupe.
- Outre leur répertoire de travail, les utilisateurs ont accès à un répertoire commun /home/groupe1 et/ou /home/groupe2 suivant leur groupe. Dans ce répertoire, ils peuvent écrire, créer des fichiers mais ne peuvent pas effacer les fichiers.

- 1. Détaillez les étapes de création des groupes, des utilisateurs et des répertoires en indiquant quels fichiers vous utilisez et quelles commandes vous utilisez sur ces fichiers.
- 2. Modifiez les profils des utilisateurs pour qu'au login, le répertoire d'accueil sur lequel il souhaite travailler lui soit demandé (s'il entre U, il sera sous son répertoire, s'il entre G, il sera sous le répertoire de son groupe).
- 3. Parmi ces 3 valeurs: 066, 067, 077, quel umask positionneriez vous? Expliquez pour chaque valeur quelles sont les conséquences de ce choix.

TP n°2

Ecriture de shells

Travailler dans un répertoire nommé "TP2" créé à la racine de votre HOMF.

Exercice 1

Créer un script shell nommé "change" qui affichera la date de dernière modification d'un fichier puis la modifiera avec l'heure actuelle et enfin réaffichera la date de dernière modification du fichier.

Cette procédure acceptera 1 paramètre qui sera le nom du fichier.

Lorsque vous exécuterez "change mon_fic", le 8 octobre à 15 heures 12 vous obtiendrez le résultat:

```
avant : -r--r-- 1 user group 40 Fev 3 2001 mon_fic après : -r--r-- 1 user group 40 Oct 8 15:12 mon_fic
```

Exercice 2

Créer un script shell nommé "nombre Jours" qui affichera le nombre de jours du mois courant.

"nombreJours" affichera pour février 2007 le message "28 jours en février 2007".

Exercice 3

Créer un script shell réalisant la création d'un répertoire "Exo3" contenant 10 fichiers nommés "Un" à "Dix". Chaque fichier contient une seule ligne:

- "Un" contient "Première ligne"
- "Deux" contient "Deuxième ligne"
- •
- "Dix" contient "Dixième ligne"
- Vérifier que le répertoire à créer n'existe pas déjà auquel cas il ne sera pas recréé mais les fichiers si.

Exercice 4

Créer un script shell qui réalise les opérations suivantes:

- Création sous votre répertoire "TP2" d'un sous répertoire nommé "annéemoisjour" (20070202 pour le 2 février 2007).
- Copie des fichiers de "Exo3" sous ce répertoire puis effacement de ces mêmes fichiers de "Exo3".
- Création de deux fichiers sous le répertoire d'accueil (HOME)
 de la personne qui a lancé le shell:
 - un fichier nommé "Gros_fichier.numero_du_shell" dans lequel se trouvera le contenu concaténé des fichiers traités
 - un fichier nommé "Nom_du_script.numero_du_shell" dans lequel se trouvera le nom des fichiers traités.
- i. Vérifier que le répertoire à créer n'existe pas déjà.

Exercice 5

- Créer un script permettant d'afficher la liste des fichiers du répertoire /etc accessibles en lecture.
- Créer un script permettant d'afficher la liste des fichiers du répertoire /etc accessibles en écriture.

Exercice 6

Créer un script nommé "table" permettant d'afficher des tables de multiplication.

"table 5 10" aura pour résultat l'affichage:

```
0 x 5 = 0

1 x 5 = 5

2 x 5 = 10

3 x 5 = 15

4 x 5 = 20

5 x 5 = 25

6 x 5 = 30

7 x 5 = 35

8 x 5 = 40

9 x 5 = 45

10 x 5 = 50
```

TP n°3

Pour cet exercice, vous créerez un utilisateur banalisé

- Vous est-il possible de faire une copie du fichier /etc/passwd?
 Vous est-il possible de supprimer ou de modifier le fichier /etc/passwd?
 - Répeter ces tentatives en tant qu'utilisateur root. Expliquer la situation à l'aide de la commande ls -l.
- A l'aide de la commande id, vérifier votre identité et le(s) groupe(s) au(x)quel(s) vous appartenez.
- Créer un petit fichier texte (de contenu quelconque), qui soit lisible par tout le monde, mais non modifiable (même pas par vous).

- Créer un répertoire nommé "Secret", dont le contenu est visible uniquement par vous même.
 Les fichiers placés dans ce répertoire sont-ils lisibles par d'autres membres de votre groupe?
- Créer un répertoire nommé "Connaisseurs" tel que les autres utilisateurs ne puissent pas lister son contenu mais puissent lire les fichiers qui y sont placés.

On obtiendra:

ls Connaisseurs

ls : Connaisseurs: Permission denied

cat Connaisseurs/toto

<...le contenu du fichier toto (s'il existe)...>

 Chercher dans le répertoire /usr/bin des exemples de commandes ayant la permission SUID.
 De quelle genre de commande s'agit-il?

Les utilisateurs

- Votre compte d'utilisateur est-il défini dans le fichier /etc/passwd? Pourquoi? Il y a-t-il d'autres alternatives?
- Quel est le répertoire de connexion de l'utilisateur root?
- Quel est le shell de l'utilisateur root?
- Quelle est la particularité de l'utilisateur nobody? Et de l'utilisateur shutdown?
- Quels sont les utilisateurs définis dans /etc/passwd qui font partie du même groupe que l'administrateur?

Redirections, méta-caractères

Le répertoire /usr/include contient les fichiers d'entête standards en langage C (stdlib.h, ...).

- Créer un répertoire nommé inc dans votre répertoire de connexion (HOME).
 - En utilisant une seule commande, y copier les fichiers du répertoire /usr/include dont le nom commence par std.
- Afficher la liste des fichiers de /usr/include dont le nom commence par a, b ou c.

- Modifier la commande de la question précédente pour qu'au lieu d'afficher le résultat, celui-ci soit placé dans un fichier nommé "Abc.list" de votre répertoire de connexion.
- Afficher le contenu de ce fichier en utilisant la commande cat.
 Copier avec cat son contenu dans un nouveau fichier nommé "Copie".
- Toujours avec cat, créer un nouveau fichier nommé "Double" formé par la mise bout à bout (concaténation) des fichiers "Abc.list" et "Copie".
 - Vérifier que le nombre de lignes a bien doublé à l'aide de la commande wc.
- · Créer un fichier nommé "Temp" contenant une ligne de texte.
- Avec cat, ajouter la ligne "The end" à la fin du fichier "Temp".
- En une seule ligne de commande, faire afficher le nombre de fichiers de /usr/include dont le nom contient la lettre t.

find

- Afficher la liste des fichiers .h situés sous le répertoire /usr/include.
- Afficher la liste des fichiers plus vieux que 3 jours situés sous votre répertoire de connexion.

head, tail, tubes

- Afficher les 5 premières, puis les 5 dernières lignes du fichier /etc/passwd.
- Afficher la 7ième ligne de ce fichier (et elle seule), en une seule ligne de commande.

tr, more, tubes

- Afficher le fichier /etc/passwd en remplaçant les caractères / par des X.
- Obtenir le résultat précédent page par page.

Contrôles d'accès

Un administrateur désire s'assurer chaque matin que tous les fichiers placés sous \$REPERTOIRE sont lisibles par tout le monde, mais non modifiables excepté par leur propriétaire.

- Quel doit être le mode de ces fichiers et répertoires?
- Écrire un script permettant d'afficher la liste des fichiers d'un répertoire et le type de chacun (utilisation de file et sort) trié par type.

Flux d'E/S standards

Étudier la documentation de la commande tee.

- Écrire une commande qui affiche "Bonjour" à l'écran et en même temps crée un fichier nommé "Salutation.txt" dont le contenu est le même message.
- Ecrire un script qui lit une ligne de caractères sur son entrée standard et l'écrit sur sa sortie, en passant tous les caractères en majuscules.
- Modifiez votre script pour qu'il affiche le nombre de caractères traités sur sa sortie d'erreur.
- Créer un fichier texte quelconque. Écrire une seule commande shell qui recopie le contenu passé en majuscule de ce fichier dans un nouveau fichier nommé "Titre.txt" et affiche à l'écran le nombre de caractères traités.

grep, cut, uniq, sort et tubes

Étudier la documentation des commandes cut et uniq.

- Afficher la liste des répertoires de connexion des utilisateurs déclarés dans le fichier /etc/passwd.
- On rappelle qu'à chaque utilisateur est associé un interpréteur de commandes (shell) lancé lors de son login. La commande correspondante est indiquée dans le 7ième champ du fichier /etc/passwd.

- Afficher en une ligne de commande le *nombre* d'interpréteurs de commandes différents mentionnés dans /etc/passwd.
- On dispose d'un fichier texte <u>telephone.txt</u> contenant un petit carnet d'adresses.
 - Chaque ligne est de la forme "nom prenom numerotelephone". Les champs sont séparés par des tabulations.
 - Répondre aux questions suivantes en utilisant à chaque fois une ligne de commande shell:
 - Afficher le carnet d'adresse trié par ordre alphabétique de noms.
 - o Afficher le nombre de personnes dans le répertoire.
 - o Afficher toutes les lignes concernant les "Dupond".
 - o Afficher toutes les lignes ne concernant pas les "Dupond".
 - Afficher le numéro de téléphone (sans le nom) du premier
 "Dupond" apparaissant dans le répertoire.
 - Afficher le numéro de téléphone (sans le nom) du premier "Dupond" dans l'ordre alphabétique (ordre basé sur les prénoms).

TP n°5

Administration en ligne de commande

Indiquer quelles sont les commande "ligne de commande" permettant de réaliser les opérations suivantes dans les environnement unix et windows NT:

- Affichage de la liste des fichiers et/ou répertoires d'un répertoire.
- · Copie d'un fichier
- Copie d'un répertoire.
- · Déplacement d'un fichier.
- Effacement d'un répertoire.
- Changement du nom d'un fichier.
- · Changement du nom d'un répertoire.

- Effacement d'un fichier.
- Effacement d'un répertoire.
- Création d'un répertoire.
- Affichage du répertoire implicite.
- · Changement du répertoire implicite.
- Création d'un lien.
- Affichage complet du contenu d'un fichier.
- · Affichage progressif du contenu d'un fichier.
- Tri par ordre alphabétique des lignes d'un fichier texte.
- Comparaison de deux fichiers.
- Recherche d'une chaine de caratères dans un ou plusieurs fichiers.
- Création d'un groupe d'utilisateurs.
- Suppression d'un groupe d'utilisateurs.
- Modification des caractéristiques d'un groupe d'utilisateurs.
- · Création d'un utilisateur.
- Suppression d'un utilisateur.
- Modification des caractéristiques d'un utilisateur.
- Modification du mot de passe d'un utilisateur.
- Modification des autorisations sur un fichier ou un répertoire.
- Modification du propriétaire d'un fichier ou un répertoire.
- Copie de fichiers ou de répertoires avec préservation des autorisations.
- Copie de fichiers ou de répertoires avec préservation des propriétaires.
- Copie de fichiers ou de répertoires avec préservation des informations d'audit.
- Montage d'un répertoire réseau.
- · Création d'un partage réseau.
- · Vérification d'un système de fichiers.
- Lancement de l'utilitaire de defragmentation.
- Lancement de l'utilitaire de gestion des partition.

- · Lancement de l'utilitaire de création de systèmes de fichier.
- Création d'une variable d'environnement.
- Affichage de la date du système.
- · Affichage de l'heure du système.
- Affichage de l'état instantané de la liste des processus en cours de fonctionnement.
- Lancement d'un programme en tant que super-user.
- Terminaison forcée d'un processus.
- Lancement de commandes à l'heure indiquée.
- · Planification de commandes répétitives.
- Arrêt du système.
- Affichage de la configuration des interfaces réseau sous TCP/IP présentes dans la machine.
- Interrogation d'un éventuel serveur DNS configuré sous TCP/IP.
- Lancement d'un client ftp en ligne de commande.

Référence de la ligne de commandes

Manipulation des fichiers et des répertoires

ls : Affichage de la liste des fichiers et/ou répertoires d'un répertoire.

cp : Copie d'un fichier ou d'un répertoire.

mv : Déplacement ou changement du nom d'un fichier ou d'un répertoire.

rm: Effacement d'un fichier ou d'un répertoire.

unlink: Effacement d'un fichier.

mkdir: Création d'un répertoire.

rmdir: Effacement d'un répertoire.

pwd: Affichage du répertoire implicite.

cd : Changement du répertoire implicite.

In : Création d'un lien matériel ou symbolique.

Visualisation du contenu de fichiers

cat: Affichage complet du contenu d'un fichier.

more: Affichage progressif du contenu d'un fichier.

less: Affichage interactif du contenu d'un fichier.

od : Affichage sous différents formats du contenu d'un fichier.

head : Affichage du début d'un fichier.

tail : Affichage de la fin d'un fichier.

sort : Tri par ordre alphabétique des lignes d'un fichier texte.

Gestion des comptes

- groupadd : Création d'un groupe.
- groupdel: Suppression d'un groupe.
- groupmod : Modification des caractéristiques d'un groupe.
- grpck: Vérification de la cohérence des fichiers /etc/passwd et /etc/shadow.
- passwd: Modification du mot de passe d'un utilisateur.
- pwck: Vérification de la cohérence des fichiers /etc/passwd et /etc/shadow.
- useradd : Création d'un utilisateur.
- userdel: Suppression d'un utilisateur.
- usermod : Modification des caractéristiques d'un utilisateur.

Modification des autorisations sur les fichiers

- chmod: Modification des autorisations sur un fichier.
- chown: Modification du propriétaire et du groupe d'un fichier.
- chgrp: Modification du groupe d'un fichier.

Gestion des processus

- ps : Affichage instantané de la liste des processus en cours.
- top: Affichage régulièrement remis à jour des processus en cours.
- su: Lanecement d'un processus en tant que super-user.
- nohup: Lancement d'un processus de manière que la fermeture de session n'entraine pas l'arrêt du processus.
- nice : Affectation de la priorité lors du lancement d'un processus.
- renice : Réaffectation de la priorité au cours du fonctionnement d'un processus.

- kill : Terminaison forcée d'un processus.
- at : Lancement de commandes à l'heure indiquée.
- atq : Affichage de la liste des travaux en attente d'exécution.
- atrm : Suppression d'un travail en attente d'exécution
- batch : Exécution de commandes lorsque la charge processeur est inférieure à une valeur limite.
- crontab : Planification de commandes répétitives gérées par le programme cron.