Utilisation de MPI avec Python

Loïc Gouarin

Laboratoire de mathématiques d'Orsay

9 décembre 2010



Plan

- Introduction
- 2 Principe de MPI
- 3 mpi4py
- 4 Ressources

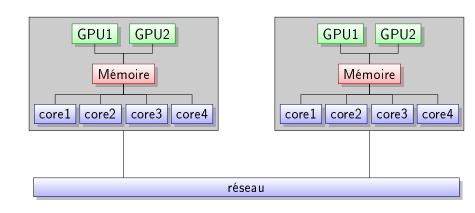
Introduction

Plan

- Introduction
- 2 Principe de MPI
- 3 mpi4py
- 4 Ressources

Introduction

Comment paralléliser son code?



Introduction

Quels sont les outils pour paralléliser son code?

- Threads
- PVM
 - pypvm
 - pynpvm
- MPI
 - pyMPI
 - mpi4py
- GPU
 - PyCUDA
 - PyOpenCL



Plan

- Introduction
- 2 Principe de MPI
- 3 mpi4py
- 4 Ressources

MPI: Message Passing Interface

- o conçue en 1993,
- norme définissant une bibliothèque de fonctions, utilisable avec les langages C et Fortran,
- permet d'exploiter des ordinateurs distants ou multiprocesseurs par passage de messages.

MPI : Message Passing Interface

Fonctionnalités de MPI-1

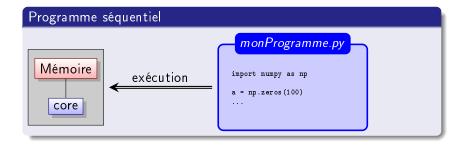
- nombre de processus, numéro du processus,...
- communications point à point,
- communications collectives,
- communicateurs,
- types dérivées,
- topologies.

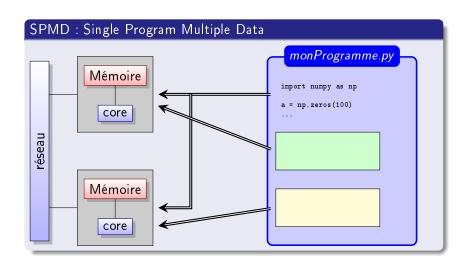
MPI: Message Passing Interface

Fonctionnalités de MPI-2

- gestion dynamique des processus,
- I/O parallèle,
- interfaçage avec Fortran95 et C++,
- extension des communications collectives aux intercommunicateurs,
- o communications de mémoire à mémoire,
- •

MPI : Message Passing Interface





PyMPI

- projet inititié en 2002 par Patrick Miller
- interfaçage de la bibliothèque MPI-1 directement en API C
- o ce module gère
 - nombre de processus, numéro du processus,...
 - communications point à point,
 - communications collectives,
 - création de sous-communicateurs.

mpi4py

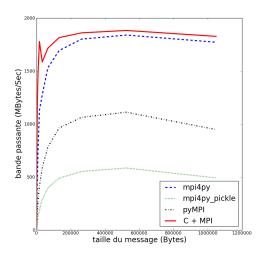
- projet inititié en 2006 par Lissandro Dalcin
- interfaçage de la bibliothèque MPI-1/2 avec Swig (version < 1)
- interfaçage de la bibliothèque MPI-1/2 avec Cython (version >= 1)
- ce module gère toutes les fonctionnalités que l'on peut trouver dans MPI-1/2

Tests de performance

Ping pong

- Chaque processus dispose d'un tableau de double.
- Envois alternés de paquets de données entre 2 processus.
- Les paquets sont de plus en plus grands.
- On regarde combien de temps il faut pour recevoir ces paquets.

Tests de performance



Un petit mot sur pickle

Le module **pickle** permet de convertir n'importe quel objet complexe Python en suites d'octets (*sérialisation*).

Ce flux peut

- être sauvegardé,
- être transmis via le réseau.

On peut ensuite le reconstruire (désérialisation).

Le module cPickle est une implémentation en C plus rapide que pickle.

Un petit mot sur pickle

```
Exemple
import cPickle
import numpy as np

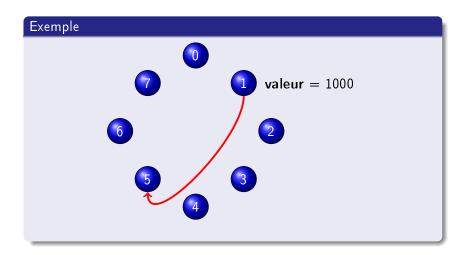
a = np.linspace(0., 1., 100)
b = "une chaine"

fichier = open("pickleData", "w")
cPickle.dump([a, b], fichier, 0)
```

Plan

- Introduction
- 2 Principe de MPI
- 3 mpi4py
- 4 Ressources

Communication point à point bloquante



Exemple Fortran

```
program point_a_point
  implicit none
  include 'mpif.h'
  integer, dimension(MPI_STATUS_SIZE) :: statut
  integer, parameter
                                     :: etiquette=100
  integer
                                       :: rang, valeur, code
  call MPI_INIT(code)
  call MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD, rang, code)
  if (rang == 1) then
     valeur=1000
     call MPI_SEND(valeur,1,MPI_INTEGER,5,etiquette,MPI_COMM_WORLD,code)
  elseif (rang == 5) then
     call MPI_RECV(valeur,1,MPI_INTEGER,1,etiquette,MPI_COMM_WORLD,statut,code)
     print *,'Moi, processus 5, j''ai reçu ',valeur,' du processus 1.'
  end if
  call MPI FINALIZE(code)
```

Même exemple avec Python

```
import mpi4py.MPI as mpi

rang = mpi.COMM_WORLD.rank

if rang == 1:
    valeur = 1000
    mpi.COMM_WORLD.send(valeur, dest = 5)

elif rang == 5:
    valeur = mpi.COMM_WORLD.recv(source = 1)
    print "Moi, Processus 5, j'ai recu", valeur, "du processus 1."
```

Un exemple un peu plus complexe

```
class point:
    def __init__(self, num, x, y):
        self.num = num
        self.x = x
        self.y = y

def __str__(self):
        s = "coordonnees du point " + str(self.num) + " :\n"
        s += "x : " + str(self.x) + " , y : " + str(self.y) + "\n"
        return s
```

Un exemple un peu plus complexe (suite)

```
import mpi4py.MPI as mpi
from numpy import array
from point import point
rank = mpi.COMM_WORLD.rank
if rank == 0:
    sendValues = [point(1, 2., 4.5), array([3, 4, 8]), \
                         [1:'un', 2:'deux', 3:'trois']]
    mpi.COMM_WORLD.send(sendValues, dest = 1)
else:
    recvValues = mpi.COMM_WORLD.recv(source = 0)
    for v in recvValues:
        print v
```

Envoi d'un tableau Numpy

```
import mpi4py.MPI as mpi
import numpy as np

rank = mpi.COMM_WORLD.rank
n = 10
if rank == 0:
    sendarray = np.linspace(0., 1., n)
    mpi.COMM_WORLD.Send([sendarray, mpi.DOUBLE], dest = 1)
else:
    recvarray = np.empty(n)
    mpi.COMM_WORLD.Recv([recvarray, mpi.DOUBLE], source = 0)
    print recvarray
```

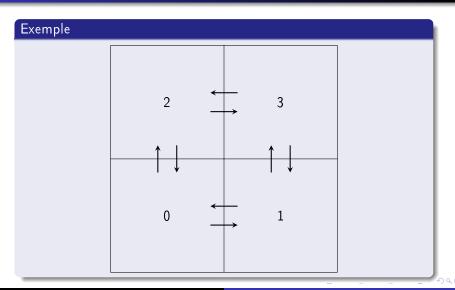
Résumé

Dans le module mpi4py.MPI

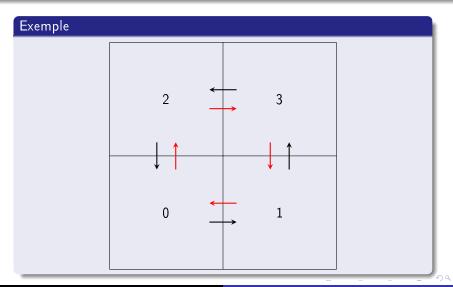
- COMM_WORLD: communicateur par défaut (englobe tous les processus lancés)
- COMM_WORLD.size : nombre de processus
- COMM_WORLD.rank : rang du processus
- COMM_WORLD.send, COMM_WORLD.recv : envoi et réception de messages via cPickle
- COMM_WORLD.Send, COMM_WORLD.Recv : envoi et réception de tableaux Numpy
- INTEGER, FLOAT, DOUBLE, COMPLEX, ... : types des données des tableaux Numpy envoyés et reçus



Communication point à point non bloquante



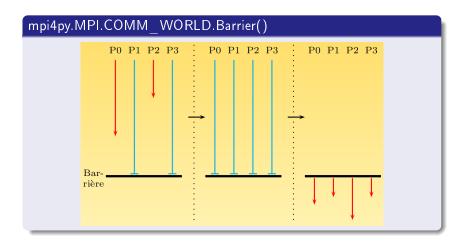
Communication point à point non bloquante



Communication point à point non bloquante

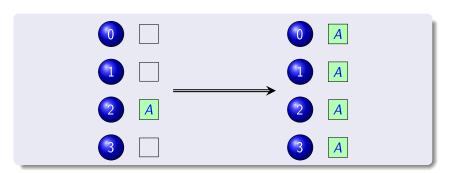
```
import mpi4py.MPI as mpi
rang, size = mpi.COMM_WORLD.rank, mpi.COMM_WORLD.size
if rang == 0:
    voisins = [2.1]
if rang == 1:
    voisins = [0, 3]
if rang == 2:
    voisins = [3, 0]
if rang == 3:
    voisins = \lceil 1, 2 \rceil
recvalue = []
for v in voisins:
    mpi.COMM_WORLD.Isend([np.arange(1000), mpi.INT], v, tag=10*v + rang)
for v in voisins:
    recvalue.append(np.empty(1000, dtype=np.int))
    mpi.COMM_WORLD.Recv([recvalue[-1], mpi.INT], v, tag=10*rang + v)
print rang, voisins, recvalue
```

Synchronisation globale



Diffusion générale

- bcast(obj = None, root = 0)
- Bcast(buf, root = 0)



Diffusion générale

```
Exemple avec cPickle
import mpi4py.MPI as mpi

if mpi.COMM_WORLD.rank == 0:
    a = [(1, 2), {2: 'toto', 3: 'titi'}]
    a = mpi.COMM_WORLD.bcast(a, 0)

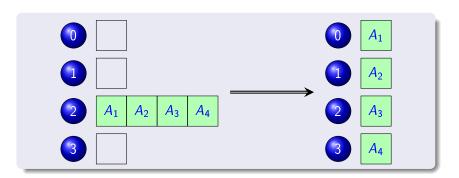
else:
    a = mpi.COMM_WORLD.bcast(None, 0)
print a
```

Diffusion générale

```
Exemple avec numpy
import mpi4py.MPI as mpi
import numpy as np
n = 10
a = np.empty(n)
if mpi.COMM_WORLD.rank == 0:
    a = np.linspace(0, 1, n)
mpi.COMM_WORLD.Bcast([a, mpi.DOUBLE], 0)
print a
```

Communication dispersive

- scatter(sendobj=None, recvobj=None, root = 0)
- Scatter(sendbuf, recvbuf, root = 0)



Communication dispersive

```
Exemple avec cPickle
import mpi4py.MPI as mpi

if mpi.COMM_WORLD.rank == 0:
    a = [(1, 2), {2: 'toto', 3: 'titi'}]
    a = mpi.COMM_WORLD.scatter(a, 0)
else:
    a = mpi.COMM_WORLD.scatter(None, 0)
print a
```

Communication dispersive

Exemple avec numpy

```
import mpi4py.MPI as mpi
import numpy as np

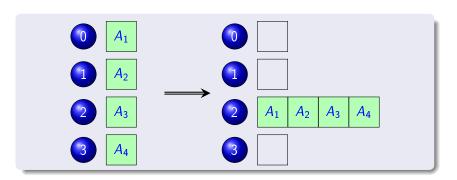
n = 16
b = np.empty(n/4)

if mpi.COMM_WORLD.rank == 0:
    a = np.linspace(0, 1, n)
    mpi.COMM_WORLD.Scatter([a, mpi.DOUBLE], [b, mpi.DOUBLE], 0)

else:
    mpi.COMM_WORLD.Scatter(None, [b, mpi.DOUBLE], 0)
print b
```

Rassembler

- gather(sendobj=None, recvobj=None, root = 0)
- Gather(sendbuf, recvbuf, root = 0)



Rassembler

```
Exemple avec cPickle
import mpi4py.MPI as mpi
if mpi.COMM_WORLD.rank == 0:
    a = (1, 2)
    a = mpi.COMM_WORLD.gather(a, 0)
    print a
else:
    a = {2: 'toto', 3: 'titi'}
    mpi.COMM_WORLD.gather(a, 0)
```

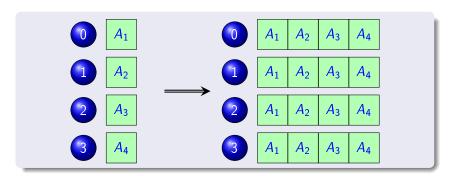
Rassembler

Exemple avec numpy

```
import mpi4py.MPI as mpi
import numpy as np
n = 4
rank = mpi.COMM_WORLD.rank
size = mpi.COMM_WORLD.size
interval = mpi.COMM_WORLD.size*n - 1
deb = float(n*rank)/interval
fin = float(n*(rank + 1) - 1)/interval
a = np.linspace(deb, fin, n)
if mpi.COMM_WORLD.rank == 0:
    b = np.empty(n*size)
    mpi.COMM_WORLD.Gather([a, mpi.DOUBLE], [b, mpi.DOUBLE], 0)
else:
    mpi.COMM_WORLD.Gather([a, mpi.DOUBLE], None, 0)
if rank == 0:
    print b
```

Tout rassembler

- allgather(sendobj=None, recvobj=None)
- Allgather(sendbuf, recvbuf)



Rassembler

```
Exemple avec cPickle
import mpi4py.MPI as mpi
if mpi.COMM_WORLD.rank == 0:
    a = (1, 2)
    a = mpi.COMM_WORLD.gather(a, 0)
    print a
else:
    a = {2: 'toto', 3: 'titi'}
    mpi.COMM_WORLD.gather(a, 0)
```

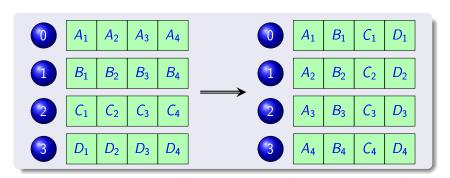
Rassembler

Exemple avec numpy

```
import mpi4py.MPI as mpi
import numpy as np
n = 4
rank = mpi.COMM_WORLD.rank
size = mpi.COMM_WORLD.size
interval = mpi.COMM_WORLD.size*n - 1
deb = float(n*rank)/interval
fin = float(n*(rank + 1) - 1)/interval
a = np.linspace(deb, fin, n)
if mpi.COMM_WORLD.rank == 0:
    b = np.empty(n*size)
    mpi.COMM_WORLD.Gather([a, mpi.DOUBLE], [b, mpi.DOUBLE], 0)
else:
    mpi.COMM_WORLD.Gather([a, mpi.DOUBLE], None, 0)
if rank == 0:
    print b
```

Echanges croisés

- alltoall(sendobj=None, recvobj=None)
- Alltoall(sendbuf, recvbuf)



Réduction

- reduce(sendobj=None, recvobj=None, op=SUM, root=0)
- Reduce(sendbuf, recvbuf, op=SUM, root=0)
- allreduce(sendobj=None, recvobj=None, op=SUM)
- Alleduce(sendbuf, recvbuf, op=SUM)
- mpi4py.MPI.SUM : somme des éléments
- mpi4py.MPI.PROD : produit des éléments
- mpi4py.MPI.MAX: recherche du maximum
- mpi4py.MPI.MIN : recherche du minimum
- mpi4py.MPI.MAXLOC : recherche de l'indice du maximum
- mpi4py.MPI.MINLOC: recherche de l'indice du minimum
- •

Réduction

On reprend notre classe point en y ajoutant

```
def __add__(self, p2):
    return point(0, self.x + p2.x, self.y + p2.y)
```

Exemple avec cPickle

```
import mpi4py.MPI as mpi
from point import point

rank = mpi.COMM_WORLD.rank
p1 = point(0, rank, rank + 1)

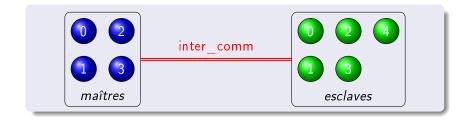
p2 = mpi.COMM_WORLD.allreduce(p1, mpi.SUM)
print p2
```

ldée générale

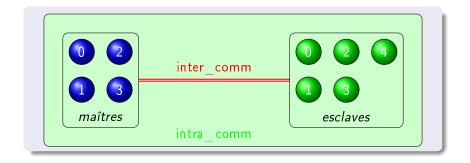




ldée générale



ldée générale



La fonction Spawn

Création d'un lien entre maîtres et esclaves

Comm

- communicateur COMM WORLD,
- communicateur COMM SELF,
- o communicateur que vous aurez créé.

Remarque : cette commande renvoie un communicateur représentant l'inter comm.



Autres fonctions utiles

Comm.Get_parent()

Le processus esclave demande si il a un processus maître et lequel.

Comm.Merge(high=False)

Création de l'intra_comm entre le ou les maîtres et les esclaves.

Comm.Disconnect()

Déconnecte le processus d'un communicateur.

Exemple 1

Attention

le fichier slave.py doit être exécutable.

Exemple 1

```
slave.py
#!/usr/bin/env python
import mpi4py.MPI as mpi
master = mpi.Comm.Get_parent()
intra = master.Merge()
print 'ouvrier', intra.Get_rank(), intra.Get_size()
intra.Disconnect()
master.Disconnect()
```

Exemple 2

On reprend le slave.py de l'exemple précédent.

```
testSwig.c
#include "testSwig.h"
int testSwig(MPI_Comm comm, int a)
  int sum, size, rank;
  MPI Comm size(comm, &size);
  MPI_Comm_rank(comm, &rank);
  MPI Allreduce(&a, &sum, 1, MPI INT, MPI SUM, comm);
  return sum;
```

```
testSwig.i

%module testSwig
%{
#include "testSwig.h"
%}
%include mpi4py/mpi4py.i
%mpi4py_typemap(Comm, MPI_Comm);
%include "testSwig.h"
```

```
setup.py
from distutils.core import setup, Extension
import mpi4py
swig = mpi4py.get_include()
include = [swig, "/usr/lib/openmpi/include"]
sources = ["testSwig.c", "testSwig.i"]
setup( ext_modules = [
        Extension("_testSwig", sources = sources,
                  swig_opts = ["-I" + swig],
                  include dirs = include
```

Création du module

\$ python setup.py build_ext -i

Exemple d'utilisation

```
import mpi4py.MPI as mpi
import numpy as np
from _testSwig import testSwig

rank = mpi.COMM_WORLD.Get_rank()
sum = testSwig(mpi.COMM_WORLD, rank)
print sum
```

Interfacer avec f2py

```
testf2py.f90
subroutine testf2py(comm, a, sum)
  use mpi
  implicit none
  integer :: comm
  integer :: rank, size, nlen, ierr
  integer :: a, sum
!f2py integer, intent(out):: sum
  call MPI_Comm_rank(comm, rank, ierr)
  call MPI_Comm_size(comm, size, ierr)
  call MPI_allreduce(a, sum, 1, MPI_INTEGER,
                     MPI SUM, comm ,ierr)
end subroutine testf2py
```

Interfacer avec f2py

Création du module

\$ f2py --f90exec=mpif90 -m testf2py -c testf2py.f90

Exemple d'utilisation

```
import mpi4py.MPI as mpi
from testf2py import testf2py

rank = mpi.COMM_WORLD.Get_rank()
sum = testf2py(mpi.COMM_WORLD.py2f(), rank)
print "processus", rank, "somme dans python", sum
```

testcython.pyx

```
cimport mpi4py.MPI as MPI
from mpi4py.mpi_c cimport *
cdef extern from "stdio.h":
    int printf(char*, ...)
cdef int c_testcython(MPI_Comm comm, int a):
    cdef int size, rank, sum
    MPI_Comm_size(comm, &size)
    MPI_Comm_rank(comm, &rank)
    printf("Hello, World! I am process %d of %d.\n",
           rank, size)
    MPI_Allreduce(&a, &sum, 1, MPI_INT, MPI_SUM, comm)
    return sum
```

```
testcython.pyx (suite)
```

```
def testcython(MPI.Comm comm not None, a ):
    cdef MPI_Comm c_comm = comm.ob_mpi
    return c_testcython(c_comm, a)
```

```
setup.py
from distutils.core import setup, Extension
from Cython.Distutils import build_ext
import mpi4py
cythonInc = mpi4py.get_include()
includeDir = [cythonInc, "/usr/lib/openmpi/include"
setup(ext_modules = [
        Extension("testcython", sources = ["testcython.pyx"],
                  cython_opts = ["-I" + cythonInc],
                  include dirs = includeDir
                 )],
      cmdclass = {'build_ext': build_ext}
```

Création du module

\$ python setup.py build_ext -i

Exemple d'utilisation

```
import mpi4py.MPI as mpi
from testcython import testcython

rank = mpi.COMM_WORLD.Get_rank()
sum = testcython(mpi.COMM_WORLD, rank)
print "processus", rank, "somme dans python", sum
```

Ressources

Plan

- Introduction
- 2 Principe de MPI
- 3 mpi4py
- 4 Ressources

Ressources

- cours MPI de l'IDRIS
- site de mpi4py
- site de pyMPI