1)

Clasifica los lenguajes de programación C, C++, Java, C#, PHP, Python, ABAP, Javascript, COBOL, según los siguientes criterios. Cuando un criterio no sea de aplicación, indicarlo con N/A.

Presenta una tabla con los lenguajes en filas y los criterios en columnas. En cada celda debe haber una palabra (compilado, medio, imperativo, tipado, etc, o N/A). Se pueden incluir, además, comentarios.

- Compilado/interpretado/de máquina virtual.
- Nivel: Bajo/Medio/Alto (considerando C como un lenguaje de nivel medio, para establecer una referencia).

0

0

Si

es de alto nivel, decir si se puede considerar de tercera o cuarta generación.

Si es de cuarta generación, indicar el ámbito de aplicación particular.

•

Paradigma:

Imperativo/declarativo.

0

Si

imperativo, decir si es procedimental u orientado a objetos.

Nota:

hay que tener en cuenta que hay lenguajes multiparadigma. Hay

lenguajes imperativos que se pueden utilizar como un
lenguaje no orientado a objetos y como un
lenguaje orientado a objetos. También hay
lenguajes que, siendo imperativos, tienen
características de lenguajes funcionales.

o Si es imperativo, decir si es tipado/no tipado.

•

Comentarios (opcional).
 Cualquier breve explicación adicional o aclaración que

consideres relevante.

Clasifica criterios anteriores, cuando

el lenguaje ensamblador según los sean aplicables, o indica N/A cuando no.

(Escribir aquí)

2)

Elige un lenguaje más entre los siguientes, que son relativamente recientes: Go, Kotlin, Rust, Scala, Ruby. Escribe brevemente acerca de él. Cita al menos 3 fuentes, disponibles en la web, en las que te has basado, indicando la dirección web. El formato de redacción es libre, pero se deberían cubrir los siguientes puntos:

•

Los criterios del ejercicio

anterior.

 Por qué lo has elegido (opcional, si te interesa por algún motivo en particular).

 Motivación por la que surgió el lenguaje.

Relevancia

Relevancia actual y

 Indica aplicaciones para alguna plataforma de aplicaciones particular. Por que se utilizan especialmente para otros para la plataforma Mac, otros para

perspectivas de futuro.

si se usa para desarrollar particular, o para un tipo ejemplo, hay algunos lenguajes aplicaciones móviles, inteligencia

| artificial. | | | | |
|-------------|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

RUST

Mi opinión a sido escoger Rust ya que es un lenguaje de programación bastante rápido y a la vez eficiente también tiene gran facilidad a la hora de integrarse con otro tipos de lenguajes de programación, Rust de la mano de Graydon Hoare que surgió buscaba un lenguaje que permitiese escribir un código tan rápido como C o Rust un lenguaje de es programación multiplataforma Ya sea en dispositivos embebidos o servidores web Rust encaja idóneamente.

| en un <i>ranking</i> Se | El índice TIOBE se actualiz de los lenguajes de programación más puede encontrar en: | za regularmente y consiste relevantes del momento. |
|---|--|---|
| | https://www.tiobe.com/tiobe-index | |
| tanto, qué es lo co perfectamente que | que mide (o por contraste, qué es lo que copies texto ni utilices ninguna palabra que no entiendas | • |
| 20 primeros, ej | Cita los lenguajes que apare en el momento de la consulta, y que no l ejercicios anteriores. | cen en el índice, entre los nas considerado en los |

| mejores lenguajes de votaciones de desde | los usuarios q | ranking lo que hace es hacer una lista de los amación según se popularidad partiendo de las que usan estos tipos lenguajes hace un ranking r valorado de todos los lenguajes existentes | | |
|--|----------------|--|--|--|
| | 1- | Python | | |
| | 2- | C | | |
| | 3- | Java | | |
| | 4- | C++ | | |
| | 5- | C# | | |
| | 6- | Visual basic | | |
| | 7- | Javascript | | |
| | 8- | Assembly language | | |
| | 9- | Php | | |
| | 10- | Sql | | |
| | | | | |

| 11- | Go |
|-----|----------------------|
| 12- | R |
| 13- | Objective-C |
| 14- | Matlab |
| 15- | Swift |
| 16- | Ruby |
| 17- | Classic visual basic |
| 18- | Delphi/object pascal |
| 19- | Fortran |
| 20- | Rust |
| | |
| | |

| han utilizado para has | crear los siguientes | qué lenguaje (o lenguajes) de programación se crear los siguientes programas. Cita las fuentes de las que mación para responder a esta pregunta. | | | |
|---------------------------|----------------------|--|--|--|--|
| • | Linux | (el núcleo) | | | |
| • | Windows | 10 | | | |
| • | Servidor | web Apache | | | |
| ● Firefox | Navegador | web Moxilla | | | |
| • | Suite | ofimática Microsoft Office | | | |
| • | Suite | ofimática LibreOffice | | | |
| ● NetBeans | Entorno | de desarrollo | | | |
| • Eclipse | Entorno | de desarrollo | | | |
| ● VisualStudio | Entorno | de desarrollo | | | |
| • Chrome | Navegador | web Google | | | |
| | | | | | |

| • | Linux | (el núcleo) – c |
|--------------------------|---------------------------|-----------------------------------|
| ● C++ y C# | Windows | 10 - C, |
| ● PHP, | Servidor Perl y Python | web Apache - |
| ● Firefox - Rust | Navegador | web Moxilla |
| ● - C++ | Suite | ofimática Microsoft Office |
| • | Suite | ofimática LibreOffice - |
| ● NetBeans - Java | Entorno | de desarrollo |
| ● Eclipse - Java | Entorno | de desarrollo |
| ● VisualStudio | Entorno - C++, | de desarrollo C#, Visual Basic |
| ● Chrome - Javascript | Navegador | web Google |

5) (Nota: Actividad voluntaria)

Si los lenguajes interpretados son menos eficientes que los lenguajes compilados, ¿cómo es que el lenguaje dominante en aplicaciones para Big Data y para IA (Inteligencia Artificial), que requieren de una gran cantidad de cálculos, es Python, que es un lenguaje interpretado?

| (Es | ecribir | aquí) |
|-----|---------|-------|
| | | |