

ELO330 - Programación de Sistemas

Camilo Barra R. 2904112-1

September 25, 2014

1 Introducción

El uso de scripts es una poderosa herramienta ya que ayuda a minimizar tiempos de tareas que si realizaran manualmente tomarian un largo tiempo en concretar. Un script permite condensar una serie de instrucciones (comandos) en un archivo el cual al ser ejecutado via consola y permite realizar una tarea repetita de forma eficiente.

2 Descripción del script

Esté script permite cambiar nombre a directorios y archivos que tienen nombres que contienen tides, espacios y eñes (conflictivos al momento de respaldar información en un DVD).

2.1 Funcionamiento

Para poder ejecutar este script se necesita primero otorgar permisos de ejecución al script de la siguiente forma:

```
chmod a+x fn2u.sh
```

2.1.1 Ejecución

Para ejecutar el script se debe realizar de la siguiente forma:

```
./fn2u.sh [directorio] [opción]
```

2.1.2 Opciones

Para ejecutar se puede definir un directorio junto con la opción que de sea.

- Sino se define el directorio y no se ingresa opción se interpreta que se desea mostrar los archivos y directorios conflictivos del directorio actual
- Si se define directorio y se omite la opción se interpreta que se desea mostrar los archivos y directorios conflictivos del directorio ingresado.
- Si se ingresa directorio y la opción 1 se interpreta lo mismo que se señalo en el punto anterior.
- Si se ingresa directorio y opción 2 se interpreta que se desea renombrar archivos y directorios conflictivos situados dentro del directorio ingresado.

3 Solución

El forma como se solucionó el problema fue la siguiente:

1. Primero se analizó la validez de los argumentos ingresados al script.
2. Si se desea enlistar los directorios y archivos conflictivos se usan el comando *find* y *grep* para mostrar por pantalla todos los directorios y archivos conflictivos.
3. Si se desea renombrar lo que se hace es usar una función recursiva que intenta renombrar el propio directorio luego se llama recursivamente hacia sus carpetas y renombra los archivos.

4 Problemas

El problema que tomo bastante tiempo en resolver y requirió la ayuda del profesor fue notar que en la función recursiva la variable que cambia para ingresar a los subdirectorios por ser una función esté valor se comparte con cada invocación de la función generando que se ingresará a directorios erróneos. La solución fue definir la variable como *local* de esta forma cada invocación de la función tenía su propio valor de la variable que barria los directorios.