

# Investigación de Lenguajes - Ruby

-Cristina Barreno  
-Jordy Vasquez  
-Sixto Castro

19 de octubre de 2013

## 1. Introducción

Hara Jordy yo jajajja

## 2. Características

- Ruby es un lenguaje multiplataforma (altamente portable).
- Es fácil de escribir.
- Es un lenguaje interpretado.
- Es un lenguaje orientado a objetos. Al igual que Java, cada tipo de dato es un objeto.
- Es una mezcla de varios lenguajes tales como Perl, Python, Smalltalk y otros, que definen a Ruby como un lenguaje que integra la programación funcional e imperativa.
- Posee expresiones similares(nivel de lenguaje) a las de Perl
- En Ruby, los métodos se pueden o no ser parte de una clase. Puede ser declarado en cualquier parte del archivo.
- Es capaz de manejar excepciones.
- Se puede manejar hilos (multihilos) sin depender del sistema operativo.

## 3. Historia

Hace Jordy

## 4. Tutorial de Instalación

Hace Cristina

## 5. Hola Mundo y otros Programas Introdutorios

- **Crear un array**

```
@names = Array.new
```

- **Método [ ]**

```
@names = [ivan, "luis", "pedro"]
```

- **Método: +**

Agregar contenido de un Array al final de otro Array.

```
@clientes = ["Juan", "Luis", Roberto"]
```

```
@clientes2 = [ "Pierre", "Joe", Rachel"]
```

```
@clientes + @clientes2
```

Resultado: ["Juan", "Luis", Roberto", "Pierre", "Joe", Rachel"]

- **Ordenar un arreglo**

```
notasdeberes = [10,7,5,8]
```

```
notasdeberes.sort
```

- **Obtener el tamaño de un arreglo**

```
notasdeberes.size()
```

- **Recorrer un arreglo: each**

```
equipos = ["Barcelona", "Milan", "PSG", "Monaco"]
```

```
equipos.each do equipo
```

```
  puts equipo
```

```
end
```

El método 'each' lo que va hacer es recorrer cada elemento del arreglo equipos. En cada iteración, cada elemento del array se guarda en la variable equipo y se va imprimir cada elemento(cadena) del arreglo equipos ya que se encuentra la función puts que se encarga de imprimir cada cadena.

- **Recorrer el arreglo: for in**

```
for i in equipos
```

```
  puts i
```

end

Este caso es parecido al ejercicio anterior, sino que ahora se utiliza un ciclo 'for' para recorrer el arreglo. En cada iteración, la variable i toma el valor actual del array equipos, y luego va imprimir dicho elemento ya que se hace un put en cada iteración.

## 6. Referencias

- <https://www.ruby-lang.org/es/about/>
- <http://es.wikipedia.org/wiki/Ruby#Caracter.C3.ADsticas>
- [http://es.wikibooks.org/wiki/Programaci3n\\_en\\_Ruby#Caracter.C3.ADsticas\\_Especiales\\_del\\_Lenguaje](http://es.wikibooks.org/wiki/Programaci3n_en_Ruby#Caracter.C3.ADsticas_Especiales_del_Lenguaje)
- [http://www.ecured.cu/index.php/Lenguaje\\_de\\_Programaci3n\\_Ruby#Caracter.C3.ADsticas\\_generales\\_del\\_lenguaje](http://www.ecured.cu/index.php/Lenguaje_de_Programaci3n_Ruby#Caracter.C3.ADsticas_generales_del_lenguaje)