

Investigación de Lenguajes - Ruby

-Cristina Barreno
-Jordy Vasquez
-Sixto Castro

19 de octubre de 2013

1. Introducción

Hara Jordy yo jajajja

2. Características

- Ruby es un lenguaje multiplataforma (altamente portable).
- Es fácil de escribir.
- Es un lenguaje interpretado.
- Es un lenguaje orientado a objetos. Al igual que Java, cada tipo de dato es un objeto.
- Es una mezcla de varios lenguajes tales como Perl, Python, Smalltalk y otros, que definen a Ruby como un lenguaje que integra la programación funcional e imperativa.
- Posee expresiones similares(nivel de lenguaje) a las de Perl
- En Ruby, los métodos se pueden o no ser parte de una clase. Puede ser declarado en cualquier parte del archivo.
- Es capaz de manejar excepciones.
- Se puede manejar hilos (multihilos) sin depender del sistema operativo.

3. Historia

Hace Jordy

4. Tutorial de Instalación

Hace Cristina

5. Hola Mundo y otros Programas Introdutorios

- **Crear un array**

```
@names = Array.new
```

- **Método []**

```
@names = [ivan, "luis", "pedro"]
```

- **Método: +**

Agregar contenido de un Array al final de otro Array.

```
@clientes = ["Juan", "Luis", Roberto"]
```

```
@clientes2 = [ "Pierre", "Joe", Rachel"]
```

```
@clientes + @clientes2
```

Resultado: ["Juan", "Luis", Roberto", "Pierre", "Joe", Rachel"]

- **Ordenar un arreglo**

```
notasdeberes = [10,7,5,8]
```

```
notasdeberes.sort
```

- **Obtener el tamaño de un arreglo**

```
notasdeberes.size()
```

- **Recorrer un arreglo: each**

```
equipos = ["Barcelona", "Milan", "PSG", "Monaco"]
```

```
equipos.each do equipo
```

```
  puts equipo
```

```
end
```

El método 'each' lo que va hacer es recorrer cada elemento del arreglo equipos. En cada iteración, cada elemento del array se guarda en la variable equipo y se va imprimir cada elemento(cadena) del arreglo equipos ya que se encuentra la función puts que se encarga de imprimir cada cadena.

- **Recorrer el arreglo: for in**

```
for i in equipos
```

```
  puts i
```

end

Este caso es parecido al ejercicio anterior, sino que ahora se utiliza un ciclo 'for' para recorrer el arreglo. En cada iteración, la variable i toma el valor actual del array equipos, y luego va imprimir dicho elemento ya que se hace un put en cada iteración.