

A dark blue vertical bar runs along the left edge of the page. A blue arrow-shaped banner points to the right from this bar, containing the date. In the bottom left corner, there are several thin, curved, light blue lines that sweep upwards and to the right.

18-10-2021

PRIMER PROYECTO VISUAL STUDIO CODE

<https://code.visualstudio.com/>

Consuelo Begines Roldán

1º DAM GESTIÓN BASE DE DATOS

ÍNDICE

INFORMACIÓN GENERAL SOBRE VISUAL STUDIO CODE.....	1
¿Qué es Visual Studio Code?.....	1
COMENZAR CON VISUAL STUDIO CODE.....	1
Descargar Visual Studio Code.....	1
Instalar Visual Studio Code.....	2

PRIMER PROYECTO VISUAL STUDIO CODE

1 Información general sobre Visual Studio Code

Todos los sistemas operativos traen por defecto un editor de texto plano que nos permite modificar archivos o tomar notas fácilmente. En el caso de Windows, por ejemplo, es el Bloc de Notas. Aunque este programa cumple su función, la verdad es que está infinitamente limitado en todos los sentidos. Por ello, los usuarios que quieren un bloc de notas más avanzado, o van a programar cualquier tipo de software, a menudo recurren a alternativas mucho más completas y profesionales, como es el caso de Visual Studio Code.

1.1. ¿Qué es Visual Studio Code?

Visual Studio Code es un editor de texto plano desarrollado por Microsoft totalmente gratuito y de código abierto para ofrecer a los usuarios una herramienta de programación avanzada como alternativa al Bloc de Notas.

Este editor está escrito totalmente en Electron, un framework utilizado para unir Chromium y Node.js en forma de aplicación de escritorio. No se caracteriza precisamente por un bajo consumo de memoria (ya que tiene que cargar todo el core de Chrome), pero es muy sencillo de programar, muy potente y flexible. Este editor utiliza el mismo componente editor que Visual Studio Team Services (Monaco) en lugar del clásico Atom.

Cualquier usuario puede descargar y usar Visual Studio Code sin problemas. Sin embargo, quienes realmente sacarán provecho de este editor de código son los programadores. Si no vamos a usarlo para programar es mejor elegir otras alternativas al Bloc de Notas, como Notepad++.

Una de las mejores características de este editor es IntelliSense. Esta función permite resaltar la sintaxis de todo el código fuente que vamos escribiendo y, además, nos permite usar funciones como la de auto-completar, basándose en variables, definiciones y módulos. Visual Studio Code también cuenta con una gran cantidad de opciones de depuración de código diseñadas para ayudar a los programadores a buscar errores en el código, depurarlo e incluso optimizarlo. Y gracias a los comandos Git (y de otras plataformas de control de versiones), es posible tener un completo controlador de versiones integrado dentro del editor.

Además de las características propias, Visual Studio Code esconde una gran cantidad de trucos y funciones ocultas que no vamos a encontrar en los menús, sino que debemos ejecutar desde la paleta de comandos (una especie de terminal interna) o a través de archivos de configuración .json.

2. Comenzar con Visual Studio Code

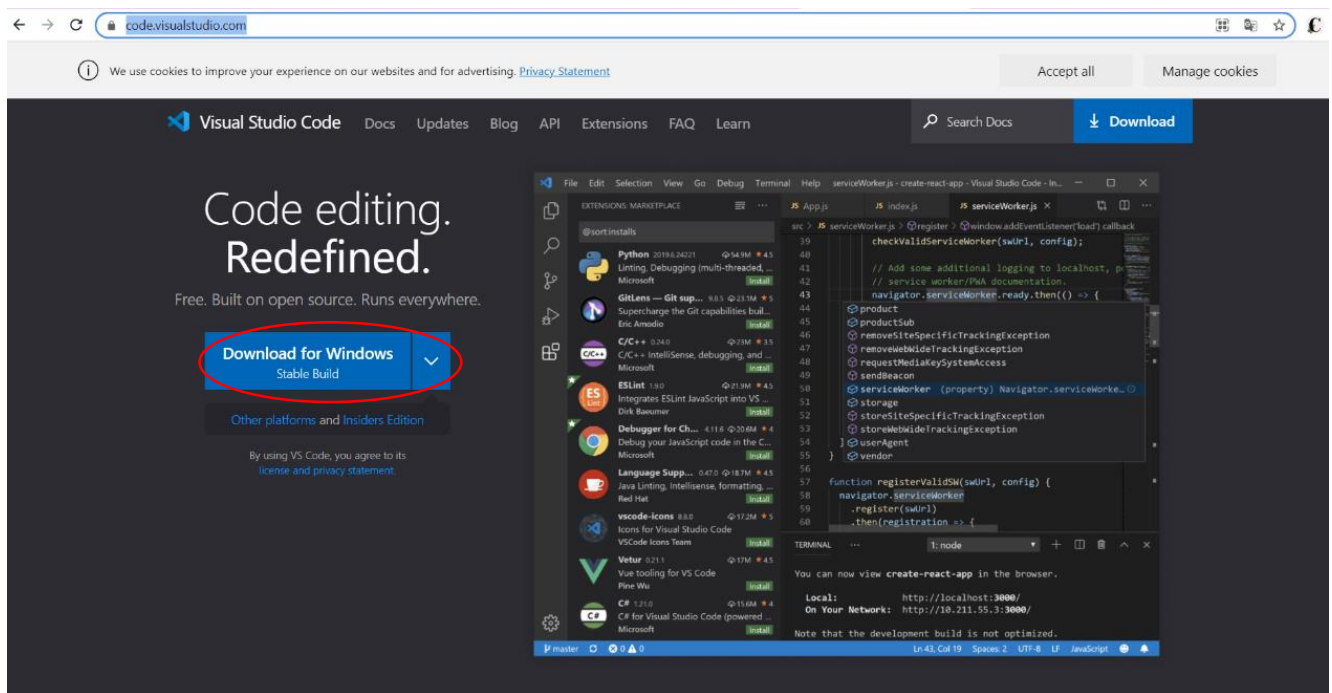
Para llevar a cabo nuestro proyecto, debemos seguir los siguientes pasos:

2.1. Descarga de Visual Studio Code

Podemos descargar Visual Studio Code fácilmente entrando en el siguiente enlace:

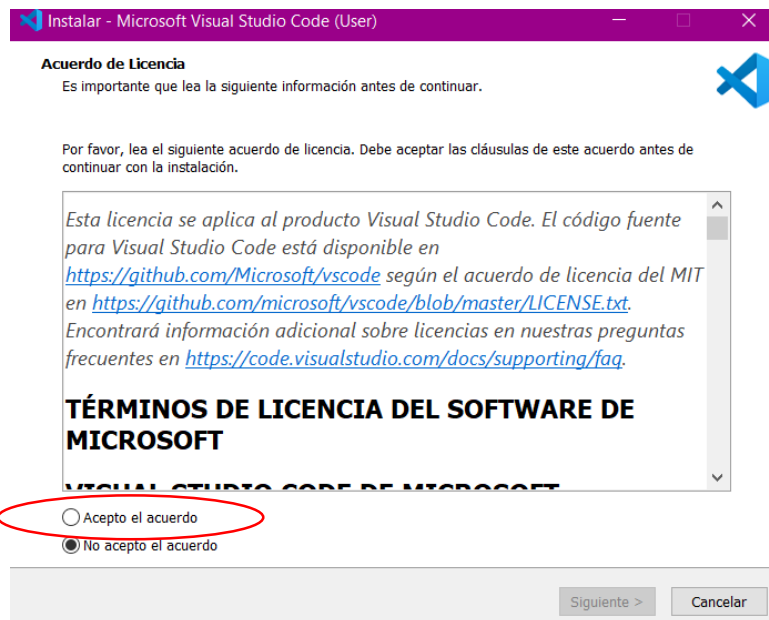
<https://code.visualstudio.com/>

Descargamos para Windows, en nuestro caso:

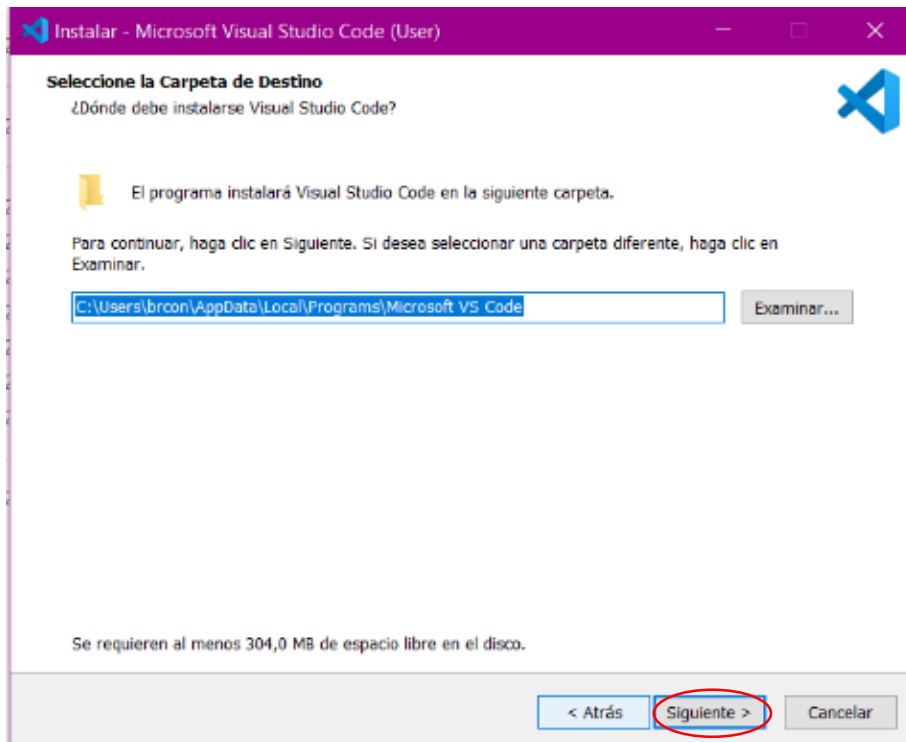


2.2. Instalación de Visual Studio Code

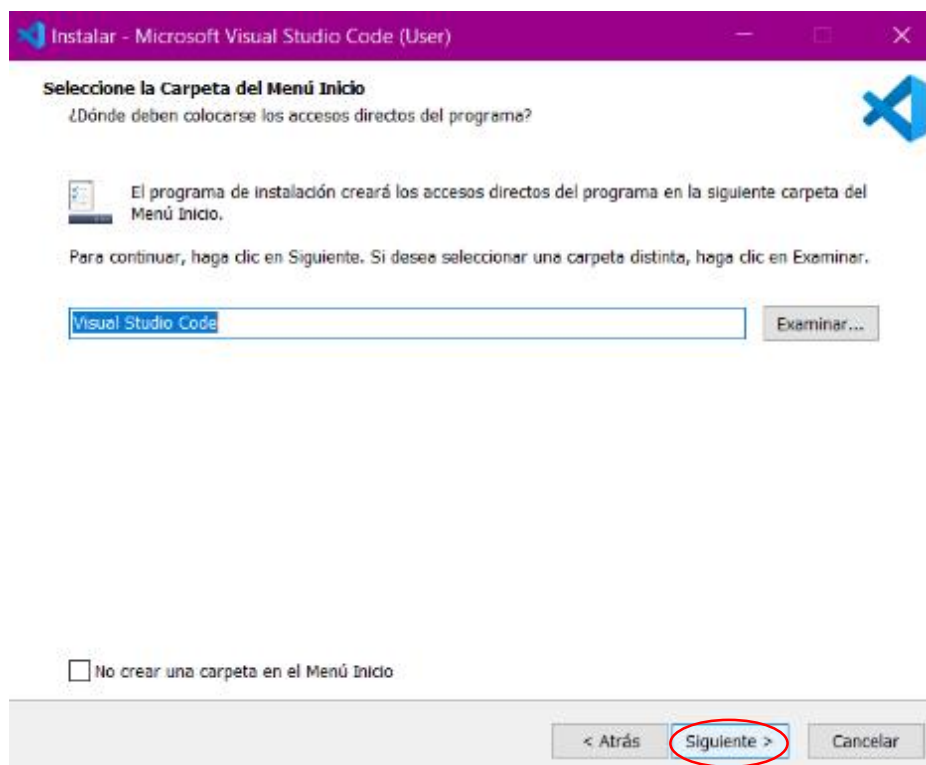
Una vez descargado, comenzamos aceptando el acuerdo de licencia correspondiente:



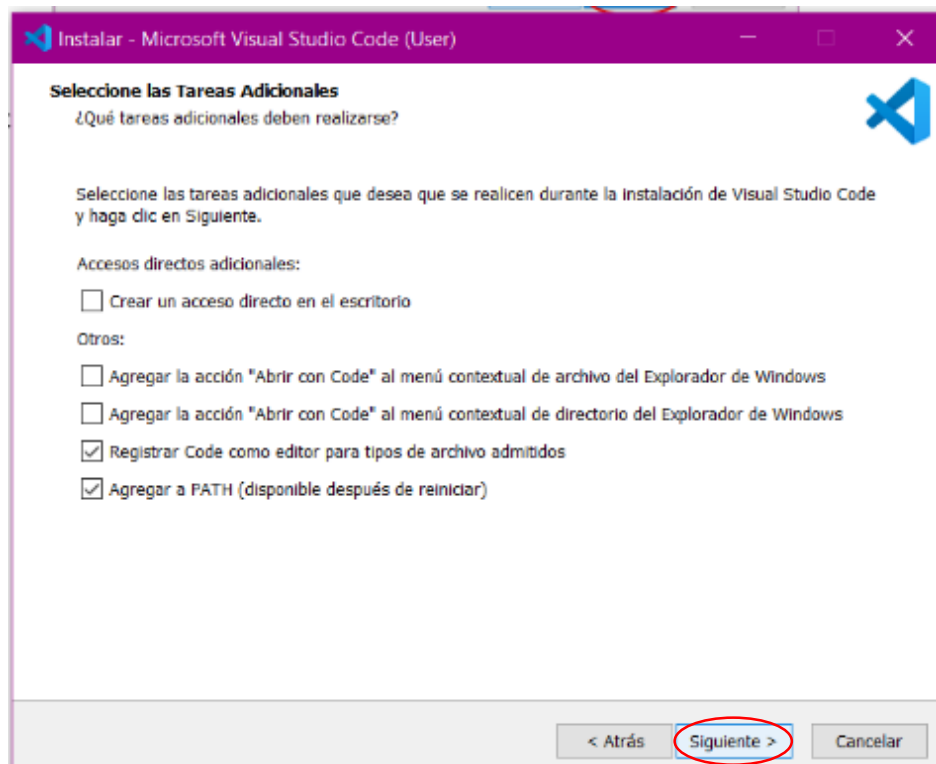
Nos da a elegir donde queremos guardar el programa:



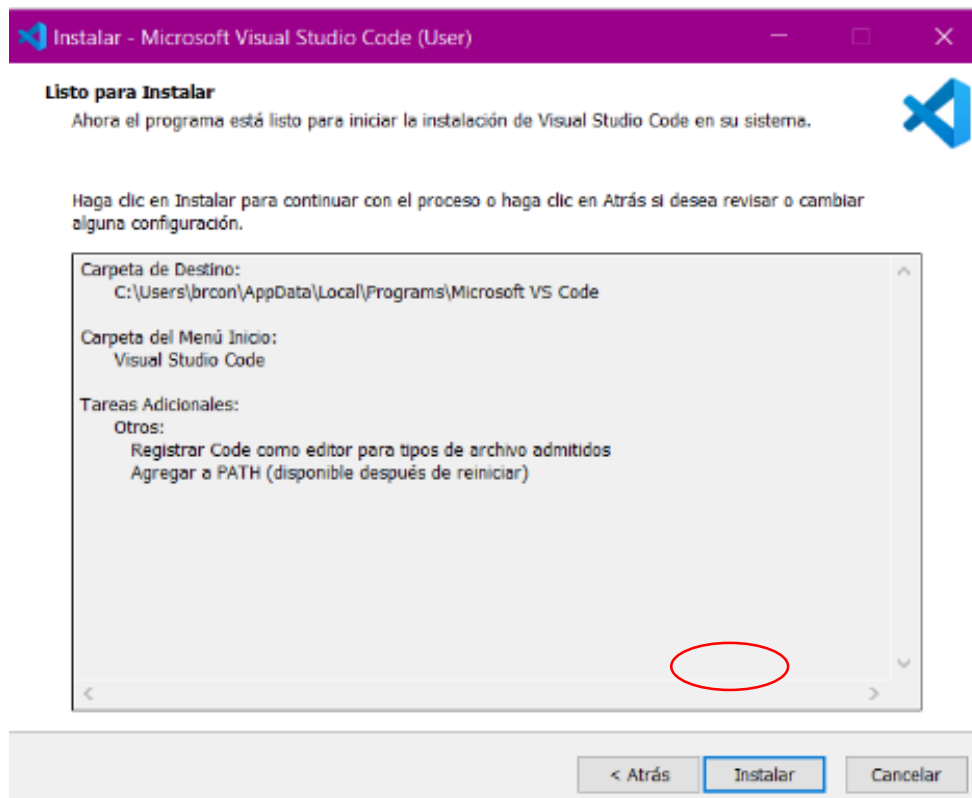
Creamos una carpeta en el menú de inicio:



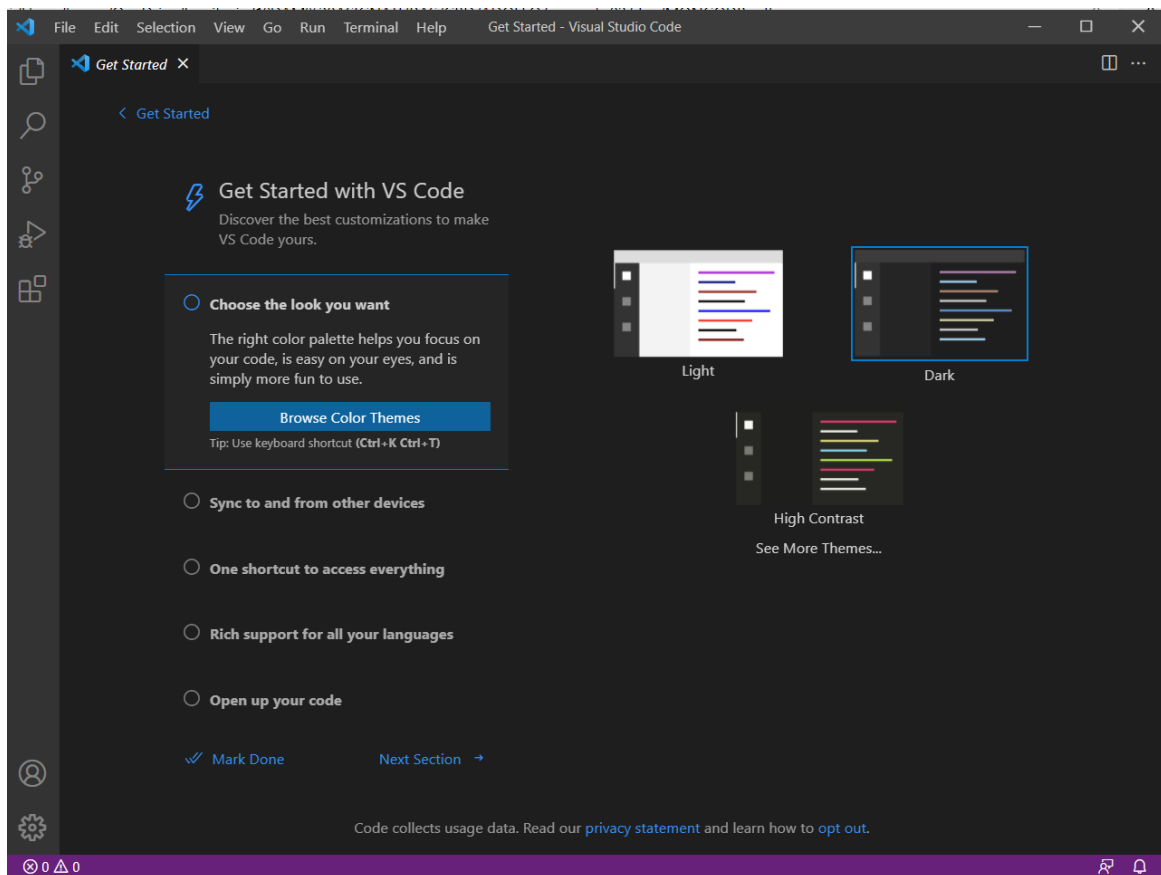
Seleccionamos las tareas adicionales:



Y ya lo tenemos listo para instalar:

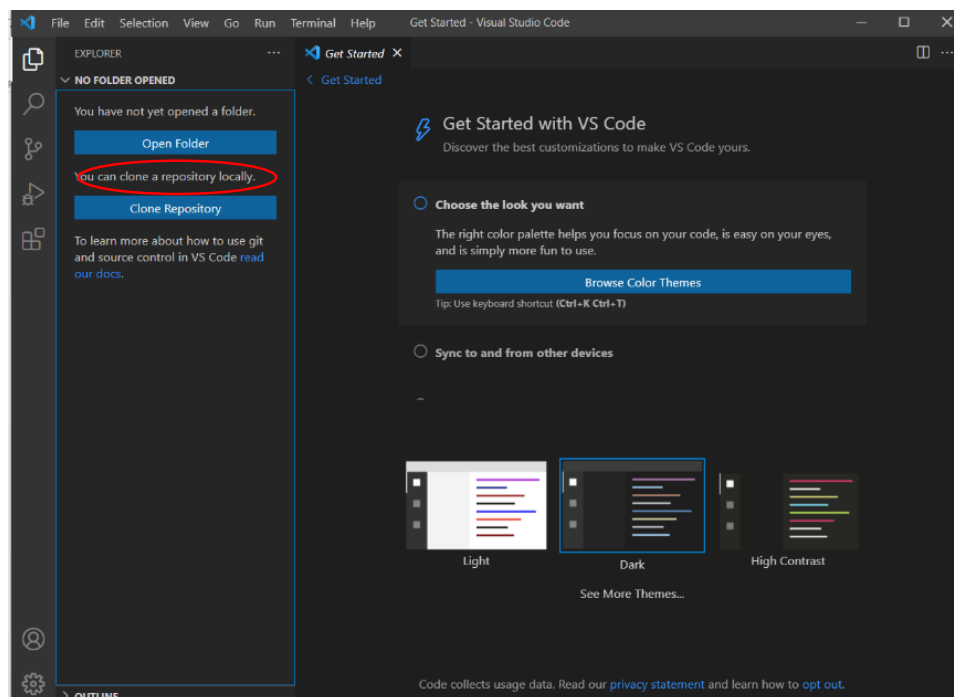


Se nos abre fácilmente el programa Visual Studio Code, listo para ser utilizado:



Ya que estamos realizando un proyecto, haremos una prueba y comenzaremos.

Para ello, crearemos o seleccionaremos un fichero con el que poder trabajar. Si no lo tenemos, lo crearemos. En nuestro caso, ya lo tenemos creado con lo cual, seleccionamos "Open Folder"



Buscamos la carpeta del proyecto a la que hemos llamado anteriormente “proyecto02” y la seleccionamos. Hecho esto, ya estamos dentro de la carpeta, junto con las otras carpetas que había dentro “src” y “doc”. Además, podemos crear un .gitignore:

