



## **Satzung des Clans Friendship im Spiel 7 Days To Die**

**Stand: 06.04.2025**

Diese Satzung ist für alle aktuellen und künftigen Mitglieder des Clans "Friendship" im Spiel \*7 Days To Die\* verbindlich. Sie legt die Spielprinzipien, Verhaltensrichtlinien sowie Verantwortlichkeiten fest und dient als Grundlage für ein faires und koordiniertes Zusammenspiel.

Aktuelle Mitglieder:

- Mikasa
- Vilsa
- BeGGa

### **1. Allgemeines Verhalten**

- Ein respektvoller, höflicher und hilfsbereiter Umgangston ist verpflichtend.
- Diskriminierung, Beleidigungen oder toxisches Verhalten sind untersagt.
- Unstimmigkeiten sind sachlich im Discord zu klären.

### **2. Spielverhalten**

- PvP ist nur nach vorheriger Absprache gestattet.
- Griefing, Basen-Zerstörung und Diebstahl von Clanressourcen sind untersagt.
- Fairness und Rücksichtnahme stehen im Vordergrund.

### **3. Bau- und Basenregeln**

- Eigene Bauplätze müssen klar gekennzeichnet sein.
- Die Clan-Hauptbasis gilt als Gemeinschaftsprojekt.
- Änderungen an der Hauptbasis bedürfen der vorherigen Abstimmung.
- Gemeinschaftseinrichtungen stehen allen zur Verfügung.

### **4. Loot und Ressourcen**

- Kisten sind sinnvoll zu beschriften und ordentlich zu halten.
- Seltene Items (z. B. Blaupausen, Mods) werden zentral gesammelt oder im Discord angeboten.

- Regelmäßiges Farmen durch alle Mitglieder wird erwartet.

## **5. Blutmond-Nächte**

- Die Teilnahme an Blutmond-Nächten ist erwünscht.
- Vorbereitung umfasst Munition, Reparaturen und Fallenbau.
- Lootverteilung erfolgt fair und transparent.

## **6. Mods und Servereinstellungen**

- Änderungen erfolgen nur nach Abstimmung im Clan.
- Vorschläge sind jederzeit willkommen.

## **7. Inaktivität**

- Bei mehr als 7 Tagen Abwesenheit ist eine Info im Discord notwendig.
- Ohne Rückmeldung kann der Bauplatz neu vergeben werden.

## **8. Session-Protokolle**

- Nach jeder Session ist ein Protokoll im Discord zu posten.
- Es enthält:
  - Wer war anwesend?
  - Welche Aktivitäten fanden statt?
  - Was wurde gebaut oder verändert?
  - Welche Aufgaben stehen an?

## **9. Mitgliedschaft**

- Eine Mitgliedschaft im Clan \*Friendship\* setzt ein freundliches, teamorientiertes Verhalten voraus.
- Neue Mitglieder müssen von mindestens zwei bestehenden Mitgliedern befürwortet werden.
- Ein Ausschluss ist bei wiederholtem Regelverstoß oder grobem Fehlverhalten möglich.

## **10. Kommunikation**

- Die aktive Nutzung des Discord-Servers ist verpflichtend.
- Informationen zum Spielgeschehen, Regeländerungen oder Events werden dort zentral kommuniziert.
- Jedes Mitglied ist selbst verantwortlich, sich über neue Inhalte zu informieren.

## **11. Verantwortlichkeiten**

- Die Clanführung koordiniert Bauprojekte, Abstimmungen und Regelpflege.
- Jedes Mitglied übernimmt abwechselnd Aufgaben wie Ressourcenfarmen, Verteidigungsvorbereitung oder Protokollführung.
- Rollen oder Zuständigkeiten können temporär vergeben und im Discord dokumentiert werden.

## 12. Datenschutz und Umgang mit externen Spielern

- Private Informationen von Clanmitgliedern sind vertraulich zu behandeln.
- Der respektvolle Umgang gilt auch gegenüber Nicht-Clanmitgliedern.
- Fremde Spieler auf dem Server sind fair zu behandeln, sofern keine Bedrohung ausgeht.

## 13. Änderungsanträge

- Änderungen an Regeln, Bauprojekten oder Servereinstellungen bedürfen eines Antrags.
- Ein Antrag enthält:
  - Beschreibung der Änderung
  - Begründung
  - Betroffene Bereiche
- Über Änderungsanträge wird abgestimmt.
- Ein Antrag gilt als angenommen, wenn die Mehrheit der aktiven Clanmitglieder zustimmt.
- Genehmigte Änderungen werden im Discord dokumentiert und anschließend umgesetzt.

## 14. Spaß haben!

- Trotz aller Regeln steht der gemeinsame Spielspaß im Mittelpunkt.
- Der Clan \*Friendship\* lebt vom freundschaftlichen Miteinander in der Apokalypse.

Diese Satzung tritt mit Wirkung vom 06.04.2025 in Kraft. Alle Mitglieder bestätigen mit ihrer Unterschrift die Kenntnisnahme und Akzeptanz der oben genannten Bestimmungen.

**Genehmigt und unterzeichnet am 06.04.2025 durch die Clanmitglieder:**

