



**FACULTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE OPERACIONES Y SISTEMAS
PROGRAMA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA**

HACKING ÉTICO

RETO No. 1

INFORMATION GATHERING – METADATOS

Por:
MIGUEL JOSÉ NAVAS JAIME
mjnavas@uao.edu.co

INTRODUCCIÓN

¿Qué es un reto? El término reto hace referencia a un desafío o al desarrollo de una actividad que puede ser física o intelectual.

Aquí trataremos solamente retos de tipo intelectual en temas de la Informática, puntualmente en la línea de la seguridad Informática.

Se pretende aplicar la metodología del Aprendizaje Basado en Problemas (ABP), en donde el estudiante es el principal actor en su propio aprendizaje.

La metodología consiste en que el estudiante de manera autónoma, y bajo la orientación del profesor, logre encontrar la respuesta correcta a un problema, de tal manera que para lograr resolver el problema o reto, tenga que buscar, entender, investigar y aplicar tanto los conceptos como las técnicas y el uso de las herramientas que hacen parte del tema de estudio.



PLANTEAMIENTO DEL RETO

“Encuentre la Bandera”

Ingresando al sitio: <http://www.segurinfomjnj.esy.es> encontrará un archivo llamado imagen.jpg. De acuerdo con un trabajo de ingeniería social Ud. logró determinar que dicho archivo guarda oculto un documento llamado **credenciales.pdf**, el cual a su vez contiene en “texto claro” el nombre de usuario y el *password* correspondientes a las credenciales necesarias para poder ingresar al servicio FTP: <ftp://segurinfomjnj.esy.es>.

Con esta información e ingresando al FTP puede bajar dos archivos, uno llamado instrumentos2.pdf y otro llamado Datos.rar

Tenga en cuenta que en archivo instrumentos2.pdf tiene información oculta y que para poder verla es necesario realizar la extracción de Metadata.

“Del análisis de metadados, obtenga el registro del campo *users* y tómelo como *password*”

Con este *password* descomprima el archivo Datos.rar, allí encontrará dos archivos, uno llamado Leer.txt y otro llamado Visita Orlando.jpeg.

“En el archivo txt encontrará las instrucciones necesarias para continuar conseguir la bandera, con ésta finaliza el reto”

Puede utilizar las herramientas vistas en clase y/o consultar otras diferentes.