

## **Artificial Intelligence**

Christoph Benzmüller and Raul Rojas

Freie Universität Berlin

Block Lecture, SS 2014



## Eine (sehr kurze und sehr unvollständige) Geschichte der Logik







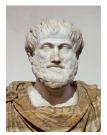


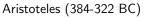
Rechenmaschinen



Leibniz (1646-1716)









Rechenmaschinen



Leibniz (1646-1716)

Bsp.: Modus Barbara

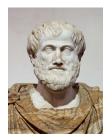
Alle Rechtecke sind Vierecke Alle Quadrate sind Rechtecke

Es folgt: Alle Quadrate sind Vierecke

Alle A sind B Alle C sind A

Es folgt: Alle C sind B









Aristoteles (384-322 BC)

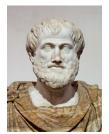
Rechenmaschinen

Leibniz (1646-1716)

Leibniz war (u.a.) auf der Suche nach einer *lingua characteristica* (Sprache in der das gesamte Wissen formal ausgedrückt werden konnte) und einem *calculus ratiocinator* (Kalkül zum allgemeinen Schließen).

Vision: Zwei streitende/argumentierende Philosophen sollten Streitfragen durch einfaches *rechnen* (Calculemus!) klären können. Dazu müssten sie sich lediglich auf eine Formalisierung des Problems in der lingua characteristica einigen und dann den calculus ratiocinator anwenden.





Aristoteles (384-322 BC)



Rechenmaschinen



Leibniz (1646-1716)



De Morgan (1806-1871)



Boole (1815-1864)

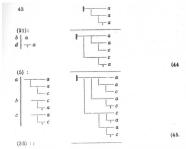


Cantor (1845-1918)





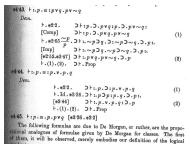
Gottlob Frege (1848-1925)



- Begriffsschrift Eine der arithmetischen nachgebildete Formelsprache des reinen Denkens (1879)
  - Prädikatenlogik (höherer Stufe) als formale Sprache
- Logizismus: Mathematik lässt sich auf die Logik zurückführen
- Grundlagen der Arithmetik (1884)
- Grundgesetze der Arithmetik (1893,1903)



Betrand Russell (1872-1970)



► Findet Paradoxon in Frege's Prädikatenlogik (Russel's Paradox):

sei 
$$R = \{x | x \notin x\}$$
; es gilt  $x \in R \Leftrightarrow x \notin R$ 

- schlägt Lösung vor: Russel's Typentheorie
- (anderer Ausweg: Zermelo's Mengentheorie, Hilbert-Gruppe)
- Principia Mathematica (mit Whitehead, 1910, 1912, 1913)
  - verfolgt ähnliches Ziel wie Frege, vermeidet Paradoxien
  - ► Herleitung der Arithmetik aus der Logik, Basis für Mathematik



David Hilbert (1862-1943)

Hilbert's twenty-three problems are:

Problem	Brief explanation
1st	The continuum hypothesis (that is, there is no set whose cardinality is strictly between that of the integers and that of the real numbers)
2nd	Prove that the axioms of arithmetic are consistent.
3rd	Given any two polyhedra of equal volume, is it always possible to cut the first into finitely many polyhedral pieces which can be reassembled to yield the second?
4th	Construct all metrics where lines are geodesics.

23 Probleme (1900)

- ► Einflussreichster Mathematiker seiner Zeit, breites Arbeitsspektrum
- Grundlagen der Geometrie (1899)
- Hilbert's Programm Logische Fundierung der Mathematik
  - ▶ 1900–1917: Formuliert Programm; gewinnt Mitstreiter
  - 1917–1930: Vorlesungen mit Bernays und Behmann (1917-1921), Logik
     1. Stufe, Arbeit am Programm (inkl. Widerspruchsfreiheit der Arithmetik),
     Lehrbuch Grundzüge der theoretischen Logik (1928, mit Ackermann)
  - nach 1931: Moderne Beweistheorie





Kurt Gödel (1906-1978)

- geboren 28.4.1906 in Brünn (Tschechien)
- kränklich, schmächtig, introvertiert
- Studium ab 1924 in Wien, Wiener Kreis
- ▶ 1933/34 erste Reisen nach Princeton, USA
- ▶ 1938 heiratet Adele Porkert (Kabarettänzerin)
- 1940 Flucht nach USA (über Russland/Japan)
- Professor in Princeton, Freund von Einstein
- Hungertod
- ▶ 1929/30 Dissertation: Über die Vollständigkeit des Logikkalküls (Vollständigkeit der Logik 1. Stufe — Hilbert's Programm)
- ▶ 6. Sep. 1930: Vortrag in Königsberg: Unvollständigkeitssätze "Die Logik wird nie mehr dieselbe sein." (John von Neumann)
- ▶ 1931: Über formal unentscheidbare Sätze der Principia mathematica und verwandter Systeme I (Unvollständigkeitsätze)
- ▶ 1938: Wichtiger (negativer) Beitrag zur Beweisbarkeit der Kontinuumshypothese
- Weiter interessante Arbeiten aber: "I do not fit in this century!"



Weitere Vorkenntnisse zur Vorlesung



Natürliche Sprache

Formale Logik

Max is a baby boy. He is the son of chris All babies are cute.

Question: Is Max cute?

<mark>Logische Konnektive</mark> Konstantensymbole Prädikaten- und Relationensymbole



Natürliche Sprache

Max is a baby boy. He is the son of chris All babies are cute.

Question: Is Max cute?

Formale Logik

(isBaby max)  $\land$  (isBoy max) (isSonOf max chris)  $\forall X.$  (isBaby X)  $\Rightarrow$  (isCute X)

Theorem: (isCute max)

<mark>Logische Konnektive</mark> Konstantensymbole Prädikaten- und Relationensymbole



#### Natürliche Sprache

Max is a baby boy. He is the son of chris All babies are cute.

Question: Is Max cute?

#### Formale Logik

```
(isBaby\ max) \land (isBoy\ max)

(isSonOf\ max\ chris)

\forall X. (isBaby\ X) \Rightarrow (isCute\ X)

heorem: (isCute\ max)
```

#### Logische Konnektive

Konstantensymbole

Prädikaten- und Relationensymbole

(weitere Konnektive:  $\neg$ ,  $\lor$ ,  $\leftrightarrow$ ,  $\exists$ , =)



#### Natürliche Sprache

Max is a baby boy. He is the son of chris All babies are cute.

Question: Is Max cute?

#### Formale Logik

(isBaby max)  $\land$  (isBoy max) (isSonOf max chris)  $\forall X.$  (isBaby X)  $\Rightarrow$  (isCute X)

Theorem: (isCyte max

### Logische Konnektive

Konstantensymbole

(so viele wie wir benötigen)

Prädikaten- und Relationensymbole



#### Natürliche Sprache

Max is a baby boy. He is the son of chris All babies are cute.

Question: Is Max cute?

Logische Konnektive Konstantensymbole

Prädikaten- und Relationensymbole

#### Formale Logik

(isBaby max)  $\land$  (isBoy max) (isSonOf max chris)  $\forall X$ . (isBaby X)  $\Rightarrow$  (isCute X)

(so viele wie wir benötigen)

Theorem (isCute max

#### Formaler Kalkül:

## System Abstrakter Regeln Freie Universität Perlin

$$\frac{(isBaby\ max) \land (isBoy\ max)}{(isBaby\ max)}$$

$$\frac{\forall X.\square}{[t\to X]\square} \qquad \dots$$

$$\frac{\forall X. (isBaby X) \Rightarrow (isCute X)}{(isBaby max) \Rightarrow (isCute max)}$$

$$\frac{\triangle \quad \triangle \Rightarrow \square}{\square} \quad \dots$$

$$\frac{(isBaby \ max) \Rightarrow (isCute \ max)}{(isCute \ max)}$$

#### Axiom (Axiomenschemata)

$$\triangle \vee \neg \triangle$$

$$(isBaby\ max) \lor \neg (isBaby\ max)$$

Kalkiil des Natiirlichen Schliessens — Gerhard Gentzen (1909-1945)



Natürliche Sprache Formale Logik

Max is a baby boy. (isBaby max)  $\land$  (isBoy max)
He is the son of Chris (isSonOf max chris)
All babies are cute.  $\forall X$ . (isBaby X)  $\Rightarrow$  (isCute X)

Question: Is Max cute? Theorem: (isCute max)

#### Formaler Beweis

(isBaby max)  $\land$  (isBoy max)



Natürliche Sprache Formale Logik

Max is a baby boy. (isBaby max)  $\land$  (isBoy max)

He is the son of Chris (isSonOf max chris)

All babies are cute.  $\forall X$ . (isBaby X)  $\Rightarrow$  (isCute X)

Question: Is Max cute? Theorem: (isCute max)

#### Formaler Beweis

(isBaby max) ∧ (isBoy max) (isBaby max)



Natürliche Sprache Formale Logik

Max is a baby boy. (isBaby max)  $\land$  (isBoy max)
He is the son of Chris (isSonOf max chris)
All babies are cute.  $\forall X$ . (isBaby X)  $\Rightarrow$  (isCute X)

Question: Is Max cute? Theorem: (isCute max)

#### Formaler Beweis

$$\frac{(isBaby \ max) \land (isBoy \ max)}{(isBaby \ max)} \quad \frac{\forall X. (isBaby \ X) \Rightarrow (isCute \ X)}{}$$



Natürliche Sprache Formale Logik

Max is a baby boy. (isBaby max)  $\land$  (isBoy max)
He is the son of Chris (isSonOf max chris)
All babies are cute.  $\forall X$ . (isBaby X)  $\Rightarrow$  (isCute X)

Question: Is Max cute? Theorem: (isCute max)

#### Formaler Beweis

$$\frac{(isBaby\ max) \land (isBoy\ max)}{(isBaby\ max)} \qquad \frac{\forall X. (isBaby\ X) \Rightarrow (isCute\ X)}{(isBaby\ max) \Rightarrow (isCute\ max)}$$



Natürliche Sprache Formale Logik

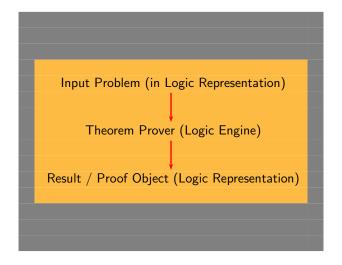
Max is a baby boy. (isBaby max)  $\land$  (isBoy max)
He is the son of Chris (isSonOf max chris)
All babies are cute.  $\forall X$ . (isBaby X)  $\Rightarrow$  (isCute X)

Question: Is Max cute? Theorem: (isCute max)

#### Formaler Beweis

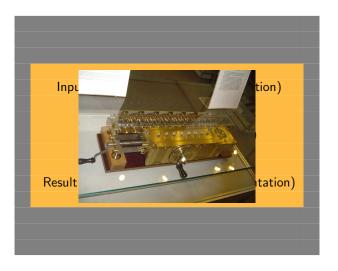


#### Artificial Intelligence





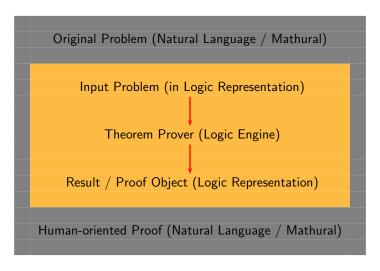
#### Artificial Intelligence





Artificial Intelligence

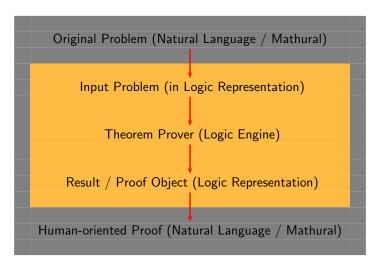
Computational Linguistics





Artificial Intelligence

Computational Linguistics



#### Wichtige Begriffe in der Logik



- Ausdrucksstärke der Sprache (Expressivität)
- Kalkül
  - Axiome
  - Schlussregeln
- ► Korrektheit und Widerspruchsfreiheit/Konsistenz: Es gibt keine Formel △, so dass △ und ¬△ ableitbar sind.
- Entscheidbarkeit vs. Unentscheidbarkeit
- Vollständigkeit

## Ausdrucksstärke von Logiken versus Berechnungseigenschaften

Aussagenlogik

Logik erster Stufe

► Logik höherer Stufe

$$itRains \land isCold$$

- $\land \quad (\textit{itRains} \land \textit{isCold} \Rightarrow \textit{slipperyRoad})$
- ⇒ slipperyRoad

- $\land \quad (\forall x. isHuman(x) \Rightarrow isMortal(x))$
- ⇒ isMortal(sokrates)

$$(\forall F. isSurjective(F) \Leftrightarrow \forall y. \exists x. y = F(x))$$

 $\Rightarrow$  isSurjective( $\lambda x.x$ )

## Ausdrucksstärke von Logiken versus Berechnungseigenschaften!

Aussagenlogik

► Logik erster Stufe

► Logik höherer Stufe

```
Logik Hoherer Stufe
```

entscheidbar

```
itRains \land isCold
```

- $\land$  (itRains  $\land$  isCold  $\Rightarrow$  slipperyRoad)
- ⇒ slipperyRoad

```
isHuman(sokrates)
```

- $\land \quad (\forall x. isHuman(x) \Rightarrow isMortal(x))$
- ⇒ isMortal(sokrates)

$$(\forall F. isSurjective(F) \Leftrightarrow \forall y. \exists x. y = F(x))$$

 $\Rightarrow$  isSurjective( $\lambda x.x$ )

## Ausdrucksstärke von Logiken versus Berechnungseigenschäften:

Aussagenlogik

- itRains ∧ isCold
- $\land \quad (\textit{itRains} \land \textit{isCold} \Rightarrow \textit{slipperyRoad})$
- $\Rightarrow$  slipperyRoad

▶ Logik erster Stufe

- isHuman(sokrates)
- $\land \quad (\forall x. isHuman(x) \Rightarrow isMortal(x))$
- ⇒ isMortal(sokrates)

Logik höherer Stufe

 $(\forall F. isSurjective(F) \Leftrightarrow \forall y. \exists x. y = F(x))$ isSurjective( $\lambda x. x$ )

unentscheidbar, vollständig

## Ausdrucksstärke von Logiken versus Berechnungseigenschaften

Aussagenlogik

 $itRains \land isCold$  $\land (itRains \land isCold \Rightarrow slipperyRoad)$ 

► Logik erster Stufe

- isHuman(sokrates) $\land (\forall x.isHuman(x) \Rightarrow isMortal(x))$
- ⇒ isMortal(sokrates)

► Logik höherer Stufe

```
(\forall F. isSurjective(F) \Leftrightarrow \forall y. \exists x. y = F(x))
\Rightarrow isSurjective(\lambda x, x)
```

 $\Rightarrow$  isSurjective( $\lambda x.x$ )

⇒ slipperyRoad

unentscheidbar, unvollständig

#### Kurze Demo: Automatische Theorembeweiser



# The TPTP Problem (and System) Library for Automated Theorem Proving

www.tptp.org