

Tratamiento de excepciones

Contenido

- Software tolerante a fallos
 - El concepto de excepción
- Captura y tratamiento de excepciones
- Propagación de excepciones
- Excepciones predefinidas
- Definición de nuevas excepciones

El concepto de “excepción”

- Una *excepción* es un evento que interrumpe el flujo normal de instrucciones durante la ejecución de un programa.
- Las aplicaciones pueden producir muchas clases de errores de diversos niveles de severidad:
 - un fichero **que no puede encontrarse** o no existe,
 - un índice **fuera de rango**,
 - un **enlace de red que falla**,
 - un **fallo en un disco duro**,
 - ...

La necesidad de tratar los errores

- Consideremos el (pseudo)código del siguiente método que lee un fichero y copia su contenido en memoria.

¿Qué pasa si el fichero no puede abrirse?

```
leerFichero() {  
    abrir el fichero;  
    determinar la longitud del fichero;  
    reservar la memoria suficiente;  
    copiar el fichero en memoria;  
    cerrar el fichero;  
}
```

¿Qué pasa si no puede reservarse memoria suficiente?

¿Qué pasa si no puede determinarse la longitud del fichero?

¿Qué pasa si falla la lectura?

¿Qué pasa si el fichero no puede cerrarse?

Tratamiento clásico de errores

```
tipoDeCódigoDeError leerFichero {  
    tipoDeCódigoDeError códigoDeError = 0;  
    abrir el fichero;  
    if (el fichero está abierto) {  
        determinar la longitud del fichero;  
        if (se consigue la longitud del fichero) {  
            reservar la memoria suficiente;  
            if (se consigue la memoria) {  
                copiar el fichero en memoria;  
                if (falla la lectura) { códigoDeError = -1; }  
            } else { códigoDeError = -2; }  
        } else { códigoDeError = -3; }  
        cerrar el fichero;  
        if (el fichero no se cerró && códigoDeError == 0) {  
            códigoDeError = -4;  
        } else { códigoDeError = -5; }  
    } else { códigoDeError = -6; }  
    return códigoDeError;  
}
```

- Difícil de leer
- Se pierde el flujo lógico de ejecución
- Difícil de modificar

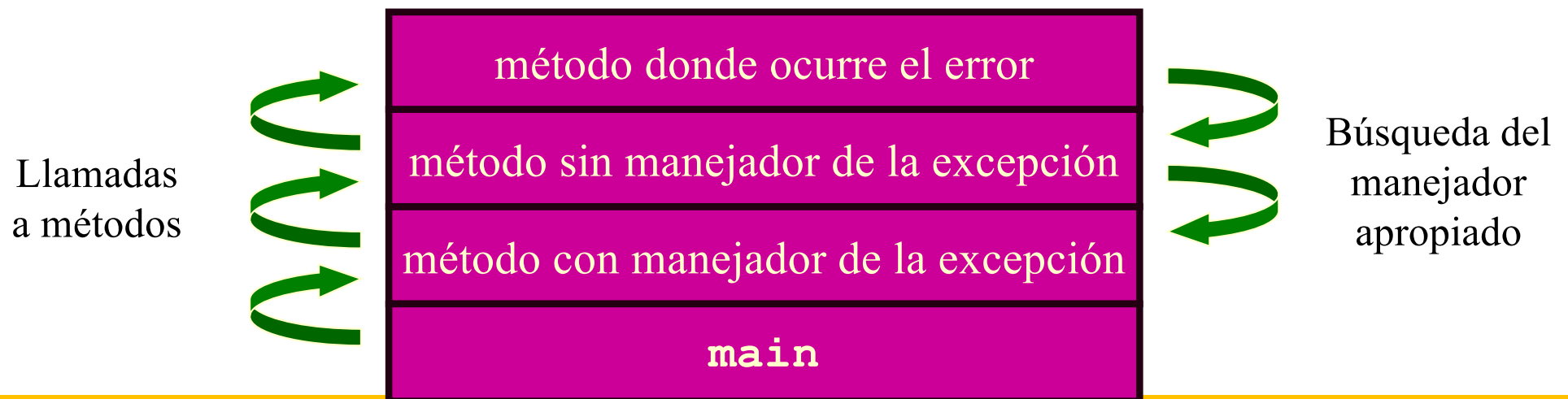
El tratamiento de excepciones

```
leerFichero {  
    try {  
        abrir el fichero;  
        determinar la longitud del fichero;  
        reservar la memoria suficiente;  
        copiar el fichero en memoria;  
        cerrar el fichero;  
    } catch (falló la apertura del fichero) {  
        ...;  
    } catch (falló el cálculo de la longitud del fichero) {  
        ...;  
    } catch (falló la reserva de memoria) {  
        ...;  
    } catch (falló ...) {  
        ...;  
    } catch (falló ...) {  
        ...;  
    }  
}
```

Las excepciones no nos liberan de hacer la detección, de informar y de manejar los errores, pero nos permiten escribir el flujo principal de nuestro código en un sitio y de tratar los casos excepcionales separadamente.

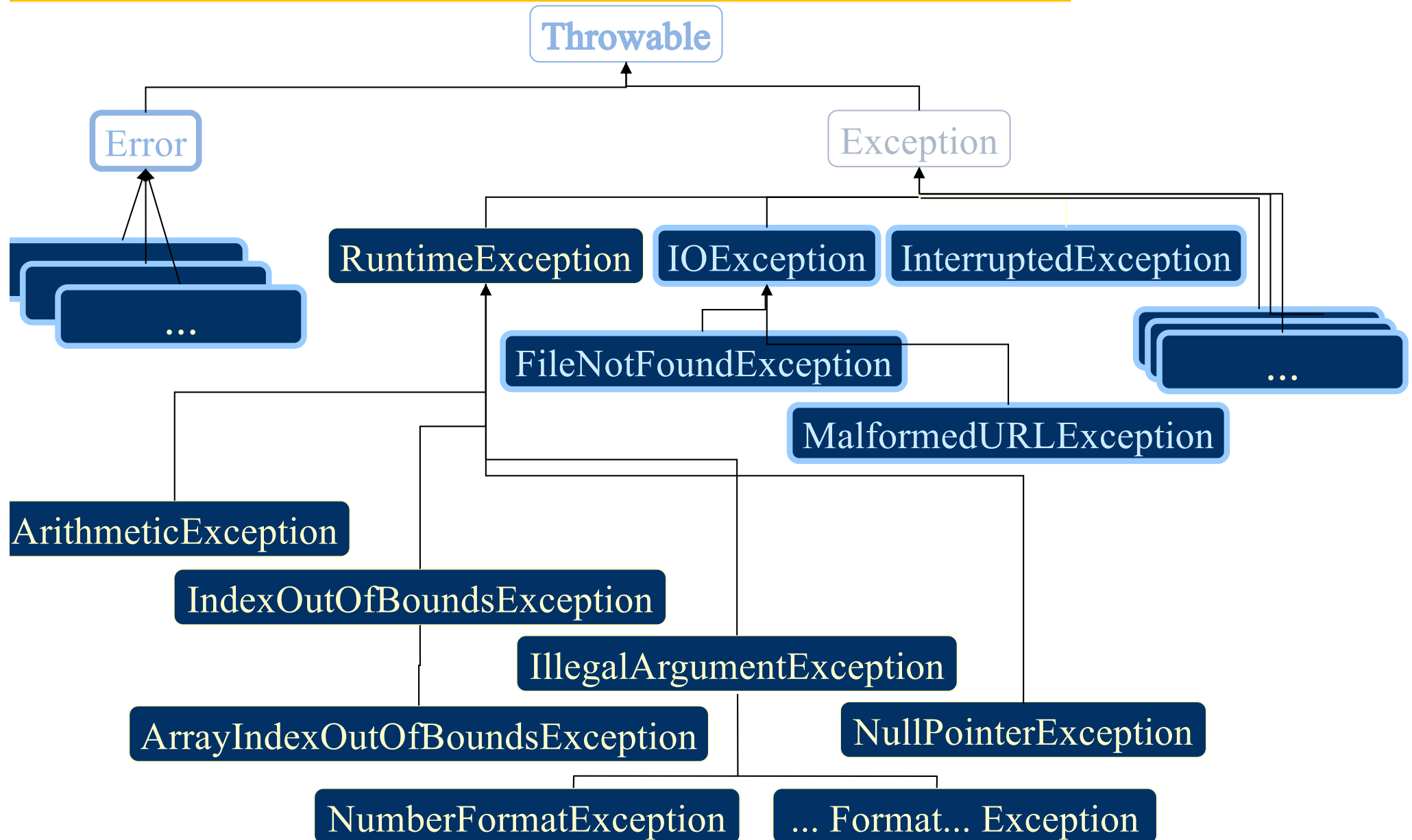
¿Qué es una excepción?

- Cuando ocurre un error en un método éste crea un objeto excepción (*una excepción*) y lo entrega al sistema de ejecución (*lanza una excepción*).
- Este objeto contiene información sobre el error, incluido su tipo y el estado del programa donde ocurrió.
- El sistema de ejecución recorre la pila de llamadas buscando un método que contenga un bloque de código que maneje la excepción (*manejador de excepción*).



Puntos de vista ante las excepciones

- Hay dos puntos de vista para las excepciones:
 - **El que lanza (eleva o propaga) la excepción**
 - Se encuentra en una situación que no sabe cómo (o no quiere) resolver y crea una excepción y la lanza
 - Le llega la excepción y no sabe qué hacer con ella y la propaga
 - **El que la trata (captura) la excepción**
 - Sabe cómo resolver una situación que provoca una excepción y dispone de un tratamiento para ella.
- Un método puede actuar desde los dos puntos de vista
 - Captura unas excepciones y lanza otras.
- Las especificaciones suelen indicar cómo actuar.



La clase **Throwable**

- Sólo objetos que son instancias de la clase **Throwable** (o de una de sus subclases) pueden ser lanzados por la JVM o con una instrucción **throw**, y sólo éstos pueden ser argumentos de una cláusula **catch**.
- Por convención, la clase **Throwable** y sus subclases tienen dos constructores:
 - Sin argumentos y
 - Con un argumento de tipo **String**, el cual puede ser usado para indicar mensajes de error.
- Un objeto de la clase **Throwable** contiene el estado de la pila de ejecución (de su *thread*) en el momento en que fue creado.

La clase **Throwable** (II)

String getMessage()

Devuelve el texto con el mensaje de error del objeto.

void printStackTrace()

Imprime datos de este objeto y la traza de ejecución en la salida de errores estándar.

Lanzar una excepción


- Una excepción es una instancia de una clase, que se crea con el operador new.
- Para lanzarla se utiliza
`throw <objeto-excepción>`
`throw new RuntimeException("comentario adecuado");`
- Esto interrumpe el flujo de ejecución y se procede a la búsqueda de un manejador para esa excepción, es decir, "alguien que la trate".

```
public Jarra(int capacidadInicial) {  
    if (capacidadInicial < 0 )  
        throw new RuntimeException("Capacidad negativa");  
    capacidad = capacidadInicial;  
}
```

Lanzar una excepción

En la clase **Recta** del proyecto **prRecta**


```
public Punto interseccionCon(Recta r) {  
    if (paralelaA(r))  
        throw new RuntimeException("Rectas paralelas");  
    ...  
}
```



¡Nos piden que devolvamos el corte pero son paralelas!

En la clase **Urna** del proyecto **prUrna**

```
public class Urna {  
    ...  
    public ColorBola extraeBola() {  
        if (totalBolas() == 0)  
            throw new RuntimeException("No hay bolas");  
        ...  
    }  
}
```



¡Nos piden una bola y no hay!

Propagación de excepciones

- Una excepción será automáticamente propagada si no se trata

```
public int stringAInt(string str) {  
    return Integer.parseInt(str);  
}
```

Si **str** no es convertible a entero se lanza una **NumberFormatException** y se propaga

Propagación de excepciones

- En la clase `TestUrna` del proyecto `prUrna`

```
public class TestUrna {  
    public static void main(String[] args) {  
        int bb = Integer.parseInt(args[0]);  
        int bn = Integer.parseInt(args[1]);  
        ...  
    }  
}
```

Si `args[0]` o `args[1]` no son convertibles a entero se lanza una **`NumberFormatException`** y la propagamos.

```
Exception in thread "main" java.lang.NumberFormatException: For input string: "2e"  
at java.lang.NumberFormatException.forInputString(NumberFormatException.java:48)  
at java.lang.Integer.parseInt(Integer.java:458)  
at java.lang.Integer.parseInt(Integer.java:499)  
at TestUrna.main(TestUrna.java:5)
```

Captura de excepciones. La instrucción `try`

```
try (  
    // Se crean objetos "closeables" que se cerrarán  
    // automáticamente al terminar el bloque try  
) {  
    //  
    // código vigilado  
    //  
} catch (Excepción11 | Excepción12 | ... | Excepción1N e) {  
    //  
    // Tratamiento común para todas las excepciones capturadas  
} catch (Excepción21 | Excepción22 | ... | Excepción2N e) {  
    //  
    // Tratamiento común para todas las excepciones capturadas  
} ...  
} catch (ExcepciónNN e) {  
    // Tratamiento para las excepciones capturadas  
}
```

El bloque `try` **vigila** código para capturar las posibles excepciones que se produzcan.

Los bloques `catch` **se ejecutan** si se lanza una excepción adecuada en el bloque **vigilado** (son opcionales)

Es posible **abrir** objetos **closeables** que se cerrarán automáticamente cuando termine el bloque `try` (es opcional)

La captura de excepciones

```
public class TestUrna {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            int bb = Integer.parseInt(args[0]);  
            int bn = Integer.parseInt(args[1]);  
            ...  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("Uso: TestUrna <Int> <Int>");  
        } catch (NumberFormatException ee) {  
            System.out.println("Los argumentos deben ser números enteros");  
        }  
    }  
}
```

- Los manejadores pueden preguntar al usuario por la decisión a tomar, recuperarse automáticamente del error, terminar el programa, etc.
- También podemos poner cada una de las instrucciones que pueden lanzar excepciones en bloques **try** diferentes y proporcionar manejadores de excepciones para cada uno.

El bloque **finally**

- El bloque **finally** es opcional, y su función es la de dejar el programa en un estado correcto independientemente de lo que suceda dentro del bloque **try** (cerrar ficheros, liberar recursos, ...).
- El bloque **finally** es ejecutado siempre.

El uso del bloque **finally**

```
public class TestUrna {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            int bb = Integer.parseInt(args[0]);  
            int bn = Integer.parseInt(args[1]);  
            int d = bb/bn;  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("Uso: TestUrna <Int> <Int>");  
        } catch (NumberFormatException ee) {  
            System.out.println("Los argumentos deben ser enteros");  
        } finally {  
            System.out.println("El programa sigue aquí");  
        }  
        System.out.println("Y después por aquí");  
    }  
}
```

1: Ocorre una excepción `ArrayIndexOutOfBoundsException`

```
public class TestUrna {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            int bb = Integer.parseInt(args[0]);  
            int bn = Integer.parseInt(args[1]);  
            int d = bb/bn;  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("Uso: TestUrna <Int> <Int>");  
        } catch (NumberFormatException ee) {  
            System.out.println("Los argumentos deben ser enteros");  
        } finally {  
            System.out.println("El programa sigue aquí");  
        }  
        System.out.println("Y después por aquí");  
    }  
}
```

```
Uso: TestUrna <Int> <Int>  
El programa sigue aquí  
Y después por aquí
```

2: Ocorre `NumberFormatException`

```
public class TestUrna {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            int bb = Integer.parseInt(args[0]);  
            int bn = Integer.parseInt(args[1]);  
            int d = bb/bn;  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("Uso: TestUrna <Int> <Int>");  
        } catch (NumberFormatException ee) {  
            System.out.println("Los argumentos deben ser enteros");  
        } finally {  
            System.out.println("El programa sigue aquí");  
        }  
        System.out.println("Y después por aquí");  
    }  
}
```

Los argumentos deben ser enteros
El programa sigue aquí
Y después por aquí

3: El bloque **try** termina normalmente

```
public class TestUrna {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            int bb = Integer.parseInt(args[0]);  
            int bn = Integer.parseInt(args[1]);  
            int d = bb/bn;  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("Uso: TestUrna <Int> <Int>");  
        } catch (NumberFormatException ee) {  
            System.out.println("Los argumentos deben ser enteros");  
        } finally {  
            System.out.println("El programa sigue aquí");  
        }  
    }  
    System.out.println("Y después por aquí");  
}
```

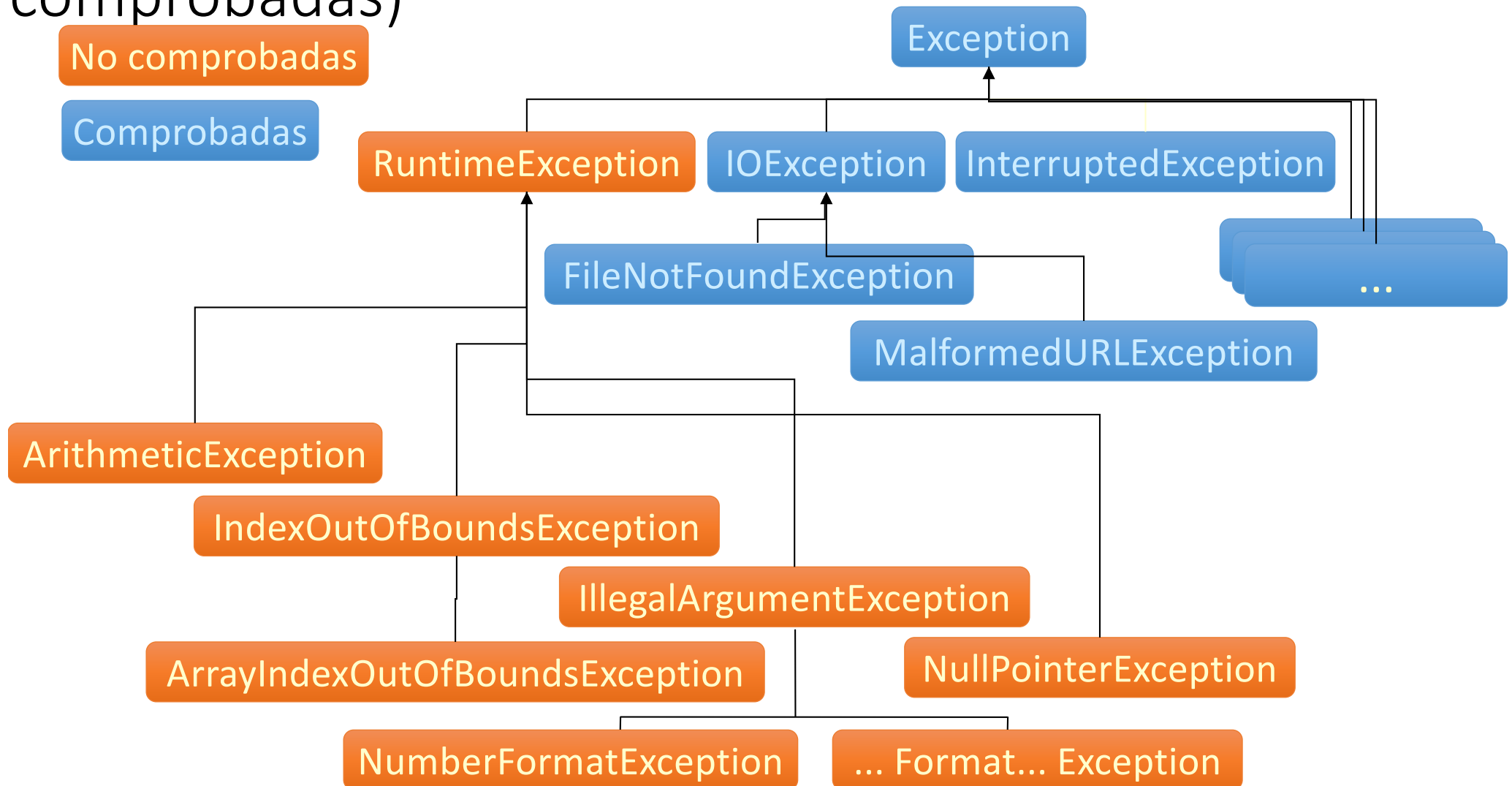
El programa sigue aquí
Y después por aquí

4: Ocorre **ArithmeticException**

```
public class TestUrna {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            int bb = Integer.parseInt(args[0]);  
            int bn = Integer.parseInt(args[1]);  
            int d = bb/bn;  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("Uso: TestUrna <Int> <Int>");  
        } catch (NumberFormatException ee) {  
            System.out.println("Los argumentos deben ser enteros");  
        } finally {  
            System.out.println("El programa sigue aquí");  
        }  
    }  
    System.out.println("Y después por aquí");  
}
```

El programa sigue aquí

Las excepciones de obligado tratamiento (checked o comprobadas)



Excepciones comprobadas

- Las excepciones comprobadas deben ser tratadas o anunciadas.
- Tratadas o Capturadas: se hace un tratamiento con ellas.
- Anunciadas: se anuncia en la cabecera del método.

```
public void espera(int millis) {  
    try {  
        Thread.sleep(millis)  
    } catch (InterruptedException e) {  
        System.err.println("se interrumpió");  
    }  
}
```

Capturada

Propagación de excepciones comprobadas

- Las excepciones comprobadas deben ser tratadas o anunciadas.
- Capturadas: se hace un tratamiento con ellas.
- Anunciadas: se anuncia en la cabecera del método.

Anunciada

```
public void espera(int millis) throws InterruptedException {  
    Thread.sleep(millis)  
}
```

- Pueden anunciarse varias excepciones, separadas por comas
- Las excepciones no comprobadas si queremos las podemos anunciar también.

Redefinición de métodos con cláusula **throws**

La definición del método en la subclase sólo puede **especificar un sub-conjunto** de las clases de excepciones (incluidas sus subclases) especificadas en la cláusula `throws` del método redefinido en la superclase.

```
class A {  
    ...  
    protected void métodoX()  
    throws Excepción1, Excepción2, Excepción3 {  
        ...  
    }  
    ...  
}  
class B extends A {  
    ...  
    protected void métodoX()  
    throws Excepción1, Subc1Excepción3, subc2Excepción3 {  
        ...  
    }  
    ...  
}
```

Excepciones relacionadas

```
public class TestUrna {  
    public static void main(String[] args) {  
        try {  
            int bb = Integer.parseInt(args[0]);  
            int bn = Integer.parseInt(args[1]);  
            ...  
        } catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("Uso: TestUrna <Int> <Int>");  
        } catch (NumberFormatException ee) {  
            System.out.println("Los argumentos deben ser enteros");  
        } catch (RuntimeException e) {  
            System.out.println("Alguna excepción distinta");  
        } finally {  
            System.out.println("El programa sigue aquí");  
        }  
    }  
}
```

Definiendo nuestras propias excepciones

Un usuario puede definir sus propias excepciones.

```
public class MiExcepcion extends RuntimeException {  
    public MiExcepcion() {  
        super();  
    }  
    public MiExcepcion(String msg) {  
        super(msg);  
    }  
    public MiExcepcion(int i) {  
        super(Integer.toString(i));  
    }  
}
```

Y ahora puede lanzarse como las demás.

```
throw new MiExcepcion(5);
```

Reglas para tratar situaciones excepcionales

- **Preventiva:**

- La comprobación es poco costosa y es probable que se produzca la excepción.
- Ejemplo:
 - El método `interseccionCon(Recta r)` de `Recta`
 - El método `extraerBola()` de `Urna`

- **Curativa:**

- La comprobación es costosa y es raro que se produzca la excepción.
- Ejemplo:

```
public int stringAInt(String str) {  
    return Integer.parseInt(str);  
}
```