|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 模块名称： | **学校新闻** | 模块编号： | N150001 |
| 模块责人： |  | | |
| 模块状态： | 起草 □ 完善 □ 审批 □ 定稿 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本编号 | 版本日期 | 撰写者 | 变更描述 |
|  |  |  |  |

目录

[模块功能描述 1](#_Toc436567869)

[模块技术约定 2](#_Toc436567870)

[A. 数据库表 2](#_Toc436567871)

[B. 实体对象包 3](#_Toc436567872)

[C. 数据控制对象包 3](#_Toc436567873)

[D. UI操作页面 3](#_Toc436567874)

[技术说明 4](#_Toc436567875)

[A. 业务流程图 (角色功能) 4](#_Toc436567876)

[B. 数据库表说明 4](#_Toc436567877)

[C. 实体对象说明 4](#_Toc436567878)

[D. 数据控制对象说明 4](#_Toc436567879)

[E. 操作面板说明及关系图 4](#_Toc436567880)

# 模块功能描述

１．学校具有**SchoolNewEdit**权限的工作人员可以访问新闻发布面板，编辑并发布学校新闻（学校新闻可带封面属性）

（标题文字、内容、封面、新闻撰写用户ID,审核人员ID　勾选后将上传封面、发布日期、是否可回复复选框（如果可留言，用户可回复）如果设定自动发布时间，**新闻将可自动发布**）

1. 学校具有**SchoolNewApproval**权限的工作人员可以审核新闻并确认发布

通过UserEntity uEntitiy=Master.GetUser(); 获得用户对象

uEntitiy.HasRight(“**SchoolNewEdit**”); 判断是否包含权限

1. 学校平台定时检索预订发布新闻并进行发布
2. 新闻查看

A.新闻模块分为顶部图片新闻（带封面）新闻，点击图片新闻后打开新闻内容

B.下部文字标题新闻，点击后进入新闻内容。

C.系统要记录新闻被浏览的次数

# 模块技术约定

## 数据库表

1. **表的命名规则为**

School\_News+含义名称

例如：School\_NewsItems

1. **表中主键字段**

表中必须包含一个名为RefId的主键，类型为uniqueidentifier



同时设定该字段为主键和索引（主键命名规则为PK\_SchoolNews+含义，索引命名规则为Index\_SchoolNewsItems）

表中必须包含一个名为MemberRefId的主键，类型为uniqueidentifier，标识归属在学校

## 实体对象包

实体对象包在Visual Studio 2010中创建类库，命名为**SchoolNewsEntities** ,生成**SchoolNewsEntities.dll**

对象属性与数据库表字段对应，对象可序列化

（SchoolNewsEntities.dll可包含非数据层的对象）

## 数据控制对象包

实体对象包在Visual Studio 2010中创建类库，命名为**SchoolNewsDB** ,生成**SchoolNewsDB.dll**

业务层（接口，界面）调用可通过SchoolNewsDB.StaticFactory获得对象

## UI操作页面

UI操作界面在Visual Studio 2010中创建ASP.Net Web 应用程序，命名为SchoolNewsManage，生成SchoolNewsManage.dll和SchoolNewsManage文件夹（存放操作页面）



如果发布Webservice接口，命名规则为WS+含义.asmx

# 技术说明

## 业务流程图 (角色功能)

需求及开发人员完善

## 数据库表说明

从Powerdesigner截取说明表功能，字段功能，表关系

## 实体对象说明

说明SchoolNewsEntities.dll中包含对象的含义

## 数据控制对象说明

说明SchoolNewsDB.dll中包含对象的含义

## 操作面板说明及关系图

说明SchoolNewsManage中包含页面功能，关联关系和其他接口包括对象的含义