1. Introdução ao ambiente Ruby
   1. Ecossistema da linguagem
      1. Comunidade
      2. Gems
      3. RVM
   2. Introdução ao tema tomando como base o uso de estruturas PHP fazendo comparação à estruturas de mesmo propósito no Ruby
      1. Princípios da linguagem
      2. Blocos, Procs e Lambdas
      3. Strings
      4. Números
      5. Estruturas de Controle
      6. Arrays e Hashes
      7. Symbols
      8. Ranges
   3. Orientação à objetos com Ruby
      1. Classes
      2. Herança
      3. Mixins
      4. DI
2. Sinatra X Ruby on Rails
   1. Apresentação de frameworks alternativos ao RAILS para RUBY
3. Introdução à ferramenta Ruby Mine da Jet Brains
   1. Instalação, configuração e introdução sobre a ferramenta
4. Boas práticas em MVC
5. Laboratório com a criação de um blog com ruby