

**Aareschwümmenid**

**Sunne oder Schatteplätzli?**

**Technische Informationen für die Jury**

**Technische Informationen für die Jury**

Aktueller Stand des Sourcecodes

* https://github.com/cblaettl/sol-umbra

Ausgangslage

* Worauf habt ihr euch fokussiert?
* Welche technischen Grundsatzentscheide habt ihr gefällt?

Technischer Aufbau

* Welche Komponenten und Frameworks habt ihr verwendet?
* Wozu und wie werden diese eingesetzt?

Implementation

* Gibt es etwas Spezielles, was ihr zur Implementation erwähnen wollt?
* Was ist aus technischer Sicht besonders cool an eurer Lösung?

Abgrenzung / Offene Punkte

* Welche Abgrenzungen habt ihr bewusst vorgenommen und damit nicht implementiert? Weshalb?