○ 스마트디자인(Smart Design)전공

빅데이터의 수집분석, IoT기술, 모바일 프로그래밍 등의 소프트웨어 지식을 주거 환경 또는 시각디자인에 적용 가능한 전공자 양성

학년	학기	이수	교과목	교 과 목 명		개설학과	학년/
		구분	번 호				학기
1	1	전선	8702001	디자인개론 I (Introduction to design I)	3-2-2	디자인학과	1/1
	2	전선	0914001	컴퓨팅사고력기르기(Cultivating Computational Thinking)	3-3-0	교양교육본부	1,2 학기
			7716049	인간공학과디자인(Ergonomics & Design)	3-3-0	주거환경학과	1/2
			5118003	컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer System)	3-3-0	소프트웨어학부	1/2
			5118004	오픈소스소프트웨어이해와실습(Introduction to Open Source SW)	3-2-2	소프트웨어학부	1/2
2	1	전선	5114003	파이썬 프로그래밍(Python Programming)	3-2-2	SW융합부전공	2/1
			8702053	디지털이미지워크숍 I (Digital Image Workshop I)	2-0-4	디자인학과	2/1
			8702050	타이포그래피(Typography)	2-0-4	디자인학과	2/1
			5118006	자료구조(Data Structures)	3-3-0	소프트웨어학부	2/1
	2	전선	7716107	공동주택계획(Multifamily Housing Planning)	3-3-0	주거환경학과	2/2
			8702054	디자인심리와 시지각(Design Psychology & Visual Illusion)	3-2-2	디자인학과	2/2
			5108063	임베디드소프트웨어실습(Embedded Software Lab.)	3-2-2	정보통신공학부	2/2
			5114005	Java 프로그래밍 기초(Basic Java Programming)	3-2-2	SW융합부전공	2/2
	1		7716085	가구디자인론(Furniture Design)	3-3-0	주거환경학과	3/1
3			5118020	운영체제(Operation Systems)	3-3-0	소프트웨어학부	3/1
			5114006	IoT 기술과 프로그래밍 (IoT Technology and IoT Programming)	3-2-2	SW융합부전공	3/1
			5118009	객체지향 프로그래밍(Object-Oriented Programming)	3-2-2	소프트웨어학부	2/1
	2		8702065	디자인기획과 프레젠테이션(Design Planning & Presentation)	3-3-0	디자인학과	3/2
			5120004	소프트웨어공학(Software Engineering)	3-3-0	소프트웨어전공	3/2
			5114015	알기 쉬운 자연어 처리 이론 및 실습	3-2-2	SW융합부전공	3/2
				(Easy-to-understand natural language processing theory and practice)			
4	1		7716123	무장애환경론(캡스톤디자인) (Capstone Design: Barrier-free Environment Theory)	3-3-0	주거환경학과	4/1
				빅데이터 이해와 분석 (Understanding and Analysis of Big Data)	3-2-2	SW융합부전공	4/1
	2	전선	7716122	주택상품기획 및 마케팅 (Housing Product Development & Marketing)	3-3-0	주거환경학과	4/2
필수 0 과목 0 학점 전공 선택 23 과목 67 학점 계 23 과목 67 학점							
타 학: 전공선 인정 교:		과	5114012		3-3-0	SW융합부전공	
		택	5114013	3 기초부터 배우는 딥러닝	3-2-2	SW융합부전공	
		과목	5114014	A R을 활용한 데이터 분석 기초	3-2-2	SW융합부전공	

	선계되고그리모	타학과 전공인정교과목				
	연계전공교과목	교과목번호	교과목명	학과	학점	
	자료구조	5110014	데이터구조	컴퓨터공학과	3-3-0	
	(5118006)	5108018	자료구조	정보통신공학부	3-3-0	
	객체지향 프로그래밍	5110007	C/C++프로그래밍	컴퓨터공학과	3-2-2	
전공간 중복	(5118009)	5108111	객체지향프로그래밍(C++)	정보통신공학부	3-2-2	
학점인정교과목	운영체제	5110016	운영체제	컴퓨터공학과	3-3-0	
	(5118020)	5108107	운영체제	정보통신공학부	3-3-0	
	소프트웨어공학 (5111024)	5110085	소프트웨어공학	컴퓨터공학과	3-3-0	
	임베디드소프트웨어실습 (5108063)	5110107	마이크로프로세서	컴퓨터공학과	3-2-2	