

**튜터 프로필 / 운영계획서**  
**컴퓨터공학과 2학년 오토마타이론**

튜터	프로필
허정민	오토마타이론이 어려울까봐 걱정되시나요? 전혀 어렵지 않아요! 구구단 보다 쉬울 수도 있습니다ㅎㅎ 오토마타의 킬링포인트만 알아챈다!!! 오토마타이론 'A+' 성적에 빛나는 멘토가 핵심만 쏙쏙 뽑아 정리해 드려요 : ) 중간고사, 기말고사 저랑 같이 정리한 문제들로 쉽게쉽게 같이 공부해요♥

## 학부생 튜터 활동 계획서

성 명	허정민	학 과	컴퓨터공학과
학 번	2019037016	학 년	3
활동기간	2021년 9월 1일 ~ 2021년 12월 7일		
교과목 명	오토마타이론		
주차	활동 계획		
1	튜터들과 멘토링 진행방식에 대한 논의를 진행하고 오토마타에 대해 앞으로 배울 내용을 간단하게 설명한다.		
2	오토마타의 배경 중 증명기법의 전반적인 언어, 문법, 자동화에 대해 간단하게 요약하고 앞으로 배울 내용을 간단히 설명한다		
3	비결정적 / 결정적 유한 오토마타(DFA)를 변환하는 방법을 유튜브 설명영상(Neso Academy)을 활용해 이해하고 문제를 풀어본다.		
4	정규수식의 정의, 정규언어, 둘의 관계, 표현방법, 정규문법을 이해하고 있는지 확인하고 전시간에 배운 DFA와 연관성을 응용하는 문제를 같이 풀어보는 시간을 가진다.		
5	집합과 정규언어의 관계와 연관성에 대해 정리한 자료를 가지고 설명하고 이해하며 해당 적용 문제를 해결한다.		
6	ContextFree 문법에 대한 파싱, 모호성을 이해하고 판별할 수 있는 파싱트리등을 직접 그려보며 이해한다.		
7	중간고사를 대비하여 1-6주차 주요내용인 DFA변환, 정규언어&문법, Contextfree문법 모호성, 파싱판별 세가지 부분에 대해 정리하고 예상문제를 풀어본다.		
8	4,5장에서 배운 문법을 변환시키는 방법(대체규칙)을 이해하고 직접 문제를 가지고 풀어보고 해결한다.		
9	Nondeterministic Pushdown 오토마타/ Pushdown 오토마타를 이해하고 Context-Free Languages가 주어졌을 때 Pushdown Automata 를 어떻게 구성하는지 와 그 반대의 경우가 나타나를 문제를 학습하고 해결하는 시간을 가진다.		
10	PDA(Pushdown Acceptor)의 구성과 함수를 이해하고 Context-Free Language 에 대한 펄핑레마를 이해하고 공식을 이용하여 문제에 적용해본다.		
11	스탠다드 터닝머신을 알아보고 머신의 결합방법과 튜닝에 대해 학습한다.		
12	터닝머신의 문제점인 halting problem, undecidable 문제를 이해하고 예상문제를 이용하여 문제의 해결방안을 찾아본다.		
13	기말고사를 대비하여 8-12주차 주요내용인 문법변환, NPA와 Context-Free Languages의 관계, PDA의 구성, 펄핑레마, 터닝머신문제점에 관해 다시한번 요약하고 교과서 속 예상문제들을 풀어보고 정리한다.		