튜터 프로필 / 운영계획서 소프트웨어학과 3학년 인공지능

튜터	프로필							
박지현	안녕하세요. 저는 현재 소프트웨어학과 4학년 재학중이며 샘마루 동아리 부회장을 맡고 있는 박지현입니다.							
	저는 [인공지능]에서 A, 그 다음 학기에 있는 인공지능 심화과목인 [기계학습]에서 A+를 받았습니다.							
	기계학습 과목까지 성공적으로 수강한 만큼 직접 작성한 강의요약노트와 기출문제를 통해 튜티분들에게 더 쉽고							
	재미있게 인공지능 과목을 알려드리도록 하겠습니다.							

학부생 튜터 활동 계획서

성	명	박지현	학	과		소프트웨	어학과		
학 번		2018038066	학	년		4학년			
활동기간		2021년 9년	일 1일	~	2021년	12월	7일		
교과목 명		인공지능							
주차		활동 계획							
1	자기소개, 한 학기동안 튜터링을 어떻게 운영할 지 논의 후 결정, 인공지능 개념 소개,								
2	퀴즈 문제 풀기(실력 테스트), 현재 인공지능이 사용되고 있는 분야 하나씩 이야기하기 colab 사용법 강의 (추후 실습을 위함), 탐색 개념 소개 (맹목적 탐색, 정보이용 탐색, 게임 타세) 가 타세병을 세시기 실명과 사용되는가 지점 그러나면 고보기가 되고 풀기								
3	탐색), 각 탐색별로 예시가 어떻게 사용되는지 직접 그려보며 공부하기, 퀴즈 풀기 최적화 개념 소개, 제약조건 만족 문제 예시 풀어보기, cvxopt 사용 환경 구축, cvxopt 패키지를 사용하여 이차계획법 문제 해결하기, spyder 사용법 강의, 퀴즈 풀기								
4	제기시를 사용하여 이자계획립 문제 해결하기, spyder 사용법 성격, 귀스 물기 지식, 규칙, 프로임, 규칙기반 시스템, 의미망, 스크립트 개념 소개, rule-based system 구현 (적당한 조명의 종류와 방법이 자동으로 선택되도록 하는 코드 실습), 퀴즈 풀기								
5	명제, 논리, 불확실한 지식표현 개념 소개, 이산수학 내용 복습, 퀴즈 풀기								
6	기계학습 개념 소개, 각각의 일이 어떤 효율(성능)을 따지기 위한 것인지 간단한 테스트 진행(튜티들의 기계학습 이해정도를 확인하기 위한 목적), 필기 문자 인식 실습, 퀴즈 풀기								
7	회귀와 추천의 차이점 설명, 결정트리, 군집화, 단순 베이즈 분류기 개념 소개, 퀴즈 풀기, 중간고사 대비 기출 문제 시간 안에 풀고 정답 풀이 진행 & 오답 노트								
8	신경망 개념 소개 - 생물학적 관점, 신경망과 비교하며 퍼셉트론 개념 소개, 미분 내용 복습, 그레디언트 그리기 실습 진행, 다양한 단어를 가지고 분류 진행, 퀴즈 풀기								
9	답러닝, 컨볼루션 신경망 개념 소개, TensorFlow 설치 및 환경 구축, 사용법 강의, jupyter 설치 및 환경 구축, 사용법 강의, colab을 활용한 keras 프로그래밍 실습, 퀴즈 풀기								
10	PyTorch 설치 및 환경 구축, PyTorch를 이용해서 MLP 프로그래밍 실습하기, 퀴즈 풀기								
11	계획 수립 개념 소개, 8-퍼즐 문제를 이용하여 계획 수립 직접 해보기, GraphPlan 알고리즘 프로그래밍 실습 진행, 퀴즈 풀기								
12	로봇 개념 소개, 로봇 용도에 따라 분류 해보기, 본인이 알고 있는 로봇 하나씩								
13	로봇간의 통신 방법 강의, 패러다임 개념 소개, 퀴즈 풀기, 파티클 필터를 이용한 위치 추정 실습 진행, 기말고사 대비 기출 문제 시간 안에 풀고 정답 풀이 진행 & 오답 노트								