

**튜터 프로필 / 운영계획서**  
**소프트웨어학과 1학년 응용컴퓨터프로그래밍**

튜터	프로필
유현진	-'마일리지장학금' 참여부분 대상 -2021년 1학기 '객체지향프로그래밍 학부생 TA' -2021년 소프트웨어학과 학술동아리 'CUVIC' 회장 -2021년 CUVIC 내 C언어 튜터 활동 -'pixeleye'에서 단기 인턴 경험 평균평점 : 4.27 (기컴 & 응컴 A+ / 현재 3학년) ♡자유로운 질문환경 형성과 꼼꼼한 답변을 해주는 튜터입니다♡

**학부생 튜터 활동 계획서**

성 명	유현진	학 과	소프트웨어학과
학 번	2019038006	학 년	3
활동기간	2021년 9월 1일 ~ 2021년 12월 7일		
교과목 명	응용컴퓨터프로그래밍		
주차	활동 계획		
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>앞으로 수업 진행 방식(강의 시간에 배운 내용에 대한 짧은 복습을 포함한 실습 위주의 수업)에 대한 오리엔테이션 및 자기소개</li> <li>실습 수업을 위한 백준 그룹 만들기</li> <li>튜터 개개인의 실력 확인을 위한 간단한 기초프로그래밍 능력 테스트</li> <li>프로그래밍 개발 과정, C언어의 구성요소 등 1학기에 배웠던 기초 이론 복습</li> </ul>		
2	<b>제어문 - 조건문, 반복문</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>조건문(if, switch, goto), 반복문(while, do while, for)에 대한 간단한 이론 설명</li> <li>다양한 상황에 따라 조건문(if, switch, goto) 골라쓰기 실습을 통해 각각의 특징을 알게함</li> <li>다양한 상황에 따라 반복문(while, do while, for) 골라쓰기 실습을 통해 각각의 특징을 알게함</li> </ul>		
3	<b>함수 사용법</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>사용자 정의 함수를 사용하는 이유, 함수를 정의하는 방법, 함수를 호출하여 사용하는 방법, 함수원형을 적어야 하는 이유, 라이브러리 함수와 차이점 설명</li> <li>지난주에 풀었던 실습 문제들을 함수로 정의하여 다시 풀기</li> <li>재귀함수 실습으로 함수를 사용하면 편리함을 알게함</li> </ul>		
4	<b>배열</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>배열의 개념, 초기화 방법, n차원 배열</li> <li>입력을 배열에 저장해 처리하는 문제 해결 실습</li> <li>배열을 사용한 최대값, 최소값 찾기 실습</li> <li>2차원 배열에 구구단 저장하기 실습</li> </ul>		
5	<b>포인터, 동적 할당</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>포인터의 개념, 간접 참조 연산자, 포인터 주의사항, 포인터를 사용하는 방법</li> <li>동적할당의 개념, malloc, calloc, realloc, free</li> <li>2차원 배열을 포인터로 접근하기 실습</li> <li>동적할당을 사용해 크기가 정해져 있지 않는 입력을 받는 문제 해결 실습</li> <li>malloc, calloc, realloc 골라쓰기 실습을 통해 각각의 특징을 알게함</li> </ul>		
6	<b>난수, 순환호출</b>		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rand와 srand 개념</li> <li>• 순환호출과 재귀함수</li> <li>• 난수를 생성해 숫자야구 게임하기</li> <li>• 재귀함수 문제 해결 실습 - 팩토리얼, 피보나치, 하노이탑</li> </ul>
7	<b>정렬</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 선택정렬과 버블정렬의 원리</li> <li>• 같은 문제를 선택정렬과 버블정렬 두가지 방법으로 해결 실습</li> </ul>
8	<b>파일 입출력과 탐색</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 파일 입출력 방법</li> <li>• 순차 탐색과 이진 탐색</li> <li>• 프로그램으로 입력받은 정보를 텍스트 파일로 저장하고 출력하기 실습</li> <li>• 같은 문제를 순차 탐색과 이진 탐색 두가지 방법으로 해결 실습</li> </ul>
9	<b>문자열 처리</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 문자 및 문자열의 파일 입출력</li> <li>• 문자열과 배열, 포인터 활용</li> <li>• 프로그램으로 입력받은 문자 및 문자열을 텍스트 파일로 저장하고 출력하기 실습</li> <li>• 문자열을 배열에 저장하고 포인터로 접근해 출력하기 실습</li> </ul>
10	<b>문자열 처리</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 문자열 정렬</li> <li>• 문자열과 구조체 배열</li> <li>• 저장된 문자열을 사전순으로 정렬하기 실습</li> <li>• 문자열을 구조체 배열에 저장하기 실습</li> </ul>
11	<b>연결리스트</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 연결리스트의 기본 개념, 구조체, 포인터, 동적할당</li> <li>• 연결리스트 구현하기 실습</li> </ul>
12	<b>연결리스트</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 연결리스트에 정렬하기</li> <li>• 입력된 정보를 성적순으로 연결리스트에 저장하기 실습</li> </ul>
13	<b>연결리스트</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 연결리스트를 정렬하기</li> <li>• 연결리스트에 저장된 정보를 성적순으로 정렬하기 실습</li> </ul>