

**튜터 프로필 / 운영계획서**  
**소프트웨어학과 3학년 펌웨어프로그래밍**

튜터	프로필
이송이	해당 과목 성적: A+ 저도 수업을 들으며 어려움이 많았기 때문에, 여러분이 어떤 점에서 어려워하는지 잘 이해하고 설명할 수 있을 것이라고 생각합니다. 성실하게 쌓아온 지식이 여러분에게 도움이 되었으면 합니다.

## 학부생 튜터 활동 계획서

성 명	이 송 이	학 과	소프트웨어학과
학 번	2018038017	학 년	4
활동기간	2021년 9월 1일 ~ 2021년 12월 7일		
교과목 명	펌웨어프로그래밍		
주차	활동 계획		
1	펌웨어 학습 : 펌웨어란?		
2	아두이노 우노 학습 : 아두이노의 자원(AVR CPU 외)		
3	레지스터 학습 : 제어, 상태, 데이터 레지스터의 동작 원리		
4	논리연산 학습 : AND, OR, XOR (리셋, 세트)		
5	입출력 학습 : GPIO(General Purpose Input Output) 레지스터의 구동		
6	인터럽트 학습 : 인터럽트 개념과 AVR의 인터럽트 레지스터		
7	아날로그/디지털 학습 : 아날로그 신호와 AD변환, DA변환		
8	타이머/카운터 학습1 : 타이머/카운터 원리, PWM		
9	타이머/카운터 학습2 : 타이머/카운터 레지스터 동작		
10	통신 학습 : 직렬통신과 USART		
11	통신 학습 : 디바이스 통신 규격(I2C, SPI)		
12	통신 학습 : 통신 비교		
13	총정리		