

튜터 프로필 / 운영계획서
정보통신공학부 3학년 인터넷통신설계

튜터	프로필
김운용	창의공학 설계 <우수상> 수상 오픈소스 동아리 <장려상> 수상 인터넷 통신설계는 이론 뿐만아니라 실습과정도 포함되어 있는 과목이기 때문에 라즈베리파이를 통한 학습을 먼저 경험했기 때문에 실습 부분에 있어서 도움을 많이 줄 수 있습니다.

학부생 튜터 활동 계획서

성 명	김운용	학 과	정보통신공학부
학 번	2016037041	학 년	4
활동기간	2021년 9월 1일 ~ 2021년 12월 7일		
교과목 명	인터넷통신설계		
주차	활동 계획		
1	브로드캐스트와 스위치 네트워크에 대한 구분과 이해 MAC의 확장성의 관점에서 바라봤을 때 문제점		
2	데이터그램패킷과 버추얼서킷 접근 개념 라우팅과 포워딩의 개념이 엄연히 다르다는 것과 PATH의 뜻		
3	서브/슈퍼네팅의 개념과 클래스풀 방식 네트워크레이어의 퍼포먼스에서 upper-layer 프로토콜		
4	longest prefix의 개념과 매칭, 계층적 라우팅/포워딩의 이해 어드레스의 구성과 블록수에 따른 주소계산		
5	IP의 개념과 IP패킷에 대한 예제, ICMPv4의 쓰임 DHCP의 동작과 discover,offer의 개념		
6	라우팅의 종류와 라우팅 알고리즘에 대한 이해 심진법주소를 이진법 주소로 바꾸는 방법		
7	BGP,eBGP,iBGP의 개념과 BGP의 속성 dv라우팅에서 쓰이는 수학적인 기본 개념		
8	유니캐스팅과 멀티캐스팅의 차이점과 멀티캐스트 주소의 필요성 updating path vecto에서 정보 업데이트 방법		
9	RPF VS RPM , MOSPF의 트리를 만들어보는 예제 ipv4의 두가지 개념과 이진과 16진수의 축약		
10	PIM의 SM모드와 DM모드, IGMP의 필요성과 캡슐화 주소공간 할당과 주소공간 분할, 글로벌유니캐스트 주소		
11	GO-BACK-N 프로토콜과 이후의 프로토콜의 발전과정 packet format에 대해서 그리고 ipv6패킷의 기본헤더 크기와 페이로드		
12	UDP와 TCP의 특징들, 멀티플렉싱과 디멀티플렉싱의 개념 icmpv6와 icmpv4의 차이점과 group메세지의 개념		
13	TCP관점에서의 여러 가지 시나리오와 reno,taho tcp의 이해 ipv4를 ipv6로 바꾸는 세가지 전략		