◎ 뇌인지공학(Brain and Cognitive Engineering)전공

| 21.3 | 귀 니 | 이수 | 교과목 | 1 T - 12 | 귀기 | -개기하다 | 학년 |
|---|-----|------|--------------------|--|-------|-------------------|------------|
| 학년 | 학기 | 구분 | 번 호 | 교 과 목 명 | 학점 | 개설학과 | /학기 |
| 2 | 1 | 전필 | | | | | |
| | | 전선 | 5338034 | 현대논리학(Contemporary Logic) | 3-3-0 | 철학과 | 2/1 |
| | | | 5111007 | 객체지향 프로그래밍(Object-Oriented Programming) | 3-2-2 | 소프트웨아학과 | 2/1 |
| | | | 5114003 | 파이썬 프로그래밍(Python Programming) | 3-2-2 | SW융합부전공 | 2/1 |
| | | 전필 | 5114002 | 정보기술의 이해(Understanding of Information Technology) | 3-3-0 | SW융합부전공 심리학과 | 2/1 |
| | 2 | 신월 | 5664012 | 생리심리학(Biological Psychology) | | | 2/2 |
| | | | 5114004 | 자료구조와 문제해결기법 | 3-2-2 | SW융합부전공 | 2/2 |
| | | 전선 | | (Data Structures and Problem Solving Techniques) | | | |
| | | | 5111002 | 컴퓨터시스템개론(Introduction to Computer Systems) | 3-3-0 | रम्मभिष्म | 1/2 |
| | | | 5114012 | 인공지능 융합의 이해 | 3-3-0 | SW융합부전공 | 2/2 |
| | | | | (Understanding of Convergence of Al(Artificial Intelligence)) | | | |
| | | | 5114013 | 기초부터 배우는 딥러닝(Deep learning from the Basics) | | SW융합부전공 | 2/2 |
| 3 | 1 | 전필 | 5114007 | 인공지능과 기계학습(AI and Machine Learning) | 3-2-2 | SW융합부전공 | 3/1 |
| | | 전선 | 5111087 | 오픈소스웹소프트웨어(Open Source Web SW) | 3-2-2 | 소프트웨어학과 | |
| | | | 5664283 | 학습심리학(Psychology of Learning) | 3-3-0 | 심리학과 | 3/2 |
| | 2 | 전필 | 5338082 | 과학철학(Philosophy of Science) | 3-3-0 | 철학과 | 3/2 |
| | | 전선 | E664074 | 이기시기청 미 시청(Cognitive Developer and Laboratory) | 2 2 2 | 시기하다 | 3/2 |
| | | | 5664074 5114008 | 인지심리학 및 실험(Cognitive Psychology and Laboratory) 웹 응용 프로그래밍(Web Application Programming) | 3-2-2 | 심리학과 SW융합부전공 | 3/2 3/2 |
| | | | | 0 0 | | | |
| | | | 5664031 | 지각심리학 및 실험 (Psychology of Perception and Laboratory) | 3-2-2 | 심리학과 | 3/1 |
| | | -1-1 | | (Psychology of Perception and Laboratory) | | | |
| 4 | 1 | 전필 | 5338019 | Old E (Epistomology) | 3-3-0 | 철학과 | 3/1 |
| | | | | 인식론(Epistemology) | | | |
| | | | 5664032 | 실험심리학 실습 | 3-2-2 | 심리학과 | 4/1 |
| | | 전선 | | (Experimental psychology and Laboratory) | | | |
| | | | 5114010 | 빅데이터 이해와 분석 | 3-2-2 | SW융합부전공 | 4/1 |
| | | | | (Understanding and Analysis of Big Data) | | | |
| | 2 | 전필 | | | | | |
| | | | 5664071 | 인지공학심리학의 응용 | 3-1-4 | 심리학과 | 4/2 |
| | | 전선 | | (Application of Engineering Psychology and Cognitive | | | |
| | | | | Ergonomics) | | | |
| | | | 5111033 | 인공지능(Artificial Intelligence) | 3-3-0 | 소프트웨아 | 3/2 |
| (필수 3 과목 9 학점 | | | | | | | |
| 전공 (필수 <u>3</u> 과목 <u>9</u> 학 전공 (선택 <u>17</u> 과목 <u>51</u> 학 계 <u>20</u> 과목 60 학 | | | | | | | |
| 계 <u>20</u> 과목 <u>60</u> 학점 | | | | | | | |
| 타학과 전공선택 인정 교과목 | | | 5338015 | 윤리학(Ethics) | 3-3-0 | 철학과 | |
| | | | 5338079 | 철학적 인간학(Philosophical Anthropology) | 3-3-0 | 철학과 | |
| | | | 5114008 | 웹 응용 프로그래밍(Web Application Programming) | 3-2-2 | SW융합부전 | 공 |
| | | | 0111000 | H O O ——— " O (" OD TIPPHOGEOIT T TOGETHINING) | | - · · · · · · · · | . 0 |