

## IntelliJ와 SceneBuilder를 이용해 JavaFX 프로젝트 만들기

안녕하세요! 소프트웨어학과 송수영입니다.

이번 주제는 JavaFX 및 SceneBuilder 설치와 javaFX 오픈소스 예제 적용 방법입니다.

1. IntelliJ/JavaSDK 설치
2. JavaFX SDK다운 후 적당한 경로에 압축해제
3. JavaFX 프로젝트 생성 – JavaFX를 IntelliJ에 적용하지 못했기 때문에 클래스를 인지하지 못합니다.
4. File -> ProjectStructure -> Project 메뉴에서 프로젝트 SDK
5. File -> ProjectStructure -> Libraries 메뉴에서 JavaFX 라이브러리 추가
6. Run -> Edit Configurations
7. Run/Debug Configurations -> VM options에 아래 내용 입력  
`--module-path %PATH_TO_FX% --add-modules=javafx.controls,javafx.fxml`
8. PATH\_TO\_FX는 기기의 JavaFX lib의 경로입니다.

Ex) `--module-path C:\Users\ASUS\Desktop\openjfx-17.0.1-windows-x64_bin-sdk\javafx-sdk-17.0.1\lib`  
`--add-modules=javafx.controls,javafx.fxml`

SceneBuilder는 오픈소스로 이루어진 프로그램으로, 프로젝트의 UI를 보다 쉽게 디자인 할 수 있습니다. 아래의 주소에서 다운로드 합니다.

주소 : <https://gluonhq.com/products/scene-builder/>

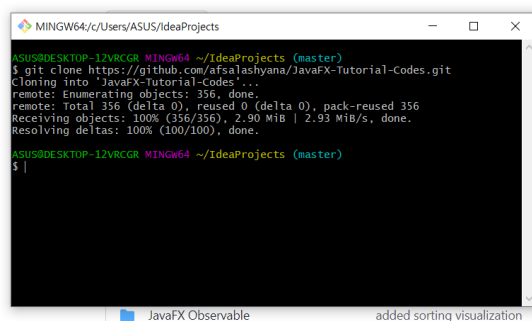
오늘 주제는 오픈소스 예제 적용이기 때문에, Github에서 JavaFx검색 후,

<https://github.com/afsalashyana/JavaFX-Tutorial-Codes> 이걸로 결정하였습니다.

그럼 내부로 clone후 수정해보겠습니다.

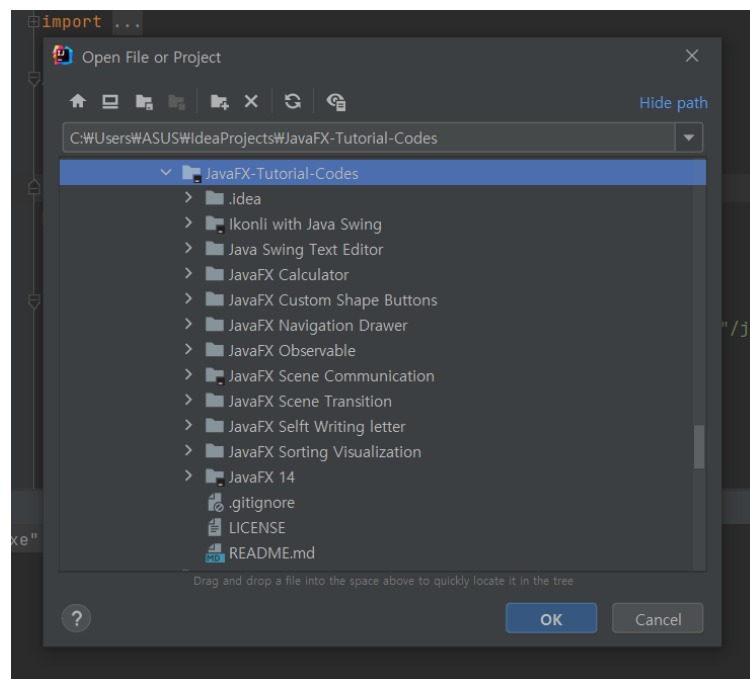


4. 이후 git clone github주소.git 을 할 경우 Clone되어집니다.



```
ASUS@DESKTOP-12VRCGR MINGW64 ~/IdeaProjects (master)
$ git clone https://github.com/afsalashyana/JavaFX-Tutorial-Codes.git
Cloning into 'JavaFX-Tutorial-Codes'...
remote: Enumerating objects: 356, done.
remote: Total 356 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 356
Receiving objects: 100% (356/356), 2.90 MiB | 2.93 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (100/100), done.
ASUS@DESKTOP-12VRCGR MINGW64 ~/IdeaProjects (master)
$ |
```

5. Open -> IdeaProjects -> 설정 폴더



6. Github에서 clone한 프로젝트 예제중 하나를 선택한 후 OK버튼을 눌러주세요!

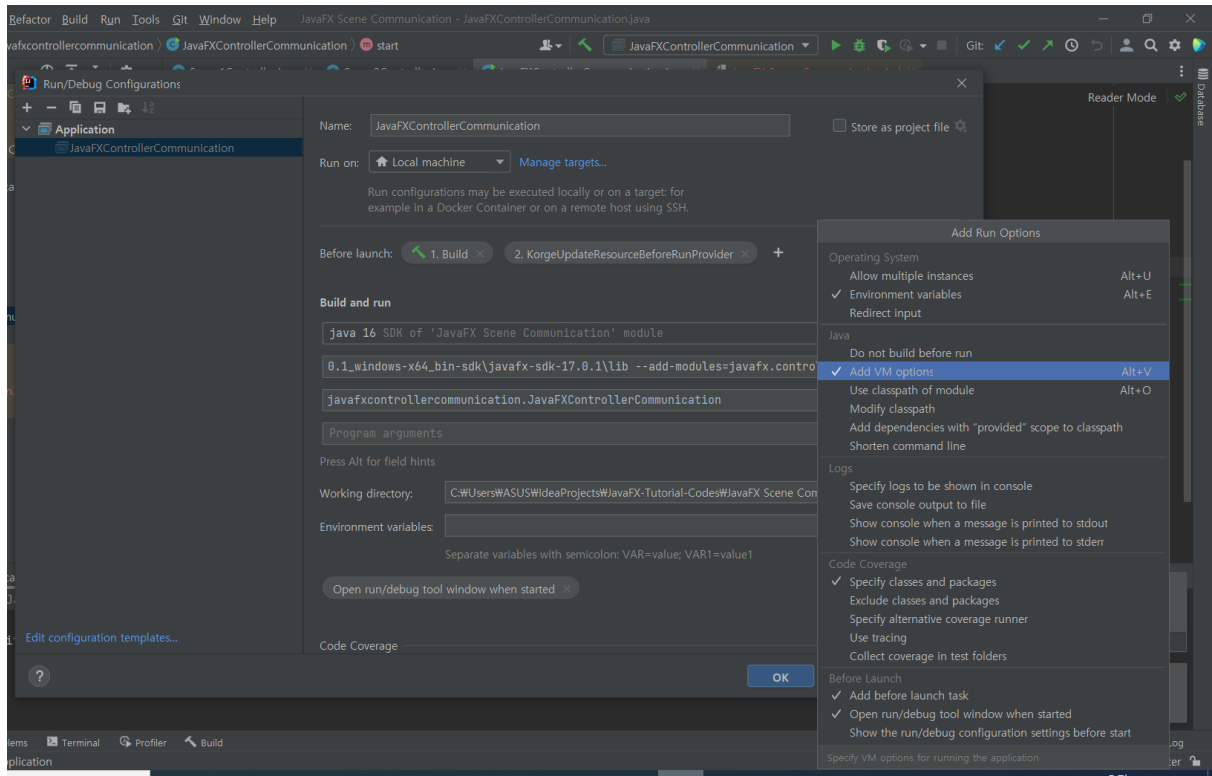
-> 저는 JavaFX Scene Communication을 선택했습니다.

7. 이 이후, 처음에 설명한 것처럼 javaFX설정과 VM options를 설정합니다.

-> IntelliJ 2021. 버전을 사용하는 분은 VM options이 따로 나오지않습니다.

-> Modify options를 누르면 아래와 같은 사진처럼 여러 옵션들이 나옵니다.

-> Add VM options를 누르면 생기는 칸에 위의 소스를 넣어주세요.



8. Main을 찾아 Run(Shift-F10)을 하면, 밑과 같은 결과가 나옵니다.

