

튜터 프로필 / 운영계획서
소프트웨어학과 2학년 시스템프로그래밍

튜터	프로필
신주영	<p>소프트웨어학과 3학년 재학 중인 19학번 신주영입니다. 한 학기동안 열심히 하겠습니다 !! :))</p> <ul style="list-style-type: none"> -시스템 프로그래밍 A+ -멋쟁이 사자처럼 9기 활동중 -현재 Nest.net임원으로 활동중 -python을 이용한 날씨별 코드 추천 프로그램 개발 -Java를 이용한 퍼스널 컬러 자가진단 안드로이드 앱 개발 -충북대학교 통합 동아리 가입 웹사이트 개발 -Vegan을 위한 Vegania 웹사이트 개발(현재 진행중)

학부생 튜터 활동 계획서

성 명	신주영	학 과	소프트웨어학과
학 번	2019038044	학 년	3
활동기간	2021년 9월 1일 ~ 2021년 12월 7일		
교과목 명	시스템 프로그래밍		
주차	활동 계획		
1	앞으로 한학기 동안 진행할 튜터링 방식에 대해 소개할 오리엔테이션을 진행합니다.		
2	전체적인 컴퓨터 구조, 비트 연산 기본기를 다지기		
3	Signed, Unsigned Integer의 범위와 overflow에 대해서 배우고, C언어로 풀어보는 타입변환 예제 풀이를 진행합니다.		
4	Fixed-point representation - 전체적인 개념 복습 후, sign bit, Exp, Frac계산 문제 풀이를 진행합니다.		
5	Byte Ordering의 2가지 방식에 따른 Ordering 차이점을 알아봅니다.		
6	어떤 방식으로CPU와 메모리 간의 데이터 전달되는지 알아보고, C언어를 어셈블리어로 변환하는 문제 풀이를 진행합니다.		
7	각 레지스터 종류 별로 어떤 일을 하는 지 배우고, 과제에 대한 피드백 실시합니다. 또한, 중간고사에 나올 법한 중요 개념을 복습합니다.		
8	C언어를 어셈블리어로 직접 작성해보고, 작성한 코드로 Stack을 활용하여 Swap하는 방식을 갖는 시간을 가집니다.		
9	어셈블리 명령어의 종류 및 하는 일을 배우고, 3가지 Loop문을 각각 C code에서 Goto code로 변환하는 과정 문제 풀이를 진행합니다.		
10	Stack push, pop별로 레지스터의 상태를 그려보고, 함수 call에 따라 스택포인터의 상태 변화를 알아보는 시간을 가집니다.		
11	1차원, 2차원 배열할당에 대해 알아보고, bound checking을 직접 해보는 시간을 가집니다.		
12	Buffer Overflow를 복습하고, 어셈블리어로 분석하는 시간을 가집니다.		
13	Linker가 하는 역할에 대해 알아보고, 과제 피드백 및 기말고사 전 개념을 복습합니다.		