

**튜터 프로필 / 운영계획서**  
**정보통신공학부 1학년 응용컴퓨터프로그래밍**

튜터	프로필
나성민	<p>안녕하세요~ 20학번 나성민입니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Python을 주로 사용하며 현재는 JavaScript와 기초 알고리즘에 대해 공부해 보고 있습니다.</li> <li>- 머신러닝, 프론트엔드, 백엔드, Docker, Azure VM, git, 하드웨어에 대한 기초적인 질의응답 가능하며 수업 내</li> <li>- 용이나 학교에 관한 질문들을 아는 선에서 대답해 드리도록 하겠습니다!</li> <li>- 프로그래밍 과목 모두 A+</li> <li>- 수업은 Low Level 언어인 C언어의 특징을 살려 할 것이며, 응용컴퓨터프로그래밍 수업의 난이도나 속도에 따라서 내용에 변동이 있을 수도 있습니다.</li> </ul>

## 학부생 튜터 활동 계획서

성 명	나성민	학 과	정보통신공학부
학 번	2020037082	학 년	2
활동기간	2021년 9월 1일 ~ 2021년 12월 7일		
교과목 명	응용컴퓨터프로그래밍		
주차	활동 계획		
1	프로그래밍 개발 개론(프로그래밍 언어, 개발 프로세스, 컴퓨터 구조)		
2	C언어 문법 기초(자료구조의 설계, 기본 입출력, 연산자)		
3	제어문의 이해와 활용(조건문, 반복문), Visual Studio를 활용한 디버깅		
4	배열과 포인터를 사용하는 이유와 사용하는 법		
5	함수의 활용(2개 이상의 값을 반환하는 방법, 재귀함수)		
6	랜덤한 값을 만들기, 변수의 영향력(지역, 전역)		
7	정렬(선택정렬, 버블정렬 등)		
8	탐색(선형탐색, 이진탐색 등)		
9	파일입출력(txt파일을 읽고 쓰는 방법)		
10	메모리 동적 할당 이유와 방법, 문자열처리(string.h)		
11	구조체란 무엇인가		
12	연결리스트의 개념과 구현 방법		
13	질의 응답 및 시험 대비		