

Quand un Smartphone et un Arduino dessinent ensemble...

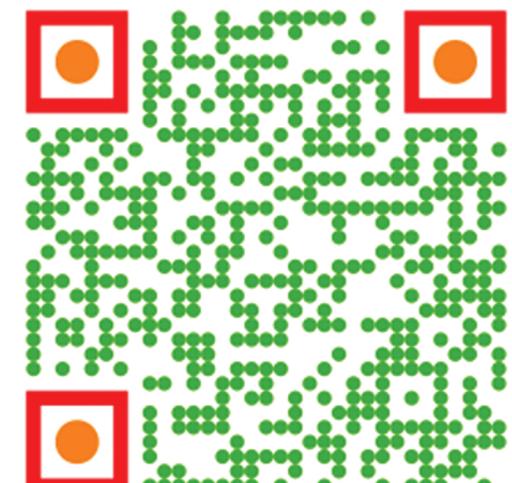
## ...Côté Smartphone



Objectifs : Réaliser un dessin, via une saisie tactile ou vocale et envoyer ce dessin à la matrice de LED

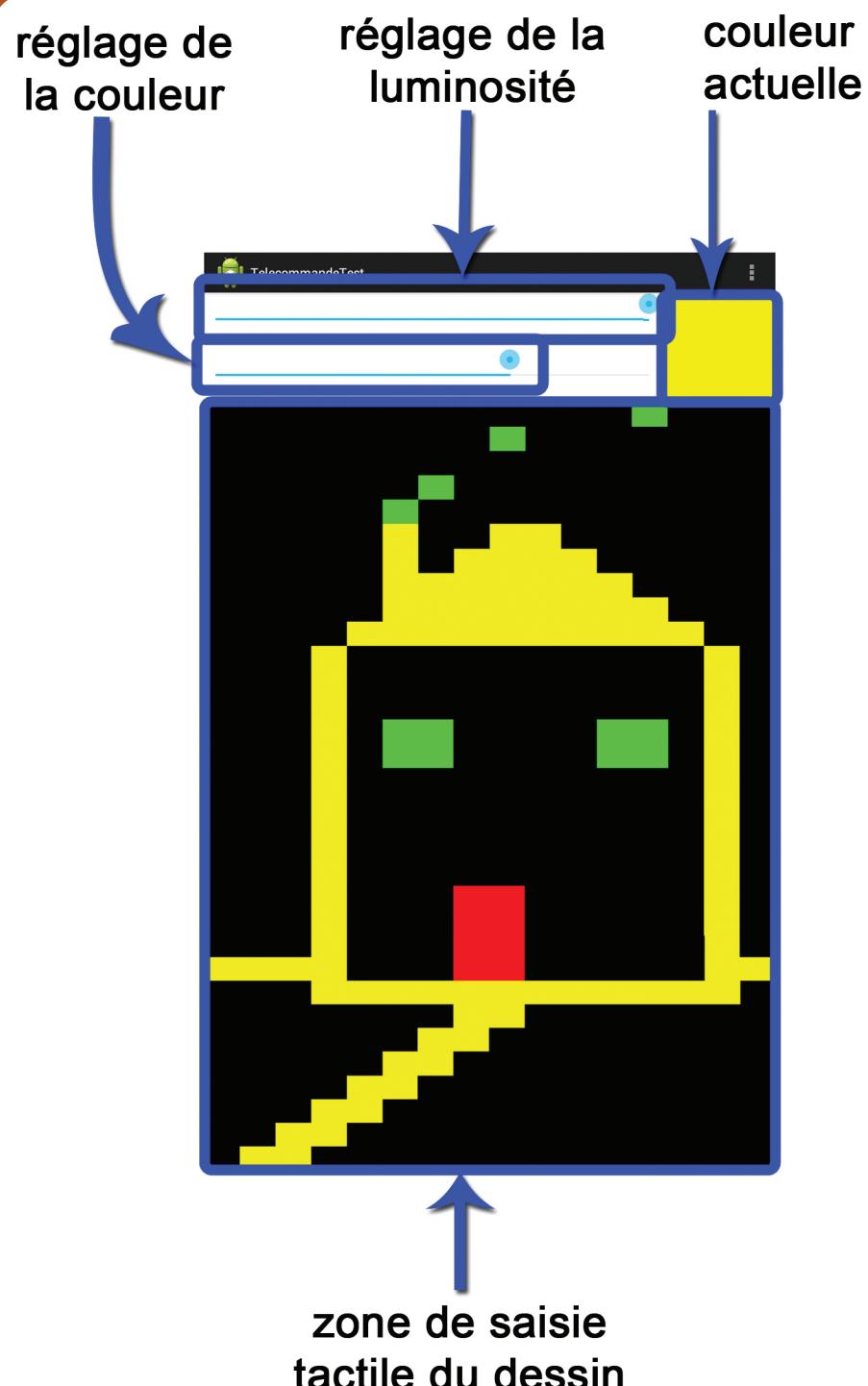
Matériel nécessaire :

- un Smartphone
- un ordinateur avec un environnement JAVA



Pour télécharger l'application,  
flashez le QR code

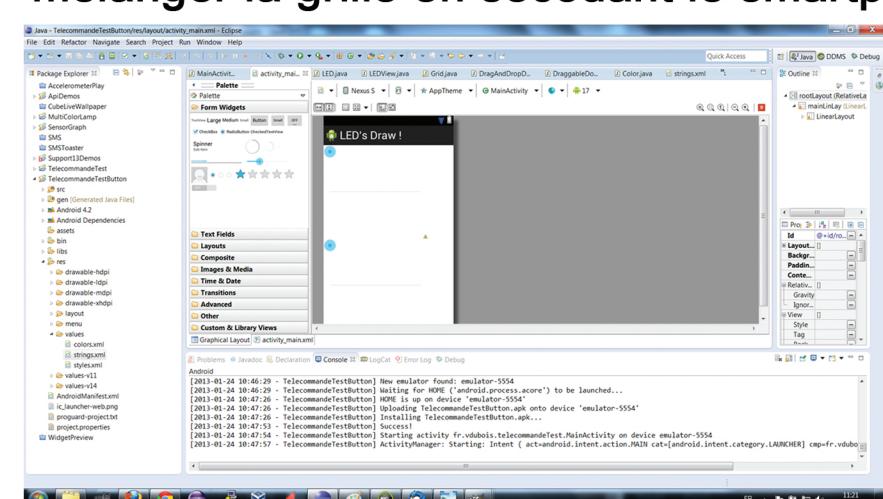
## L'interface



## Le programme

Les fonctions suivantes ont été retenues :

- enregistrer ou charger une configuration de la grille
- allumer/éteindre une LED, ou une ligne/colonne entière
- choix de la couleur pour chaque LED
- mélanger la grille en secouant le smartphone



Layout de l'application dans  
l'environnement de travail

## Conclusions et perspectives

- Amélioration de l'interface
- Amélioration des fonctions de commandes vocales
- Mise en place de la liaison Bluetooth avec l'Arduino

