

[#Demi-Elfe](#) [#Homme](#)

Nilheim

[Objectifs](#) [Détails](#) [Relations](#) [Statistiques](#) [Secrets](#)



Physique: Impassible, Réserve, Prudent

Traits: Impassible, Réserve, Prudent

Membre des [Capes Jaunes](#) depuis 6 ans, il a rejoint la guilde dans le but de survivre dans un monde où il ne trouvait plus sa place. Il arbore d'étranges brûlures sur le corps et aimerait en comprendre la signification.

Objectifs

☐ Trouver des opportunités de commerce et établir un comptoir.

☐ Comprendre la signification de ses brûlures.

Détails

Lorsqu'il était jeune, Nilheim avait des épisodes lors desquels il n'était pas conscient et se mettait à agir de façon incontrôlée. Pendant ces épisodes, il se mettait à dessiner des symboles incompréhensibles. Lorsque ses parents lui refusèrent l'accès à une plume et du papier, il se mit à dessiner sur son propre corps avec la flamme d'une bougie.

Dépourvus face à la condition de leur fils, les parents de Nilheim le confièrent à l'[Église d'Osiron](#) où il reçut un entraînement militaire. En raison de sa maladie, comme on l'appelait, il ne fut jamais autorisé à combattre et quitta l'[Église d'Osiron](#).

C'est finalement [Xendra Mantar](#) qui l'invita à rejoindre les [Capes Jaunes](#) après qu'ils se fût croisés à quelques reprises dans le [Quartier de la Culture](#), où Nilheim cherchait à en apprendre plus sur les mystérieux symboles qu'il arbore.

Relations

- Travaille pour la [Guilde Marchande](#)

Statistiques

Secrets