



Piscina C

C 07

Staff 42 [piscine@42.fr](mailto:piscine@42.fr)

*Resumen: Este documento corresponde a la evaluación del módulo C 07 de la piscina de 42.*

# Índice general

I.	Instrucciones	2
II.	Preámbulo	4
III.	Ejercicio 00 : ft_strdup	5
IV.	Ejercicio 01 : ft_range	6
V.	Ejercicio 02 : ft_ultimate_range	7
VI.	Ejercicio 03 : ft_strjoin	8
VII.	Ejercicio 04 : ft_convert_base	9
VIII.	Ejercicio 05 : ft_split	10

# Capítulo I

## Instrucciones

- Esta página será la única referencia: no se fíe de los rumores de pasillo.
- Vuelva a leer bien los enunciados antes de entregar sus ejercicios. Los enunciados pueden cambiar en cualquier momento.
- Tenga cuidado con los permisos de sus archivos y de sus directorios.
- Debe respetar el procedimiento de entrega para todos sus ejercicios.
- Sus compañeros de piscina se encargarán de corregir sus ejercicios.
- Además de por sus compañeros, también será corregido por un programa que se llama la Moulinette.
- La Moulinette es muy estricta a la hora de dar notas. Está completamente automatizada. Es imposible discutir con ella sobre su nota. Por lo tanto, sea extremadamente riguroso para evitar cualquier sorpresa.
- La Moulinette no tiene una mente muy abierta. No intenta comprender el código que no respeta la Norma. La Moulinette utiliza el programa **norminette** para comprobar la norma de sus archivos. Entienda entonces que es estúpido entregar un código que no pase la **norminette**.
- Los ejercicios han sido ordenados con mucha precisión del más sencillo al más complejo. En ningún caso le prestaremos atención ni tendremos en cuenta un ejercicio complejo si no se ha conseguido realizar perfectamente un ejercicio más sencillo.
- El uso de una función prohibida se considera una trampa. Cualquier trampa será sancionada con la nota -42.
- Solamente tendrá que entregar una función `main()` si le pedimos un programa.
- La Moulinette compila con los flags `-Wall -Wextra -Werror` y utiliza `gcc`.
- Si su programa no compila, tendrá 0.
- No debe dejar en su directorio ningún archivo que no se haya indicado de forma explícita en los enunciados de los ejercicios.

- ¿Tiene alguna pregunta? Pregunte a su vecino de la derecha. Si no, pruebe con su vecino de la izquierda.
- Su manual de referencia se llama `Google / man / Internet / ....`
- ¡No olvide participar en el foro Piscina de su Intranet o en el slack de su Piscina!
- Lea detenidamente los ejemplos. Podrían exigir cosas que no se especifican necesariamente en los enunciados...
- Razone. ¡Se lo suplico, por Odín! Maldita sea.



Para esta jornada, la *norminette* debe ser ejecutada con el flag `-R CheckForbiddenSourceHeader`. La *moulinette* también lo utilizará.

# Capítulo II


## Preámbulo

He aquí una lista de los monstruos que se pueden encontrar en las famosas mazmorras de Naheulbeuk:

- Todo tipo de zombis;
- Arañas gigantes;
- Orcos;
- Goblins;
- Trolls de las cavernas;
- Brujos;
- Guerreros malditos;
- Ratas mutantes;
- Una botella de aceite;
- Papel higiénico;
- Dos esponjas;
- Raviolis.

# Capítulo III

## Ejercicio 00 : ft\_strdup


	Ejercicio : 00
	ft_strdup
	Directorio de entrega : <i>ex00/</i>
	Ficheros a entregar : <b>ft_strdup.c</b>
	Funciones autorizadas : <b>malloc</b>

- Reproducir de manera idéntica el funcionamiento de la función **strdup** (`man strdup`).
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
char *ft_strdup(char *src);
```

# Capítulo IV

## Ejercicio 01 : ft\_range

	Ejercicio : 01
ft_range	
Directorio de entrega : <i>ex01/</i>	
Ficheros a entregar : <b>ft_range.c</b>	
Funciones autorizadas : <b>malloc</b>	


- Escriba una función **ft\_range** que devuelva una tabla de **int**. Esta tabla de **int** contendrá todos los valores entre **min** y **max**.
- **Min** incluido - **max** excluido.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
int *ft_range(int min, int max);
```

- Si el valor **min** es superior o igual al valor **max**, se devolverá un puntero nulo.

# Capítulo V

## Ejercicio 02 : ft\_ultimate\_range

	Ejercicio : 02
ft_ultimate_range	
Directorio de entrega : <i>ex02/</i>	
Ficheros a entregar : <b>ft_ultimate_range.c</b>	
Funciones autorizadas : <b>malloc</b>	

- Escriba una función `ft_ultimate_range` que asigne memoria y datos a una tabla de `int`. Esta tabla de `int` contendrá todos los valores entre `min` y `max`.
- `Min` incluido - `max` excluido.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:


```
int ft_ultimate_range(int **range, int min, int max);
```

- Devolverá el tamaño de `range` (o -1 en caso de problemas).
- Si el valor `min` es superior o igual al valor `max`, `range` apuntará a `NULL` y retornará 0.



# Capítulo VI

## Ejercicio 03 : ft\_strjoin


	Ejercicio : 03
ft_strjoin	
Directorio de entrega : <i>ex03/</i>	
Ficheros a entregar : <b>ft_strjoin.c</b>	
Funciones autorizadas : <b>malloc</b>	

- Escriba una función que concatene el conjunto de cadenas de caracteres apuntadas por **strs**, separándolas por **sep**.
- **size** representa el tamaño de **strs**.
- Si **size** vale 0, habrá que retornar una cadena de caracteres vacía que podemos **free()**.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
char *ft_strjoin(int size, char **strs, char *sep);
```

# Capítulo VII

## Ejercicio 04 : ft\_convert\_base


	Ejercicio : 04
	ft_convert_base
	Directorio de entrega : <i>ex04/</i>
	Ficheros a entregar : <code>ft_convert_base.c</code> , <code>ft_convert_base2.c</code>
	Funciones autorizadas : <code>malloc</code> , <code>free</code>

- Escriba una función que devuelva el resultado de la conversión de la cadena `nbr`, expresada en una base `base_from`, a una base `base_to`.
- `nbr`, `base_from`, `base_to` no son necesariamente modificables.
- `nbr` seguirá las mismas reglas que `ft_atoi_base`. Por lo tanto, cuidado con el '+', '-' y con los espacios blancos.
- El número representado por `nbr` cabe en un `int`.
- Si una base es incorrecta, la función retornará `NULL`.
- Si es preciso que el número devuelto lleve un prefijo, este será un solo y único '-', sin espacios ni '+'.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
char *ft_convert_base(char *nbr, char *base_from, char *base_to);
```

# Capítulo VIII

## Ejercicio 05 : ft\_split

	Ejercicio : 05
	ft_split
	Directorio de entrega : <i>ex05/</i>
	Ficheros a entregar : <b>ft_split.c</b>
	Funciones autorizadas : <b>malloc</b>

- Escriba una función que divida una cadena de caracteres en función de otra cadena de caracteres.
- Habrá que utilizar cada carácter de la cadena **charset** como separador.
- La función retorna una tabla donde cada uno de sus elementos contiene la dirección de una cadena de caracteres comprendida entre dos separadores. El último elemento de la tabla tendrá que ser igual a 0 para indicar el final de la tabla.
- Su tabla no puede tener cadenas vacías. Saque las conclusiones pertinentes.
- La cadena que se transmitirá no será modificable.
- El prototipo de la función deberá ser el siguiente:

```
char **ft_split(char *str, char *charset);
```