

# Chrystopher N. Bravos

- 2 15 de Agosto, 2000
- R. Pedro Martins, 161, Araucária-PR
- **(**41) 98885-4317
- http://www.inf.ufpr.br/cnb18
- @ cnbravos5@gmail.com
- Brasileiro

## Mídias Sociais



Perfil do LinkedIn



Perfil do GitHub

# Línguas

- Português
- Inglês



# Habilidades

- Typescript
- React
- ◆ GIT
- **⋾ ⋾** HTML/CSS
- Node.js
- СС
- Ruby

- • • •
- ode.js
  - • • •

## Soft Skills -

- 4 Ética
- Trabalho em equipe
- Organização
- Autodidatismo

#### Experiência

atualmente **Desenvolvedor** fullstack

Órgão municipal

Estagiário de desenvolvimento *fullstack* na Câmara Municipal de Curitiba

## Formação

Educação Geral

2015 - 2017 Ensino médio

Colégio COC Araucária

Graduação

Atual

2018 - Data Bacharelado em Ciências da

Computação

Universidade Federal do Paraná

#### **Cursos**

2021 Curso iniciante a avançado JavaScript CJRM 2020 Curso iniciante a intermediário Ruby on Rails 5x Udemy

#### **Projetos e Atividades Realizadas**

2021 Página Pessoal Chrystopher Bravos

A minha página pessoal é uma landing page de apresentação e exposição do meu perfil profissional. Responsiva, feita com a biblioteca Bootstrap e algumas funções JavaScript, ela une minhas habilidades de Design e Programação em um pequeno projeto, elaborado desde o início da implementação.

2020 Landing Page e Blog Assessoria Comunicação

A Assessoria Comunicação é uma página feita inicialmente como landing page mas que se tornou também um blog ao decorrer do tempo. A página é feita em WordPress e está ativa semanalmente, sofrendo eventuais atualizações conforme necessidade do usuário.

#### **Sobre Mim**

Estudante de Ciências da Computação e futuro desenvolvedor, minhas áreas de interesse vão desde o design e a programação web até a inteligência artificial e a otimização de processos.

Passo maior parte do meu tempo livre programando e aprendendo coisas novas sobre computação e tecnologia; aspiro inovação e me adapto a qualquer ambiente, sempre pronto para descobrir, entender, criar e praticar o que me for proposto.