“Instituto Tecnológico De Ciudad Madero”

Materia: Ingeniería de Software

Tarea 4

Diseño de un manual de usuario para el sistema.

Nombre:

Ruby E. Moya Hernández

Brandon A. Ramírez Velázquez

Yamary Sánchez Ramos

N° de control:

17071679

17070736

17071310

Índice

[Introducción 2](#_Toc43116698)

[MANUAL DE USUARIO 2](#_Toc43116699)

[Inicio de sesión 3](#_Toc43116700)

[Menú principal 3](#_Toc43116701)

[Agregar computadora 4](#_Toc43116702)

[Computadoras 5](#_Toc43116703)

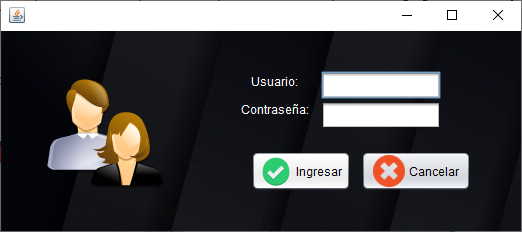
# Introducción

La idea de este proyecto es crear una herramienta útil que sirva para inventario de las computadoras de todo el plantel, para poder tener orden las que funcionan correctamente o las que fallan dependiendo del departamento que se encuentren, podremos agregar o dar de baja una computadora.

# MANUAL DE USUARIO

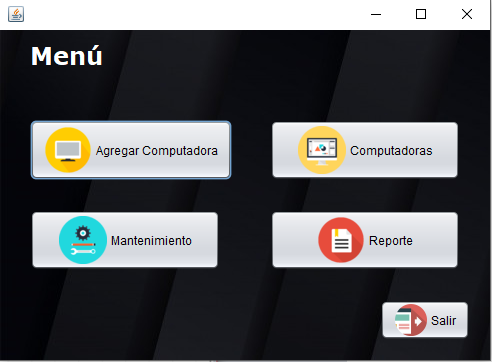
## Inicio de sesión

Ingresar el usuario y la contraseña, después dar clic en ingresar para poder acceder al sistema.



## Menú principal

El menú principal cuenta con 5 botones y cada uno tiene diferente función que se explicara a continuación:



**Agregar computadora:** Esté botón nos dirige a una ventana la cual podremos agregar otros equipos.

**Computadoras:** Esté botón nos dirige a una ventana en la cual podemos visualizar las computadoras agregadas, ordenadas por área o departamento del plantel.

**Mantenimiento:** Esté botón nos dirige a una ventana en la cual podremos hacer la solicitud del mantenimiento de cualquier equipo.

**Reporte:** Esté botón nos dirige a una ventana en la cual podremos generar un reporte de las computadoras que se encuentran en una área o departamento del plantel.

**Salir:** Esté botón solo cierra sesión iniciada.

## Agregar computadora

La ventana agregar computadora nos pide los siguientes datos y cuenta con 3 botones:



**N° de Serie:** En el cual ingresaremos el número de serie de la computadora que deseamos agregar.

**N° de Inventario:** Aquí se le otorgara un número para poder tener control de las computadoras existentes del departamento o área.

**RAM:** Ingresaremos la cantidad de memoria RAM que contiene dicha computadora.

**ROM:** Ingresaremos la cantidad de memoria ROM que contiene dicha computadora.

**Procesador:** Ingresaremos el modelo del procesador que contiene dicha computadora.

**Marca:** Ingresaremos la marca de la computadora.

**Estado:** Se nos desplegara una lista donde pondremos si la computadora está disponible o no esta disponible.

**Departamento/Área:** Se nos desplegara una lista en donde seleccionaremos el departamento/área a la cual asignaremos dicha computadora.

**Guardar:** Elbotón guardar, añadirá los nuevos datos a la base de datos sobre la nueva computadora.

**Cancelar:** El botón de cancelar, nos sirve para borrar los datos agregados, no afectara a la base de datos, solo limpia los campos.

**Atrás:** Nos regresa al menú principal.

## Computadoras

La ventana de computadoras solo nos mostrara las computadoras divididas por departamento/área cuenta con 2 botones, una lista desplegable y una tabla.



**Lista desplegable:** Muestra los diferentes departamentos/áreas que existen actualmente en el sistema.

**Mostrar:** Es un botón el cual llama a un método de consulta a la base de datos para mostrar las computadoras que hay en dicho departamento/área seleccionado.

**Tabla:** Mostrara las computadoras que existen en dicho departamento/área especificándolas.

**Atrás:** Es un botón con el cual regresaremos al menú principal.