“Instituto Tecnológico De Ciudad Madero”

Materia: Ingeniería de Software

Tarea 4

Diseño de un manual de usuario para el sistema.

Nombre:

Ruby E. Moya Hernández

Brandon A. Ramírez Velázquez

Yamary Sánchez Ramos

N° de control:

17071679

17070736

17071310

Índice

[Introducción 2](#_Toc43116661)

[MANUAL DE USUARIO 2](#_Toc43116662)

[Inicio de sesión 2](#_Toc43116663)

[Menú principal 3](#_Toc43116664)

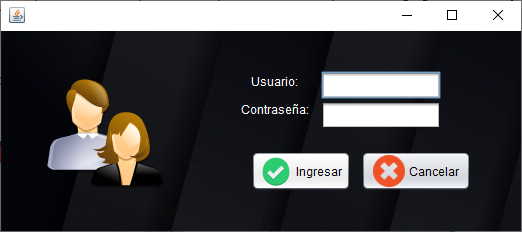
# Introducción

La idea de este proyecto es crear una herramienta útil que sirva para inventario de las computadoras de todo el plantel, para poder tener orden las que funcionan correctamente o las que fallan dependiendo del departamento que se encuentren, podremos agregar o dar de baja una computadora.

# MANUAL DE USUARIO

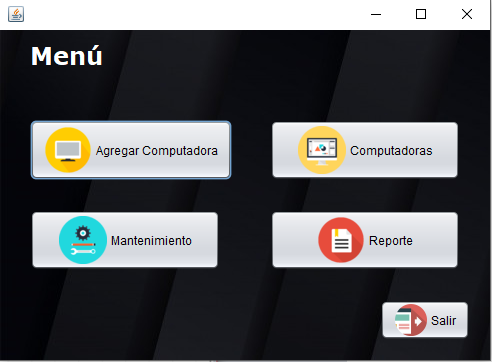
## Inicio de sesión

Ingresar el usuario y la contraseña, después dar clic en ingresar para poder acceder al sistema.



## Menú principal

El menú principal cuenta con 5 botones y cada uno tiene diferente función que se explicara a continuación:



**Agregar computadora:** Esté botón nos dirige a una ventana la cual podremos agregar otros equipos.

**Computadoras:** Esté botón nos dirige a una ventana en la cual podemos visualizar las computadoras agregadas, ordenadas por área o departamento del plantel.

**Mantenimiento:** Esté botón nos dirige a una ventana en la cual podremos hacer la solicitud del mantenimiento de cualquier equipo.

**Reporte:** Esté botón nos dirige a una ventana en la cual podremos generar un reporte de las computadoras que se encuentran en una área o departamento del plantel.

**Salir:** Esté botón solo cierra sesión iniciada.