# Python: Django Framework

Posma Group



#### Contenido

- Introducción
- Preparando un ambiente de desarrollo
- Ojango: web framework
- Creando un nuevo proyecto
- Servidor de desarrollo
- Configuración
- Aplicaciones
- Modelos
- El administrador de Django
- Django desde el intérprete interactivo
- QuerySets
- 🔟 Vistas
- Plantillas
- Probando nuestro sitio

#### Introducción

En los talleres anteriores hemos expuesto las bases de la programación en Python. Sin embargo, es nuestro objetivo adquirir suficiente conocimiento para desarrollar proyectos de aplicación web, para ello exploraremos de manera práctica las herramientas que nos provee el framework *Django*.



#### Ambiente de desarrollo

Lo primero que haremos será crear un directorio dedicado al proyecto en el que vamos a trabajar.

```
$ mkdir mi_proyecto
```

\$ cd mi\_proyecto

#### Ambiente de desarrollo

Lo primero que haremos será crear un directorio dedicado al proyecto en el que vamos a trabajar.

```
$ mkdir mi_proyecto
$ cd mi_proyecto
```

Para comenzar a implementar cualquier proyecto, es necesario preparar un entorno de trabajo que nos provea las herramientas necesarias, facilitándonos el desarrollo de manera ordenada y sin conflictos con otros proyectos existentes.

#### virtualenv...

• Es una herramienta que nos permite definir entornos aislados para cada uno de nuestros proyectos Python.

#### virtualenv...

- Es una herramienta que nos permite definir entornos aislados para cada uno de nuestros proyectos Python.
- Hace posible que en una misma máquina convivan diversos proyectos con versiones distintas de python y de las distintas dependencias externas.

#### virtualenv...

- Es una herramienta que nos permite definir entornos aislados para cada uno de nuestros proyectos Python.
- Hace posible que en una misma máquina convivan diversos proyectos con versiones distintas de python y de las distintas dependencias externas.

Para saber si virtualenv está ya instalado en el sistema, podemos intentar consultar su versión:

s virtualeny --version

Si *virtualenv* no está instalado, en Debian puede hacerse de la siguiente forma:

\$ sudo apt-get install python-virtualenv

Si *virtualenv* no está instalado, en Debian puede hacerse de la siguiente forma:

\$ sudo apt-get install python-virtualenv

Una vez que está instalado, ya podemos crear un entorno virtual:

\$ virtualenv env --no-site-packages

Si *virtualenv* no está instalado, en Debian puede hacerse de la siguiente forma:

\$ sudo apt-get install python-virtualenv

Una vez que está instalado, ya podemos crear un entorno virtual:

\$ virtualenv env --no-site-packages

La opción --no-site-packages significa que el nuevo entorno virtual no instalará los paquetes que se encuentran instalados globalmente.

Para activar el entorno, nos movemos dentro del directorio bin, y ejecutamos:

```
$ cd env/bin
$ source activate
(env)$
```

Para activar el entorno, nos movemos dentro del directorio bin, y ejecutamos:

```
$ cd env/bin
$ source activate
(env)$
```

Para salir del entorno, ejecutamos la instrucción deactivate.

#### pip...

Es un manejador de paquetes para Python, que hace posible la instalación y actualización de bibliotecas fácilmente desde la línea de comandos.

#### pip...

Es un manejador de paquetes para Python, que hace posible la instalación y actualización de bibliotecas fácilmente desde la línea de comandos.

Para comenzar, instalaremos *Django*, que es el framework que vamos a utilizar.

```
$ pip install django
```

#### pip...

Es un manejador de paquetes para Python, que hace posible la instalación y actualización de bibliotecas fácilmente desde la línea de comandos.

Para comenzar, instalaremos *Django*, que es el framework que vamos a utilizar.

\$ pip install django

Si queremos ver una lista de las bibliotecas instaladas en el entorno actual, ejecutamos:

\$ pip freeze

Si la instalación de Django se ha hecho correctamente, podemos importarlo desde el intérprete. Hagamos la siguiente prueba:

```
>>> import django
>>> print(django.get_version())
1.6
```

Si la instalación de Django se ha hecho correctamente, podemos importarlo desde el intérprete. Hagamos la siguiente prueba:

```
>>> import django
>>> print(django.get_version())
1.6
```

Ya estamos listos para comenzar a usar Django.

• Django es uno de los frameworks más populares para el desarrollo web en Python.

- Django es uno de los frameworks más populares para el desarrollo web en Python.
- Está diseñado para permitir el desarrollo de aplicaciones web de grandes dimensiones, en un tiempo relativamente corto.

- Django es uno de los frameworks más populares para el desarrollo web en Python.
- Está diseñado para permitir el desarrollo de aplicaciones web de grandes dimensiones, en un tiempo relativamente corto.
- Soporta varias bases de datos (MySQL, SQLite, Postgres, MS-SQL)

- Django es uno de los frameworks más populares para el desarrollo web en Python.
- Está diseñado para permitir el desarrollo de aplicaciones web de grandes dimensiones, en un tiempo relativamente corto.
- Soporta varias bases de datos (MySQL, SQLite, Postgres, MS-SQL)
- Interfaz administrativa automática

### **MVC**

Django implementa su propia versión del patrón MVC. El framework consta de 3 capas:

- Modelos
- Vistas
- Plantillas

#### Modelos (models)

Definen la fuente y la estructura de los datos que la aplicación maneja. Esta capa se implementa en la forma de un ORM (Object Relational Mapping), con el cual se simplifica de manera considerable el acceso a los datos

#### Modelos (models)

Definen la fuente y la estructura de los datos que la aplicación maneja. Esta capa se implementa en la forma de un ORM (Object Relational Mapping), con el cual se simplifica de manera considerable el acceso a los datos

### Vistas (views)

Se comunica con los modelos del ORM de Django y entrega los datos a la. Definen cuáles datos serán mostrados al usuario

#### Modelos (models)

Definen la fuente y la estructura de los datos que la aplicación maneja. Esta capa se implementa en la forma de un ORM (Object Relational Mapping), con el cual se simplifica de manera considerable el acceso a los datos

#### Vistas (views)

Se comunica con los modelos del ORM de Django y entrega los datos a la. Definen cuáles datos serán mostrados al usuario

#### Plantillas (templates)

Interfaz entre el usuario y el sistema. En esta capa se define la forma en la que se muestran los datos.

## ¿Es Django un framework MVC?

Podría considerarse que lo descrito anteriormente es una implementación particular de MVC...

# ¿Es Django un framework MVC?

Podría considerarse que lo descrito anteriormente es una implementación particular de MVC...

Sin embargo, esto no es técnicamente correcto, ya que el controlador de las solicitudes realmente está implícito en el framework en sí, y en el modelo es válido implementar parte de la lógica del negocio.

# ¿Es Django un framework MVC?

Podría considerarse que lo descrito anteriormente es una implementación particular de MVC...

Sin embargo, esto no es técnicamente correcto, ya que el controlador de las solicitudes realmente está implícito en el framework en sí, y en el modelo es válido implementar parte de la lógica del negocio.

Pero... Es esto realmente importante?

Adicionalmente, Django provee las siguientes funcionalidades:

- Clases para el manejo de formularios
- Autenticación
- Interfaz adminstrativa
- Internacionalización
- Cache

Adicionalmente, Django provee las siguientes funcionalidades:

- Clases para el manejo de formularios
- Autenticación
- Interfaz adminstrativa
- Internacionalización
- Cache

...Y otras más!

### Creando un nuevo proyecto

Para crear un proyecto en django, ejecutamos:

\$ django-admin.py startproject libronline

## Creando un nuevo proyecto

Para crear un proyecto en django, ejecutamos:

\$ django-admin.py startproject libronline

Esto debió crear una carpeta libronline dentro de la carpeta actual, con una serie de archivos necesarios para el funcionamiento de Django.

### Creando un nuevo proyecto

Para crear un proyecto en django, ejecutamos:

\$ django-admin.py startproject libronline

Esto debió crear una carpeta libronline dentro de la carpeta actual, con una serie de archivos necesarios para el funcionamiento de Django.

**Nota**: Es importante evitar el uso de nombres que puedan generar conflictos con Python o los componentes de Django. Por ejemplo, se recomienda no utilizar palabras como "django" o "test".

#### Servidor de desarrollo

El archivo manage.py sirve como interfaz con diversas opciones para el manejo del proyecto.

#### Servidor de desarrollo

El archivo manage.py sirve como interfaz con diversas opciones para el manejo del proyecto.

Por ejemplo, podemos ejecutar manage.py con la opción runserver para iniciar el servidor de prueba:

```
Validating models...

0 errors found
February 10, 2014 - 16:54:57
Django version 1.6.2, using settings 'libronline.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-C.
```

\$ manage.py runserver

### Servidor de desarrollo

El archivo manage.py sirve como interfaz con diversas opciones para el manejo del proyecto.

Por ejemplo, podemos ejecutar manage.py con la opción runserver para iniciar el servidor de prueba:

```
$ manage.py runserver
Validating models...

0 errors found
February 10, 2014 - 16:54:57
Django version 1.6.2, using settings 'libronline.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-C.
```

Ahora podemos probar ingresar el URL http://127.0.0.1:8000/ en algún navegador.

## Configuración

En el archivo settings.py se encuentran definidos todos los parámetros de configuración del proyecto.

# Configuración

En el archivo settings.py se encuentran definidos todos los parámetros de configuración del proyecto.

#### Base de datos

```
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
        'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),
    }
}
```

# Configuración

En el archivo settings.py se encuentran definidos todos los parámetros de configuración del proyecto.

#### Base de datos

```
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
        'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),
    }
}
```

Si se está utilizando un motor de base de datos distinto de SQLite, es necesario definir los parámetros USER, PASSWORD y HOST. Además, es necesario crear la base de datos previamente a esta configuración.

#### Parámetros locales

Para especificar la zona horaria en la que habita nuestra aplicación, configuramos el parámetro TIME\_ZONE. En el caso de Venezuela, el valor correcto es 'America/Caracas'.

### Parámetros locales

Para especificar la zona horaria en la que habita nuestra aplicación, configuramos el parámetro TIME\_ZONE. En el caso de Venezuela, el valor correcto es 'America/Caracas'.

También podemos especificar el lenguaje a utilizar en la opción LANGUAGE\_CODE, al cual le daremos el valor de 'es-VE' para el caso de Venezuela.

### Iniciando la base de datos

A continuación, ejecutaremos la siguiente instrucción:

\$ python manage.py syncdb

#### Iniciando la base de datos

A continuación, ejecutaremos la siguiente instrucción:

\$ python manage.py syncdb

La instrucción syncdb crea la tablas necesarias del proyeto en la base de datos. La primera vez que se ejecuta, el sistema preguntará al usuario si desea crear un usuario con permisos administrativos. Es recomendable hacerlo.

#### Iniciando la base de datos

A continuación, ejecutaremos la siguiente instrucción:

\$ python manage.py syncdb

La instrucción syncdb crea la tablas necesarias del proyeto en la base de datos. La primera vez que se ejecuta, el sistema preguntará al usuario si desea crear un usuario con permisos administrativos. Es recomendable hacerlo.

Para explorar la base de datos SQLite, podemos utilizar el plugin de firefox SQLite Manager, o instalar sqliteman usando apt-get install.

Un proyecto en Django consta de un conjunto de aplicaciones, éstas no son más que paquetes de Python que siguen una convención determinada.

Un proyecto en Django consta de un conjunto de aplicaciones, éstas no son más que paquetes de Python que siguen una convención determinada.

Para crear una aplicación, ejecutamos la instrucción startapp a través de manage.py:

\$ python manage.py startapp libros

Un proyecto en Django consta de un conjunto de aplicaciones, éstas no son más que paquetes de Python que siguen una convención determinada.

Para crear una aplicación, ejecutamos la instrucción startapp a través de manage.py:

```
$ python manage.py startapp libros
libros/
   __init__.py
   admin.py
   models.py
   tests.py
```

views.pv

• \_\_init\_\_.py indica que nuestra aplicación es un paquete válido de Python.

- \_\_init\_\_.py indica que nuestra aplicación es un paquete válido de Python.
- En admin.py se colocará el código referente al administrador de Django para la aplicación actual.

- \_\_init\_\_.py indica que nuestra aplicación es un paquete válido de Python.
- En admin.py se colocará el código referente al administrador de Django para la aplicación actual.
- En models.py se escribirá todo el código de los modelos.

- \_\_init\_\_.py indica que nuestra aplicación es un paquete válido de Python.
- En admin.py se colocará el código referente al administrador de Django para la aplicación actual.
- En models.py se escribirá todo el código de los modelos.
- tests.py funciona para pruebas unitarias.

- \_\_init\_\_.py indica que nuestra aplicación es un paquete válido de Python.
- En admin.py se colocará el código referente al administrador de Django para la aplicación actual.
- En models.py se escribirá todo el código de los modelos.
- tests.py funciona para pruebas unitarias.
- Y en views.py se implementarán las vistas propias de la aplicación libros

Los modelos representan las entidades en nuestro sistema, y tienen una correspondencia directa con la Base de Datos mediante el ORM de Django.

Los modelos representan las entidades en nuestro sistema, y tienen una correspondencia directa con la Base de Datos mediante el ORM de Django.

Para definir nuestros modelos, editaremos el archivo models.py y crearemos dos clases: Autor y Libro.

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from django.db import models

class Autor(models.Model):
   nombre = models.CharField(max_length=200)

def __unicode__(self):
   return self.nombre
```

```
class Libro(models.Model):
   GENERO CHOICES = (
        (1, 'Novela'),
        (2, 'Crónica'),
        (3, 'Ensayo'),
        (4, 'Académico'),
        (5, 'Biografía')
   titulo = models.CharField(max_length=200)
   fecha_pub = models.DateField()
    autor = models.ForeignKey(Autor)
    genero = models.IntegerField(choices=GENERO_CHOICES, default=1)
   def unicode (self):
        return "%s - %s" % (self.titulo, self.autor.nombre)
```

 Cada modelo se define como una clase que hereda de django.db.models.Model, definiendo a su vez una serie de atributos de clase.

- Cada modelo se define como una clase que hereda de django.db.models.Model, definiendo a su vez una serie de atributos de clase.
- Cada campo es una instancia de la clase django.db.models.Field, cuyas subclases implementan los distintos tipos de datos.

- Cada modelo se define como una clase que hereda de django.db.models.Model, definiendo a su vez una serie de atributos de clase.
- Cada campo es una instancia de la clase django.db.models.Field, cuyas subclases implementan los distintos tipos de datos.
- Un ForeignKey puede verse como una relación "uno a muchos", ya que distintos modelos pueden definir la misma llave foránea con un modelo dado.

- Cada modelo se define como una clase que hereda de django.db.models.Model, definiendo a su vez una serie de atributos de clase.
- Cada campo es una instancia de la clase django.db.models.Field, cuyas subclases implementan los distintos tipos de datos.
- Un ForeignKey puede verse como una relación "uno a muchos", ya que distintos modelos pueden definir la misma llave foránea con un modelo dado.
- Se han implementado además los métodos \_\_unicode\_\_. Éstos definen la representación textual de las instancias particulares de cada clase.

# Agregando nuestra aplicación

El siguiente paso es agregar nuestra aplicación *libros* a la lista de aplicaciones intaladas en el settings.py:

```
INSTALLED_APPS = (
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'libros',
)
```

## Agregando nuestra aplicación

El siguiente paso es agregar nuestra aplicación *libros* a la lista de aplicaciones intaladas en el settings.py:

```
INSTALLED_APPS = (
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'libros',
)
```

Ahora necesitamos sincronizar la base de datos con la instrucción syncdb:

```
$ python manage.py syncdb
```

Una de las características principales de Django es que viene con una interfaz administrativa que facilita mucho el trabajo. A través de esta interfaz podemos manejar todas las entidades en el sistema.

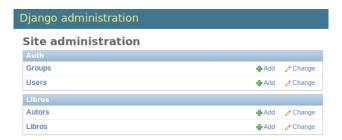
Una de las características principales de Django es que viene con una interfaz administrativa que facilita mucho el trabajo. A través de esta interfaz podemos manejar todas las entidades en el sistema.

Para habilitar un modelo en la interfaz administrativa, editamos el archivo libros/admin.py:

```
from django.contrib import admin
from libros.models import Libro, Autor
admin.site.register(Libro)
admin.site.register(Autor)
```

A continuación, ejecutamos el servidor de prueba con python manage.py runserver y abrimos el navegador con el URL http://127.0.0.1:8000/admin/

A continuación, ejecutamos el servidor de prueba con python manage.py runserver y abrimos el navegador con el URL http://127.0.0.1:8000/admin/



Evidentemente no hay objetos creados aún, añadiremos primero un autor haciendo click en su sección Autores y luego en el botón de la esquina Añadir autor.

Evidentemente no hay objetos creados aún, añadiremos primero un autor haciendo click en su sección Autores y luego en el botón de la esquina Añadir autor.

Seguidamente introducimos el nombre del autor y hacemos click en Grabar. Ahora podemos ver el nuevo autor en el listado:



#### Ahora añadiremos un libro...



Ahora añadiremos un libro...

Añadir libro	
Titulo:	Demian
Fecha pub:	12/02/1919 Hoy
Autor:	Herman Hesse ▼ ф
Genero:	Novela ▼

Como podemos ver, es bastante sencillo manipular los objetos del sistema a través del administrador, habiendo definido únicamente los modelos.

#### Nombres plurales

Podemos notar que Django ha intentado inferir automáticamente el plural de Autor, y ha colocado Autors en su lugar, lo cual no es correcto. Para especificar este tipo de detalles, se define en Django una clase interna llamada Meta:

#### Nombres plurales

Podemos notar que Django ha intentado inferir automáticamente el plural de Autor, y ha colocado Autors en su lugar, lo cual no es correcto. Para especificar este tipo de detalles, se define en Django una clase interna llamada Meta:

```
class Autor(models.Model):
    class Meta:
        verbose_name_plural = "Autores"
# ...
```

# Django desde el intérprete interactivo

Es posible tener acceso a nuestro proyecto Django desde el intérprete interactivo de Python. Para esto ejecutamos la siguiente instrucción en la raíz del proyecto:

\$ python manage.py shell

# Django desde el intérprete interactivo

Es posible tener acceso a nuestro proyecto Django desde el intérprete interactivo de Python. Para esto ejecutamos la siguiente instrucción en la raíz del proyecto:

\$ python manage.py shell

Esto abre el intérprete interactivo habiendo cargado todos los parámetros de settings.py, por lo cual tendremos acceso a los modelos que hemos creado.

Usemos el intérprete interactivo para jugar un poco con el API de Django:

```
>>> from libros.models import Autor, Libro
>>> Autor.objects.all()
[<Autor: Herman Hesse>, <Autor: Paulo Coelho>]
```

Usemos el intérprete interactivo para jugar un poco con el API de Django:

```
>>> from libros.models import Autor, Libro
>>> Autor.objects.all()
[<Autor: Herman Hesse>, <Autor: Paulo Coelho>]
```

A nivel de código simplemente estamos tratando con objetos, el framework se encarga de interactuar directamente con la base de datos.

Podemos acceder a los campos de los registros simplemente mediante los atributos de cada objeto:

```
>>> herman = Autor.objects.all()[0]
>>> herman.nombre
u'Herman Hesse'
```

Podemos acceder a los campos de los registros simplemente mediante los atributos de cada objeto:

```
>>> herman = Autor.objects.all()[0]
>>> herman.nombre
u'Herman Hesse'
```

La u antes de la cadena indica que se está trabajando con una cadena "unicode". Esto permite que las cadenas contengan caracteres especiales.

Además de consultar, es posible utilizar el API completo de los modelos de Django. También podemos crear nuevos objetos y guardarlos en la base de datos:

Además de consultar, es posible utilizar el API completo de los modelos de Django. También podemos crear nuevos objetos y guardarlos en la base de datos:

```
>>> serafin = Autor(nombre="Serafin Mazparrote")
>>> serafin.save()
>>> lb = Libro(titulo=u"Biología de 8º grado", fecha_pub="1990-01-01",
... autor=serafin)
>>> lb.save()
>>> lb2 = Libro(titulo="Siddhartha", fecha_pub="1922-01-01", autor=herman)
>>> lb2.save()
```

#### rel set

Hay distintas maneras de consultar objetos relacionados a través del API. Una de ellas es mediante el atributo libro\_set el objeto de tipo Autor, éste tiene acceso a una lista con todos los libros relacionados:

```
>>> herman.libro_set.objects.all()
[<Libro: Demian - Herman Hesse>, <Libro: Siddhartha - Herman Hesse>]
```

#### filter

Además de obtener todos los objetos, es posible filtrar resultados mediante el método filter:

```
>>> Libro.objects.filter(autor=herman)
[<Libro: Demian - Herman Hesse>, <Libro: Siddhartha - Herman Hesse>]
```

#### get

Con el método get obtenemos un único resultado, esto es útil para buscar por id:

```
>>> Libro.objects.get(id=8)
Traceback (most recent call last):
    ...
DoesNotExist: Libro matching query does not exist. Lookup parameters were {'id': 8}
>>> L = Libro.objects.get(pk=1)
>>> L.titulo
'Demian'
```

#### exclude

Otra función útil de búsqueda es exclude:

```
>>> Autor.objects.all()
[<Autor: Herman Hesse>, <Autor: Paulo Coelho>, <Autor: Serafin Mazparrote>]
>>> Autor.objects.exclude(nombre__contains="Paulo")
[<Autor: Herman Hesse>, <Autor: Serafin Mazparrote>]
```

 Cada vez que efectuamos una instrucción como Autor.objects.all() estamos lidiando con un QuerySet.

- Cada vez que efectuamos una instrucción como Autor.objects.all() estamos lidiando con un QuerySet.
- Un QuerySet representa una consulta a la base de datos.

- Cada vez que efectuamos una instrucción como Autor.objects.all() estamos lidiando con un QuerySet.
- Un QuerySet representa una consulta a la base de datos.
- Los QuerySets se evalúan "perezosamente".

Para saber cuántos resultados nos devuelve un QuerySet, por ejemplo, podríamos hacer:

```
len(Autor.objects.all())
```

Para saber cuántos resultados nos devuelve un QuerySet, por ejemplo, podríamos hacer:

```
len(Autor.objects.all())
```

Sin embargo, esto ejecutará la consulta completa a la base de datos, la convertirá en una lista y entonces aplicará la función len()...

Para saber cuántos resultados nos devuelve un QuerySet, por ejemplo, podríamos hacer:

```
len(Autor.objects.all())
```

Sin embargo, esto ejecutará la consulta completa a la base de datos, la convertirá en una lista y entonces aplicará la función len()... En lugar de esto, la clase QuerySet nos provee el método count:

```
>>> Autor.objects.all().count()
3
```

Para saber cuántos resultados nos devuelve un QuerySet, por ejemplo, podríamos hacer:

```
len(Autor.objects.all())
```

Sin embargo, esto ejecutará la consulta completa a la base de datos, la convertirá en una lista y entonces aplicará la función len()... En lugar de esto, la clase QuerySet nos provee el método count:

```
>>> Autor.objects.all().count()
3
```

Esto se traduce internamente como una consulta en SQL que utiliza SELECT COUNT(\*), lo cual es mucho más eficiente.

De igual manera podemos utilizar slicing en los objetos de búsqueda:

```
>>> AlgunModelo.objects.all()[:50]
```



De igual manera podemos utilizar slicing en los objetos de búsqueda:

```
>>> AlgunModelo.objects.all()[:50]
```

Esto retornará otro QuerySet sin ejecutar, lo cual es más eficiente que ejecutar la consulta y luego obtener los primeros 50 registros.

También es posible encadenar los métodos descritos anteriormente:

También es posible encadenar los métodos descritos anteriormente:

```
>>> qs = Libro.objects.filter(autor__nombre__contains="Herman")
>>> qs.exclude(titulo="Demian").count()
1
```

Además de all(), get(), filter() y exclude(), la clase QuerySet soporta los siguientes métodos:

### order\_by

```
>>> Libro.objects.all().order_by('autor')
[<Libro: Demian - Herman Hesse>, <Libro: Siddhartha - Herman Hesse>,
<Libro: Biologia de 8º grado - Serafin Mazparrote>]
>>> Libro.objects.all().order_by('-autor') # indica el orden inverso
[<Libro: Biologia de 8º grado - Serafin Mazparrote>,
<Libro: Siddhartha - Herman Hesse>. <Libro: Demian - Herman Hesse>]
```

#### values

El uso de values() nos retorna, diccionario con los resultados en lugar de objetos:

```
>>> Libro.objects.values()
Γſ
'titulo': u'Demian'.
'genero': 1,
u'id': 1.
'fecha_pub': datetime.date(1919, 2, 13),
'autor id': 1
},
'titulo': u'Biolog\xeda de 8\xba grado',
'genero': 1,
u'id': 2,
'fecha_pub': datetime.date(1990, 1, 1),
'autor_id': 3
}]
```

#### reverse

>>> AlgunModelo.objects.all().reverse()



#### reverse

```
>>> AlgunModelo.objects.all().reverse()
```

#### distinct

```
>>> mi_queryset.all()
>>> mi_queryset.distinct()
```

#### reverse

```
>>> AlgunModelo.objects.all().reverse()
```

#### distinct

```
>>> mi_queryset.all()
>>> mi_queryset.distinct()
```

#### first

```
>>> Libro.objects.first()
<Libro: Demian - Herman Hesse>
```

#### last

>>> Autor.objects.last()
<Autor: Serafin Mazparrote>

#### last

```
>>> Autor.objects.last()
<Autor: Serafin Mazparrote>
```

#### exists

Retorna True si existe un registro que cumple con los parámetros de búsqueda dados:

```
>>> Autor.objects.filter(nombre__contains="Neruda").exists()
False
```

#### create

Éste es un método que nos permite crear objetos sin tener que instanciar e invocar a save()

```
>>> coelho = Autor.objects.get(nombre__contains="Coelho")
>>> coelho.libro_set.create(titulo="El Alquimista", fecha_pub="1990-01-01")
<Libro: El Alquimista - Paulo Coelho>
>>> coelho.libro_set.create(titulo="Once minutos", fecha_pub="1990-01-01")
<Libro: Once minutos - Paulo Coelho>
```

#### update

update permite hacer actualizaciones directas en el QuerySet, sin tener que obtener, modificar y luego invocar a save():

```
>>> Libro.objects.filter(titulo__contains="Alquimista").update(fecha_pub="1990-01-0
```

#### update

update permite hacer actualizaciones directas en el QuerySet, sin tener que obtener, modificar y luego invocar a save():

```
>>> Libro.objects.filter(titulo__contains="Alquimista").update(fecha_pub="1990-01-0
1
```

#### delete

```
>>> Libro.objects.filter(autor=coelho).delete()
>>> Libro.objects.filter(autor=coelho).exists()
False
```

### Parámetros de consulta

Para el uso de get(), filter() y exclude(), además de la igualdad exacta, se definen varios parámetros de búsqueda. Estos parámetros se concatenan con los atributos de búsqueda mediante doble underscore (\_\_):

### Parámetros de consulta

Para el uso de get(), filter() y exclude(), además de la igualdad exacta, se definen varios parámetros de búsqueda. Estos parámetros se concatenan con los atributos de búsqueda mediante doble underscore (\_\_):

#### contains

```
>>> Autor.objects.filter(nombre__contains="Serafin")
[<Autor: Serafin Mazparrote>]
```

#### icontains

```
>>> Autor.objects.filter(nombre_icontains="serafin")
[<Autor: Serafin Mazparrote>]
```

### Parámetros de consulta

#### in

Se utiliza para preguntar si el valor de un atributo específico se encuentra dentro de alguna colección:

```
>>> Libro.objects.filter(id__in=[1,2])
[<Libro: Demian - Herman Hesse>, <Libro: Biología de 8º grado - Serafin Mazparrote>
```

#### in

Se utiliza para preguntar si el valor de un atributo específico se encuentra dentro de alguna colección:

```
>>> Libro.objects.filter(id__in=[1,2])
[<Libro: Demian - Herman Hesse>, <Libro: Biologia de 8º grado - Serafin Mazparrote>
gt, gte, lt, lte
>>> Libro.objects.filter(fecha_pub__lte="1980-01-01")
```

```
[<Libro: Demian - Herman Hesse>, <Libro: Siddhartha - Herman Hesse>]
```

#### range

```
>>> import datetime
>>> start_date = datetime.date(1920, 1, 1)
>>> end_date = datetime.date(2013, 3, 31)
>>> Libro.objects.filter(fecha_pub__range=(start_date, end_date))
[<Libro: Biología de 8º grado - Serafin Mazparrote>, <Libro: Siddhartha - Herman He</pre>
```

```
range
```

```
>>> import datetime
>>> start_date = datetime.date(1920, 1, 1)
>>> end_date = datetime.date(2013, 3, 31)
>>> Libro.objects.filter(fecha_pub__range=(start_date, end_date))
[<Libro: Biologia de 8º grado - Serafin Mazparrote>, <Libro: Siddhartha - Herman He</pre>
```

### year, month, day

```
>>> Libro.objects.filter(fecha_pub__year="1990")
[<Libro: Biologia de 8º grado - Serafin Mazparrote>]
```

#### isnull

Para preguntar si un valor es nulo, se utiliza el parámetro isnull, de la siguiente manera:

```
>>> Libro.objects.filter(fecha_pub__isnull=True)
[]
```

Lo que en Django se conoce como "Vistas" representa una capa que comunica las solicitudes del usuario con los objetos del modelo. No determina cómo se ven los datos, sino cuáles datos son mostrados al usuario.

Lo que en Django se conoce como "Vistas" representa una capa que comunica las solicitudes del usuario con los objetos del modelo. No determina cómo se ven los datos, sino cuáles datos son mostrados al usuario.

Para comenzar a entender las vistas, implementaremos primero un "hola mundo". Para esto editaremos el archivo views.py que está dentro de la aplicación libros:

```
from django.http import HttpResponse
def index(request):
    return HttpResponse("Hola mundo!")
```

Ahora necesitamos crear dentro del directorio de la aplicación (libros), un archivo urls.py para definir una correspondencia entre un URL y la vista que acabamos de definir:

```
from django.conf.urls import patterns, url
from libros import views

urlpatterns = patterns('',
    url(r'^$', views.index, name='index')
)
```

Ahora necesitamos editar el archivo urls.py que se encuentra en el directorio principal de proyecto (libronline/libronline/), para dar acceso al módulo libros. El código debería quedar así:

```
from django.conf.urls import patterns, include, url
from django.contrib import admin
admin.autodiscover()

urlpatterns = patterns('',
    url(r'^libros/', include('libros.urls')),
    url(r'^admin/', include(admin.site.urls)),
)
```

Ahora necesitamos editar el archivo urls.py que se encuentra en el directorio principal de proyecto (libronline/libronline/), para dar acceso al módulo libros. El código debería quedar así:

```
from django.conf.urls import patterns, include, url
from django.contrib import admin
admin.autodiscover()

urlpatterns = patterns('',
    url(r'^libros/', include('libros.urls')),
    url(r'^admin/', include(admin.site.urls)),
)
```

Guardamos entonces el archivo y ahora podemos probar iniciando nuevamente el servidor con python manage.py runserver e introduciendo http://127.0.0.1:8000/libros/ en el navegador.

En los archivos de urls.py se definen expresiones regulares que describen los patrones de URL que se asociarán a determinadas vistas, o a los archivos de "mapeo" de URLs de aplicaciones específicas. De esta forma se pueden mantener organizadas de manera modular todas las rutas de las vistas del proyecto.

En los archivos de urls.py se definen expresiones regulares que describen los patrones de URL que se asociarán a determinadas vistas, o a los archivos de "mapeo" de URLs de aplicaciones específicas. De esta forma se pueden mantener organizadas de manera modular todas las rutas de las vistas del proyecto.

Para mayor información sobre la sintaxis de expresiones regulares, referirse a la documentación oficial del módulo "re" de Python.

Ahora modificaremos libros.views.index para convertirla en una vista que realmente haga algo:

```
from django.shortcuts import render
from libros.models import Autor, Libro
def index(request):
   autores = Autor.objects.exclude(libro__isnull=True)
    context = {'autores_list': autores}
    return render(request, 'libros/index.html', context)
def autor_detail(request, autor_id):
   try:
        autor = Autor.objects.get(pk=autor_id)
   except Autor.DoesNotExist:
        raise Http404
   return render(request, 'libros/autor_detail.html', {'autor': autor})
```

Ahora debemos definir el mapeo de URLs para acceder a la vista de detalle de autor. Nuestro archivo libros/urls.py debería lucir de esta forma:

```
from django.conf.urls import patterns, url
from libros import views

urlpatterns = patterns('',
    url(r'^$', views.index, name='index'),
    url(r'^autor/(?P<autor_id>\d+)/$', views.autor_detail, name='autor_detail')
)
```

Ahora debemos definir el mapeo de URLs para acceder a la vista de detalle de autor. Nuestro archivo libros/urls.py debería lucir de esta forma:

```
from django.conf.urls import patterns, url
from libros import views

urlpatterns = patterns('',
    url(r'^$', views.index, name='index'),
    url(r'^autor/(?P<autor_id>\d+)/$', views.autor_detail, name='autor_detail')
)
```

La expresión (?P<autor\_id>\d+) simplemente corresponde a una serie de dígitos numéricos, y asigna el valor encontrado a un argumento con el nombre "autor\_id", el cual será recibido por la vista.

Como podemos notar, esta vez nuestras vistas redirigen a unos templates (index.html y autor\_detail) que aún no existen. Vamos a crear estas plantillas, y a configurar todo lo necesario para que funcionen.

Como podemos notar, esta vez nuestras vistas redirigen a unos templates (index.html y autor\_detail) que aún no existen. Vamos a crear estas plantillas, y a configurar todo lo necesario para que funcionen.

Lo primero que haremos será crear una carpeta templates que se encuentre en la raíz del proyecto. Dentro crearemos otra carpeta con el nombre de la aplicación (libros):

```
$ mkdir templates
```

<sup>\$</sup> cd templates

<sup>\$</sup> mkdir libros

Ahora crearemos index.html, con el siguiente código:

Ahora crearemos un archivo autor\_detail.html en el mismo directorio, con el siguiente código:

# Configuración

Es necesario hacer algunos ajustes para que Django encuentre nuestras plantillas. Abramos el archivo settings.py e insertemos al final los siguientes valores:

```
TEMPLATE_LOADERS =(
  'django.template.loaders.filesystem.Loader',
  'django.template.loaders.app_directories.Loader'
)

TEMPLATE_DIRS = (
    os.path.join(BASE_DIR, 'templates'),
)
```

### Probando nuestro sitio

Si hemos hecho todo bien hasta ahora, deberíamos poder probar nuestro sitio a través de la URL http://127.0.0.1:8000/libros/. Hagámoslo!

### Referencias útiles

- http://www.djangoproject.com (sitio oficial)
- http://lightbird.net/dbe/index.html (tutorial con ejemplos)
- http://effectivedjango.com/ (guía avanzada)
- http://docs.python.org/2/howto/regex.html (Expresiones regulares en Python)

# Muchas gracias!!