问题描述:在计算机中,常用像素点的灰度值序列 $\{p_1, p_2, \dots, p_n\}$ 表示图像。其中整数 p_i , $1 \le i \le n$,表示像素点i的灰度值。

通常灰度值的范围是0~255。因此最多需要8位(2⁸)表示一个像素。若n个灰度序列,则占用空间为8n。

分析:并非所有的像素均需要用二进制8位进行存储,因为有的灰度值并 没有达到255这么大,所以是否可以采用算法进行改进?

- ▶ 23, 17, 28, 23, 27, 29, 30, 18, 28, 27, 39, 48, 129, 139, 178, 220, 23, 9, 183, 133, 19, 299....。可以将 23, 17, 28, 23, 27, 29, 30, 18, 28, 27看成一组, 这一组都用5个bit位(2⁵)就可以存储;
- ▶ {6,5,7,5,245,180,28,28,19,22,25,20}这是一组灰度值序列,共12个数字, 传统的存储方式: 12*8=96位来表示。

若分为三组:

第一组4个数,最大是7所以用3位表示;

第二组2个数,最大是245所以用8位表示;

第三组6个数,最大是28所以用5位表示;

得到了最后的位数结果为: 4*3+2*8+6*5+11*3=91。

灰度值序列 P= {10, 12, 15, 255, 1, 2, 1, 1, 2, 2, 1, 1}。

- \triangleright 分法1: S1= {10, 12, 15}, S2={255}, S3={1, 2, 1, 1, 2, 2, 1, 1}。
- → 分法2: S1={10, 12, 15, 255, 1, 2, 1, 1, 2, 2, 1, 1}。
- ▶ 分法3: 分成12组, 每组一个数。

存储空间

- > 分法1: $11 \times 3 + 4 \times 3 + 8 \times 1 + 2 \times 8 = 69$
- ➤ 分法2: 11×1+8×12 =107
- ➤ 分法3: 11×12+4×3+8×1+1×5+2×3=163

压缩的原理就是把序列{p₁, p₂, ······p_n}进行设断点,将其分割成一段一段的, 同一段的像素所占的位数相同。分段的过程就是要找出断点,让一段里面的像素的最大灰度值比较小,那么这一段像素(本来需要8位)就可以用较少的位(比如5位)来表示,从而减少存储空间。

每段像素存储需要的信息:

- 1. 每段像素包含的像素的个数; (要给个约束,一般设置不超过256)
- 2. 该段像素内,最大像素所占的位数;

图像压缩问题就是要确定像素序列{p₁, p₂, ······p_n}的最优分段, 使

得依此分段所需的存储空间最小。

建模:将n个像素的序列 $\{p_1, p_2, \dots, p_n\}$,分成m段 s_1, s_2, \dots, s_m ,同

一段的像素所占位数相同。

S1

S2

S3

S4

Sm

设第t段,有/[t]个像素,每个占用b[t]位。

段头: 记录/[t](8位)和b[t](3位)需要11位。

实际上就是开辟存储空间,记录像素个数和每

段最大像素所占位数。

具体像素信息:像素个数*最大像素所占位数;

总位数
$$11m + \sum_{i=1}^{m} l[i]b[i]$$

每一段
$$s_i = 11 + l[i]b[i]$$



段头 具体像素信息

段头:像素个数,约束不超过256个, 采用最多8位就可存储;每个像素最多 8位存储,段头用3位表示。

一、最优子结构性质

设 $l[i],b[i],1 \le i \le m$ 是 $\{p_1,p_2,.....p_n\}$ 的一个最优分段,则l[1],b[1]

是 $\{p_1,....,p_{l[1]}\}$ 的 一 个 最 优 分 段 , 且 l[i],b[i],2<=i<=m 是

 $\{p_1[1]+1,....,p_n\}$ 的一个最优分段。

二、递归计算最优值

设s[i], 1<=i<=n是像素序列{p1, p1, *****pi}的最优分段所需的存储

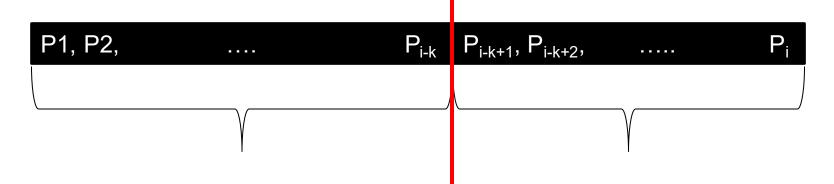
位数,则s[i]为前i-k个的存储位数加上后k个的存储空间。由最优

子结构性质可得

$$s[i] = \min_{1 \le k \le \min\{i, 256\}} \left\{ s[i-k] + k \times bmax(i-k+1, i) + 11 \right\}$$

$$bmax(i-k+1,i) = \left\lceil \log(\max_{i \le k \le j} \{p_k\} + 1) \right\rceil$$

K表示断开位置



Compress

每次都将新扫描 得元素设为bmax

Lmax ?

2. for
$$i \leftarrow 1$$
 to $n \rightarrow do$

 $0 \leftarrow 0$

- 3. $b[i] \leftarrow length(P[i])$
 - 每段里得元 再次扫描,
- 4. bmax
- 若最大得小于之前
- **5**.
 - $S[i] \leftarrow$ 得元素则取之前得元素
- 6. $l[i] \leftarrow 1$

最后 段长j

- for $j\leftarrow 2$ to min $\{i, Lmax\}$ do
- if bmax < b[i-j+1]8.
- 9. then $bmax \leftarrow b[i-j+1]$
- **10.** if S[i] > S[i-j] + j *bmax
- then $S[i] \leftarrow S[i-j] + j *bmax$ 11.
- **12.** $l[i] \leftarrow j$
- **13.** $S[i] \leftarrow S[i] + header$

找到更 好分段 P = <10, 12, 15, 255, 1, 2>.S[1]=15, S[2]=19, S[3]=23, S[4]=42, S[5]=50l[1]=1, l[2]=2, l[3]=3, l[4]=1, l[5]=2

10	12	15	255	1	2	
S[5]=50				1×2+11 63		
10	12	15	255	1	2	
S[4]=42						
10	12	15	255	1	2	
S[3]=23					11 58	
10	12	15	255	1	2	
S[2]=	19		$4\times8+11$ 62			
10	12	15	255	1	2	
<i>S</i> [1]=15			5×8+11		66	
10	12	15	255	1	2	
$6\times8+11$					59	

三、构造最优解

追踪解

算法 Traceback (n, l)

输入:数组1

输出:数组C

- 1. j ← 1 // j 为正在追踪的段数
- 2. while $n \neq 0$ do
- 3. $C[j] \leftarrow l[n]$ 长度
- 4. $n \leftarrow n l[n]$
- 5. $j \leftarrow j + 1$

C[j]: 从后向前追踪的第j段的长度

时间复杂度: O(n)