# Задача А. Достижимые вершины

 Имя входного файла:
 a4.in

 Имя выходного файла:
 a4.out

 Ограничение по времени:
 2 секунды

 Ограничение по памяти:
 64 мегабайта

Задан неориентированный граф, нужно определить, какие вершины достижимы из заданной вершины S (находятся с ней в одной компоненте связности).

#### Формат входного файла

В первой строке записаны три числа N,M,S разделённые пробелами. N - количество вершин (1  $\leqslant$  N  $\leqslant$  255). M - количество ребёр. (1  $\leqslant$  M  $\leqslant$  255 \* 255)

Далее идёт M строк. Каждая строка задаёт одно ребро и содержит 2 числа  $F,\,T.$  Ребро соединяет вершины F и T.

### Формат выходного файла

Выведите все достижимные из S вершины в порядке возрастания разделённые пробелами.

#### Примеры

•	· •	
	a4.in	a4.out
	4 2 2	1 2
	1 2	
	3 4	
	4 2 3	3
	1 4	
	2 2	
	5 4 3	1 3 4
	3 4	
	1 1	
	5 2	
	1 4	

## Задача В. Стек

 Имя входного файла:
 b4.in

 Имя выходного файла:
 b4.out

 Ограничение по времени:
 2 секунды

 Ограничение по памяти:
 64 мегабайта

Вам нужно промоделировать работу стека. Во входном файле написаны команды, после выполнения каждой команды вам надо выводить состояние стека.

#### Формат входного файла

В первой строке одно число  $1\leqslant N\leqslant 1000$  - количество команд. В каждой из N последующих строк по одной из команд.

- PUSH число положить на вершину стека целое число и вывести состояние стека.
- POP взять с вершины стека число, вывести его и вывести состояние стека.

#### Формат выходного файла

В каждой строке выходного файла вывести состояние стека (для PUSH) и и полученный элемент и состояние стека (для POP) как показано в примерах.

#### Примеры

b4.in	b4.out
PUSH 2 POP PUSH 1 POP	[2] 2 [] [1] 1 []
PUSH 3 PUSH 4 POP PUSH 2 POP	[3] [3, 4] 4 [3] [3, 2] 2 [3]
7 PUSH 1 PUSH 7 PUSH 3 POP POP PUSH 2 PUSH 9	[1] [1, 7] [1, 7, 3] 3 [1, 7] 7 [1] [1, 2] [1, 2, 9]

# Задача С. Очередь

Имя входного файла: c4.in
Имя выходного файла: c4.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вам нужно промоделировать работу очереди. Во входном файле написаны команды, после выполнения каждой команды вам надо выводить состояние очереди.

#### Формат входного файла

В первой строке одно число  $1\leqslant N\leqslant 1000$  - количество команд. В каждой из N последующих строк по одной из команд.

- PUT X положить в начало очереди целое число и вывести состояние очереди.  $0 \leqslant X \leqslant 10^9$ .
- GET взять из конца очереди элемент, вывести его и вывести состояние очереди.

#### Формат выходного файла

В каждой строке выходного файла вывести состояние очереди (для PUT) и и полученный элемент и состояние стека (для GET) как показано в примерах.

### Примеры

Princpbi				
	c4.in	c4.out		
	5	[3]		
	PUT 3	[4, 3]		
	PUT 4	[3, 4, 3]		
	PUT 3	3 [3, 4]		
	GET	[6, 3, 4]		
	PUT 6			
	6	[7]		
	PUT 7	[9, 7]		
	PUT 9	[7, 9, 7]		
	PUT 7	[9, 7, 9, 7]		
	PUT 9	7 [9, 7, 9]		
	GET	9 [9, 7]		
	GET			
		i e		