## Задача А. А+В

Имя входного файла: sum.in
Имя выходного файла: sum.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вычислите сумму A + B.

### Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит целое число A, вторая - целое число B ( $0 \le A, B \le 10^{3000}$ ).

### Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать одно целое число - A+B.

Примеры

sum.in	sum.out
6	10
4	
467499778956485	467499779519822
563337	

# Задача В. А-В

Имя входного файла: sub.in
Имя выходного файла: sub.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вычислите разность A - B.

### Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит целое число A, вторая - целое число B (0  $\leqslant A, B \leqslant 10^{3000}$ ).

### Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать целое число - A-B. Ответ может быть отрицательным!

Примеры

-	
sub.in	sub.out
6	-489
495	
812100766	811458878
641888	

# Задача С. А\*В

Имя входного файла: mul.in
Имя выходного файла: mul.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вычислите сумму A \* B.

#### Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит целое число A, вторая - целое число B (0  $\leqslant A, B \leqslant 10^{3000}$ ).

#### Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать целое число - A\*B.

Примеры

<u>                                     </u>	
mul.in	mul.out
6	24
4	
506155469	1075578347003124
2124996	

## Задача D. A div B

Имя входного файла: div.in
Имя выходного файла: div.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вычислите частное (целую часть) при делении A на B.

### Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит целое число A, вторая - целое число B ( $0 \le A, B \le 10^{3000}$ ).

### Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать одно целое число - AdivB.

Примеры

div.in	div.out
66350 896	74
12	0
66151802969158216 63962	1034235999017

# Задача E. A mod B

Имя входного файла: mod.in
Имя выходного файла: mod.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Вычислите остаток при целочисленном делении A на B.

#### Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит целое число A, вторая - целое число B ( $0 \leqslant A, B \leqslant 10^{3000}$ ).

### Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать одно целое число - остаток от деления.

Примеры

${\tt mod.in}$	mod.out
6	0
3	
6	2
4	
673	0
1	
66350	46
896	
506155469	406421
2124996	

# Задача Г. Четный граф

Имя входного файла: graph.in
Имя выходного файла: graph.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Неориентированный граф называется четно-нечетным, если найдутся две его вершины, между которыми существует пути как из четного, так и из нечетного числа ребер. Напишите программу, которая:

- a) определяет, является ли заданный граф четнонечетным;
- б) В случае отрицательного ответа на пункт а) находит максимальное подмножество X вершин графа такое, что для любых двух вершин i и j из X выполняется следующее условие: все пути между i и j состоят из четного числа ребер.

### Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит число вершин графа N ( $1 \leq N \leq 100$ ), а каждая последующая - пару чисел (i,j), означающих, что в графе присутствует ребро, соединяющее вершины с номерами i и j.

## Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать ответ на пункт A в форме YES/NO. В случае отрицательного ответа на пункт A вторая строка должна содержать количество вершин в множестве X, а третья - номера вершин из этого множества в порядке возрастания, записанные через пробел. Если вариантов решений несколько, то достаточно вывести любое из них.

### Примеры

римеры	
graph.in	graph.out
3	NO
1 2	2
	2 3
11	YES
1 2	
2 3	
3 4	
4 5	
5 6	
6 7	
7 8	
8 9	
9 10	
10 11	
11 1	
4	NO
1 2	2
2 3	1 3
3 4	
4 1	
	1

# Задача G. Игра в города

Имя входного файла: town.in
Имя выходного файла: town.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Всем известны правила игры «в города»: первый игрок называет произвольный город, следующий - город, название которого начинается на ту же букву, на которую заканчивается название предыдущего города, и т.д. Аналогичным образом можно играть не в названия городов, а, например, в названия животных. Задан список допустимых для описанной игры слов, слова в нем могут повторяться.

Напишите программу, определяющую, в каком порядке в процессе игры должны быть названы слова из списка, чтобы каждое слово было использовано ровно столько раз, сколько оно в нем встречается.

### Формат входного файла

В первой строке входного файла записано целое число N - количество слов в списке ( $1\leqslant N\leqslant 1000$ ), а в последующих N строках - сами слова. Каждое из них является последовательностью не более чем из 30 строчных английских букв.

### Формат выходного файла

Выведите в выходной файл слова в искомом порядке, либо сообщение «NO», если такого порядка не существует. Каждое слово должно быть выведено в отдельную строку выходного файла.

### Примеры

town.in	town.out
4	ab
b	bb
ab	b
bc	bc
bb	