Задача А. Игра в слова

Имя входного файла: wordgame.in Имя выходного файла: wordgame.out Ограничение по времени: 2 секунды Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Даны два слова A и B. Вывести YES или NO в зависимости от того, можно ли получить A путем вычеркивания одной или более букв из B.

Формат входного файла

Во входном файле две строки (не более 200 символов каждая, содержат только строчные английские буквы), в первой строке записано A, во второй строке - B.

Формат выходного файла

В выходной файл вывести одно из двух слов YES, в случае если A можно получить из B, и NO в противном случае.

Примеры

| wordgame.in | wordgame.out |
|---------------------------|--------------|
| arose atherosclerosis | YES |
| arouse atherosclerosis | NO |
| asly wcdgirtlfe | NO |

Задача В. Прямоугольник

 Имя входного файла:
 rectangle.in

 Имя выходного файла:
 rectangle.out

 Ограничение по времени:
 2 секунды

 Ограничение по памяти:
 64 мегабайта

Даны координаты трех каких-то вершин прямоугольника, нужно вычислить координаты четвертой вершины.

Формат входного файла

В первой строке входного файла даны шесть целых чисел - $X_1, Y_1, X_2, Y_2, X_3, Y_3$ разделенные пробелами (числа по модулю не превышают 10^3).

Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать координаты четвертой вершины $X_4,Y_4,$ разделенные одним пробелом.

Примеры

| rectangle.in | rectangle.out |
|---------------------|---------------|
| 0 2 1 1 -2 -2 | -3 -1 |
| 0 4 -2 1 -5 3 | -3 6 |
| 0 5 3 -1 -5 -5 | -8 1 |
| -15 -4 -8 -10 -2 -3 | -9 3 |

Задача С. На клетчатой бумаге

Имя входного файла: sqr.in
Имя выходного файла: sqr.out
Ограничение по времени: 2 секунды
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

На клетчатой бумаге нарисована окружность целого радиуса R с центром на пересечении линий. Найти K - количество клеток, целиком лежащих внутри этой окружности.

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит число R (1 $\leqslant R \leqslant$ 10000).

Формат выходного файла

Ваша программа должна вывести число K.

Примеры

| sqr.in | sqr.out |
|--------|---------|
| 1 | 0 |
| 5 | 60 |
| 7 | 120 |
| 10 | 276 |

Задача D. Матрица

 Имя входного файла:
 matrix.in

 Имя выходного файла:
 matrix.out

 Ограничение по времени:
 2 секунды

 Ограничение по памяти:
 64 мегабайта

Дана квадратная матрица, необходимо найти минимальное положительное целое число не содержащиеся

Формат входного файла

Первая строка входного файла содержит число N ($1 \leq N \leq 100$) - размеры матрицы. Далее идет N строк по N целых чисел ($1 \leq A_i j \leq 50000$) разделенных пробелом в каждой - элементы матрицы.

Формат выходного файла

Первая строка выходного файла должна содержать минимальное целое число K отсутствующее в этой матрице.

Примеры

| matrix.in | matrix.out |
|-----------|------------|
| 2 | 5 |
| 1 2 | |
| 4 3 | |
| 4 | 4 |
| 5 11 6 3 | |
| 6 7 2 8 | |
| 2 14 1 5 | |
| 15 6 13 6 | |
| | |

Задача Е. Хоббиты

 Имя входного файла:
 handshakes.in

 Имя выходного файла:
 handshakes.out

 Ограничение по времени:
 2 секунды

 Ограничение по памяти:
 64 мегабайта

При свете звезд вечеринка в таверне «Гарцующее пони» подходит к концу и хоббиты расходятся. На первом перекрестке вся компания разбивается на несколько групп, каждая из которых идет в свою сторону. В поддержание доброй старой традиции жмут друг другу руки (каждый хоббит пожимает руку каждому хоббиту в других группах). На каждом следующем перекрестке каждая группа разбивается на несколько меньших (конечно, не обходиться без рукопожатий) и так далее. Этот процесс продолжается до тех пор, пока все одинокие хоббиты и семейные пары не разойдутся по домам. Другими словами группы делятся до тех пор, пока не останутся группы из одного и двух хоббитов (семейных пар). Ваша задача посчитать общее количество рукопожатий в этот вечер.

Формат входного файла

Номер первой группы (которая покинула таверну) - 1, остальные группы получают номера начиная с 2. В первой строке входного файла находятся два числа N и K -общее число хоббитов и число семейных пар (N>2; $K\geqslant 0$; $N\leqslant 20000$; $K*2\leqslant N$). Каждая последующая строка содержит номер группы, число групп на которые она разбивается, список групп (для каждой группы указан номер и количество хоббитов). Гарантируется, что если группа Y разделяется на группы X и Z, то группы X и Z будут описаны после группы Y. Из этого вытекает, что описание 1-ой группы находится во второй строке входного файла.

Формат выходного файла

В первой строке выходного файла должно содержаться единственное число - общее число рукопожатий.

Примеры

| handshakes.in | handshakes.out |
|---------------|----------------|
| 3 0 | 3 |
| 1 2 2 2 3 1 | |
| 2 2 4 1 5 1 | |

Задача Г. Малый вес

 Имя входного файла:
 smallw.in

 Имя выходного файла:
 smallw.out

 Ограничение по времени:
 2 секунды

 Ограничение по памяти:
 64 мегабайта

Задан граф с N вершинами.

Входной файл содержит квадратную матрицу весов графа размером NxN. На пересечениях i,j стоят цифры 0..5000, соответствующие весу ребер между вершинами i,j. Найдите все кратчайшие пути от всех вершин до всех других.

Формат входного файла

Входной файл состоит из нескольких тестов. На первой строчке входного файла число T — количество тестов На второй строчке число N — размер матрицы. Далее сама матрица. Числа разделены пробелами.

Формат выходного файла

В выходной файл нужно вывести матрицу кратчайших путей от всех вершин до все другие.

Примеры

| smallw.in | smallw.out |
|-----------|------------|
| 1 | 0 5 4 |
| 3 | 2 0 6 |
| 0 5 4 | 1 2 0 |
| 2 0 12 | |
| 1 2 0 | |
| | |