

Bedingungen und Vergleiche

Manchmal sollen bestimmte Befehle nur dann ausgeführt werden, wenn eine Bedingung erfüllt ist. So eine Bedingung ist meist ein Vergleich.

Bedingungen/Vergleiche

Für Vergleiche stehen folgende Operatoren zur Verfügung:

Gleichheit ==

`alter == 20` `name == "Lisa"` `volljährig == true`

Ungleichheit != < > <= >=

`alter < 18` `alter >= 18` `name != "Sepp"`

Ein Vergleich liefert immer einen (Antwort-)Wert vom Datentyp boolean (true/false).

Wenn der Rückgabetyt einer Methode **boolean** ist, kann dieser ebenfalls für eine Bedingung herangezogen werden. → `spielfigur.beruehrt(rand)` → `true/false`

Logische Verknüpfung von Bedingungen

Manchmal müssen mehrere Bedingungen kombiniert werden oder die Antwort eines Vergleichs verneint werden. Hierfür stehen folgende Operatoren zur Verfügung:

UND &&

`name == "Sepp" && passwort == "geheim"`

ODER ||

`spielfigur.beruehrt(randRechts) || spielfigur.beruehrt(randLinks)`

NICHT !

`farbe != "rot" ! spielfigur.istSichtbar()`

Auch verknüpfte Vergleiche liefern immer einen (Antwort-)Wert vom Datentyp boolean.

Merksätze:

Eine Ver**und**ung von Bedingungen ist nur dann wahr/true, wenn **alle** Teilbedingungen wahr/true sind.

Eine Ver**oder**ung von Bedingungen ist dann wahr/true, wenn **mindestens eine** Teilbedingungen wahr/true ist.