

Cristian Burgoin

Mexico | +52 (612) 199-4417

cristian.burgoin.dev@gmail.com | cburgoin-dev.github.io/portfolio | linkedin.com/in/cristian-burgoin

Habilidades

Lenguajes de Programación: Java (*Avanzado*), Python (*Intermedio-Alto*)

Tecnologías Web: HTML (*Avanzado*), CSS (*Avanzado*), JavaScript (*Intermedio*)

Bases de Datos: MySQL (*Intermedio*), SQL (*Conocimientos Generales*)

Herramientas y Control de Versiones: Git (*Intermedio*), GitHub, Postman, Unity (*Intermedio*)

Competencias Clave: POO, APIs REST, Fundamentos de Arquitectura de Software

Idiomas: Inglés (*Avanzado*), Español (*Nativo*)

Resumen Profesional

- Desarrollador de software junior especializado en desarrollo backend, con sólidas habilidades en Java, Python y MySQL. Competente en POO, estructuras de datos y construcción de aplicaciones escalables. Apasionado por resolver problemas complejos y entregar código mantenible y eficiente.

Proyectos

Sistema de Reservas de Hotel – Proyecto Personal

Oct 2025

- Desarrollé un sistema de backend completo para reservas de hotel en Java, aplicando principios de POO y arquitectura modular para escalabilidad y mantenibilidad.
- Diseñé e implementé esquemas de MySQL y reglas de negocio automatizadas para gestionar reservas, clientes, habitaciones, disponibilidad y precios dinámicos.
- Implementé prácticas de código limpio, registro de eventos (logging), manejo de excepciones y sincronización de entidades para garantizar la consistencia de datos y preparar el sistema para integración futura con Frontend.

Aplicación de Aprendizaje de Programación en Java – Proyecto Académico

May 2025

- Creé una aplicación de aprendizaje interactiva en Java y Swing, utilizando programación orientada a objetos para generar componentes reutilizables y escalables.
- Integré una base de datos MySQL para rastrear el progreso de los usuarios, mejorando la persistencia y confiabilidad de los módulos educativos.
- Desarrollé ejercicios interactivos y retroalimentación en tiempo real para mejorar la participación y optimizar el flujo de aprendizaje.

Landing Page de Venta de Plantas – Proyecto Personal

Nov 2023

- Diseñé e implementé una landing page responsiva usando HTML, CSS y JavaScript, centrada en la experiencia de usuario y atractivo visual.
- Agregué animaciones suaves y estructura modular de componentes para mejorar la interactividad y la mantenibilidad.
- Refiné fundamentos de Frontend mediante técnicas avanzadas de maquetación, diseño responsivo y compatibilidad entre navegadores.

Educación

Licenciatura en Desarrollo de Software – UABCS

Ago 2023 – Presente

- Actualmente cursando la licenciatura en Desarrollo de Software, con enfoque en programación backend, algoritmos, estructuras de datos y gestión de bases de datos.
- Completé múltiples proyectos prácticos aplicando POO, diseño modular y buenas prácticas modernas de desarrollo de software.

Desarrollador de Software Autodidacta – Modalidad Híbrida

May 2022 – Presente

- Aprendí y practiqué de forma independiente conceptos de desarrollo de software, incluyendo Java, Python, SQL, HTML/CSS/JavaScript y Unity para desarrollo de videojuegos.
- Apliqué conocimiento en proyectos personales y académicos, enfatizando código limpio, resolución de problemas y arquitectura escalable.

- Centrado en el plan de estudios de Tecnología Industrial y de Servicios, con énfasis en fundamentos de programación, resolución técnica de problemas y aprendizaje basado en proyectos.
- Realicé cursos y proyectos en aplicaciones de software y bases de datos, brindando una sólida base para estudios posteriores en desarrollo de software.