|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| catégorie | Jeu | explication | exemple | Incitation ascendante quand l’enfant ne répond pas après un moment X. |
| Pairage | Jeu de mémoire | L’enfant doit pairer deux images pareilles. | Image différente raliant des intérêt des jeunes. | Certaines paires d’images de retourne en même temps pour que l’enfant puisse aller les rechercher. |
| Association | D’une image à l’autre | Associer deux objets qui sont relié l’un à l’autre. | Du jus et un verre.  Un chien et une niche. | Deux image qui fite ensemble qui s’illumine ou devient plus grosse. |
| Aptitude cognitive | Casse-tête | Assembler toutes les pièces afin qu’ils forment une image complète. | Image différente raliant des intérêt des jeunes | Différent niveaux (l’image au fond ou simplement le contour de l’image, plus de pièce de casse-tête, moins de pièces) Certaines pièce se mette dans le bon sens, ou se placer eux même. |
| Langage réceptif | Jeu de devinette | L’enfant doit cliquer sur la bonne image dépendant de la devinette qui lui est donné. | Animal, aliment. | Donner de plus en plus D’indice. |
| intelligence émotionnelle | Qu’est-ce qu’il ressent? | Image d’une situation, l’enfant doit dire quelle émotion la personne ressent. | Une image indique une situation particulière : (ex : une fête). La personne est??... l’enfant sélectionne l’image de l’émotion que la personne devrait ressentir. | Enlever des images d’émotions pièges. |
| catégorisation | À quelle catégorie? | Classer des objets selon des catégories | Une image est présentée. En bas plusieurs catégories sont identifiées à l’aide de mot et d’image. L’enfant doit sélectionner la bonne catégorie. | Déplacer les images pour se positionner devant la bonne catégorie. Ou que la bonne catégorie s’illumine. |
| Habileté préacadémique | On compte! | Mathématique simple | L’enfant doit résoudre des additions simples. | Ajouter des petites boules en hauts des chiffres d’addition pour que l’Enfant puisse compter. |

Le but est que l’enfant vive des réussites tout en apprenant.Quand un Item est échoué, il est représenté à l’Enfant après 3 images réussis ?