|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 产品文档 | 概要设计报告 | 产品版本 | 密级 |
| 文档编号 | 20150721 | V1.0 | 内部 |
| 产品名称 | 二手房交易系统 | | 共10页 |

二手房交易系统设计

概要设计

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 撰写： | 王浩,樊海洋 | 日期： | 2015-7-21 |
| 审核： | 王帅 | 日期： | 2014-7-21 |
| 批准： | 刘静 | 日期： | 2014-7-21 |

目录

[1引言 3](#_Toc426291939)

[1.1编写目的 3](#_Toc426291940)

[1.2背景 3](#_Toc426291941)

[1.3参考资料 3](#_Toc426291942)

[2总体设计 4](#_Toc426291943)

[2.1需求规定 4](#_Toc426291944)

[【功能需求】 4](#_Toc426291945)

[【技术功能需求】 4](#_Toc426291946)

[2.2运行环境 4](#_Toc426291947)

[2.3基本设计概念和处理流程 6](#_Toc426291948)

[3接口设计 9](#_Toc426291949)

[3.1用户接口 9](#_Toc426291950)

[3.2外部接口 9](#_Toc426291951)

[3.3内部接口 9](#_Toc426291952)

[4运行设计 10](#_Toc426291953)

[4.1运行模块组 10](#_Toc426291954)

[4.2运行控制 10](#_Toc426291955)

[4.3运行时间 10](#_Toc426291956)

[5系统维护设计 10](#_Toc426291957)

概要设计说明书

# 1引言

## 1.1编写目的

在完成了系统的可行性研究和需求分析的基础上，为了明确软件需求，安排项目规划与进度，组织软件开发与测试，项目小组考虑了几种可能的解决方案，并与程序员进行了较为深入的讨论和分析后，提出了这份概要设计说明书。

二手房屋交易系统主要是对二手房进行出售与出租，用户可以发布各种房屋信息、查看二手房法律知识、在线咨询各种问题等。

为了开发功能全面的二手房屋交易系统，本小组就二手房交易系统的一般功能做了具体的分析以及对项目开发时间和预算支出做了系统的估算，得出了确实可行的计划，此可行性研究报告将对具体的细节加以说明。

此报告的读者为工程师和组员，以便对项目的功能和开发工作有个大致的了解。

## 1.2背景

随着经济危机的爆发，股市、楼盘大幅下跌，为了防止资产的继续亏损，许多人纷纷将手中的房屋抛出。在网络如此发达的今天，通过网络来进行二手房屋的买卖，便成为这些人的首选途径。为满足其需求，将开发一个网上房屋买卖系统——二手房屋交易系统。

## 1.3参考资料

1.4.1二手房交易系统开发计划书

1.4.2二手房交易系统需求分析书

# 2总体设计

## 2.1需求规定

## 【功能需求】

二手房屋交易系统主要是对二手房进行出售与出租，用户可以发布各种房屋信息、查看二手房法律知识、在线咨询各种问题等，具体各项功能如下所示:

客户端功能:

* + 1. 用户登录与注册
    2. 管理房屋信息
    3. 在线咨询
    4. 用户资料管理
    5. 管理预约

后台管理功能:

1. 管理用户信息和个人信息功能
2. 回复用户问题
3. 管理合同

## 【技术功能需求】

二手房屋交易系统需要通过JSP+Javabean+Servlet技术来编码，采用MVC解决方案，利用三层架构来组织包。通过该系统，足不出户便可以查看房屋的买卖情况，用户不仅可以对房屋进行交易,还可以对房屋信息进行管理。

## 2.2运行环境

服务器端建议配置：

CPU：CPU奔腾Ⅲ以上

内存：512M以上

硬盘：80G

运行环境：

操作系统Windows 7、Windows 2003 Server 或者 Windows XP

浏览器IE6.0以上

Web服务器Tomcat7.0 Jdk1.7.0

数据库MySQL 5.0

开发工具 MyEclipse8.5

## 2.3基本设计概念和处理流程

二手房交易系统为买卖双方提供平台，主要实现了以下功能：

**系统功能总体图：**



图2.1 二手房交易系统功能模块图

**用户注册功能模块**：



图2.2 用户注册功能模块流程图

**卖家后台登录模块：**



图2.3 卖家后台登录模块流程图

# 3接口设计

## 3.1用户接口

硬件接口：无特别要求；

网络硬件接口要求：现实中要求具有高速以太网组网实现联网，但是在理论实验验证软件本身的目的来看，无需网络通讯接口。

## 3.2外部接口

说明本系统同外界的所有接口的安排包括软件与硬件之间的接口、本系统与几个支持软件之间的接口关系。

输入：鼠标，键盘

输出：显示器

## 3.3内部接口

通信

负责系统内部客户端和服务器端组件之间的消息传递,保证传送目的的正确性和消息的完整性。

数据处理

在客户端将需要传递到服务器端的消息格式化,同时在服务器端将消息解析为所需要的字符格式说明将向用户提供的命令和它们的语法结构，以及软件的回答信息。

说明本系统之内的各个系统元素之间接口的安排。

Windows平台——浏览器

浏览器——Tomcat

Tomcat——Jdk

Jdk——Mysql数据库

Mysql数据库内的表之间的联系接口

# 4运行设计

## 4.1运行模块组

管理员在登陆后,在页面的顶部有用户信息和个人信息、问题回复、合同管理三个选项，分别对应三个页面。

用户登录后，在页面的顶部有发布房屋信息、管理房屋信息、在线咨询、用户资料、预约管理，分别对应五个页面。

## 4.2运行控制

在用户和管理员登陆后进入相应的界面，在通过菜单选项选择特定的功能执行。在相应的功能模块页面执行特定的操作完成相应的功能。运行结束退出系统。

## 4.3运行时间

说明每种运行模块组合将占用各种资源的时间。

登陆加载时间2秒

更新处理时间 1秒以内

数据的转换和传送时间 2秒以内

打开连接相应时间：1秒左右

退出系统1秒

# 5系统维护设计

对程序中的每一个功能模块，都对变量就行输出的操作（当然是注释掉的），当哪个程序模块出现问题了就可以以输出作为检查方法。

对数据库里的数据操作的一个事件（transaction）,都要遵循数据库的ACID原则(原子性，一致性，隔离性和持久性)。还要每隔一个时间段设立所有事件的检查点，以便数据库能够尽可能少的丢失信息，同时维护也更加方便。